



ČESKÁ BASEBALLOVÁ ASOCIACE

KOMISE
ROZHODČÍCH
ČESKÉ
BASEBALLOVÉ
ASOCIACE

MANUÁL ROZHODČÍHO ČBA

*Tato publikace nenahrazuje Pravidla ČBA a Soutěžní řád ČBA
Slouží pouze jako doplněk pravidel pro výklad a sjednocení systému*

Informace pro rozhodčí Pro soutěže přímo řízené ČBA 2011

ČESKÁ
BASEBALLOVÁ
ASOCIACE
Zátopkova 100/2
P.O.Box 40
160 17 PRAHA 6
Tel.: +420 242 429 211

Zpracoval: David Kulhánek

Schválil:
Česká Baseballová Asociace
Komise Rozhodčích České Baseballové Asociace

© 2011

OBSAH

1. Nasazování rozhodčích			
1.01 Nominace	3		
1.02 Způsobilost k nominování	3		
1.03 Systém rozhodování zápasů	3		
2. Rozvoj rozhodčích			
2.01 Třídy rozhodčích	4		
2.02 Školení rozhodčích	4		
2.03 Mezinárodní licence	4		
2.04 Čísla rozhodčích	4		
3. Finance			
3.01 Odměny	4		
3.02 Špatné počasí	5		
3.03 Cestovní výlohy	5		
3.04 Stravné	5		
3.05 Ubytování	5		
3.06 Pokuty	6		
4. Legislativa			
4.01 Pravidla	6		
4.02 Změny v pravidlech	6		
4.03 Zpráva o utkání	8		
4.04 Zpráva rozhodčího	8		
4.05 Line-up – pořadí pálkařů	9		
4.06 Věkové omezení nadhazovačů	9		
4.07 Vedení line-upů	9		
4.08 Sponzor rozhodčích	10		
4.09 Oficiální míče	10		
4.10 Mercy Rule, Tie-Break	10		
5. Instrukce pro rozhodčí			
5.01 Příjezd na hřiště	11		
5.02 Šatny	11		
5.03 Vybavení a uniforma rozhodčích	11		
5.04 Tisk, TV kamery, fotografové	12		
5.05 Tabák, žvýkáci tabák, předmět v ústech	12		
5.06 Náušnice, řetízky, prsteny, apod.	12		
5.07 Zadržovaný švih	13		
5.08 Nechycený třetí strike	13		
5.09 Zranění	13		
5.10 Týmová práce	14		
5.11 Přátelení se	14		
5.12 Udržování rychlého tempa a zájmu o hru	14		
5.13 Diskuse	14		
5.14 Vyloučení	15		
5.15 Automatické vyloučení	15		
5.16 Vyloučení bez odebrání reg. průkazů	16		
5.17 Vyloučené osoby	16		
5.18 Územní pravidla	16		
5.19 Protesty	17		
5.20 Skreče	17		
5.21 Postup při dešti	17		
5.22 Suplující pálkař – Designated hitter	17		
5.23 Střídání	18		
5.24 Vícenásobné střídání	19		
5.25 Komisař	20		
6. Vybavení hráčů a hrací plocha			
6.01 Dresy	20		
6.02 Ochranné pomůcky	20		
6.03 Chování hráčů během hry	20		
6.04 Hřiště	20		
6.05 Přípravný pálkařský kruh	21		
6.06 Pálky	21		
6.07 Smola či lepidlo na pálce	21		
6.08 Upravená či pozměněná pálka	21		
6.09 Neoprávněné rukavice	21		
6.10 Rukavice nadhazovače	21		
6.11 Rukavice chytače	22		
6.12 Rukavičky	22		
6.13 Bunda	22		
6.14 Prvo-metař v zámezí	22		
6.15 Pálkař v pálkařském území	22		
6.16 Pálkař musí zůstat v pálkařském území	23		
		6.17 Pálkař odmítá zaujmout postavení v území pálkaře	23
		6.18 Házení vybavením při nesouhlasu s vyhlášením	23
		6.19 Elektroničtí pomocníci	23
		7. Průběh hry	
		7.01 Osvětlení	24
		7.02 Výpadek osvětlení (CEB interpretace)	24
		7.03 Porada rozhodčích	24
		7.04 Přerušování hry (na delší dobu)	25
		8. Výzvy a přidělování met	
		8.01 Hra nebo pokus o hru	25
		8.02 Hra na výzvu	26
		8.03 Běžec mine domácí metu	27
		8.04 Přidělení met při přehození	29
		8.05 Čas nadhozu	29
		8.06 Opouštění spojnice met	29
		9. Bránění a překážení	
		9.01 Útočné bránění	30
		9.02 Záměrné a úmyslné bránění	31
		9.03 Odpálený míč zasáhne běžce	32
		9.04 Běžec brání, když je v kontaktu s metou	34
		9.05 Vnitřní chycený zasáhne běžce na metě	34
		9.06 Vnitřní chycený zasáhne běžce mimo metu	34
		9.07 Pálkař brání chytači	35
		9.08 Zpětný švih zasáhne chytače	35
		9.09 Pálkař brání chytači přihrát míč nadhazovači	35
		9.10 Pálkař brání po nechyceném třetím striku	35
		9.11 Bránění chytačem	36
		9.12 Odpálený míč zasáhne helmu nebo pátku	36
		9.13 Hozený míč zasáhne helmu nebo pátku	35
		9.14 Míč zasáhne ptáka nebo zvíře	37
		9.15 Bránění osobou, které je povoleno být na hrací ploše	37
		9.16 Bránění diváky	37
		9.17 Úmyslné změnění směru chybného odpalu	38
		9.18 Překážení	38
		9.19 Mechanika rozhodčích při překážení	38
		9.20 Běžícímu pálkaři je překáženo před dosažením první mety	40
		10. Omezení pro nadhazovače	
		10.01 Čelní postavení (Windup position)	42
		10.02 Zahřívací nadhozy	43
		10.03 Nadhazovač vystřídán do pole	44
		10.04 Úmyslný nadhoz do pálkaře	44
		10.05 Balk	45
		10.06 Vykračování k metě	46
		10.07 Příhoz na neobsazenou metu	46
		10.08 Postih za balk	47
		10.09 Vyhlášení „Time“ po balku	47
		10.10 Cizí hmota na míči nebo u nadhazovače	48
		10.11 Nařízení nadhazovači nadhazovat	49
		10.12 Nadhazovač nemusí v bočním postavení zastavit pohyb při neobsazených metách	49
		10.13 12-sekundové pravidlo pro nadhazovače	49
		10.14 Slinění prstů	49
		10.15 Návštěvy kopce	49
		11. Vyjasnění situací	
		11.01 Správné chycení	51
		11.02 Polař vstoupí na lavičku nebo tribunu	52
		11.03 Vnitřní polař úmyslně upustí letící míč	53
		11.04 Dva běžci v kontaktu s jednou metou	53
		12. Kontakty	
		12.01 Sekretariát ČBA	53
		12.02 Komise rozhodčích ČBA	53
		12.03 Kontakty na členy Komise rozhodčích	53
		12.04 Změny v nominacích	53
		12.05 Přílohy a poznámky	54
		Kilometrovník 2011	56

1. Nasazování rozhodčích

➤ 1.01 Nominace

Nominace na zápasy přímo řízené Českou Baseballovou Asociací (dále jen ČBA) provádí Komise rozhodčích (dále jen KR) dle předem daného rozpisu soutěží, který vydává Sportovně Technická Komise (dále jen STK). Mezi zápasy přímo řízené ČBA pro sezonu 2011 patří – Extraliga (základní část a play-off), ČeskoMoravská Liga (základní část, nadstavba a play-off), Český Baseballový Pohár (včetně FinalFour), All-Star Game, Open poháry juniorů, st. kadetů, ml. kadetů a žáků, Mistrovství České republiky mládeže a zápasy o postup či sestup do těchto soutěží. KR dále může nominovat v případě zájmu a dohody další ligy či turnaje, které nemusí být přímo řízené ČBA.

Nominace je rozdělena do tří částí dle průběhu Extraligy (dále také EXL), přičemž poslední část je nominována operativně. První část nominace je prováděna před začátkem sezony a zahrnuje období od začátku sezony do reprezentační (pohárové) přestávky¹. Období od této přestávky do konce základní části je považováno za druhou část. Za třetí nominační část je považováno Play-off Extraligy, přičemž tato část je rozdělena na jednotlivá kola tohoto Play-off a nominace je prováděna operativně na jednotlivá kola a s tím souběžné soutěže. Nominace jsou dávány na vědomí STK ČBA.

První oficiální nominace je rozesílána e-mailem před sezonou, další nominace včetně změn jsou aktuálně zveřejňovány na webu rozhodčích «www.umpires.cz». **Doporučujeme všem rozhodčím provést kontrolu aktuální nominace na webu rozhodčích** ve 12 hod. před hracím dnem², případné změny, které proběhnou od této doby do předepsaného začátku zápasu, budou prováděny telefonicky se zainteresovanými osobami.

Stále zůstává v platnosti funkce "náhradního rozhodčího". Vzhledem k úbytku rozhodčích se tímto rozhodčím stává třetí rozhodčí zápasu (U3), pokud bude na některé zápasy nominován (mimo play-off nebo finálové zápasy). Tento rozhodčí musí počítat s tím, že v případě potřeby v důsledku vypadnutí nějakého jiného rozhodčího, bude přenominován na daný zápas, kde bude rozhodčí chybět.

➤ 1.02 Způsobilost k nominování

Na zápasy přímo řízené ČBA mohou být nominováni rozhodčí, kteří jsou držiteli průkazu rozhodčího baseballu ČBA, které jsou vydávány po školení rozhodčích, případně jsou schválení KR ČBA pro nominování na tyto zápasy. Na zápasy Extraligy jsou nominováni rozhodčí, kteří získali třetí a vyšší třídu rozhodčího baseballu. Rozhodčí, kteří budou nominováni na zápasy Play-off Extraligy musí splňovat určitá kritéria jako jsou: odpískané všechny nominované zápasy a/nebo odpískáno alespoň 15 zápasů Extraligy ve stejné sezóně a/nebo mít mezinárodní licenci, případně II. nebo I. třídu, minimum omluv ze zápasu, apod.

Samozřejmě pokud nějaký rozhodčí dle mínění KR má schopnosti a předpoklady pro rozhodování těchto zápasů, může dostat výjimku z výše uvedených požadavků.

➤ 1.03 Systém rozhodování zápasů

Soutěže pořádané ČBA se rozhodují systémem dvou rozhodčích, tří rozhodčích a čtyřech rozhodčích. V případě personální nouze, může rozhodovat zápas jeden rozhodčí. Zápasy EXL a zápasy play-off, případně další vybrané zápasy se mohou rozhodovat systémem tří (čtyř) rozhodčích. (Je samozřejmě možné jednotlivé zápasy obsadit i více rozhodčími (max. 6) za předpokladu, že rozhodčí navíc mají splněny své nominační povinnosti, případně mají volno a to tak, že jim nevzniká nárok na odměnu či jiné výdaje, přičemž musí být zachováno původní rozmístění rozhodčích a tato skutečnost byla předem nahlášena a schválena koordinátorem rozhodčích).

Rozhodčí uveden na prvním místě v nominační listině je hlavním rozhodčím, ostatní jsou metoví rozhodčí v pořadí 1 meta³; 1-3 meta⁴; 1-2-3 meta⁵. U dvojzápasů je na prvním místě uveden hlavní rozhodčí na první zápas a na dalším místě je uveden rozhodčí u první mety, poté rozhodčí u druhé mety⁵ a poté rozhodčí u třetí mety⁴. U druhého zápasu dvojzápasu se pozice posouvají po směru hodinových ručiček, tj. rozhodčí z domácí mety u prvního zápasu se přesouvá na třetí metu, z první

¹ Většinou v polovině června

² Prvním hracím dnem v týdnu bývá obvykle sobota, ale může to být i jiný den v týdnu – sleduj rozpis

³ Systém dvou rozhodčích

⁴ Systém tří rozhodčích

⁵ Systém čtyř rozhodčích

metry se přesouvá na domácí metu (stává se z něj hlavní rozhodčí), rozhodčí ze třetí mety se přesouvá na druhou⁵ (první⁴) metu a rozhodčí ze druhé mety se přesouvá na první metu⁵, pokud není uvedeno jinak. Pokud je použit systém dvou rozhodčích (převážně v soutěžích ČML), tak si rozhodčí pouze vymění své pozice. Rozhodčí z domácí mety se přesune na první metu a rozhodčí z první mety se přesune na domácí metu a stává se hlavním rozhodčím.

2. Rozvoj rozhodčích

➤ 2.01 Třídy rozhodčích

Rozhodčí ČBA jsou rozděleni do čtyř úrovní - rookie, III., II. a I. třída⁶. Třídou se rozumí výkonnostní stupeň (kvalita) rozhodčího nikoliv stupeň rozhodcovského vzdělání. Úroveň „rookie“ získá rozhodčí po absolvování školení rozhodčích III. třídy a odpískáním prvního zápasu. III. třídu rozhodčí získá po absolvování školení rozhodčích III. třídy a jednom roku aktivního pískání pro získání praxe. II. třídu rozhodčí může získat po odpískání minimálně dvou po sobě jdoucích sezon, obdržení pozvání a absolvování školení II. třídy. K samotnému udělení dojde po jednom roku aktivního pískání pro získání praxe. Pro získání I. třídy rozhodčí musí odpískat minimálně tři po sobě jdoucí sezony a musí ho KR navrhnout pro udělení této třídy. O přidělení jednotlivých tříd rozhoduje KR, většinou po skončení sezony na své schůzi.

➤ 2.02 Školení rozhodčích

KR ve spolupráci s ČBA realizuje školení III. třídy každý sudý rok (v případě zájmu každoročně) a školení II. třídy každý lichý rok. Školení I. třídy se provádí výjimečně a to pouze pro rozhodčí, které si vybere KR na základě svých pozorování a hodnocení. Termíny školení nejsou závazné a školení může proběhnout podle zájmu o dané školení příslušný rok. Podmínkou pro udělování II. a I. třídy bývá, že celkový počet aktivních rozhodčích III. třídy by měl být větší než součet aktivních rozhodčích II. a I. třídy.

KR může, dle domluvy s pořadatelem, vyslat školitele na různá školení mimo oficiální školení ČBA, jako jsou Oblastní školení rozhodčích, Školení rozhodčích lig mimo soutěže ČBA, apod.

➤ 2.03 Mezinárodní licence

UPDATED

Mezinárodní licenci CEB může získat pouze rozhodčí II. a I. třídy na návrh KR a ČBA u Evropské konfederace baseballu. KR si stanovila, že počet rozhodčích s licenci CEB nepřesáhne počet 8 rozhodčích (KR se snaží stav stabilizovat na tomto počtu). KR schválila progresivní nominaci na listinu CEB. Listina CEB se bude každoročně aktualizovat, tudíž se na tuto listinu může dostat každý rozhodčí, který splní kritéria pro CEB nominaci. Nominace na turnaje již provádí samotná CEB.

Licenci IBAF může rozhodčí získat jako držitel licence CEB, musí být vybrán KR a ČBA, a dále musí být nominován Světovou asociací IBAF na turnaj, který je v její kompetenci.

➤ 2.04 Číslo rozhodčích

Číslo pro rozhodčí uděluje KR na vyžádání a to rozhodčím s III. a vyšší třídou. Samostatná čísla a jejich následné našití si zajišťuje každý rozhodčí sám na své náklady.

3. Finance

➤ 3.01 Odměny

UPDATED

Odměna je vyplácena formou převodu z účtu ČBA, vždy po ukončení určité části sezony, po obdržení všech Zpráv o utkání a na základě dodaného potvrzení o výši příjmu, které bude každému před výplatním termínem rozesláno emailem. Platba převodem se bude od roku 2005 provádět v soutěžích Extraligy, Česko Moravské Ligy a Českého Baseballového Poháru (pokud nebude stanoveno jinak).

V ostatních případech rozhodčí vyplácí domácí tým v hotovosti po skončení utkání a to jen řádně nominovaným rozhodčím (pokud nebude stanoveno jinak). U turnajů pořádaných ČBA vyplácí odměnu osoba k tomuto pověřená, většinou se jedná o komisaře turnaje (pokud nebude uvedeno jinak).

⁶ Úroveň „rookie“ je nejnižší, následuje třída III. a II., nejvyšší úrovní je I. třída

Odměny pro rok 2011 jsou stanoveny následovně:

- 2100,- Kč** v Extralize (částka je dělena mezi počet rozhodčích přičemž hl. rozhodčí je zvýhodněn)
 v systému dvou rozhodčích (HP 1100,- U1 1000,-)
 v systému tří rozhodčích (HP 1100,- U1 500,- U3 500,-)
 v systému čtyř rozhodčích (HP 900,- U1 400,- U2 400,- U3 400,-)
 v případě, že zápas nebude zahájen (a rozhodčí nebudou předem odvoláni), tak se částka rozpočítává rovným dílem mezi počet nominovaných rozhodčích
- 700,- Kč** na osobu v Baráži o EXL, ČBP (čtvrtfinále, semifinále, finále, resp. Final Four)
- 500,- Kč** na osobu v Českomoravské lize (základní část, play-off a nadstavba), v Baráži o ČML, ČBP – základní kola

ČBA vyplácí prostřednictvím určené osoby po turnaji (pokud nebude uvedeno jinak):

- 400,- Kč** na osobu ve finálových zápasech juniorů a poháru juniorů
300,- Kč na osobu v soutěžích kadetů a pohárů kadetů
200,- Kč na osobu v soutěžích mladších kadetů a poháru mladších kadetů
150,- Kč na osobu v soutěžích žáků a poháru žáků
100,- Kč na osobu v soutěžích mladších žáků (T-ball) a poháru mladších žáků

Odměny se vztahují na zápasy/turnaje pořádané přímo ČBA nikoliv Oblastními pracovišti či jinými organizátory. Počet rozhodčích na jeden zápas v mládežnických kategoriích může být omezen.

V případě nejasností či pochybnostech o výši odměny kontaktuje členy KR nebo Sekretariát ČBA.

➤ 3.02 Špatné počasí

V případě, že je zápas ukončen pro déšť, případně není pro déšť či nezpůsobilou hrací plochu zápas zahájen a rozhodčí nebyli předem odvoláni, bude odměna proplacena posléze převodem. U turnajů pořádaných ČBA řídí výplatu odměny osoba k tomu pověřená, většinou komisař turnaje. U dvojzápasu v lize, který je ukončen pro déšť, případně není pro déšť či nezpůsobilou hrací plochu zahájen, mají rozhodčí nárok na vyplacení odměny za oba zápasy jen v případě, že se stal první zápas dvojzápasu regulérní. V opačném případě je vyplacena odměna pouze za jeden zápas. Pokud dojde k situaci, kdy se zápas musí odložit a bude se dohrávat, odměna bude poměrově rozpočítána mezi zúčastněné rozhodčí.

➤ 3.03 Cestovní výlohy

ČBA proplácí jízdné ve výši doložených nákladů hromadné dopravy nebo při použití libovolného automobilu proplácí částku ve výši **4,- Kč/km**. Hromadnou dopravu se rozumí tramvaj, autobus, trolejbus, metro nebo vlak. Dále je nutné **řídít se kilometrovníkem ČBA** s platností od 1.1.2011. ČBA si vyhrazuje právo cestovní náhradu krátit, pokud dojde ke zbytečnému paralelnímu použití více vozidel. Náhrady se proplácejí měsíčně na základě došlých formulářů cestovních výkazů. Ve formuláři musí být jednoznačně specifikováno utkání, kterého se cestovní náhrady týkají (datum, soutěž, číslo utkání). **Cestovní výkazy musí být zaslány na Sekretariát ČBA nejpozději do 20.11.** příslušného roku. ČBA si vyhrazuje právo neproplácet cestovní výlohy z ligy vykázané po tomto datu.

Použití jiných dopravních prostředků není výslovně zakázáno, ale musí se konzultovat tato forma dopravy se Sekretariátem ČBA. V případě, že se zápas či turnaj koná v místě bydliště rozhodčího, tak mu nevzniká nárok na proplacení jakýchkoliv cestovních nákladů.

➤ 3.04 Stravné

Stravné proplácí ČBA dle Zákoníku práce §§ 163 a 176 pro rok 2011 podle vzdálenost bydliště a místa utkání:

- **65,- Kč** při cestě v délce 5 -12 hodin
- **100,- Kč** při cestě v délce 12 -18 hodin
- **150,- Kč** při cestě v délce nad 18 hodin

V případě, že se zápas či turnaj koná v místě bydliště rozhodčího, tak mu nevzniká nárok na proplacení jakýchkoliv stravovacích nákladů.

➤ 3.05 Ubytování

Ubytování proplácí ČBA ve výši doložených nákladů. **Veškeré ubytování je nutno konzultovat předem se Sekretariátem ČBA.** V případě turnajů pořádaných ČBA je ubytovací

místo předem určeno, Sekretariát ČBA vám poskytne veškeré informace. V případě, že se zápas či turnaj koná v místě bydliště rozhodčího, tak mu nevzniká nárok na proplacení jakýchkoliv ubytovacích nákladů.

➤ 3.06 Pokuty

Dojde-li ke změně místa či termínu konání zápasu z důvodu vyšší moci nebo z podnětu zúčastněných družstev, informuje o tom Sekretariát ČBA nominované rozhodčí v nejkratším možném termínu⁷.

Pokud rozhodčí nebude moci ze závažných důvodů řídit svěřený zápas, má možnost zajistit za sebe vlastními silami náhradu z řad rozhodčích ČBA s potřebnou kvalifikací. **O této náhradě MUSÍ informovat Koordinátora rozhodčích ČBA.** Pokud náhradu nezajistí, musí se omluvit u Koordinátora rozhodčích, kde mu bude udělena pokuta v následující výši (pokuta se odečítá průběžně v zúčtovacím období z odměny):

- **0,- Kč** pokud se rozhodčí omluvil z důvodu doložené pracovní neschopnosti
- **0,- Kč** pokud sám zajistil na utkání jiného schváleného rozhodčího ČBA
- **0,- Kč** pokud se omluvil 14 a více dnů před utkáním
- **1000,- Kč** pokud se omluvil 8-13 dnů před utkáním
- **1500,- Kč** pokud se omluvil 4-7 dnů před utkáním
- **2000,- Kč** pokud se omluvil později nebo se k utkání nedostavil bez předchozí omluvy
- **100,- Kč** za neodeslání Zprávy o utkání a line-upů do tří pracovních dnů na Sekretariát ČBA (pokuta je udělena všem rozhodčím nominovaným na daný zápas)

4. Legislativa

➤ 4.01 Pravidla

Veškeré soutěže a turnaje pořádané ČBA se řídí „Oficiálními pravidly baseballu“ vydanými Českou Baseballovou Asociací v roce 2011 a příslušným Soutěžním řádem vydaným pro daný rok, případně aktuálními nařízeními vydanými STK ČBA.

➤ 4.02 Změny v pravidlech

UPDATED

Pro letošní rok 2011 evidujeme 45 následujících změn:

- upraveno pravidlo ohledně rozměrů hřiště a jeho značení (Pravidlo 1.04)
- upraveno pravidlo ohledně rozměrů hřiště a základního / metového materiálu (Pravidlo 1.06)
- upraven obrázek ohledně rozměrů hřiště, který omezuje délku bližšího a vzdálenějšího ohraničení území kouče na minimální délku 30cm (Obrázek 1)
- omezen maximální průměr pátky na 2,61in. (Pravidlo 1.10(a))
- vyžadováno zakončení pátky, které nesmí obsahovat pravý úhel. (Pravidlo 1.10(b))
- přidána poznámka ohledně nadměrného použití lepidla na pálce. (Pravidlo 1.10(c) Poznámka)
- označení obrázku rukavice polaře jako Obrázek 4 (Pravidlo 1.14)
- upraveno pravidlo vyžadující používání helem při běhu po metách; doporučuje koučům na metách, aby nosili ochranné helmy, pokud zastávají své funkce; a dále vyžaduje po sběrači/ce pálek/míčů nošení ochranné helmy s krytím obou uší pokud vykonávají svou funkci. (Pravidlo 1.16)
- změněna definice bránění divákem zahrnující situace, kdy se divák hráče dotkne a tím brání ve hře, když je míč ve hře. (Pravidlo 2.00 (Bránění))
- upřesněno pravidlo týkající se bránění rozhodčím, které může nastat i při pokusu o pick-off nebo kdy chytač vrací míč zpět nadhazovači. (Pravidlo 2.00 (Bránění)(c), 2.00 (Bránění) (c) Poznámka, 5.09(b) a 5.09(b) Poznámka)
- upravena definice dobrého odpalu (Pravidlo 2.00 (Dobrý odpal))
- upravena definice chybného odpalu (Pravidlo 2.00 (Chybný odpal))
- upraveny pravidla určující povinnosti hlavního rozhodčího. (Pravidlo 2.00 (Manažer), 3.12, 3.18 (Postih), 4.10(a), 4.10(e), 4.15(a), 4.15(c), 4.15(d), 4.18, 5.01, 5.09(e) a 9.03(a)).
- upravený popis v Pravidle 3.01 (Pravidlo 3.01(f))
- přidáno pravidlo řešící vystřídání hráče, který chybně zůstane ve hře (Pravidlo 3.03 a 3.03 Poznámka)

⁷ Změny jsou uvedeny na webu rozhodčích. Změny na poslední chvíli jsou konzultovány přímo s nominovanými rozhodčími telefonicky

- pozměněna pravidla opravňující ukončit nebo přerušit utkání. (Pravidla 3.10, 4.01(e) a 4.01 Poznámka)
- upraveno pravidlo popisující dobu před zahájením zápasu, kdy domácí tým (dříve manažer domácího týmu) určuje, zda bude/nebude zápas zahájen kvůli dešti nebo nehratelnému povrchu hřiště. (Pravidlo 3.10(a))
- upraveno pravidlo ohledně pořadí pálkařů, kde manažer stanovuje pořadí pálkařů včetně jejich postavení v obraně a může uvést soupis náhradníků. (Pravidlo 4.01)
- upravena část Poznámky v návaznosti na rozhodnutí Major League Baseball ohledně možnosti ukončit či odložit utkání při zápasech play-off nebo doplňujícím zápase, který rozhoduje o umístění po základní části sezony. (Pravidla 4.01 Poznámka, 4.10 Poznámka, 4.12(a) Poznámka a 4.12(b) Poznámka)
- změněná Poznámka, která vyžaduje po kouči, aby nestál blíže k domácí metě než je přední hrana území kouče a ne blíže k pomezí čáře než je s ní rovnoběžná strana území kouče, dokud odpálený míč neprojde kolem něj. (Pravidlo 4.05)
- upraven styl v Pravidle 4.05(a)
- zlepšen výklad pravidla ohledně postupu při dešti a předání rozhodnutí jednotlivým ligám. (Pravidlo 4.10(f); a 4.12(d) smazáno)
- zlepšen výklad pravidla ohledně bránění běžcem. (Pravidlo 5.09(f))
- změněna Poznámka pro Národní asociaci, která zahrnuje postih automatickým strajkem pokud nadhazovač nedokončí svůj nadhoz, protože pálkař vystoupil z území pálkaře. Přidán křížový odkaz na Pravidlo 6.02(d). (Pravidlo 6.02(b))
- přidána poznámka pro Národní asociaci, která dává rozhodčím možnost udělit varování místo automatického strajku pálkaři, který zapomněl zůstat v pálkařském území, jak je požadováno a jednalo se o první porušení tohoto pravidla tímto pálkařem a dle posouzení rozhodčího jednalo o krátké a neúmyslné porušení. Vyřazeny odkazy na Pravidlo 6.02(c). (Pravidlo 6.02 (d) (1))
- upřesněno pravidlo ohledně odpáleného míče, který zasáhne pálkaře nebo pátku, když je pálkař ve správném postavení v území pálkaře a nebylo jeho úmyslem zasáhnout takto odpálený míč. (Pravidlo 6.05(g) a 6.05(h))
- změněna Poznámky k upřesnění situace, kdy odpálený míč zasáhne náhodně helmu v poli a zůstává ve hře, jakoby helmu vůbec nezasáhl. (Pravidlo 6.05(h))
- upraven styl pravidla, kdy pálkař úmyslně změní směr míče, který se pohybuje nad zámezí. (Pravidlo 6.05(i))
- upraveno pravidlo ohledně Suplujícího pálkaře, které umožňuje nápravu, když je v pořadí pálkařů 10 hráčů, ale není označen Suplující pálkař. (Pravidlo 6.10(b)(1), 6.10(b)(1) Poznámka a 6.10(b)(11))
- upraveno pravidlo ohledně Suplujícího pálkaře, kdy funkce Suplujícího pálkaře končí, když hráč z obrany vystřídá za nadhazovače. (Pravidlo 6.10(b)(14))
- upraveno pravidlo ohledně Suplujícího pálkaře omezující jeho působení v bullpen. (Pravidlo 6.10(b)(15))
- opraveno pravidlo týkající se situace, kdy jsou dva běžci na stejné metě a přidána situace, kdy následující běžec je nucen k postupu, protože se pálkař stal běžcem (Pravidlo 7.03(e))
- předěláno pravidlo popisující situaci, kdy běžec postupuje, když se polář vědomě dotkne nadhozeného míče svou čepicí, maskou nebo jakoukoliv částí své uniformy, která není umístěna na svém místě. (Pravidlo 7.04(e))
- smazáno pro duplicitu Pravidlo 7.05(j).
- upraven výklad pravidla o vyautování nuceného běžce. (Pravidla 7.08(e))
- opraveno pravidlo o bránění běžcem, který zdržuje nebo brání další rozeběh na jiného běžce, což zahrnuje i bránění běžcem, který již bodoval, (Pravidlo 7.09(e))
- opraveno pravidlo o nadhazovači, který přijímá signál a je po něm požadováno, aby byl v kontaktu (dříve stál na) s nadhazovací metou (Pravidlo 8.01)
- přidáno pravidlo řešící situace při obourukém nadhazovači (Pravidlo 8.01(f))
- změněno pravidlo o nadhazovači, které umožňuje nadhazovači dotýkat se své pusy nebo rtů, pokud není v kontaktu s nadhazovací metou za předpokladu, že své prsty nadhazovací ruky očistí před tím, než se dotkne nadhazovací mety. (Pravidlo 8.02(a)(1))
- upraven styl v Pravidle 8.05(a)
- upraveno pravidlo ohledně vystřídání nadhazovače ze hry při druhé návštěvě manažera nebo kouče stejného nadhazovače ve stejné směně. (Pravidlo 8.06)

- změněno pravidlo ohledně změny vyhlášení poté co se rozhodčí zápasu poradí, které umožňuje rozhodčím učinit takové kroky, které považují dle jejich uvážení za nezbytné k odstranění původních podkladů a následného špatného vyhlášení, které nyní změnili. (Pravidlo 9.02(c) a 9.02(c) Poznámka)
- upraven styl v pravidle 1.10(c), 2.00 (Bránění), 2.00 (Bránění)(a) Poznámka, 3.10(a), 3.18 (Postih), 4.18, 5.09(e) a 6.05(b), 6.10(a), 6.10(b), 8.01(a)(1)
- slovní korekce v kapitole 10.00 Oficiální zapisovatel
- upraven index

➤ 4.03 Zpráva o utkání

UPDATED

Za správnost vyplnění a doručení Zprávy o utkání je zodpovědný rozhodčí. Rozhodčí je povinen odeslat (poštou, e-mailem) nebo odfaxovat Zprávu o utkání **nejpozději třetí pracovní den** po odehraném utkání na Sekretariát ČBA, jinak jsou všichni rozhodčí daného zápasu pokutováni (viz. pokuty). Společně se Zprávou o utkání **musí** rozhodčí **zaslat řádně vedené line-upy** (viz. dále). Bez řádně vedených line-upů bude považována Zpráva o utkání za nekompletní.

Žádáme rozhodčí, aby důsledně kontrolovali oprávněnost startu hráčů (viz Soutěžní řád mužů) a veškeré nedostatky zapisovali do Zprávy o utkání.

V případě, že v utkání **vznikl podnět pro Disciplinární komisi** (dále DK), rozhodčí **odfaxuje** nebo **pošle emailem první pracovní den po utkání** Zprávu o utkání se všemi relevantními přílohami a Zprávu rozhodčího (viz dále) na Sekretariát ČBA (242 429 211) a poté vše odešle poštou na Sekretariát ČBA. Dále je rozhodčí k dispozici členům DK při jejich dotazech, jak to ukládá Disciplinární řád ČBA.

Připomínky před zápasem (neregulérní hřiště, chybějící soupiska, apod.) se zapisují do kolonky „Připomínky před zápasem“. Pokud má rozhodčí potřebu něco sdělit po zápase (vyloučení, napomenutí, šatny, apod.), napíše své poznámky do „Připomínek rozhodčích“. Zápis by měl být stručný, krátký a výstižný. Pokud rozhodčí své poznatky zapsali, předají zprávu k podpisu nejprve hostům a poté domácím. **ZÁPIS VYPLŇUJTE NEJLÉPE HŮLKOVÝM PÍSMEM A ČITELNĚ, NA TUTO SKUTEČNOST UPOZORNĚTE I MANAŽERY PŘI ZAPISOVÁNÍ JEJICH PŘIPOMÍNEK.** Místo řešení problému většinou Sekretariát ČBA nebo DK ČBA luští tyto zápisy kvůli nečitelnosti. Dobrá čitelnost záznamu urychlí řešení problému. Poslední zprávu podepisuje technický komisař, pokud je přítomen.

Po podpisech manažerů se již do Zprávy o utkání nesmí nic dopisovat.

KR ČBA se domluvila s STK ČBA a zástupci klubů, že k podpisu Zprávy o utkání může dojít bezprostředně po utkání za předpokladu, že ze strany rozhodčích a klubů nebude nic důležitého zapisováno. Podmínkou je, že rozhodčí musí zástupce týmu na tuto možnost upozornit před zápasem, případně v průběhu zápasu s tím, že rozhodčí budou mít předvyplněnou zprávu s sebou na hřišti, kde doplní čas utkání a výsledek. Snaha podepsat Zprávu o utkání musí být ze strany manažerů taková, že ihned po ukončení zápasu dojdou za rozhodčím zprávu podepsat. Rozhodčí manažery neobchází. Pokud se takto nestane, případně je nutné něco napsat do zprávy, zůstává v platnosti čekací doba 30 minut na podpis Zprávy o utkání ze strany manažerů v šatně rozhodčích.

Zprávu o utkání lze stáhnout z webu «www.umpires.cz» nebo ji můžete po dohodě obdržet poštou ze Sekretariátu ČBA.

➤ 4.04 Zpráva rozhodčího

V letošním roce zůstává v platnosti nový formulář pro rozhodčí. Jedná se o "Zprávu rozhodčího," která je určena k podání detailního popisu situace, při které došlo k napomenutí nebo vyloučení. Do Zprávy o utkání se pouze napíše kdo, kdy a za co byl vyloučen nebo napomenut, a ve Zprávě rozhodčího se popíše detailně situace, která napomenutí nebo vyloučení předcházela. Na příslušné místo ve formuláři se popíše i situace, která případně následovala po vyloučení nebo napomenutí. Do formuláře se vyjadřuje i další člen skupiny rozhodčích, v případě, že zápas bude řízen více rozhodčími, vyjádření podá nejzkušenější rozhodčí. Formulář je určen na jedno napomenutí či vyloučení. Pokud dojde v zápase k více napomenutí nebo vyloučení, musí být vyplněno odpovídající množství formulářů.

V tomto formuláři (oproti Zprávě o utkání) musíme být detailní a konkrétní, snažíme se popsat situaci co nejpřesněji a nejvěrněji, včetně detailního popsaní slovních výpadů, které měly za následek napomenutí nebo vyloučení, aby si Sekretariát ČBA případně DK ČBA dokázala dle popisu situaci přesně představit. Samozřejmostí je čitelné písmo.

Zprávu rozhodčího lze stáhnout z webu «www.umpires.cz» nebo ji můžete po dohodě obdržet poštou ze Sekretariátu ČBA.

➤ 4.05 Line-up – pořadí pákárů

Hlavní rozhodčí při meetingu na domácí metě před zahájením zápasu převezme od manažerů pořadí pákárů (line-up), který bude standardních rozměrů⁸ a bude mít 1-2 kopie (originál si ponechává hlavní rozhodčí, jednu kopii předá manažerovi soupeře a případnou druhou kopii vrátí původnímu manažerovi). Od roku 2008 jsou v Extralize povinné formuláře pro pořadí pákárů od ČBA, které všechny Extraligové týmy již obdržely. V případě nepředložení těchto pořadí pákárů, mohou předložit jinou formu tohoto dokumentu a tuto skutečnost musí rozhodčí zaznamenat do Zprávy o utkání. Hlavní rozhodčí by měl zkontrolovat a vyžadovat na line-upu **devět jmen** hráčů, u kterých musí být uveden **hrací post** a **čísla dresů**. V případě, že tým bude používat DH, musí být na line-upu uvedeno 10 jmen. Pokud je tomu pořadí pákárů uzpůsobeno, tak by mělo obsahovat jména náhradníků s čísly dresů, kteří mohou zasáhnout do hry. Dále rozhodčí překontroluje, zda nejsou v line-upu uvedeny stejná jména (v případě shodnosti příjmení u více hráčů je nutné odlišit je křestním jménem) či stejná čísla dresů. Pokud je v dolní části line-upu řádek pro podpis manažera, musí být line-up podepsaný příslušným manažerem. Poté překontroluje, zda jsou originál i kopie shodné a případné nedostatky musí být opraveny před zahájením zápasu. Originál line-upu bude využívat hlavní rozhodčí k zapisování veškerého střídání (viz. dále).

➤ 4.06 Věkové omezení nadhazovačů

Jakákoliv omezení pro nadhazovače se vztahují na omezení uvedená v Oficiálních pravidlech ČBA. Věkové omezení pro nadhazovače není v platnosti, kromě věkového omezení dané Soutěžním řádem pro možnost zúčastnění se hry v dané soutěži.

➤ 4.07 Vedení line-upů

Stále platí nařízení zapisovat střídání do line-upů. Tyto line-upy budou součástí Zprávy o utkání a budou zasílány na Sekretariát ČBA s tím, že nesplnění těchto pokynů bude mít za následek udělení pokuty (viz. Zpráva o utkání výše). Tato činnost je obvyklá pro hlavního rozhodčího, nicméně u nás nebyla dosud ve větší míře užívána a možná i z tohoto důvodu došlo v minulosti k chybám ve střídání a problémům ve hře. Proto KR a ČBA tuto činnost zavádí povinně na zápasy mužských kategorií, tedy EXL, ČML a ČBP.

Pro správné vedení střídání musí být splněno několik podmínek, aby vše mohlo probíhat bez problémů:

- 1.- rozhodčí musí požadovat po manažerech nahlášení jakéhokoliv střídání
- 2.- mít na paměti a upozornit manažery, že čísla dresů hráčů jsou unikátní a neprenosná během zápasu
- 3.- musí obdržet a požadovat takové line-upy, kde je dostatek prostoru na zapisování střídání
- 4.- hlavní rozhodčí musí mít u sebe tužku, kterou bude zapisovat střídání do line-upu

Přesná metodika vedení střídání v line-upu neexistuje, ale musí být stanovena pravidla, podle kterých se každý dokáže ve střídání zapsaném v line-upu orientovat. Zapisování střídání musí být jednoduché, aby rozhodčí nezdržoval hru, ale to je odvozené od podmínek, které poskytuje liga či turnaj.

V ligách či turnajích, kde je pevná soupiska s pevně přiděleným číslem dresu (turnaje CEB, IBAF, MLB, cizí ligy,...) je zapisování jednoduché, protože si zapisujete pouze čísla dresů a jména jsou dohledatelná dle soupisky. Toto není prozatím u nás možné (dle ČBA prozatím nelze pevně vázat čísla dresů na jednotlivé hráče) a proto se musí při střídání do line-upu zapsat vedle čísla i příjmení hráče (výjimku tvoří situace, kdy jsou na line-upu uvedeni střídající hráči s čísly dresů). To vše musíte napsat vedle/pod jména/o hráče, který je střídán.

⁸ Standardními rozměry jsou myšleny rozměry komerčních line-upů, přibližně 9 x 21cm (oficiální line-up ČBA) a podobné

Dále je potřeba za jménem zapsat dobu, kdy byl hráč střídán. K tomuto se používají písmena T a B (T – top inning, začátek směny; B – bottom inning, dohrávka směny), čísla směn a římská I a II pro zaznamenání počtu autů (tj. za číslem dresu a jménem může následovat zkratka B6II, což znamená, že uvedený hráč byl střídán v dohrávce šesté směny při dvou autech, apod.)

Dalším typem střídání je změna postu v obraně. To provedete tak, že přeškrtnete číslo pozice na které hráč hrál a vedle toho zapíšete číslo nové pozice s číslem směny, které bude v kroužku.

NEZAPOMEŇTE:

Hráč, který byl již jednou vystřídán ze hry, se již nemůže do hry vrátit (kromě žákovských pravidel). Se jmény, která jsou již v line-upu zapsána, se nemůže manipulovat tak, aby došlo ke změně pořadí pákkařů na pálce.

➤ 4.08 Sponzor rozhodčích

V současné době není uzavřena žádná sponzorská smlouva týkající se rozhodčích ČBA. Nicméně KR a ČBA si vyhrazuje právo v průběhu sezony kdykoliv změnit či zavést nové sponzorské podmínky pro případ, že se podaří uzavřít nová sponzorská smlouva. O této skutečnosti byste byli včas informováni.

I když nejsme nyní vázáni žádnou sponzorskou smlouvou, tak se KR dohodla, že stávající vybavení od bývalého sponzora lze v soutěžích ČBA i nadále používat, za předpokladu ústrojové kázně ve skupině rozhodčích řídicí daný zápas.

➤ 4.09 Oficiální míče

Česká Baseballová Asociace vždy před sezonou určí daný model míčů pro každou soutěž. Dále ČBA určí týmům počet míčů na jeden zápas. Pravidla říkají, že tým, který dává míče do hry, musí mít k dispozici alespoň 12 náhradních míčů. Zda je míč vhodný či nevhodný ke hře záleží pouze na posouzení rozhodčího. **Pro sezonu 2011** bylo rozhodnuto používat míče firmy Wilson a to pro Extraligu **A1010** a pro ostatní soutěže **A1030**. Pro turnaje ČBA může být stanoven jiný typ míče, na což bude předem upozorněno. Míče musí splňovat pro danou soutěž výrobce a název modelu. Nápis „Czech Baseball Association“ není vyžadován.

➤ 4.10 Mercy Rule, Tie-break

NEW

Zápas se hraje na devět směn dle pravidla 4.10. Nicméně je v platnosti pravidlo „Mercy rule,“ které ukončí zápas po odehrání 4½ směny při rozdílu o **20** a více bodů pro domácí, případně po celé páté směně (a případně následných směnách), pokud je ve vedení tým hostů. Pokud je rozdíl o **10** a více bodů pro domácí po 6½ nebo po úplné sedmé směně (a případně následných směnách), zápas končí a vztahují se na něj stejná pravidla, jako by končil zápas po 8½ respektive deváté směně.

Od roku 2011 je v platnosti pro soutěže dané příslušným Soutěžním řádem pravidlo od zkrácené hře tzv. „Tie-break.“ Pokud zápas dospěje za nerozhodnutého stavu do desáté směny, bude směna zahájena následovně:

- na domácí metě se sejdou zástupci obou týmů, rozhodčí a zapisovatel
- zástupce hostů sdělí hráče v pořadí pákkařů (line-upu), který zahájí 10. směnu na pálce
- zástupce domácích sdělí hráče v pořadí pákkařů (line-upu), který zahájí druhou polovinu 10. směny na pálce
- na první a druhou metu budou umístěni hráči, kteří jsou v pořadí pákkařů PŘED zvoleným pákkařem (resp. první před zvoleným pákkařem na první metu a druhý před zvoleným pákkařem na druhou metu)
- 10. směna může být zahájena s 0 auty, s běžci na první a druhé metě a zvoleným pákkařem na pálce
- pokud nebude ani po 10. směně rozhodnuto, pokračuje každá následující směna dle řádného pořadí pákkařů (již se nevybírám pákkař, který půjde na pálku – je dán pořadím pákkařů) a na první a druhou metu budou vždy umístěni dva běžci předcházející pákkaři při 0 autech.

- během volby pálkaře může dojít k jakémukoliv řádnému střídání, ale nemůže dojít ke změně stanoveného pořadí pálkařů, které by posunulo jakéhokoliv pálkaře na jinou pozici v pořadí, než v jakém byl zapsán před zahájením utkání.
- toto pravidlo se nevztahuje na poslední rozhodující zápas série

Příklad: Manažer si z pořadí pálkařů vybere, že na pálku půjde třetí pálkař v pořadí #3. Z toho vyplývá, že na první metu je umístěn druhý pálkař v pořadí #2 a na druhou metu první pálkař v pořadí #1. Desátá směna takto začíná s žádným autem.

Příklad: Dle výše uvedeného pořadí ukončí směnu pátý pálkař v pořadí #5 autem na první metě. Zápas je nerozhodný a pokračuje 11. směnou. Na pálku jde automaticky (již se neprovádí výběr pálkaře) #6 pálkař z pořadí a na první metu je umístěn #5 pálkař a na druhou metu #4 pálkař z pořadí pálkařů. Směna je zahájena s 0 auty a pokračuje se takto, dokud není určen vítěz.

5. Instrukce pro rozhodčí

➤ 5.01 Příjezd na hřiště

Soutěžní řád stanovuje rozhodčím, aby se dostavili do prostor hřiště/stadionu nejpozději 30 minut před začátkem řádně rozepsaného zápasu. Doporučujeme, aby rozhodčí dorazili na hřiště nejméně jednu hodinu před rozepsaným začátkem zápasu. Po příjezdu je dobré dát o sobě vědět manažerovi domácích, že na zápas dorazili nominovaní rozhodčí. V případě, že na hřišti pískáte poprvé (třeba i po delší přestávce) je dobré obejít s kolegou hřiště a seznámit se s místními pravidly a specifikacemi hřiště.

➤ 5.02 Šatny

Soutěžní řád přikazuje týmům umožnit rozhodčím převlečení v uzamykatelné místnosti. ČBA uděluje většinou týmům nižších úrovní výjimku. Za zamykatelnou šatnu se považuje místnost, kterou lze zamknout dodaným klíčem, který si lze vzít s sebou na hřiště, případně zajistit tak, že po dobu zápasu bude do šatny zamezen vstup. Pokud zjistíte, že se v šatně pohybuje neoprávněná osoba bez vašeho svolení, stejně jako, když vám není poskytnuta zamykatelná šatna, vše napište do Zprávy o utkání.

V době kdy se nacházíte v šatně, by neměla mít do šatny povolena vstup žádná osoba, kromě nominovaných rozhodčích, příp. technického komisaře. V případě, že dojde k takovému porušení, vše napište do Zprávy o utkání. Pokud budete benevolentní a vstup povolíte, nelze si stěžovat.

➤ 5.03 Vybavení a uniforma rozhodčích

UPDATED

Veškeré vybavení či oblečení rozhodčího si každý rozhodčí hradí sám. Příspěvek ČBA na ošacení či vybavení je zahrnut v ceně odměny za zápas. Výjimečně ČBA dodává košile, čepice, kalhoty a to pouze rozhodčím, kteří splnili určitá kritéria.

Každý rozhodčí ČBA jenž vstoupí na hřiště, by měl mít na sobě oblečen stejnokroj, který obsahuje:

- tričko nebo košile s krátkým rukávem (dlouhý rukáv povolen pouze pro rozhodčího na domácí metě) tmavě modré (navy) nebo světle modré (lt. blue) barvy. Vždy by mělo být dodrženo, že ve skupině rozhodčích řídící zápas, budou mít všichni rozhodčí stejnou barvu trička nebo košile.
- bundu, rozhodcovské sako nebo větrovku tmavě modré barvy (v nejhorším případě barvy černé) bez jakýchkoliv reklamních obrazců, pokud nejsou schváleny KR ČBA.
- podvlékačí tričko nejlépe černé, tmavě modré, červené barvy. Tyto barvy nejsou povinné.
- kalhoty šedé barvy. Kalhoty musí mít plnou délku, jakéhokoliv zkrácené kalhoty či šortky jsou zakázány.
- černé nebo tmavě modré ponožky
- sportovní boty černé barvy (tkaničky bílé či světlé barvy jsou zakázány)
- černý nebo tmavě modrý pásek
- tmavě modrá baseballová čepice, bez jakýchkoliv emblémů pokud nejsou schváleny KR ČBA
- veškeré ostatní doplňky by měly mít tmavou barvu (nejlépe černou nebo tmavě modrou)

Rozhodčí na domácí metě by měl být dále vybaven:

- maska, nejlépe lehčená či určená pro rozhodčí s chráničem uší a krku
- chránič hrudi určený pro rozhodčí s chráničem ramen a případným dalším vyztužením
- chrániče nohou, nejlépe určené pro rozhodčí
- speciální boty na domácí metu (nejsou povinné, ale jsou doporučovány)
- vak na míče (ballbag) v černé, tmavě modré či šedé barvě
- suspenzor
- počítadlo, smetáček na čištění domácí mety, tužku či propisku a bloček na psaní poznámek.

Pokud má rozhodčí přiděleno číslo, mělo by být přišito na pravém rukávu přibližně ve středu mezi ramenem a loktem. Číslo by mělo mít červenou barvu (případně s bílým podkladem) na tmavě modrém tričku a tmavě modrou barvu (případně s bílým podkladem) na světle modrém tričku. Použití čísla na každém tričku není vyžadováno.

Nášivka rozhodčího baseballu ČBA by měla být našita na levé náprsní kapse trička či košile. Použití nášivky na každém tričku není vyžadováno.

Pro přehled uvádíme evropského dodavatele vybavení a uniforem pro rozhodčí společnost Honig's Europe se sídlem v ČR. Nabídku najdete na «www.honigs-europe.com». Zde lze nalézt výše popsané vybavení a uniformu rozhodčích. KR ČBA doporučuje tento obchod pro nejdostupnější variantu v Evropě.

Pamatujte, že vaše vybavení a uniforma musí být čistá a v perfektním stavu. Váš zevnějšek a vystupování je polovinou Vašeho úspěchu.

➤ 5.04 Tisk, TV kamery, fotografové

Žádné osoby z médií nemají povolen vstup na hřiště po dobu hry, kromě případu popsaného v pravidlech, kdy dostanou povolení domácího týmu. Jejich pohyb na hřišti není však neomezený a jejich pobyt na hřišti nesmí jakkoli zasáhnout do hry. Pokud se vám zda, že je jejich pozice špatná, upozorněte je na tuto skutečnost a případně jim určete plochu působnosti. Pokud neuposlechnou, případně úmyslně či neúmyslně brání ve hře, musí být po takovémto činu vykázáni ze hřiště.

Pokud je již před zápasem známo, že budou přítomni na hřišti média⁹, je dobré o tom informovat oba manažery na poradě před zápasem a určit pravidla pro případné situace, jakožto součást územních pravidel.

Rozhodčím je zakázáno podávat jakákoliv prohlášení případně rozhovory v průběhu zápasu. Po zápase je dobré s médii spolupracovat na profesionální úrovni se zachováním profesionality a nestrannosti. Doporučujeme jasně a krátké odpovědi, případně odkázat přímo na Sekretariát ČBA.

➤ 5.05 Tabák, žvýkáci tabák, uvolněný předmět v ústech

Použití žvýkáciho tabáku je Soutěžním řádem **zakázáno**. Veškeré profesionální ligy a všechny turnaje CEB a IBAF používání žvýkáciho tabáku výslovně zakazují a finanční sankce za porušení tohoto pravidla jsou vysoké. Je prokázáno, že používání žvýkáciho tabáku způsobuje rakovinu, stejně jako u cigaret, které ke sportu nepatří. Žádáme veškeré rozhodčí, aby od užívání žvýkáciho tabáku na hřišti upustili.

Pragrafy § 5.3 – Bezpečnost (SR muži, junioři) a § 4.2 - Zdravotnická služba (SR mládeže) zakazují mít v ústech jakýkoliv uvolněný předmět, což zahrnuje i rozhodčí. Výklad STK ČBA pro tyto případy je: Hráči přímo ve hře a to v obraně i v útoku nesmějí mít v ústech žádné volné předměty (vyjma chrániče chrupu).

➤ 5.06 Náušnice, řetízky, prsteny, apod.

Podle výkladu pravidel lze jednoznačně říci, že hráč nesmí mít u sebe či na sobě nic, čím by mohl ohrozit zdraví svoje nebo někoho jiného. Záleží jen na benevolenci každého rozhodčího, ale veškeré šperky, odznaky, náušnice, řetízky, náramky, apod. by měly být odstraněny z jakéhokoliv vybavení či dresu (včetně čepice). Případné prohřešky lze napravit skrytím pod podvlékačí tričko hráče (řetízek), apod.

⁹ vše je závislé na domluvě před zápasem (např. při TV přenosu probíhá mezi směnami interview na hřišti)

➤ 5.07 Zadržžený švih

Po nadhozu, který je posouzen rozhodčím jako špatný a pálkař zadržel švih, má právo chytač nebo manažer týmu (a nikdo jiný) v obraně vyzvat hlavního rozhodčího, aby požádal svého kolegu o posouzení zadržného švihu. Pokud je taková výzva provedena, musí se hlavní rozhodčí zeptat svého kolegy (levou rukou). Za výzvu se považuje takový čin, z něhož je zřejmé, že se chytač nebo manažer ptá na zadržný švih. Při systému dvou rozhodčích je směřování dotazu jednoznačné. V systému tří a více rozhodčích se KR dohodla, že standardem bude dotazování se rozhodčího, jenž stojí v základním postavení u pomezí čáry, který je na opačné straně, než je postavení pálkaře (pálkař pravák – rozhodčí u první mety, pálkař levák – rozhodčí u třetí mety). V situacích, kdy je některý z metových rozhodčích v postavení za kopcem je při zadržném švihu dotazován rozhodčí, který je na protější straně pálkaře, tj. stejně jako kdyby rozhodčí stál u pomezí čáry. Nic nebrání tomu, abyste se před zápasem domluvili na jiném postupu.

Existují i situace, jako je např. zadržný švih při stavu pálkaře, kdy má před nadhozem dva strike a první meta není obsazena, případně je první meta obsazená a jsou dva auty, a nadhozený míč není zpracován chytačem. V takových situacích by se měl hlavní rozhodčí zeptat automaticky, pokud si není 100% jist, že pálkař nešvihl.

Co se týče posuzování zadržného švihu, je to nejtěžší rozhodnutí rozhodčího, jelikož pravidla o zadržném švihu blíže nehovoří. Každý rozhodčí se rozhoduje dle svého pozorování a dle svého uvážení. Jediným vodítkem je posoudit, zda chtěl pálkař opravdu švihnout nebo dokázal mít svůj zadržný švih pod kontrolou.

➤ 5.08 Nechycený třetí strike

NEW

Posoudit zda byl třetí strike chytačem správně chycen je pro hlavního rozhodčího velice obtížné. Hlavní rozhodčí má celou situaci zakrytou tělem chytače a i sám chytač se snaží hlavního rozhodčího přesvědčit, že byl míč správně chycen, převážně zvednutím rukavice s míčem nad hlavu, i když se míč odrazil od země těsně před rukavicí. V této situaci má lepší výhled metový rozhodčí, který vidí míč z jiného úhlu a pokud se rozhodčí před zápasem domluví, může být hlavnímu rozhodčímu nápomocen.

Hlavní rozhodčí při vyhlášení používá vždy dva jasné signály. Prvním z nich je standardní mechanika vyhlášení striku a následuje druhý signál podle toho, zda byl nebo nebyl míč správně chycen. Pokud je míč správně chycen následuje vyhlášení pálkaře aut. Pokud míč není chycen, následuje vyhlášení stejné jako safe nebo no catch, přičemž hlavní rozhodčí vyhlásí „no catch“ nebo „ball's on the ground“ případně „ball's in the dirt.“ Tím signalizuje, že je míč ve hře a pálkař musí být vyřazen tečováním nebo přihrávkou na první metu.

Jsou situace, kdy se míč před chycením chytačem dotkne země a v těchto případech nemůže být pálkař vyhlášen automaticky aut. Hlavní rozhodčí zde nemá jednoduchou pozici. Proto existují domluvené signály mezi hlavním a metovým rozhodčím, kde metový rozhodčí má lepší pohled na situaci. Pokud se rozhodčí domluví, může metový rozhodčí signalizovat, zda se míč dotknul či nedotknul země. Pokud byl míč správně chycen metový rozhodčí dá svou pravou ruku v pěst tak, že sevřené prsty směřují k domácí metě. V případě, že míč nebyl chycen, prsty jsou natažené a dlaň směřuje k domácí metě. Podobných signálů existuje mnoho, záleží na domluvě mezi rozhodčími. Takovou domluvou a signály lze předcházet případným problémům a nedorozumění na hřišti.

➤ 5.09 Zranění

Dojde-li ke zranění hráče během roze hry, může se hra **přerušit až je dokončena celá roze hra** a žádný z běžců se nesnaží postoupit, případně nikdo z obrany nechce zahrát aut. Poté se hra přeruší a zraněný hráč může být vystřídán (např. vnější polař si zlomí nebo vymkne nohu při chytání odpalu, hra pokračuje, dokud běžci nepřestanou běhat po metách a obrana bude mít míč ve své moci).

Pokud dojde ke zranění rozhodčího, které ho zneschopní další účasti ve hře, měla by být celá situace zapsána i ve Zprávě o utkání stejně jako při zranění hráče. Pokud zraněný rozhodčí rozhodoval v systému dvou rozhodčích, tak druhý rozhodčí se stává hlavním a rozhoduje zápas sám do konce buď za kopcem, nebo se převleče do chráničů a rozhoduje za domácí metou.

V případě, že je na hřišti zaveden systém tří rozhodčích, nahrazuje zraněného hlavního rozhodčího rozhodčí ze třetí mety. U systému čtyř rozhodčích nahrazuje hlavního rozhodčího rozhodčí ze třetí mety a rozhodčí z druhé mety se přesune na třetí metu. V případech, kdy se zraní rozhodčí v poli, nahrazuje (pokud je to možné) tohoto zraněného rozhodčího jiný rozhodčí z pole tak, aby vznikl nějaký systém rozhodčích mimo případu, kdy zůstane na hřišti pouze jeden rozhodčí.

➤ 5.10 Týmová práce

Zápasy jsou rozhodovány skupinou rozhodčích nikoliv jednotlivci. Rozhodčí, když jsou na hřišti, by měli vždy rozhodovat a komunikovat jako tým a měli by se navzájem podporovat. Každý rozhodčí by se měl pokusit předvídat činnost svých kolegů a tím předejít případným problémům. Je dobré se před zápasem domluvit na postupech, signálech či mechanikách, které budete používat během zápasu. Rozhodčí by se měli vyvarovat jakéhokoliv chování, které by se mohlo dotknout koučů, hráčů nebo fanoušků, případně nesrovnalostí uvnitř skupiny rozhodčích.

➤ 5.11 Přátelení se

Rozhodčí by se měl vyhnout bezdůvodným či soukromým kontaktům s hráči, kouči, manažery před a v průběhu zápasu, kromě případů kdy je to nezbytné. V našich podmínkách je to velmi těžké, ale i přesto snažte se chovat jako kdyby jste byla cizí osoba. Myslete na to, že vás soupeř či diváci sledují a přílišná či bezdůvodná konverzace s jedním nebo oběma týmy u vás nevzbudí pocit nestrannosti.

➤ 5.12 Udržování rychlého tempa a zájmu o hru

Od každého rozhodčího se očekává, že bude hru udržovat v rychlém tempu a že bude projevovat zájem o hru. Tyto vlastnosti by měly být viditelné ve všech vašich činnostech na hřišti. Rozhodčí musí projevovat evidentní zájem o hru od začátku až do konce. Musí také zůstat soustředěný a připravený na hru v jakékoliv pozici či postavení na hřišti. Každý nadhoz a každá hra musí u vás vzbuzovat stejný respekt. Rozhodčí musí před každým nadhozem zaujmout postoj, ve kterém je připraven na hru (ruce na kolenou nebo ruce podél těla). Ruce v kapsách nebo ruce založené před tělem se nepovažují za postoj připravený pro sledování hry. Zápas urychlíte tím, že se mezi směnami nebudete bezdůvodně scházet s kolegy, po zápase budete mít dostatek času si vše soukromé sdělit.

➤ 5.13 Diskuse

Rozhodčí musí jít občas po vratké hraně rozdělující udržení hry pod kontrolou a situacemi s agresivními a arogantními akcemi. Ačkoli každá situace je jedinečná, rozhodčí musí usilovat o jednotnost jednání v situacích na hřišti podle následujících základních směrnic:

- 1) rozhodčí musí zůstat klidný, profesionální, taktí, neoblomný, pod kontrolou, spravedlivý a nestranný. Nikdo si nesmí všimnout, že jste moc agresivní, konfliktní, ukvapený, výbušný, bázlivý, vystrašený nebo nervózní. Z rozhodčího nikdy nesmí vyzařovat nechuť nebo povýšenost.
- 2) od rozhodčího se očekává, že porozumí jednotlivým rolím a vnese klid do hry. Rozhodčí musí být schopen oddělit problém z dané situace a nesmí váhat při vyhlášení nepopulárního rozhodnutí.
- 3) rozhodčí by nikdy neměli ignorovat situace na hřišti, které vyžadují jejich pozornost a vždy mít tyto situace pod kontrolou. Pokud vznikne obtížná situace, tak rozhodčí musí zůstat v klidu a nikdy se nesníží na emoční konverzaci s hráčem nebo s koučem. Rozhodčí musí zůstat s chladnou hlavou, musí být rozhodný a soudný v okamžiku, kdy je na něj vyvíjen tlak ze strany koučů či hráčů. Musí být asertivní a dostat kouče nebo hráče na svou stranu. Všichni rozhodčí se musí vždy snažit celou situaci uklidnit.
- 4) rozhodčí musí umět naslouchat koučům nebo hráčům pokud je rozhovor rozumný a bez emocí. Rozhodčí musí být neoblomní a autoritativní v konverzacích s hráči či kouči a neměli by se snažit moc argumentovat. Rozhodčí nesmí ignorovat dotazy, které jsou rozumné a k věci. Rozhodčí musí vyžadovat respekt v průběhu obtížných situací a nesmí nikdy tolerovat osobní nadávky.
- 5) rozhodčí by se měli vyhnout sarkastickým nebo neslušným poznámkám a netrvat na posledním slově. Rozhodčí nesmí nadávat hráčům, koučům či kolegům.
- 6) rozhodčí nesmí útočit nebo následovat hráče nebo trenéra, který stále argumentuje a přitom odchází pryč. Rozhodčí by neměl dále prodlužovat rozhovor, pokud ho druhá strana ukončila. Pokud diskuse skončí sama od sebe, musí rozhodčí takové ukončení akceptovat. Rozhodčí nesmí dopustit stupňování rozhovoru při sporných situacích.
- 7) rozhodčí nesmí vytvářet konflikt s hráči nebo kouči. Rozhodčím je vysloveně zakázáno vytvářet fyzický kontakt nebo nadřazeně ukazovat prstem, apod., je to záležitost rozhodcovské disciplíny.
- 8) rozhodčí nesmí být rozčilený nebo mít vůdčí někomu odpor. Rozhodnutí musí být vyhlášeno svérázně nemaje ohled, zda je hráč nejlepší nebo kouč něčím pro tým výjimečný apod. Rozhodčí by neměl nikdy nic "oplácet" hráči nebo trenérovi, se kterým měl někdy problémy.

➤ 5.14 Vyloučení

Rozhodčí mají právo vyloučit kteroukoliv osobu ze hry. Tato odpovědnost by neměla být brána na lehkou váhu. Většina ví, že každá situace je jedinečná a úsudek rozhodčích je podstatný pro průběh hry. Podle následujících základních bodů by se měl rozhodčí řídit v situacích, kdy vylučuje hráče nebo kouče ze hry:

- A) při použití neslušného chování směřované přímo na rozhodčí nebo při použití sprostých urážek, včetně obvinění ze zaujatosti nebo podvádění.
- B) při úmyslném fyzickém kontaktu s rozhodčím.
- C) při odmítnutí zastavit neustálé argumentování či další aktivity ze strany hráčů nebo koučů, které zdržují hru a stupňují další konfrontaci. Rozhodčí by měl v tomto případě OKAMŽITĚ varovat hráče případně kouče, že pokud tuto činnost neukončí a nevrátí se na své postavení v poli nebo na střídačku, budou vyloučeni.
- D) po varování, jakákoliv argumentace týkající se posuzování nadhozu strike/ball (včetně zadrženého švihů).
- E) při použití gest (např. skákání, vehementní mávání rukou nebo demonstrace různých situací) při komunikaci s rozhodčími nebo při vycházení ze střídačky a provádění jakýchkoliv gest směrem k rozhodčím.
- F) při házení či odhazování jednotlivých věcí vybavení nebo jiných věcí při diskusi nebo po jakémkoliv rozhodnutí rozhodčího.
- G) Okamžité vyloučení následuje po jednoznačném a úmyslném trefení pálkaře nadhozem, nebo když se běžec agresivně, úmyslně a nesportovně srazí či narazí do polaře. Tyto pravidla by měli být vynucovány.
- H) jakýkoliv hráč, manažer nebo kouč nesplní nařízení rozhodčího nebo provede cokoli co je proti pravidlům, které popisují danou situaci, je to důvod k vyloučení takového provinilce dle pravidla 9.01. To například zahrnuje chybné zaujmutí postavení pálkaře uvnitř pálkařských boxů, když pálkař i po varování odmítá zaujmout správné postavení nebo odmítá předat k inspekci rozhodčím jakoukoliv část svého vybavení apod.

Pokud dojde při hře k vyloučení, rozhodčí musí celou záležitost stručně zapsat do Zprávy o utkání a podrobně popsat do Zprávy rozhodčího a následně vše odeslat první pracovní den na Sekretariát ČBA. Dále by měl první pracovní den telefonicky informovat Sekretariát ČBA o vyloučení.

➤ 5.15 Automatické vyloučení

Konfrontace mezi rozhodčím a členem týmu může nastat kdykoliv a z různých důvodů. V některých případech jsou tyto konfrontace oprávněné v některých zase neoprávněné, každá situace je jedinečná. To zda člen týmu bude vyloučen, případně napomenut závisí na posouzení rozhodčího. Nicméně existují situace, ve kterých nelze uplatnit napomenutí a provinilec MUSÍ být okamžitě vyloučen. Mezi ně patří:

- 1) Fyzický kontakt (úmyslný)
- 2) Kopání nebo házení antuky přímo na nebo směrem k rozhodčímu
- 3) Plivání přímo na nebo směrem na rozhodčího
- 4) Sprostá slova směřovaná na osobu rozhodčího ("Jseš_____!" "Ty jsi_____!")
- 5) Sprostá slova směřovaná na vašeho kolegu
- 6) Zuřivé házení vybavením nebo částí uniformy jako jasný protest proti vyhlášení rozhodčího
- 7) Dotazování se na vaši poctivost nebo zaujatost, nebo vašeho partnera
- 8) Kreslení čar v antuce se záměrem, aby to bylo rozhodčímu ukázano
- 9) Házení předmětů z lavičky náhradníků na hrací plochu
- 10) Opouštění svých postavení pro argumentování ballů a striků
- 11) Nahazovač nebo jakýkoliv polař poškodí míč
- 12) Pálkař použije nebo se pokusí použít nepovolenou pátku (kromě pravidla o přizpůsobení držadla pátky)
- 13) Nadhazovač úmyslně nadhazuje do pálkaře
- 14) Pálkař nebo jeho spoluhráč chce napadnout nadhazovače a dosáhne nadhazovacího kopce

Pokud dojde při hře k vyloučení, rozhodčí musí celou záležitost stručně zapsat do Zprávy o utkání a podrobně popsat do Zprávy rozhodčího a následně vše odeslat první pracovní den na Sekretariát ČBA. Dále by měl první pracovní den telefonicky informovat Sekretariát ČBA o vyloučení.

➤ 5.16 Vyloučení bez odebrání registračního průkazů

Od sezony 2009 jsou zavedeny elektronické registrace, tištěné registrační průkazy pozbývají platnosti. **Ve všech případech**, kdy dojde k vyloučení, **bude** tato skutečnost **zapsána do Zprávy o utkání** a detailně popsána ve **Zprávě rozhodčího**.

Po dohodě Komise rozhodčích a Disciplinární komise s STK ČBA se opouští od postupu, kdy měl rozhodčí po vyloučení hráče nebo manažera rozhodovat o jeho výši trestu v závislosti na výši jeho provinění.

V současnosti platí dřívější postupy, že vyloučený hráč se nesmí jakkoliv účastnit hry a příprav svého týmu, jak popisují pravidla baseballu.

STK ČBA v této věci může vydat svůj závazný předpis, na který by byli všichni rozhodčí upozorněni.

➤ 5.17 Vyloučené osoby

Osoby, které byly vyloučeny nebo jsou v trestu, nesmí vstupovat na hřiště nebo se pohybovat na lavičce či bullpenu. Dále viz pravidlo 4.07.

➤ 5.18 Územní pravidla

Územní pravidla nemohou být v rozporu s Oficiálními pravidly baseballu (podívej se na pravidlo 3.13) a rozhodčí včetně soupeře by s nimi měli být seznámeni ještě před zahájením zápasu.

Nejasnosti v územních pravidlech by měly být objasněny na meetingu rozhodčích se zástupci týmů před zahájením zápasu.

Každé hřiště nebo stadion je jedinečný se svými specifiky, přičemž podobné situace se mohou na různých místech řešit jinak, ale nemohou být v rozporu s pravidly. Pro určení konkrétních územních pravidel by se mělo vycházet z Univerzálních územních pravidel.

Univerzální Územní Pravidla

- ♦ Míč na ploše prvního schodu (který je na nebo nad úroveň hrací plochy) lavičky je ve hře.
 - Žádné vybavení nesmí být ponecháno na ploše (hraně) prvního schodu lavičky. Pokud míč zasáhne vybavení na tomto místě, je míč mrtvý.
- ♦ Polaři není umožněno vkročit nebo vstoupit do prostoru lavičky a zde legálně chytat míč.
 - Polaři je umožněno nahnout se či natáhnout nad lavičku a správně chytit míč. Pokud polař chytí míč mimo lavičku a setrvačností vstoupí do prostoru lavičky, tak chycení míče je legální a míč zůstává ve hře do té doby, dokud polař na lavičce neupadne. Podívej se na pravidlo 6.05a).
- ♦ Odpálený míč v letu může být chycen mezi nebo pod zábradlím a okolo ochranných stěn.
- ♦ Odpálený nebo přihrávaný míč, který uvízne v rotujících reklamních plochách za domácí metou nebo podél oplocení u první nebo třetí mety, zůstává ve hře.
 - Odpálený nebo přihrávaný míč, který leží na rotujících reklamních plochách za domácí metou nebo podél oplocení u první nebo třetí mety, zůstává ve hře.
- ♦ Polstrování zábradlí/oplocení okolo lavičky a prostoru pro fotografy je ve hře.
 - Jakékoliv kamery nebo mikrofony pevně připevněné k zábradlí/oplocení jsou považovány za součást tohoto zábradlí/oplocení a jsou ve hře.
 - Veškeré zábradlí/oplocení za čelní hranou lavičky nebo oplocení prostoru pro fotografy jsou mimo hrací plochu a v případě zásahu míčem, je míč mrtvý. (Správně by měly být označeny červenou barvou.)
- ♦ Robotická kamera umístěná na čele ochranné sítě za domácí metou (backstop) je považována za součást této ochranné sítě.
 - Odpálený míč, který zasáhne tuto kameru, bude vyhlášen jako mrtvý.
 - Přihrávaný míč, který zasáhne tuto kameru, bude považován jako míč ve hře.

- ♦ Míč, který zasáhne podpůrné lano ochranné sítě je považován za mrtvý.
- ♦ Míč, který uvízne za nebo pod plachtou pro zakrytí hřiště je mrtvý.
- ♦ Míč, který zasáhne plachtu pro zakrytí hřiště a odrazí se do hřiště, je ve hře.
- ♦ Žádné židle nemohou být vynášeny z lavičky nebo bullpenu na hrací plochu.
- ♦ Všechny žluté čáry jsou ve hře.

➤ 5.19 Protesty

Pokud chce manažer podat protest kvůli chybné aplikaci pravidel, musí ho aplikovat po dokončení rozehry, ve které protestovatelná situace vznikla a současně musí být podán před dalším nadhazem, hrou či pokusem o hru.

Hlavní rozhodčí by měl nejprve zjistit, proč manažer chce podat protest a teprve po této konzultaci může být protest přijat.

Pokud manažer oficiálně chce podat protest, měl by se hlavní rozhodčí sejit se svými kolegy a společně prodiskutovat obsah protestu. Pokud dojdou rozhodčí ke společnému závěru, že vše bylo v souladu s oficiálními pravidly a místními pravidly, měl by hlavní rozhodčí objasnit celou situaci protestujícímu manažerovi. Pokud manažer bude trvat na svém, bude mu umožněno sepsat protest na svůj papír, který předá do rukou hlavního rozhodčího s finanční jistinou¹⁰. Dále hlavní rozhodčí zapíše do Zprávy o utkání, že byl podán protest a že převzal finanční jistinu a o protestu bude informovat manažera soupeře. Po dobu sepisování je hra přerušena a po předání protestu bude hra pokračovat bez ohledu na podaný protest. Písemný protest MUSÍ být podán ihned v přerušení po protestovatelné situaci. Pozdější předání nemůže být akceptováno.

Rozhodčí musí neprodleně informovat Sekretariát ČBA o podání protestu a následně být k dispozici při objasňování protestu.

POZNÁMKA: Protest může být přijat pouze na špatnou aplikaci pravidel, nikoliv na rozhodnutí rozhodčího, které závisí na jeho pozorování (safe/aut, catch/no catch, strike/ball,...). Pokud rozhodčí dojdou k závěru, že pochybili, mohou situaci napravit před podáním protestu a tak vyjít s „čistým štítem“.

➤ 5.20 Skreče

Skreč je tou nejposlednější aplikací pravidel, která by měla být použita v nejzávažnějších a nevyčíslených situacích. Pouze hlavní rozhodčí může skrečovat utkání. Po takové situaci musí rozhodčí okamžitě informovat Sekretariát ČBA, nejlépe telefonem a to nejpozději do 12 hod. prvního pracovního dne po tomto utkání.

➤ 5.21 Postup při dešti

Hlavní rozhodčí by měl spolupracovat se svými kolegy, komisařem turnaje (nikoli při ligovém zápasu), případně ředitelem turnaje a personálem pro údržbu hřiště. Měli by se domluvit, kdy bude zápas přerušeno, ukončeno nebo bude dále pokračovat. Po této dohodě má hlavní rozhodčí poslední slovo.

➤ 5.22 Suplující pálkař – Designated hitter

UPDATED

Pálkař může zastupovat na pálce jakéhokoliv začínajícího nadhazovače a všechny další nadhazovače v zápase bez ohledu na status nadhazovače v zápase. Suplující pálkař za nadhazovače musí být vybrán před zahájením zápasu a musí být uveden v pořadí pálkařů, které je předáno hlavnímu rozhodčímu.

Použití suplujícího pálkaře není nařízeno, ale jeho neuvedení na pořadí pálkařů, které je předáno hlavnímu rozhodčímu má za následek, že suplující pálkař nemůže být použit po zbytek zápasu.

¹⁰ Výše finanční jistiny je stanovena Soutěžním řádem a musí být předána současně se sepsaným protestem v dané nominální hodnotě (rozměňování nebo přijetí jiné částky je nepřipustné)

Suplující pálkař uvedený v pořadí pálkařů musí alespoň jednou kompletně dokončit start na pálce (musí být vyautován nebo se stát běžcem), kromě případu, kdy družstvo soupeře vystřídá nadhazovače.

Suplující pálkař může být vystřídán. Střídající pálkař za suplujícího pálkaře se stává suplujícím pálkařem. Vystřídáný suplující pálkař již nemůže jakkoli zasáhnout do hry.

Běžec může vystřídat suplujícího pálkaře a tento běžec poté přebírá funkci suplujícího pálkaře.

Suplující pálkař je "uzamčen" v pořadí pálkařů. Žádné vícenásobné střídání nemůže způsobit posunutí pozice suplujícího pálkaře v pořadí pálkařů.

Jakmile **hrající nadhazovač** odpaluje místo suplujícího pálkaře, tak tato skutečnost ruší funkci suplujícího pálkaře pro zbytek zápasu. (Osoba hrajícího nadhazovače může zaujmout při startu na pálce pouze pozici po suplujícím pálkaři v pořadí pálkařů.)

Pokud **suplující pálkař** zaujme postavení v obraně, tak tato skutečnost ruší funkci suplujícího pálkaře pro zbytek zápasu. Funkce suplujícího pálkaře je "uzamčena" v pořadí pálkařů a i přes zaujmutí postavení v obraně musí odpalovat na místě suplujícího pálkaře v pořadí pálkařů. Nadhazovač musí chodit na pálku za střídáného hráče v obraně (pokud je provedeno více jak jedno střídání v obraně, tak manažer musí konkrétně určit pořadí pálkařů hlavnímu rozhodčímu).

Pokud je **hrající nadhazovač** vystřídán z kopce na postavení v obraně, tak tato skutečnost ruší funkci suplujícího pálkaře pro zbytek zápasu. Nadhazovač, který je vystřídán z kopce může na pálce odpalovat místo suplujícího pálkaře; nebo pokud je prováděno vícenásobné střídání, tak nadhazovač může být vystřídán za kteréhokoliv vystřídáného hráče v obraně (manažer musí nahlásit při takovém střídání správné pořadí pálkařů rozhodčím).

Pravidla umožňují, aby **suplující pálkař i hrající nadhazovač** mohli být ve stejnou dobu vystřídáni do obrany (tj. hrající nadhazovač je střídán z kopce do postavení v obraně a suplující pálkař vstupuje také do obranného postavení). Tato skutečnost samozřejmě ruší funkci suplujícího pálkaře pro zbytek zápasu. Jelikož suplující pálkař byl "uzamčen" v pořadí pálkařů, tak suplující pálkař, který nyní hraje v obraně, musí pokračovat v pořadí na pálce ve stejném místě jako před zrušením suplujícího pálkaře. Nadhazovač na pálce zaujme místo jakéhokoliv střídáného hráče z obrany (manažer musí nahlásit správné pořadí pálkařů rozhodčím).

Pokud **hráč z obrany** jde na nadhazovací kopec (tj. střídá nadhazovače), tak tato skutečnost ruší funkci suplujícího pálkaře pro zbytek zápasu.

Jestliže **střídající pálkař** vstupuje na pálku za nějakého hráče a potom také vstupuje do hry jako nadhazovač, tak tato skutečnost má za následek zrušení funkce suplujícího pálkaře pro zbytek zápasu.

Střídání suplujícího pálkaře nemusí být ohlášeno, dokud střídající pálkař nedojde v pořadí na pálku.

Suplující pálkař nemůže zároveň vykovávat funkci střídajícího běžce.

Suplující pálkař si nemůže sednout do bullpenu¹¹, pokud by nevykonával funkci chytače v bullpenu¹¹. Tato podmínka nemusí být v našich soutěžích doslovně dodržována vzhledem k počtu hráčů. Účelem tohoto pravidla je zamezit zbytečnému a bezdůvodnému pohybu hráčů po hřišti.

Podívej se také do Oficiálních pravidel na pravidlo 6.10.

► 5.23 Střídání

UPDATED

Hráč nebo hráči mohou být kdykoliv během hry vystřídáni, pokud je míč mrtvý.

Střídání je dokončeno a nový hráč je považován za střídajícího, když **manažer** oznámí hlavnímu rozhodčímu toto střídání. Pouze manažer je oprávněn nahlásit střídání hlavnímu rozhodčímu, aby bylo považováno za oficiální. Pokud není střídání nahlášeno rozhodčímu nebo je nahlášení opomenuto, tak je hráč považován za střídajícího, když:

- 1) Jako nadhazovač zaujme místo na nadhazovací metě před tím, než nadhodí nadhoz (přípravný nebo jinačí);
- 2) Jako pálkař zaujme místo v území pálkaře;
- 3) Jako polař se postaví na obvyklé místo polaře, který byl vystřídán a **je zahájena hra**;
- 4) Jako běžec zaujme místo střídáného běžce.

¹¹ Anglický výraz pro prostor, který slouží pro rozcvičení nadhazovačů uvnitř či vně hrací plochy

Všechny změny v pořadí pálkařů **musí** být schváleny **manažerem** týmu. Poté co je rozhodčí informován o změně, provede změnu v jeho pořadí pálkařů. Následně by měl informovat oficiálního zapisovatele o provedené změně domluvenými signály a následně ukázat na vystřídaného hráče na hřišti. Rozhodčí by měl o provedeném střídání informovat také manažera soupeře. To provede pouze verbálně a ukázáním na vystřídaného hráče z postavení na hřišti, rozhodčí nechodí informovat soupeře na lavičku. V případě nutnosti upřesnit střídání, přijde manažer za rozhodčím na hřiště. V situaci, kdy dojde k vícenásobnému střídání a rozhodčí potřebuje upřesnit posty jednotlivých hráčů, sejde se rozhodčí s manažerem na půl cesty mezi jeho postavením na hřišti a lavičkou.

POZNÁMKA: Pokud je nadhazovač vystřídán do hry, ale ještě nenadhazoval pálkaři (nebo odešel z kopce), když byla hra přerušena kvůli počasí, tak tento nadhazovač může, ale nemusí pokračovat v nadhazování, když bude hra obnovena po tomto přerušení.

Pro další podrobnosti ohledně střídání se podívej do Pravidel na kapitoly 3.03, 3.06, 3.07 a 3.08.

➤ 5.24 Vícenásobné střídání

Když jsou v jeden okamžik v obraně střídání dva nebo více hráčů, tak by měl manažer nahlásit hlavnímu rozhodčímu jejich pozice v obraně a v pořadí pálkařů a to **před tím** než tyto pozice zaujmou. Poté by měl hlavní rozhodčí oznámit toto střídání oficiálnímu zapisovateli. Pokud není hlavní rozhodčí o tomto střídání okamžitě informován, tak má hlavní rozhodčí právo umístit střídající hráče v pořadí pálkařů dle svého uvážení.

Když manažer v jeden okamžik střídá dva nebo více hráčů, tak manažer musí ve **stejný okamžik** nahlásit hlavnímu rozhodčímu jména nových hráčů, jejich postavení v obraně a jejich postavení v pořadí pálkařů. Manažer nemůže oznámit jedno střídání, odejít a pak ihned přijít zpět a umístit dalšího hráče v pořadí pálkařů. V případě, že manažer udělá chybu nebo odmítá chybu napravit, tak pouze hlavní rozhodčí má autoritu napravit chybu v pořadí pálkařů a jeho rozhodnutí je konečné. Až je střídání správné, může být nahlášeno oficiálnímu zapisovateli a následně místnímu komentátorovi.

Rozhodčí by měl při střídání upozornit manažera, který udělal chybu v pořadí pálkařů dříve, než je hra zahájena. Toto není v rozporu s pravidlem 6.07, které zakazuje rozhodčím upozorňovat ostatní, že na pálce je nesprávný pálkař.

Pokud si manažer přeje vystřídat nadhazovače společně se střídáním jednoho nebo více hráčů v obraně (včetně střídání postů v obraně), tak musí informovat rozhodčího **před tím**, než je povolán nový nadhazovač. Pohyb (např. ukázání nebo mávnutí) směrem k bullpen¹¹ je považováno jako výzva k oficiálnímu střídání nadhazovače.

Po manažerovi nebo kouči není požadováno, aby oznamoval vícenásobné střídání před tím, než překročí pomezí čáru. Nicméně pokud manažer nebo kouč chce vystřídat nadhazovače, tak by měl nahlásit vícenásobné střídání dříve, než bude signalizovat / střídat za nového nadhazovače.

Pro manažera **nemůže** být přípustné jít na kopec za nadhazovačem, zavolat nového nadhazovače a **pak** informovat rozhodčí o vícenásobném střídání včetně oznámení o změně postů v obraně. Hlavní rozhodčí **musí** být informován o vícenásobném střídání **před** zavoláním nového nadhazovače.

HRA: Manažer si jde promluvit za nadhazovačem na kopec. Rozhodčí jej po chvíli následuje, aby ukončil tuto poradou a zatím co jsou na kopci, manažer informuje rozhodčího o vícenásobném střídání.

VÝKLAD: Správný postup, manažer neoznámil střídání nadhazovače před tím, než informoval rozhodčí o vícenásobném střídání.

Manažer může rozhodčím oznámit střídání i v okamžiku, kdy jsou již noví hráči na hrací ploše. V situacích, kdy se zapomene ohlásit střídání nadhazovače a ten již zaujme postavení na nadhazovací metě, tak bude považován na vystřídaného nadhazovače dle pravidla 3.08a)1). V takových případech již nebude manažerovi umožněno následné vícenásobné střídání v obraně.

Znovu připomínám, že manažer soupeře musí být informován o vícenásobném střídání a musí mu být informován o správném pořadí pákařů po každém střídání.

POZNÁMKA: Když manažer jde k hlavnímu rozhodčímu a informuje ho o vícenásobném střídání zahrnující i střídání nadhazovače, tak hlavní rozhodčí musí **okamžitě** signalizovat metovému rozhodčímu, aby šel pro nového nadhazovače do bullpenu¹¹. Tato urychlující mechanika vyžaduje od metového rozhodčího pozornost v době komunikace manažera s hlavním rozhodčím, kdy očekává signalizaci od manažera nebo kolegy ke střídání nadhazovače. V případech, kdy se připravuje více jak jeden nadhazovač, tak by signál od hlavního rozhodčího měl být srozumitelný, aby se vědělo, o jakého nadhazovače se jedná.

POZNÁMKA: Tyto požadavky jsou profesionálním postupem při vícenásobném střídání a bohužel u nás nejsou dobře zažity. Proto doporučujeme benevolentnost v tomto ohledu a umožnit střídání, i když jej manažer správně, dle tohoto popisu, nenahlásil. Navíc můžeme manažera upozornit, ať to příště udělá správně. **V soutěžích ČBA za to není žádný postih.**

➤ 5.25 Komisař

Funkce komisaře pro ligové zápasy zůstává dočasně zrušena. Ve výjimečných případech může řídicí orgán soutěže nominovat komisaře na předem vybraná utkání. Předběžně je tak pro letošní sezonu domluveno s STK ČBA, že technický komisař může být nominován pro zápasy PLAY OFF (ExL).

V případě protestů v turnajích, rozhoduje a řeší protest komisař na místě (pokud mu to ukládají pravidla turnaje). V případě protestu v ligových soutěžích se postupuje dle pokynů Soutěžního řádu. Komisař protest v lize neřeší¹², jen popíše své poznatky. Po zápase nezapomeňte nechat komisaře podepsat Zprávu o utkání a komisař bude chtít Vaše podpisy na zprávu vyplňovanou komisařem.

6. Vybavení hráčů a hrací plocha

➤ 6.01 Dresy

Uniformu hráčů řeší pravidlo 1.11, které říká, že všichni hráči musí používat stejný dres. Stejným dresem se myslí kalhoty, vrchní část dresu, viditelná část podvlékačích trika a čepice, které musí mít všichni hráči stejného střihu i barev. Pokud se dres některého z hráčů liší, nesmí být připuštěn do hry. Prosim dbejte na dodržování tohoto pravidla ve všech soutěžích, převážně v EXL, ČML a ČBP. Nezapomeňte, že i manažer a kouči na metách musí být v dresu.

➤ 6.02 Ochranné pomůcky

Hlavní rozhodčí jako jediný může povolit či zakázat používání různých omotávacích pásek, ochranných materiálů a vybavení, která nejsou přímo uvedena v oficiálních pravidlech. Schválení či zakázání je závislé na posouzení hlavního rozhodčího s přihlédnutím na zdraví a bezpečnost hráčů, a aby použití těchto pomůcek bylo v duchovním souladu s pravidly 1.10 – 1.16.

Pálkař na pále nebo v přípravném kruhu a běžci během svého času na metách musí nosit ochrannou helmu s krytím obou uší. Stejně helmy musí používat všichni sběrači míčů a pálek.

➤ 6.03 Chování hráčů během hry

Nikdo kromě manažera, koučů, hráčů a náhradníků v dresu, sběračů pálek v dresu a osob potřebných pro hru (doktor, masér, ...) nesmí být během hry v prostorách lavičky či bullpenu.

Návštěvy lavičky či bullpenu neoprávněnými osobami jsou zakázány.

Během hry je v bullpenu povolena přítomnost nadhazovačů, chytačů, pomocníkům chytače a kouče¹³.

➤ 6.04 Hřiště

Komise rozhodčích doporučuje všem rozhodčím, aby striktně dodržovali správné a úplné lajnování hřišť v seniorských soutěžích řízených ČBA (EXL, ČML, ČBP). Pravidla hovoří jasně, nicméně naše benevolentnost je rozdílná a to nám rozhodčím škodí. Na hřišti vyžadujte nakreslení pomezních čar, jednometrovky, území koučů a pákařů, případně přípravný pákařský kruh. Tímto můžete předejít případným komplikacím, případně negativnímu hodnocení ze strany komisaře.

¹² Pouze hlavní rozhodčí přijme protest a pokračuje se ve hře

¹³ V případě bullpenu na hrací ploše je povolena přítomnost jen nezbytným osobám (nadhazovač, chytač, kouč a jeden hráč pro hlídání odpálených míčů)

➤ 6.05 Přípravný pákařský kruh

Následující pákař, který je po hráči na pálce, musí být v přípravném pákařském kruhu a je to jediný hráč útočícího družstva, který se přímo neúčastní hry, který může být (společně s pákařem, běžci a dvěma kouči) na hrací ploše v průběhu hry.

➤ 6.06 Pálky

V soutěžích ČBA je možno používat pouze a) pálky vyhovující svými vlastnostmi §1.10 Pravidel baseballu (str.15); přitom v Extralize, play-off o titul a v ČML musí jít o pálky dřevěné b) pálky kompozitové (ačkoli nejsou „zhotoveny z jednoho kusu materiálu“) pocházející od výrobců, které jsou na seznamu povolených pálek ČBA. Tento seznam může být dále na žádost klubů doplňován o další typy kompozitových pálek schválených ČBA; to bude vždy včas oznámeno. Aktuální seznam je k dispozici na ČBA.

V případě použití kompozitové pálky, která není uvedena na aktuálním seznamu povolených pálek, se postupuje dle pravidla 6.06d).

➤ 6.07 Smola či lepidlo na pálce

Použití smoly či lepidla na pálce pro její lepší uchopení se nepovažuje za nepovolené upravení pálky dle pravidla 6.06d). Jejich použití omezuje pravidlo 1.10c), které omezuje jejich nanesení na 457mm od konce pálky¹⁴ a porušení tohoto pravidla nemůže mít za následek vyloučení hráče, který takovouto pátku použil.

Pokud nanesení těchto přípravků, dle posouzení rozhodčích, přesahuje 457mm nebo při zjištění po výzvě soupeře, bude tato páka pouze vyřazena ze hry (pokud dojde k nápravě, může být páka po překontrolování vrácena do hry). Pokud je takovouto pátkou zahrána rozehra, zahráná hra platí, pokračuje se ve hře a až po skončení rozehry se páka vyřadí ze hry. Proti tomuto pravidlu nelze přijmout protest.

➤ 6.08 Upravená či pozměněná páka

Pokud se hráč pokusí použít upravenou či pozměněnou pátku, musí být dle pravidla 6.06d) vyhlášen aut a následně vyloučen ze hry. Upravením či pozměněním se myslí takové pozměnění pálky, které má za následek prodloužení délky odpalu, neobvyklá rotace míče po odpalu nebo neobvyklé chování míče. Pravidlo se převážně vztahuje na pálky korkové, plněné, zploštělé, okované, duté, rýhované či pokryté materiály jako je parafín a vosk. Toto pravidlo se neaplikuje na pálky, u kterých je takový materiál použit pro lepší uchycení pálky a přesahuje 457mm od konce pálky (viz. Pálky).

Fráze „pokusí se použít“ je interpretována jako vstoupení do území pákaře.

Pokud k takovéto situaci dojde a bude vyloučena aplikace pravidla 1.10c), bude páka vyřazena ze hry a uložena na bezpečném místě a následně předána orgánům ČBA jako důkazní materiál. Celá situace musí být zaznamenána do Zprávy o utkání.

➤ 6.09 Neoprávněné rukavice

Rukavice hráčů podléhají pravidlům 1.12, 1.13 a 1.14 (mimo nadhazovače – viz dále). Jejich omezení se týká jejich rozměrů, které jsou měřeny na jejich chytací straně. Na výzvu manažera soupeře by měli rozhodčí přeměřit takovou rukavici, která je dle mínění manažera soupeře v rozporu s pravidly. Profesionální soutěže omezují takovéto výzvy na dvě rukavice (u nás není omezeno) a tým za jeden zápas, přičemž takováto výzva může být provedena pouze mezi směny. Pokud bude zjištěno porušení pravidel, bude takováto rukavice zabavena jako důkazní materiál. Pokud hráč odmítne rukavici odevzdat, může být vyloučen ze hry. Herní situace, které se staly před měřením, zůstávají v platnosti.

➤ 6.10 Rukavice nadhazovače

Rukavice nadhazovače podléhá pravidlu 1.15, které zakazuje, aby rukavice byla bílá, šedá a dle posouzení rozhodčího jakýmkoliv způsobem rozptylující. Lemování rukavice nadhazovače může být bílé jen do té míry, kdy se stane dle posouzení rozhodčího rozptylující.

¹⁴ Měřeno od užší části pálky, kde se uchopuje páka

Jestliže rozhodčí usoudí, že rukavice nadhazovače je rozptylující, tak nařídí její vyjmutí ze hry (pokud je možné rozptylující část odstranit při zachování rozměrů rukavice, je tato náprava povolena).

Pokud dojde k výzvě od manažera soupeře, že rukavice nadhazovače je rozptylující a hlavní rozhodčí usoudí, že námitky manažera jsou opodstatněné, tak nechat takovou rukavici vyřadit ze hry.

Rukavice nadhazovače, která má dlouhé přesahující šněrování nebo výplet, může být považována za rozptylující pro pálkaře. Pokud je rozhodčí toho názoru, že to pálkaře rozptyluje, tak může rozhodčí nařídít nadhazovači, aby tyto části odstranil nebo odřízl. Toto se týká jakéhokoliv rozptylujícího materiálu.

Důvodem aplikování tohoto pravidla je omezit nadhazovači rozptylovat či klamat pálkaře svým dresem, rukavicí nebo cizím materiálem, který si upevnil na svou uniformu či výstroj.

➤ 6.11 Rukavice chytače

Chytač si nemůže vyměnit svou chytačskou rukavici za rukavici polaře pro konkrétní rozehru. Rukavice polaře na první metě (bezprstá) může být chytačem použita za předpokladu, že splní rozměrové požadavky pravidel.

Chytač může používat chytačskou rukavici s připevněnou vinylovou fluorescenční částí.

➤ 6.12 Rukavičky

Nadhazovači je zakázáno nosit rukavičku pod svou rukavicí, když nadhazuje. Ostatní defenzivní hráči mohou pod hráčskou rukavicí tyto rukavičky nosit, nikoliv však na ruce, kterou hází.

➤ 6.13 Bunda

Pouze nadhazovači je dovoleno nosit bundu, pokud je běžcem na metách. Pokud je mu nošení dovoleno, musí být jeho bunda řádně zapnutá. Pokud jde nadhazovač na pálku, tak bundu nosit nemůže. Ostatním aktivním hráčům¹⁵ ať již v útoku či obraně je nošení bundy zakázáno.

➤ 6.14 Prvo-metař v zámezí

Pravidlo 4.03 říká, že pokud je míč dáván do hry na začátku či během zápasu, všichni polaři kromě chytače musí být v poli (fair territory). Je běžnou praxí, pokud je obsazená první meta, že prvo-metař bývá jednou nohou nebo zcela v zámezí (foul territory). Při porušení tohoto pravidla není žádný postih. Pokud je rozhodčí vyzván soupeřem, že dochází k porušování pravidel, musí rozhodčí vyzvat tohoto prvo-metaře k nápravě. Pokud dojde k opakovanému porušení, může být tento prvo-metař vyloučen ze hry.

➤ 6.15 Pálkař v pálkařském území

UPDATED

Za zaujmutí pálkařského postavení se považuje postoj pálkaře, který oběma nohama vstoupil do pálkařského území a ani jedna z noh není za čarou ohraničující pálkařské území. Není žádný postih za to, že pálkař nezaujme správně postavení v pálkařském území nebo odmítá toto správné postavení zaujmout. Dělá to na vlastní riziko s tím, že mu může být vyhlášen strike, případně aut za pálení mimo území pálkaře. Nicméně pokud dojde k neuposlechnutí nařízení rozhodčího, který vyzval pálkaře ke správnému zaujmutí postavení, může být tento pálkař vyloučen.

Pálkař, který zasáhne míč (dobrý odpal, chybný odpal nebo tečovaný odpal) s jednou nebo oběma nohama na zemi zcela mimo území pálkaře bude vyhlášen dle pravidla 6.06a) aut.

VÝKLAD: Postavení pálkaře v území pálkaře řeší dvě pravidla. Pravidlo 6.03 vyžaduje po pálkaři, aby měl obě nohy uvnitř území pálkaře, když zaujímá postavení v pálkařském území (noha nesmí být vně čáry ohraničující území pálkaře, nicméně není žádný postih, pokud takto pálkař postavení zaujme). Pravidlo 6.06a) říká, že pálkař bude aut, pokud zasáhne míč s jednou nebo oběma nohama zcela mimo území pálkaře. (Pokud se ale jakákoliv část vyčnívající nohy dotýká čáry ohraničující území pálkaře, je považován za stojícího uvnitř území.)

¹⁵ Aktivní hráči jsou ti, kteří se přímo účastní hry (běžci, pálkaři, polaři)

➤ 6.16 Pálkař musí zůstat v pálkařském území

Pravidlo 6.02 hovoří o tom, že "pálkaři nebude dovoleno vstupovat a vystupovat z území pálkaře kdykoliv se mu zachce" a že "pálkař opouští území pálkaře s rizikem, že mu bude nadhozen a vyhlášen strike."

Rozhodčí by neměli umožňovat zbytečné vyhlášení tajmu pokaždé, kdy pálkař vystoupí z území pálkaře. Pálkař to dělá na vlastní riziko, že mu bude nadhozen a vyhlášen (strike nebo ball podle toho, jak je míč nadhozen).

Pokud nadhazovač zdržuje hru a pálkař žádá o "Time," tak by rozhodčí měl vyhovět požadavku pálkaře s tím, že pálkař zůstane v blízkosti domácí mety. Rozhodčí by měli aktivně nutit pálkaře, aby co nejdříve vstoupili do území pálkaře a hra mohla pokračovat.

Jestliže pálkař odmítá uposlechnout výzvy rozhodčího pro opětovné vstoupení do území pálkaře, tak pravidlo 6.02c) umožňuje rozhodčím potrestat takového pálkaře vyhlášením automatického strike (míč je mrtvý). Viz. Pálkař odmítá zaujmout postavení v území pálkaře.

Následující část se bude aplikovat pouze tehdy, pokud bude použito pravidla 6.02d) schváleno STK ČBA.

Pokud pálkař zaujme postavení v území pálkaře a míč není dosud nadhozen nebo není vytvořena nějaká rozehra a pálkař vystoupí oběma nohama z pálkařského území bez toho, aby mu rozhodčí přidělil "Time", tak rozhodčí nejprve vyhlásí "Time" a následně automaticky přičte a vyhlásí pálkaři jeden strike, pokud nenastane jedna z následujících situací:

- Pálkař švihne po nadhozu; nebo
- Pálkař je nucen opustit území pálkaře vlivem nepřesného nadhozu; nebo
- Pálkaři je vyhlášen "Time" rozhodčím; nebo
- Je hrána rozehra na jakéhokoliv běžce; nebo
- Pálkař se pokouší ulít nadhoz nebo pouze naznačuje ulejkvu; nebo
- Nadhazovač nadhodí míč, který jde do země; nebo
- Nadhazovač opustí nadhazovací kopec poté, co obdržel míč; nebo
- Chytač opustí území chytače, aby dal signály obraně.

Ve všech výše uvedených situacích může pálkař opustit území pálkaře oběma nohama, ale nesmí opustit antukovou oblast okolo domácí mety¹⁶, kromě případu:

- Je vyhlášen "Time", kvůli střídání; nebo
- Je vyhlášen "Time", kvůli poradě u kteréhokoliv družstva.

Prostuduj si pořádně pravidlo 6.02d).

➤ 6.17 Pálkař odmítá zaujmout postavení v území pálkaře

Pravidlo 6.02c) popisuje situaci, ve které pálkař odmítá zaujmout své postavení v území pálkaře, když přišel jeho čas startu na pálce a v takové situaci rozhodčí vyhlásí pálkaři automaticky **strike**. Míč je mrtvý a žádný běžec nemůže postoupit.

Pravidlo také hovoří, že rozhodčí po automatickém vyhlášení striku musí dát pálkaři přiměřenou dobu na zaujmutí postavení v území pálkaře před dalším automatickým vyhlášením striku, jak požadují pravidla.

POZNÁMKA: Tento výklad se vztahuje na situace, kdy pálkař odmítá zaujmout postavení v území pálkaře nikoliv, kdy je mu již nadhozeno a opustí území pálkaře (pravidlo 6.02b))

➤ 6.18 Házení vybavením při nesouhlasu s vyhlášením

Jakýkoliv hráč, který hodí vybavením (helma, pálka, rukavice,...) jako zjevný nesouhlas s vyhlášením rozhodčího musí být automaticky vyloučen ze hry a vše musí být zapsáno do Zprávy o utkání a Zprávy rozhodčího.

➤ 6.19 Elektroničtí pomocníci

V baseballu je zakázáno používat jako podklad vyhlášení či k vyvrácení posouzení rozhodčího jakéhokoliv elektronického zařízení zahrnující televizi či video-nahrávky apod.

¹⁶ Je kruh o poloměru 3,96m od vrcholu domácí mety

7. Průběh hry

➤ 7.01 Osvětlení

Je důležité vědět, že zapnutí, případně vypnutí umělého osvětlení v průběhu hry by se řídí pokyny hlavního rozhodčího. Hlavní rozhodčí by se měl snažit udržovat stejné podmínky pro obě družstva a tedy dovolit zapnout umělé osvětlení po dokončení kompletní směny. Jelikož průběh hry je dopředu nevyzpytatelný, nechte raději osvětlení zapnout dříve, než byste museli porušit toto profesionální pravidlo. V některých zápasech lze problémům předcházet tím, že se umělé osvětlení zapne již před zahájením zápasu.

➤ 7.02 Výpadek osvětlení (*CEB interpretace*)

Jestliže nastane situace, při které dojde k výpadku osvětlení, přičemž je míč v letu nebo probíhá rozehra a rozhodčí není schopen sledovat hru v důsledku tohoto výpadku osvětlení, musí okamžitě přerušit hru vyhlášením „Time“. Po obnovení osvětlení hřiště bude hra navracena do momentu před rozehrou, ve které došlo k výpadku osvětlení.

POZNÁMKA: Jestliže byly uděleny běžcům mety a v této situaci došlo k výpadku osvětlení, bude běžcům umožněno, aby dosáhli svých met dle pravidel pohybu po metách po obnovení osvětlení hřiště. Stejně je to i při odpálení homerunu, kdy po zjevném opuštění míče hrací plochy (až může být odpal uznán jako homerun), dojde k výpadku osvětlení, tak bude běžcům a pálkařům po obnově osvětlení umožněn pohyb po metách.

➤ 7.03 Porada rozhodčích

Pravidla baseballu požadují po rozhodčích, aby jejich rozhodnutí byla vždy správná. Hrdost rozhodčích je důležitá avšak nepodstatná pokud má být **situace rozhodnuta správně**.

- 1.- rozhodčí by měl požádat své kolegy o pomoc či konzultaci situace, když dojde k zakrytí výhledu na rozhodovanou situaci nebo dojde k okolnostem, které mu znemožní sledovat hru. Společně by měli dojít k rozhodnutí, které je v souladu s pravidly a je správné.
- 2.- pravidlo 9.02c) říká, že „Žádný rozhodčí nesmí kritizovat, vyžadovat opravu nebo zasahovat do rozhodnutí jiného rozhodčího, pokud o to není rozhodčím, který toto rozhodnutí činí, požádán.“ Pokud dojde k nějaké sporné situaci, tak pouze rozhodčí, který sporně vyhlásil situaci, může požádat své kolegy o pomoc.
- 3.- v omezeném počtu situací může dojít k situaci, kdy rozhodčí není schopen rozhodnout situaci, když je po něm rozhodnutí požadováno. V takové situaci si musí svolat své kolegy na pomoc a získat od nich takové informace, které mu pomohou správně posoudit a rozhodnout jeho situaci. **Pamatujte, že konečné rozhodnutí o změně rozhodnutí může učinit POUZE rozhodčí, který situaci vyhlášoval.**

Situace, při kterých by mělo dojít k poradě všech rozhodčích:

- rozhodnutí, zda míč v letu opustil hřiště v poli (fair) nebo v zámezí (foul)
- rozhodnutí, zda odpálený míč opouštějící hřiště je homerun nebo dvoj-meták
- situace, kdy je tečovaný odpal (foul-tip) chytačem upuštěn a stal se foul-balem
- situace, kdy rozhodčí evidentně chyboval při svém rozhodnutí o míči, který spadl na zem nebo nebyl zpracován polařem při tečování nebo nuceném postupu
- při bránění diváky
- vyhlášen balk rozhodčím, který si evidentně nevšiml, že stojná noha nadhazovače je mimo metu

POSTUP:

Pokud rozhodčí potřebuje pomoc svých kolegů, měl by o ni požádat co nejdříve po jeho vyhlášení. Rozhodně by porada **neměla následovat** po dlouhé diskusi s manažerem, který jej k poradě rozhodčích vyzývá.

- pokud rozhodčí potřebuje pomoc, setkání rozhodčích musí vždy proběhnout na hřišti **stranou od hráčů a manažerů**. Setkání a předávání informací by mělo probíhat „normálně“ bez jakékoliv signalizace či emocí, ze kterých by bylo zřejmé pro okolí, že druhý kolega má opačný názor než rozhodčí žádající o pomoc.

- některá rozhodnutí, která záleží na pozorování nelze změnit. Mezi ně patří: krádež a tečování běžce (mimo situace, kdy míč polaři upadne a rozhodčí to nevidí); nucený postup (pokud nedojde k upuštění míče nebo nedojde ke ztrátě kontaktu polaře s metou); ball a strike (mimo zadržného švihů). Také nemohou být měněny rozhodnutí, které by vytvořili ještě větší problémy. Například catch/no catch při více běžcích, apod.
- **manažerovi není umožněna druhá konfrontace u sporného rozhodnutí.**
- pokud je rozhodnutí změněno, mělo by následovat objasnění oběma manažerům. Většinou manažeři nekonfrontují rozhodčí, pokud je změna rozhodnutí jednoznačně správná a nevyvratitelná.
- pokud rozhodčí zapomene stav nebo počet autů v průběhu hry, jakýkoliv pokus napravit chybu je povolen.

Příklad: Běžec na první metě krade druhou metu za stavu 3-1 pro pálkaře. Následující nadhoz je čtvrtý ball, ale chytač přiřazuje míč na druhou metu, kde je běžec z první mety tečován před metou. Rozhodčí chybně vyhlásí tohoto běžce aut, který v domnění, že je aut, opustí druhou metu a je znovu tečován polařem.

Výklad: běžec, který opustí metu a je tečován, je dle pravidel aut; nicméně byl vyhlášen aut při chybném rozhodnutí rozhodčího. V takové situaci by měl být běžec vrácen na druhou metu. Je to oprava chyby rozhodčího.

POZNÁMKA: V situaci, kdy všichni rozhodčí nejsou schopni se shodnout či domluvit na správném stavu ballů a striků, měla by následovat konzultace s oficiálním zapisovatelem. **Za žádných okolností není přípustné korigovat stav s videem.** Pokud se nedojde ke správnému stavu pálkaře, rozhoduje o stavu hlavní rozhodčí.

➤ 7.04 Přerušování hry (na delší dobu)

- 1.- hra může být kdykoliv přerušena po jejím zahájení, pokud dojde k výpadku osvětlení, mechanické závadě¹⁷ nebo šeru
- 2.- hra může být přerušena v souladu s pravidlem 4.10, pokud bude vyhlášen zákaz vycházení nebo bude hra omezena časovým limitem. Pokud přerušování nebude v souladu s pravidlem 4.10, bude zápas označen jako „nehráno“ a musí být hrán znovu od začátku.
- 3.- hra může být přerušena při nedohrané celé směně kvůli vlivu počasí (běžně se postupuje dle pravidla 4.10, ale pouze pokud je nedohraná směň) a může nastat:
 - a) hostující tým bodoval jedním nebo více body a tým srovnal bodový stav a domácí tým nebodoval nebo
 - b) hostující tým bodoval jedním nebo více body a tým se ujal vedení a domácí nebodovali, čímž by srovnali bodový stav nebo se neujali zpět vedení
 V situacích (popsaných v a) nebo b)) kdy se zápas ještě nestal regulérním, bude vyhlášeno jako „nehráno“ a musí být hrán znovu od začátku.
- 4.- pokud je zápas ukončen před tím, než se stal regulérním, bude vyhlášen jako „nehráno“ a musí být hrán znovu od začátku (mimo situace popsané v pravidlech 4.12a) 3 nebo 4, kdy bude zápas odložen). Viz bod 1.
- 5.- regulární zápas, který je ukončen při nerozhodném stavu musí být hrán znovu od začátku (mimo situace popsané v pravidle 4.12a) 5i), kdy je odložen.) viz 3a)
- 6.- pokud přerušovaný zápas nemůže být znovu zahájen a dohrán do konce soutěže, bude vyhlášen jako „ukončený“

8. Výzvy a přidělování met

➤ 8.01 Hra nebo pokus o hru

Následující výklad vysvětlí pojmy „hra nebo pokus o hru“ dle pravidel 7.05g) o přidělování met a 7.10 o hře na výzvu.

Hra nebo pokus o hru je vykládán jako legitimní snaha hráče v obraně, který má míč ve své moci a snaží se zahrát aut. Za to je považován pokus o tečování běžce, polař s míčem běžící k metě při

¹⁷ Porucha zavlažování, porucha zařízení pro skrytí plachty na hřišti, apod.

pokusu o nucený aut nebo tečování běžce nebo příhoz dalšímu hráči v obraně při návratu běžce mezi metami. (To, že běžec nebude nakonec aut, není v tomto posuzování relevantní.) Naznačení nebo matení není považováno za hru nebo pokus o hru.

PŘÍKLADY:

Hra nebo pokus o hru:

- 1.- Běžec na první a druhé metě, odpal po zemi na spojku, která se snaží švihem tečovat běžce (swipe tag), ale mine ho a příhoz na první metu jde přes ni do diváků.

Výklad: Tečování spojky švihem bylo pokusem o hru; takže příhoz na první metu nemůže být první rozehrou polaře a při této situaci se udělují dvě mety od okamžiku, kdy spojka upustila přihrávaný míč (nikoliv podle obsazených met v době nadhozu).

- 2.- Běžec na první metě, odpal po zemi na dvojku, která míč zpracuje a krátkým příhozem přihraje spojce na druhé metě, ale běžec z jedničky je nakonec na druhé metě dříve než přihrávka. Spojka poté přihrává na první metu, kterou přehodí do diváků.

Výklad: Krátká přihrávka dvojky spojce je pokusem o hru, i když vyřazení běžce bylo neúspěšné. Přihrávka na první metu není první rozehrou obrany a mety se budou přidělovat od okamžiku příhozu spojky. Tj. běžec, který byl na začátku na první metě, boduje a pákář obdrží druhou metu.

Nejedná se o hru nebo pokus o hru:

- 1.- Finta nebo náznak příhozu na metu není opravdový příhoz
- 2.- Nadhazovač naznačuje příhoz na metu, aby udržel běžce blízko mety
- 3.- Běžec na první metě, odpal na spojku, která zahajuje krátký příhoz dvojce na druhé metě, ale nakonec dvojce nepřihraje, ale přihraje na první metu, kterou přehodí do diváků.

Výklad: Náznak příhozu dvojce není považováno za hru nebo pokus o hru a mety se udělují dle postavení běžců v době nadhozu.

- 4.- Běžci na první a třetí metě. Běžec na první metě krade s odpalem po zemi ke spojce. Spojka naznačí příhoz na domácí metu, ale nepřihraje a hodí míč na první metu, kterou přehodí do diváků; v okamžiku příhozu spojky běžec z první mety dosáhl druhé mety.

Výklad: Náznak příhozu na domácí metu není považováno za hru nebo pokus o hru; příhoz na první metu je první rozehrou obrany po odpalu a běžcům budou přiděleny mety k těm, které měli v okamžiku nadhozu.

➤ 8.02 Hra na výzvu

Následující body popisují Hru na výzvu:

- 1.- Jakákoliv výzva podle pravidla 7.10 musí být učiněna před dalším nadhozem, hrou nebo pokusem o hru.
- 2.- Nadhazovači je vyhlášen balk při pokusu zahrát hru na výzvu. Balk je považován za hru. Další pokus o hru na výzvu nebude umožněn.
- 3.- Jestliže nadhazovač nebo jakýkoliv člen týmu v obraně přehodí míč mimo hřiště, když se snaží zahrát hru na výzvu, je tento přehoz považován za pokus o hru. Další pokus o hru na výzvu nebude umožněn na jakéhokoliv běžce na kterékoliv metě.
- 4.- Pokud chce obrana zahrát hru na výzvu po rozeběhu, která ukončila směnu (či půl-směnu), musí ji učinit před tím, než tým v obraně opustí hřiště (všichni hráči vnitřního pole včetně nadhazovače opustí hrací plochu, tj. překročí pomezí čáry a/nebo chytač, který stojí při hře, mimo pole opustí toto postavení směrem k lavičce náhradníků).
- 5.- Hra na výzvu není považována za hru nebo pokus o hru. Nadhazovači je samozřejmě umožněno přihrát na neobsazenou metu, pokud se snaží zahrát hru na výzvu.
- 6.- Výzva by měla být učiněna zřetelně a jednoznačně, aby bylo jasné, že se jedná o hru na výzvu. Výzva by měla být učiněna buď verbálně hráčem, nebo vizuálně tak, aby bylo rozhodčím jasné, že se jedná o hru na výzvu. Většinou se tyto činnosti spojují.
- 7.- Všichni polaři kromě chytače musí být v poli¹⁸, když zahajují hru na výzvu, která je učiněna po přerušení hry. Pokud je nějaký polař (kromě chytače) v zámezí, rozhodčí by neměl umožnit zahájit hru. Jestliže rozhodčí tuto hru povolí, není postihu.

¹⁸ Uvnitř pravouhlé výseče ohraničené pomezími čarami

➤ 8.03 Běžec mine domácí metu

Pokud běžec, který boduje, mine domácí metu a pokračuje dál na svoji lavičku (neusiluje o návrat k domácí metě), může být vyřazen ze hry tím, že se některý polař s míčem ve své moci dotkne domácí mety a vyzve rozhodčí k rozhodnutí. Tento postup lze použít pouze v situaci, kdy běžec směřuje na lavičku a neusiluje o návrat k domácí metě, kterou by mohl šlápnout. Pravidla to stanovují proto, aby chytač nemusel pronásledovat tohoto běžce. Pokud tato situace nenastane a běžec se snaží vrátit, musí být tečován. (V takovém případě je stanovena přímá běžecská dráha mezi tímto běžcem a domácí metou, na kterou se vztahují pravidla pro běh po metách, tj. běžec může vybočit jeden metr doleva a jeden metr doprava od spojnice.)

Při hře na domácí metě se může stát, že běžec mine domácí metu a polař mine tohoto běžce při tečování, což je neobvyklá situace pro rozhodčího, který tuto situaci dle profesionálního výkladu nemůže jakkoli vyhlásit. Dle předchozího odstavce musí být běžec tečován při návratu na domácí metu nebo musí obrana zahrát hru na výzvu, pokud běžec pokračuje ke své lavičce.

Běžec se může vrátit a tečovat domácí metu dokud nevstoupí do prostor lavičky.

HRA NA VÝZVU: VÝKLAD PRAVIDEL

- 1.- Běžec na první metě, jeden aut. Pálkař odpálí dvoj-metový odpal. Běžec z první mety běží po metách a pokouší se bodovat. Při hře na domácí metě chytač mine běžce při tečování a běžec mine domácí metu při slajdování. Když chce poté chytač tečovat tohoto běžce, běžící pálkař běží na třetí metu. Chytač proto přihraje na třetí metu. Může stále obrana zahrát hru na výzvu na domácí metě?

Výklad: Ano. Příhoz chytače na třetí metu byl pokračováním rozehry, která následovala po odpálení míče pálkařem. Obrana nemůže ztratit právo zahrát hru na výzvu tím, že se v jedné rozehře snaží vyřadit běžce na domácí metě nebo běžícího pálkaře na třetí metě a tudíž má stále právo zahrát hru na výzvu na domácí metě.

- 2.- Běžec na první metě, jeden aut. Nadhazovač se pokusí vyřadit běžce pick-offem, ale jednička míč nezpracuje a ten pokračuje do zadního pole. Běžec běží na třetí metu, přičemž nešlápnul druhou metu. Polař v pravém poli hraje na třetí metu proti běžci, ale příhoz přijde pozdě, nicméně trojka běžce tečuje. Může obrana zahrát hru na výzvu na druhé metě?

Výklad: Ano. Pokus trojky vyřadit běžce tečováním na třetí metě byl zakončením kontinuální hry, která následovala po pick-offu. Obrana neztratila právo hrát hru na výzvu hrou na běžce na třetí metě a stále může zahrát hru na výzvu.

- 3.- Běžci na první a třetí metě, dva auty. Nadhoz nadhazovače je nepřesný a jde do ochranné sítě. Zatímco míč padá dolů z ochranné sítě, běžec ze třetí mety boduje. Běžec z první mety mine druhou metu a usiluje o zisk třetí mety. Příhoz chytače na třetí metu je nepřesný a letí do zadního pole, přičemž běžec pokračuje dál na domácí metu. Spojka, která nyní pokrývá třetí metu, zpracovává míč ze zadního pole a přihrává na domácí metu, kde se chytač snaží vyřadit běžce z první mety. Běžec je safe. Může obrana stále zahrát hru na výzvu na druhé metě na běžce z první mety?

Výklad: Ano. Obrana usilovala o hru na běžce, původně z první a třetí mety, což byla rozehra počata špatným nadhozem. Obrana neztratila právo hrát hru na výzvu hrou na běžce na třetí metě a stále může zahrát hru na výzvu na druhé metě.

- 4.- Běžec na první metě, jeden aut. Pálkař odpálí jedno-metový odpal. Běžec z první mety mine druhou metu a pokračuje na třetí, aniž by se na něj hrálo. Míč se vrátí do vnitřního pole k nadhazovači. Nadhazovač zaujme boční postavení, přejde do klidu a pak správně odstoupí z nadhazovací mety a zahajuje hru na výzvu na druhé metě. Běžec původně z první mety (nyní na třetí metě) se rozbíhá na domácí metu v okamžiku, kdy obrana chce hrát hru na výzvu. Nadhazovač aniž by dokončil hru na výzvu, přihrává na domácí metu proti běžci ze třetí mety. Tečování přijde pozdě a běžec je safe. Může obrana stále zahrát hru na výzvu na druhé metě?

Výklad: Ne. Pokus obrany vyřadit běžce ze třetí mety na domácí metě nebyl pokračováním rozehry, která byla zahájena odpálením míče. Tento pokus o vyřazení běžce na domácí metě byl novou rozehrou a obrana ztratila právo zahrát jakoukoliv hru na výzvu na jakékoliv metě.

- 5.- Běžec na první metě, jeden aut. Běžec z první mety běží na třetí metu na jedno-metový odpal pálkaře, přičemž mine druhou metu. Tento běžec bezpečně dosáhne třetí mety, tečování přijde pozdě. Míč je vrácen nadhazovači, který zaujme boční postavení na nadhazovací metě. Obrana se pokusí o hru na výzvu, ale nahazovač udělá balk při odstupování z mety. Může obrana zahrát hru na výzvu na druhé metě, poté co je udělen postih za balk?
 Výklad: Ne. Obrana ztratila právo zahrát hru na výzvu na běžce původně z první mety; tato hra byla sice první činností po rozebě, při které došlo k minutí druhé mety, nicméně balk je považován za hru a dle pravidel obrana ztrácí možnost zahrát hru na výzvu. POZNÁMKA: po nadhazovači není vyžadováno, aby před příhozem na metu při hře na výzvu odstupoval z nadhazovací mety (viz. pravidlo 8.01).
- 6.- Běžec na druhé metě, jeden aut. Běžec z druhé mety se pokouší bodovat na jednometový odpal pálkaře, ale opomene šlápnout třetí metu. Tento běžec dosáhne bezpečně domácí mety, když se ho obrana snaží vyřadit tečováním při slajdování na domácí metě. S příhozem na domácí metu se snaží běžící pálkař získat druhou metu, na kterou se pomocí slajdu dostane dříve než příhozený míč od chytače. Je vyhlášen „Time“. Poté nadhazovač zaujme boční postavení a bude chtít hrát hru na výzvu na třetí metě na běžce, který byl původně na druhé metě. Nadhazovač správně odstoupí z nadhazovací mety, zkontroluje běžce na druhé metě a přihraje na třetí metu. Příhoz nadhazovače na třetí metu je nepřesný a jde mimo hřiště. Běžci na druhé metě je přidělena domácí meta. Může obrana, po vrácení míče do hry, stále zahrát hru na výzvu na třetí metě?
 Výklad: Ne. Pokus o vyřazení běžce, původně z druhé mety, na domácí metě a následný pokus o vyřazení běžícího pálkaře na druhé metě je považováno za pokračování roze hry, která byla započata odpálením míče a tudíž obrana prozatím neztratila právo zahrát hru na výzvu. Nicméně chyba obrany (přehození míče mimo hrací plochu) je považováno o pokus o hru a tím obrana přišla o možnost zahrát hru na výzvu.
- 7.- Prázdné mety. Pálkař odpálí dvoj-metový odpal, ale mine první metu. Hra je přerušena vyhlášením „Time“. Poté nadhazovač zaujme boční postavení na nadhazovací kopci, správně odstoupí a zkontroluje běžce na druhé metě. Příhoz nadhazovače na první metu není zpracován polařem a míč prochází do zadního pole, ale je stále ve hře. Běžec pokračuje na třetí metu v okamžiku, kdy je míč zpracováván. Může obrana stále zahrát hru na výzvu na první metě?
 Výklad: Ano. Protože míč zůstal ve hře a je přihráván nejprve na první metu (tj. bez zahájení další roze hry, např. hra na běžce, který běží na třetí metu), hra na výzvu je povolena.
- 8.- Běžec na první metě, jeden aut. Pálkař odpálí jedno-metový odpal. Běžec z první mety dosáhne slajdováním třetí mety, kdy se ho snaží obrana vyřadit tečováním, ale opomene šlápnout druhou metu. Hra je přerušena. Poté nadhazovač zaujme boční postavení a bude hrát hru na výzvu na druhé metě. Nadhazovač správně odstoupí a vidí, že běžec na třetí metě (původně z první) blafuje, když naznačuje rozběh k domácí metě. Nadhazovač, který je nyní mimo nadhazovací metu vykročí ke třetí metě a naznačí příhoz na tuto metu, ale nehodí. Může obrana i po této situaci zahrát hru na výzvu na druhé metě?
 Výklad: Ano. Pokus vyřazení běžce na třetí metě po odpalu bylo pokračováním roze hry po odpálení míče a nic nezrušilo právo obrany zahrát hru na výzvu. Naznačení příhozu (vykročení a pohyb rukou) na vystrašení běžce není považováno o hru nebo pokus o hru. Takže obrana může pokračovat ve hře na výzvu na druhé metě.
- 9.- Běžec na první metě, jeden aut. Pálkař odpálí míč za hrací plochu – homerun. Běžec z první mety mine druhou metu a běžící pálkař mine první metu. Poté co oba běžci dosáhli bodu, rozhodčí dá do hry nový míč. Nadhazovač zaujme postavení na nadhazovací metě, odstoupí a přihraje na první metu, kde chce obrana hrát hru na výzvu na běžícího pálkaře. Nicméně příhoz nadhazovače je nepřesný a jde do diváků. Rozhodčí dá do hry nový míč a nadhazovač opět zaujme postavení na kopci a odstoupí. Tentokrát nadhazovač přihraje na druhou metu, aby obrana zahrála hru na výzvu na druhé metě na běžce, který byl původně na první metě. Může rozhodčí povolit hru na výzvu?
 Výklad: Ne. Pokud nadhazovač přehodil míč mimo hrací plochu, je tato činnost považována za pokus o hru. Žádná další hra na výzvu nemůže být povolena na kterémkoliv z met.
- 10.- Běžci na první a třetí metě, jeden aut. Běžec z první mety krade metu společně s nadhozem. Pálkař odpálí míč do pravého pole, kde je odpal chycen ze vzduchu jako druhý aut. Běžec ze

třetí mety správně vyběhne z mety a boduje po chycení míče. Běžec z první mety se po chycení odpalu snaží vrátit na první metu, ale příhoz ze zadního pole je rychlejší a tento běžec je vyhlášen třetím autem, který ukončí směnu. Běžec ze třetí mety tečoval domácí metu dříve, než byl zahrán aut na první metě.

Výklad: Bod se počítá. Toto je časová hra, NIKOLIV nucený postup.

- 11.- Může se běžec, který minul některou metu, vrátit a správně šlápnout tuto metu poté, co vstoupil na lavičku?

Odpověď: Ne.

Další situace popisující herní situace a následnou hru na výzvu naleznete v Oficiálních pravidlech u pravidla 4.09. Tyto situace převážně popisují tři následující body:

- 1.- žádný bod nemůže být započítán během rozehry, ve které je zahrán třetí aut dříve, než běžící pálkař dosáhne první mety.
- 2.- žádný bod nemůže být započítán během rozehry, ve které je zahrán třetí aut jako nucený postup.
- 3.- následující běžec nemůže být postižen činností předcházejícího běžce, dokud nejsou dva auty.

➤ 8.04 Přidělení met při přehoze

Pravidlo 7.05g) popisuje postup při přidělování met po příhozu, který jde mimo hrací plochu. Jestliže taková situace nastane, mějte na paměti následující body:

- 1.- Jestliže je příhoz první hrou vnitřních polařů a běžící pálkař ještě nedosáhl první mety, když došlo k příhozu, budou mety přidělovány k těm, které měli běžci v době nadhozu.
- 2.- Jestliže je příhoz první hrou vnitřních polařů a všichni běžci včetně běžícího pálkaře postoupili o jednu metu před příhozem, budou mety přiděleny k metám, které běžci dosáhli před příhozem.
- 3.- Jestliže příhoz není první hrou vnitřních polařů nebo přiřazuje některý z vnějších polařů, jsou mety udělovány k metám, kterých běžci dosáhli před příhozem.

Termínem „před příhozem“ je míněna doba před opuštěním míče ruky polaře, který míč přiřazuje, nikoliv odraz od země takto přihozeného míče, projití polařem nebo moment, kdy míč opustí hrací plochu.

V některých případech může dojít ke složité situaci pro pozorování, a proto by se měli rozhodčí před přidělením met poradit.

➤ 8.05 Čas nadhozu

Čas nadhozu je definován momentem pohybu nadhazovače, kterým se zaváže k nadhozu pálkaři.

- při čelném postavení je tento čas definován momentem, kdy přirozený pohyb zaváže nadhazovače k nadhození míče k pálkaři
- při bočním postavení je tento čas definován momentem, kdy přirozený pohyb zaváže nadhazovače k nadhození míče k pálkaři poté, co přešel do klidu se spojenýma rukama před tělem

➤ 8.06 Opuštění spojnice met

Podle pravidla 7.08a) jakýkoliv běžec, který poté, co dosáhl první mety, opustí spojnicí met a jde směrem k lavičce nebo na pozici v obraně, protože se domnívá, že rozehra již nepokračuje, může být vyhlášen aut, pokud rozhodčí posoudí čin běžce jako uvážený nezájem o běh po metách. I kdyby byl vyhlášen aut, míč zůstává ve vztahu k ostatním běžcům ve hře.

Toto pravidlo zahrnuje následující a podobné rozehry:

- 1.- Méně jak dva auty, běžec na první metě, nerozhodný bodový stav v dohrávce deváté směny. Pálkař odpálí homerun a vyhrává tak utkání. Nicméně běžec z první mety šlápně druhou metu a v domnění, že homerun automaticky vyhrál utkání, tak běží přímo ke své lavičce, přičemž běžící pálkař obíhá všechny mety.

Výklad: V tomto případě bude tento běžec vyhlášen aut za „opuštění spojnice met a nezájem postupovat po metách“ a běžícímu pálkaři bude dovoleno pokračovat v běhu po metách pro získání bodu. Pokud by ale byly dva auty, homerun by se nepočítal (viz. pravidlo 7.12). V této situaci se **nejedná o hru na výzvu**.

2.- Běžec věří, že byl vyhlášen aut tečováním na první nebo třetí metě a odchází směrem k lavičce. Jeho chování stále naznačuje, že si myslí, že je aut.

Výklad: Tento běžec bude vyhlášen aut za opuštění mety.

Pokud nastane situace, která není popsána ve výše uvedených bodech a týká se opuštění spojnice met při hře, kdy má pálkař dva strike a třetí strike není chycen, tak:

Pálkař, který špatně vyhodnotí svoji situaci po třetím nechyceném strike a evidentně neusiluje o běh na první metu, **bude vyhlášen aut, když opustí antukový kruh okolo domácí mety**¹⁹.

Toto pravidlo lze také uplatnit na pálkaře, kterému nebyl chycen třetí strike a dle posouzení rozhodčího nemá snahu postupovat na první metu v přiměřené době. Například, pálkař "zdržuje" hru u domácí mety sundáváním chrániče nohy a evidentně odkládá postup na první metu. V takových případech může být pálkař vyhlášen aut.

Antukový kruh okolo domácí mety může být na jednotlivých hřištích odlišný a záleží na posouzení rozhodčího, když po třetím nechyceném striku běžící pálkař nejeví snahu postoupit na první metu, tak může být vyhlášen aut. Pálkař bude vyhlášen aut také v situacích, kdy opustí antukový kruh a poté teprve postupuje na první metu²⁰.

Rozhodčí musí být připraveni na možnou časovou hru, kdy se běžec vzdá postupu na další mety, jako následek následujícího příkladu:

Hra: Všechny mety obsazeny, dva auty, nerozhodný bodový stav v dohrávce deváté směny. Pálkař odpálí homerun. Běžec z první mety si myslí, že homerun automaticky vyhrál utkání, tak opustí spojnicu met a běží směrem k lavičce. Běžec z první mety je vyhlášen aut dříve, než běžec ze třetí mety dosáhne domácí mety. Ostatní běžci pokračují v obíhání met.

Výklad: Žádný bod se nepočítá; třetí aut byl zahrán dříve, než se běžec ze třetí mety stihl dotknout domácí mety. Hra pokračuje desátou směnou při nerozhodném bodovém stavu. POZNÁMKA: Pokud by bylo méně jak dva auty, hra bude končit dosažením vítězného bodu. Viz. Pravidla 4.09b) a 4.11c).

9. Bránění a překážení

➤ 9.01 Útočné bránění

Útočné bránění je činnost týmu na pálce, která brání překážením, zdržováním, cloněním nebo matením polaře, který se pokouší o hru. Pokud se běžec nevyhne polaři, který se pokouší zpracovat odpálený míč nebo běžec brání nebo stíní polaři, který se snaží zpracovat odpálený míč, musí být tento běžec vyhlášen aut za bránění.

Podle pravidel je polař chráněn, pokud zpracovává odpálený míč. Dále je polař chráněn, když se snaží o rozehru ihned poté, co zpracoval odpálený míč. Pokud bude polaři, poté co zpracoval odpálený míč, běžcem stíněno nebo bráněno v přihrávce, musí být tento běžec vyhlášen aut za bránění. Nicméně pokud je rozhodnuto, že běžec bránil polaři, který se pokoušel o hru na odpálený míč, bude vyhlášen aut za bránění, ať už bránění bylo úmyslné nebo neúmyslné.

Kontakt mezi polařem a běžcem může být povolen během pokusu o vyřazení běžce tečováním, ale běžci je zakázáno použití rukou nebo paží či jiné části rukou pro zákeřné, nesportovní a úmyslné vyřazení, žduchnutí, plácnutí polaře či míče, aby zabránil v další rozehře. Pokud dle posouzení rozhodčího dojde k této situaci před možným zahráním dvoj-autu, může dle pravidel rozhodčí vyhlásit běžícího pálkaře aut (viz příklad 4 u Záměrného a úmyslného bránění). V závislosti na míře krutosti či zákeřnosti je možné takového běžce i vyloučit.

Podle pravidel, pokud se běžec nebo běžící pálkař srazí s jedním nebo více polaři, kteří se snaží zpracovat odpálený míč, tak rozhodčí musí určit, který z polařů je oprávněn zpracovávat míč a tím i získat výhodu tohoto pravidla. Rozhodčí nemůže vyhlásit běžce aut, pokud při takové situaci

¹⁹ Na hřištích, kde tento kruh není evidentní, posuzuje opuštění imaginárního kruhu o poloměru 3,96m rozhodčí

²⁰ Například pálkař odchází směrem k lavičce a pak si uvědomí, že může postupovat na první metu

běžec kontaktuje jiného polaře než toho, kterého rozhodčí vybral za oprávněného zpracovávat opálený míč. Více v pravidle 7.09L).

Pokud rozhodčí vyhlásí pálkaře, běžícího pálkaře nebo běžce aut za bránění, tak se všichni ostatní běžci musí vrátit na mety, kterých se dle posouzení rozhodčích naposledy správně dotknuli před vyhlášením bránění.

PŘÍKLADY:

Hra: Při honičce²¹ mezi třetí a domácí metou se běžec z druhé mety dostane na třetí metu a poté je běžec v honičce vyhlášen aut za útočné bránění.

Výklad: Rozhodčí vrátí běžce ze třetí mety zpět na druhou metu, protože třetí meta během honičky stále patřila běžci v honičce (nedosáhl následující mety). Následující běžec tedy nemohl legálně dosáhnout v době bránění třetí mety a musí se vrátit na metu druhou, které se naposled správně dotkl.

Hra: Při honičce mezi třetí a domácí metou se běžec z první mety posune na druhou metu a je s ní v kontaktu, právě když je běžec v honičce vyhlášen aut za útočné bránění.

Výklad: Rozhodčí umožní běžci zůstat na druhé metě. Postup se sice uskutečnil v rozeře, při které došlo k útočnému bránění, ale dle pravidel se musí všichni běžci vrátit na mety, které správně získali před vyhlášením bránění.

➤ 9.02 Záměrné a úmyslné bránění

Pravidla 7.09g) a 7.09h) byly do pravidel přidány dodatečně jako postih pro běžce nebo běžícího pálkaře, který vědomě a úmyslně brání odpálenému míči nebo polaři, který se snaží zpracovat odpálený míč, aby zabránil obraně zahrát možný dvoj-aut. Mějte na mysli, že pravidlo zahrnuje běžce nebo běžícího pálkaře, který musí bránit se záměrem zmařit zahrání dvoj-autu.

Pravidlo 6.05m) bylo do pravidel přidáno jako „postih týmu v útoku za úmyslný, neoprávněný a nesportovní čin běžce, který opustí spojnicí met s jasným záměrem srazit se s polařem, který se v rozeře pokouší zahrát nebo přihrát na dvoj-aut.“

Jestliže, dle posouzení rozhodčího, běžec záměrně a úmyslně brání polaři v chycení přihozeného míče nebo při pokusu přihrát míč s jasným záměrem zmařit obraně zahrát dvoj-aut, rozhodčí vyhlásí tohoto běžce aut za bránění a také musí vyhlásit aut běžícího pálkaře za bránění jeho spoluhráčem.

POKYNY:

Při slajdování na metu musí být běžec schopen dosáhnout na metu svou rukou nebo nohou. Běžec, který dle posouzení rozhodčího, kontaktuje nebo se pokusí kontaktovat polaře slajdem či vyběhnutím ze spojnice met či jinak a neusiluje se dotknout mety nebo zůstat na metě, by měl být vyhlášen aut za bránění a pokud by byl možný dvoj-aut (nezáleží, zda by mohl být zahrán, ale zda by jej za normálních okolností obrana hrála), tak by měl být vyhlášen.

Jakákoliv nepřírozená či náhlá změna směru při běhu běžce ve snaze kontaktovat polaře by měla být považována za bránění.

PŘÍKLADY:

1.- Všechny mety obsazeny, žádný aut, odpal po zemi na spojku. Je předpoklad, že obrana bude hrát dvoj-aut, ale běžec z dvojky úmyslně narazí do spojky a přidržení mu znemožní přihrávku na druhou metu.

Výklad: Běžec z druhé mety se jednoznačně provinil proti pravidlům, protože záměrně a úmyslně bránil polaři v jasné snaze zahrát dvoj-aut. Běžec z druhé mety je vyhlášen aut, stejně jako běžící pálkař. Běžci se vrátí na první a třetí metu.

2.- Běžec na první a třetí metě, žádný aut. Běžec z první mety krade s odpalem pálkaře po zemi na spojku. Je předpoklad, že obrana bude hrát dvoj-aut, ale běžec z první mety jednoznačně a úmyslně srazí dvojku na druhé metě, která čeká na přihrávku od spojky.

Výklad: Běžec z první mety záměrně a úmyslně bránil polaři ve snaze zahrát dvoj-aut. Běžec z první mety i běžící pálkař je vyhlášen aut. Běžec se vrátí na třetí metu.

²¹ Obranný trojúhelník neboli rundown

3.- Všechny mety jsou obsazené, žádný aut, odpal po zemi na spojku. Spojka přihrává na druhou metu, kde je vyřazen běžec z první mety. Rozehra pokračuje a je předpoklad, že obrana bude hrát dvoj-aut, ale běžec z první mety úmyslně slajduje mimo spojnicí met a srazí dvojku v okamžiku, kdy se snaží přihrát na první metu. Běžec není schopen dosáhnout na druhou metu svou rukou nebo nohou.

Výklad: Běžec záměrně a úmyslně bránil polaři zahrát dvoj-aut. Běžící pálkař je vyhlášen aut za bránění běžcem a běžci se vrátí na druhou a třetí metu. Pokud při podobné situaci nebude běžec vyhlášen aut na druhé metě (polař bude mimo druhou metu a běžec bude slajdovat přímo na metu), ale běžec bude stejně úmyslně bránit polaři v rozehře, budou oba, běžec i běžící pálkař vyhlášení aut.

4.- Běžec na první metě, žádný aut. Pálkař odpálí míč po zemi na dvojku, která se pokouší tečovat běžce. Tento běžec se dle posouzení rozhodčího pokoušel vyrazit polaři míč z rukavice nebo polaře zdržet tak, aby nemohl pokračovat v další rozehře.

Výklad: Běžec úmyslně a záměrně bránil polaři při pokusu zahrát dvoj-aut. Běžec je vyhlášen aut, stejně jako běžící pálkař.

Je přirozené, že se rozhodčí při bránění řídí záměrem běžce. Pokud dle posouzení rozhodčího běžec brání úmyslně a záměrně při možnosti zahrát dvoj-aut, musí rozhodčí vyhlásit aut běžce i běžícího pálkaře. To neplatí v situacích, kdy rozhodčí vyhlásí běžce aut za tečování mety nebo jeho (posoudí, že nedošlo k bránění). Nicméně dle pravidla 7.09f), pokud je běžec již vyhlášen aut a brání obraně v rozehře, musí být vyhlášen aut i ten hráč v útoku, na kterého by směřovala rozehra.

➤ 9.03 Odpálený míč zasáhne běžce

Výklad se vztahuje na situace, kdy je běžec nechráněn (mimo metu) a míč poté co projde polařem, zasáhne tohoto běžce v situaci, kdy je ještě jiný polař schopen zahrát hru na tento odpal za podmínky, že míč POUZE PROJDE prvním polařem, který se pokouší zpracovat odpálený míč, aniž by se ho míč dotkl nebo se od něj odrazil. Tento výklad nelze aplikovat v situacích, kdy se míč dotkne nebo odrazí od polaře, který se pokoušel zpracovat tento odpal.

Jinými slovy, poté co byl míč tečován jakýmkoliv polařem (včetně nadhazovače) a následně míč zasáhne běžce (bez úmyslného zapříčinění běžce), míč zůstává ve hře, i když byl jiný polař v pozici, ze které by mohl zpracovat tento odpálený míč (Pravidla 5.09f) a 7.09m.).

Argumentem může být, že od běžce nelze v běhu očekávat vyhnutí se zasažení míčem v situaci, kdy projede nebo se odrazí od nějakého polaře. Nicméně situace může být posouzena jako úmyslné bránění i poté co se míč odrazil od polaře, pokud běžec vědomě a úmyslně zasáhne odpálený míč nebo dovolí, aby ho odpálený míč zasáhl, aniž by se mu snažil vyhnout. Fakt, že byl míč tečován polařem, nedává běžci právo úmyslně bránit. (Pravidla 7.09g) a h).)

Poté co odpálený míč zasáhne polaře (odrazí se od něj) a dále zasáhne běžce (bez úmyslného zapříčinění běžce), zůstává míč ve hře i za předpokladu, že jiný polař je schopen zpracovat tento míč. Nevztahuje se na situace, kdy míč zpracovává pouze jeden polař. Ve většině případů odpálené míče do vnitřního pole zpracovává jeden polař a druhý se ho pokouší zabíhat, a běžec se musí vyhnout těmto polařům. Pokud běžec brání polaři při zpracování míče či v rozehře – za předpokladu, že míč nebyl tečován jiným polařem – bude běžec vyhlášen aut. Dle pravidel má polař zpracovávající odpálený míč přednost před běžcem.

V ostatních případech, kdy odpálený míč projde skrz nebo kolem polaře (mimo nadhazovače) bez toho, aby se míč dotkl polaře, a zasáhne běžce, který je ihned za polařem, musí rozhodčí rozhodnout, zda jiný polař neměl možnost zahrát tento míč. Pokud rozhodčí dospěje k závěru, že jiný polař neměl možnost zahrát tento míč, hra pokračuje a míč je ve hře.

Situaci můžeme interpretovat frází „když správný odpal projde okolo či skrz polaře a zasáhne běžce ihned za ním“ (pravidla 7.09m) a 5.09 f)). Výrazem projde skrz či okolo je míněno, že míč projde pod nohama či okolo v těsné blízkosti a zasáhne běžce přímo za tímto polařem.

PŘÍKLADY:

- 1.- Běžec na druhé metě, jeden aut. Pálkař odpálí míč po zemi do mezery ve vnitřním poli. Trojka se pokouší zpracovat míč na hranici trávy vnitřního pole a spojka se pokouší tuto rozehru zabíhat, přičemž běžec ze dvojky běží na třetí metu. Míč projde pod trojkou, aniž by se míče dotkla a zasáhne běžce na spojici met. Spojka mohla míč zpracovat.
Výklad: Běžec z druhé mety je aut a běžícímu pálkaři je přidělena první meta. Míč sice prošel polařem (mimo nadhazovače), ale nebyl nikým tečován, než zasáhl běžce a jiný polař měl možnost zpracovat tento míč.
- 2.- Běžec na druhé metě, jeden aut. Pálkař odpálí míč po zemi do mezery ve vnitřním poli. Trojka se pokouší zpracovat míč na hranici trávy vnitřního pole a spojka se pokouší tuto rozehru zabíhat, přičemž běžec ze dvojky běží na třetí metu. Míč se odrazí od trojky směrem ke spojce. Spojka měla stále šanci zahrát tento míč, kdyby odražený míč nezasáhl běžce; nenásleduje žádná rozehra.
Výklad: Běžec ze druhé mety není aut a míč zůstává ve hře (za předpokladu, že běžec z druhé metě úmyslně nebránil.) Fakt, že spojka mohla stále tento odražený míč zpracovat je v této situaci irelevantní, protože míč byl tečován polařem.
- 3.- Běžec na první metě, jeden aut. Běžec krade současně s nadhozem. Pálkař odpálí míč po zemi zpět k nadhazovači. Nadhazovač tečuje odpálený míč směrem k dvojce a je pravděpodobné, že může míč zpracovat. Nicméně míč zasáhne běžce z první mety dříve, než dosáhne druhé mety.
Výklad: Běžec z první mety není aut; míč zůstává ve hře (pokud běžec nebránil úmyslně). Porovnej tento případ s následující situací.
- 4.- Běžec na první metě, jeden aut. Běžec krade současně s nadhozem. Pálkař odpálí míč po zemi zpět k nadhazovači. Nadhazovač tečuje odpálený míč směrem k dvojce. Jak běžec běží přímo ke druhé metě, neúmyslně zasáhne dvojku, která se snaží zpracovat odražený míč.
Výklad: Bude vyhlášeno bránění a běžec z první mety bude vyhlášen aut. I když byl míč odražen, byl stále odpáleným míčem a běžec se musí vyhnout polaři, který zpracovává míč. Běžícímu pálkaři bude přidělena první meta.
- 5.- Běžec na první a druhé metě, oba běžci budou krást. Pálkař naznačí ulejkvu a jednička a trojka se pohnou směrem k domácí metě a spojka se pohne směrem ke třetí metě. Pálkař švihne na poslední chvíli a odpálí míč po zemi směrem k původnímu postavení spojky. Jelikož se spojka přesouvala pokrýt třetí metu, není nikdo schopen zpracovat tento míč. Odpálený míč po zemi zasáhne běžce z druhé mety.
Výklad: Běžec z druhé mety bude vyhlášen aut za zasažení odpáleným míčem. Běžícímu pálkaři je přidělena první meta. V této situaci není míč posuzován, že by prošel skrz nebo okolo polaře.
- 6.- Běžec na první a druhé metě, jednička a trojka jsou připraveni na ulejkvu, oba běžci kradou. Pálkař naznačí ulejkvu, ale nakonec na poslední chvíli švihne a odpálí oblouk nad hlavou trojky, která se posouvala vpřed směrem k domácí metě. Míč zasáhne běžce z druhé mety. Nastanou dvě situace: a) předpokládáme, že spojka byla v pozici, ze které by mohla zpracovat míč; b) předpokládáme, že spojka byla v pozici, ze které by nemohla zahrát tento míč.
Výklad: a) běžec ze dvojky je vyhlášen aut. Míč byl posouzen, že prošel polařem a jiný polař byl v pozici, ze které mohl zahrát míč. b) míč zůstává ve hře. Míč byl posouzen, že prošel polařem, ale žádný jiný vnitřní polař neměl šanci tento míč zahrát.
- 7.- Běžec na první metě, hit-and-run. Pálkař odpálí míč po zemi směrem k pozici dvojky (která byla prázdná, protože dvojka běžela pokrýt druhou metu). Odpálený míč zasáhne běžce při běhu na druhou metu.
Výklad: Běžec z první mety bude vyhlášen aut za zasažení správným odpalem. Běžícímu pálkaři je přidělena první meta. V této rozehrě odpálený míč neprošel skrz nebo okolo polaře.
- 8.- Běžec na první metě, jeden aut. Běžec běží společně s nadhozem. Pálkař odpálí míč po zemi zpět k nadhazovači. Nadhazovač odpálený míč pouze tečuje směrem ke dvojce, která má šanci zpracovat tento odpal. Nicméně odražený míč zasáhne běžce před tím, než dosáhne druhé mety. Tento míč se odrazí od běžce do rukavice spojky, která přihraje na první metu, kde je aut běžící pálkař.
Výklad: Míč zůstává ve hře (pokud běžec původně z první mety nebránil úmyslně). Běžící pálkař je aut a běžec původně z první mety zůstane na druhé metě.

- 9.- Běžec na první metě, jednička v postavení před běžcem na první metě. Pálkař odpálí míč po zemi o trošku dál než je dosah jedničky a proto jednička skáče po odpalu na pravou stranu. Míč zasáhne běžce.
 Výklad: Tato situace je posouzena, že míč prošel polařem. Rozhodčí musí rozhodnout, zda jiný polař byl schopen zahrát tento míč a pokud rozhodne, že ano, tak je běžec vyhlášen aut. Pokud ne, míč zůstává ve hře a hra pokračuje.
- 10.- Všechny mety obsazeny, žádný aut. Vnitřní pole je stažené, hraje IN. Pálkař odpálí prudký odpal po zemi směrem k trojce, od které se míč odrazí ke spojce. Běžec z druhé mety vidí, že spojka má velkou šanci tento míč zpracovat a nechá se tímto míčem zasáhnout. Míč se odrazí do levého pole.
 Výklad: Běžec z druhé mety úmyslně bránil odpálenému míči a překazil tak možný dvoj-aut. Běžec z druhé mety je aut stejně jako běžící pálkař. Běžci se vrátí na první a třetí metu. Běžec z druhé mety je vyhlášen aut dle pravidla 7.09g).
- 11.- Běžec na třetí metě, žádný aut. Pálkař odpálí prudký odpal po zemi směrem ke třetí metě, kde zasáhne běžce ze třetí mety v poli, ale běžec je stále v kontaktu se třetí metou. Běžec neměl v úmyslu úmyslně bránit, přičemž trojka hrála vzadu za běžcem.
 Výklad: Běžec je vyhlášen aut. Míč je mrtvý a běžícímu pálkaři je přidělena první meta. To že byl běžec v kontaktu s metou v okamžiku zasažení odpalem, nemá na řešení situace vliv (kromě případu, kdy je vyhlášen vnitřní chycený.)
- 12.- Běžec na druhé metě, žádný aut. Pálkař odpálí ulevku podél pomezí čáry u třetí mety. Nadhazovač a trojka stojí nad míčem a nechávají ho kutálet ke třetí metě v domnění, že bude chybný odpal. Míč se stále kutálí podél pomezí čáry v poli, přičemž ho nadhazovač a trojka následují. Míč se odrazí od třetí mety do běžce z druhé mety, který stojí na třetí metě a zastaví se.
 Výklad: Technicky míč neprošel polařem, a proto míč zůstává ve hře, protože polaři měli možnost míč zpracovat, ale rozhodli se počkat. Běžec v této situaci není aut.

REKAPITULACE:

Běžec není aut, pokud je zasažen odpáleným míčem (za předpokladu, že běžec úmyslně nebrání) když:

- a) je míč tečován polařem; nebo
- b) míč projde skrz nebo okolo polaře (míč projde pod nebo okolo polařových nohou, přičemž je míč v dosahu polaře) a žádný jiný polař nemá šanci zpracovat tento míč.

Běžec musí uvolnit prostor polaři, který se pokouší zpracovat odpálený míč za podmínky, že se míč neodrazil od jiného polaře.

➤ 9.04 Běžec brání, když je v kontaktu s metou

Pokud je běžec v kontaktu s metou, na kterou má právo a stíní či brání polaři, který se pokouší zpracovat odpálený míč, nemůže být vyhlášen aut, pokud rozhodčí neshledá, že stínění či bránění v poli či zámezi je úmyslné. Pokud rozhodčí dospěje k závěru, že aktivita běžce na metě je úmyslná, udělí postih: Pokud je méně jak dva auty, vyhlásí rozhodčí aut tohoto běžce a pálkaře. Pokud jsou již dva auty, rozhodčí vyhlásí aut pálkaře. Viz. pravidlo 7.08b).

➤ 9.05 Vnitřní chycený zasáhne běžce na metě

Pokud je běžec na metě zasažen odpalem, který je vyhlášen jako vnitřní chycený, nebude vyhlášen aut, protože aut bude vyhlášen pálkař (jako následek vnitřního chyceného). Stejně tak i při situaci, kdy je běžec zasažen v poli, přičemž odpal, který byl vyhlášen jako vnitřní chycený, prošel polařem nebo se dotkl polaře. Míč je mrtvý a žádný běžec nemůže postoupit. Aut je pouze pálkař za vnitřní chycení, viz. pravidlo 7.08f).

➤ 9.06 Vnitřní chycený zasáhne běžce mimo metu

Jestliže je běžec mimo metu zasažen odpalem, který je vyhlášen jako vnitřní chycený, přičemž se míč nedotkl polaře nebo neprošel polařem, tak je tento běžec i pálkař vyhlášen aut a míč je mrtvý.

Hra: Je vyhlášen vnitřní chycený. Běžec z první mety neúmyslně brání dvojce, která se pokouší chytit odpálený míč.

Výklad: Při vnitřním chyceném je míč stále ve hře. Proto je běžec vyhlášen aut za bránění a běžící pálkař je aut podle pravidla o vnitřním chyceném. Ostatní běžci se vrátí na mety, kterých dosáhli v okamžiku bránění.

➤ 9.07 Pálkař brání chytači

Podle pravidla 6.06c), pokud pálkař vystoupením z území pálkaře (kontaktem s chytačem, mávnutím/švihnutím pálky či jakýmkoliv jiným činem omezí rozehru chytače) brání chytači v příhrávce, kterou by mohl vyřadit útočícího hráče, hlavní rozhodčí musí vyhlásit bránění. Pálkař je aut a míč je mrtvý (pokud příhoz chytače útočícího běžce nevyautuje). Žádnému běžci nesmí být povoleno v postupu po metách při bránění (útočném bránění) a všichni běžci se musí vrátit na mety, kterých dle posouzení rozhodčích správně dosáhli před vyhlášením bránění. Výjimka: Pálkař není aut, pokud příhoz chytače vyřadí běžce, nebo když je běžec pokoušející se bodovat vyhlášen aut za bránění pálkařem.

V situaci, kdy chytačův příhoz vyřadí útočícího běžce při tomto bránění, hra pokračuje bez ohledu na vyhlášení bránění, protože v podstatě k žádnému bránění nedošlo a aut je běžec – nikoliv pálkař. V tomto případě mohou i všichni běžci postupovat po metách, protože k žádnému bránění nedošlo. Hra pokračuje, jakoby k žádnému porušení pravidel nedošlo.

Pokud dojde k bránění poté, co je pálkař vyhlášen aut na třetí strike, musí být vyhlášen aut i běžec za bránění pálkařem.

Rozhodčí by měli při posuzování přihlídnout k chování pálkaře, který se většinou svým chováním snaží pomoci běžci v postupu, což by mělo být nekompromisně postihováno (vystoupení z boxu, opožděný či pomalý švih, apod.). Kontakt pálkaře s chytačem není při posuzování bránění podstatný, důležité je posoudit, zda se chytač snaží o rozehru a pálkař se snaží chytači v tom jakkoli zabránit.

➤ 9.08 Zpětný švih zasáhne chytače

Pokud pálkař švihne po nadhozeném míči, mine jej a dle posouzení rozhodčího neúmyslně zasáhne chytače nebo míč za sebou (jako následek kontinuálního švihu) a přitom je v pálkařském území, bude situace vyhlášena pouze jako strike (ne bránění). Míč bude mrtvý a žádný běžec na tuto akci nesmí postoupit. Pokud za těchto okolností nastane situace, kdy přes zasažení pálkou se chytač pokusí vyřadit některého z běžců, hra pokračuje, jako kdyby k žádnému porušení pravidel nedošlo. Pokud dojde k takovému porušení pravidel v situaci, kdy se pálkař stane běžcem na třetí nechycený strike, míč bude mrtvý a pálkař bude vyhlášen aut.

➤ 9.09 Pálkař brání chytači přihrát míč nadhazovači

Pokud pálkař brání vystoupením z území pálkaře (nezahrnuje běžce pokoušejícího se bodovat) chytači v příhozu míče zpět svému nadhazovači, nemůže být situace posouzena dle pravidla 6.06c) jako bránění. V takových situacích rozhodčí přeruší hru vyhlášením „Time“. Míč je mrtvý a žádný běžec nemůže na tuto aktivitu postupovat.

Výklad samozřejmě nedává pálkaři právo úmyslně bránit chytači v příhozu zpět nadhazovači, a pokud by to bylo úmyslné, bude pálkař vyhlášen aut. Jestliže se pálkař stane běžcem na čtvrtý ball a příhoz chytače ho zasáhne nebo jeho pátku, míč zůstává ve hře (za předpokladu, že se nejednalo o úmyslné bránění). Pokud pálkař brání vystoupením z boxu chytači v příhozu, kterým se pokouší vyřadit běžce, situace bude posuzována dle pravidla 6.06c) jako bránění.

Pokud ale pálkař zůstane v území pálkaře a je zasažen on nebo jeho pátku příhozem chytače nadhazovači (nebo při pokusu vyřadit běžce) a dle posouzení rozhodčího zde nedošlo k bránění, míč zůstává ve hře.

➤ 9.10 Pálkař brání po nechyceném třetím striku

Pravidlo 7.09a) říká, že běžící pálkař musí být vyhlášen aut za bránění, pokud po třetím striku brání chytači ve zpracování míče.

Hra: První meta není obsazená nebo dva auty. Třetí strike není chycen. Běžící pálkař neúmyslně kopne, dotkne se nebo jinak zasáhne nadhozený míč poté, co nebyl chytačem zpracován. Chytač není schopen zahrát hru.

Výklad: Pokud se tato situace stane v těsné blízkosti domácí mety, míč je ve hře a hra pokračuje. Pokud se ale tato situace stane někde podél prvo-metové pomezí čáry (kdy měl běžící pálkař čas i možnost se tomuto míči vyhnout), bude situace posouzena jako bránění a běžící pálkař bude vyhlášen aut, přičemž se všichni běžci musí vrátit na mety, které měli v době nadhozu.

➤ 9.11 Bránění chytačem

Pokud podle pravidla 6.08c) dojde k bránění chytačem a bude následovat rozehra, rozhodčí nechá hru pokračovat, protože si manažer bude moci vybrat – pokud pálkař dosáhne první mety a všichni ostatní běžci postoupí o jednu metu, hra bude pokračovat, jako kdyby k bránění nedošlo, a manažer si v této situaci nemůže vybrat.

Manažer si může vybrat ze dvou možností, podle toho, která je pro něj a jeho tým výhodnější. Buď si vybere postih za bránění chytačem, nebo výsledek rozehry. Volba musí být učiněna ze strany manažera okamžitě po ukončení rozehry, bez výzvy od rozhodčích. Jednou vybraná možnost nemůže být změněna.

Pokud běžící pálkař mine první metu nebo běžec mine následující metu, bude pro účel tohoto pravidla považován, že této mety dosáhl, jak popisují pravidla 7.04d) a výklad v pravidle 8.05:

Běžec, který mine první metu při snaze získat další metu, a je vyhlášen aut při hře na výzvu, bude považován pro účel tohoto pravidla, že postoupil o jednu metu.

Pokud běžec krade v rozehře, kdy chytač brání pálkaři, bude běžci přidělena meta, o kterou usiloval. Jestliže se běžec nesnaží krást nebo není nucen k postupu, zůstane na metě, kterou měl získanou v době bránění dle pravidla 7.07. Pokud se podle pravidla 7.07 běžec pokouší nátlakovou hrou²² získat domácí metu a přitom chytač brání pálkaři, bude obrana postížena navíc balkem, který umožní všem běžcům postup o jednu metu. Viz. Pravidlo 7.05.

Podívej se také do pravidel na 6.08c), 7.04d) a 7.07.

➤ 9.12 Odpálený míč zasáhne helmu nebo pátku

Pokud odpálený míč zasáhne náhodně pohozenou helmu (ne helmu, která je po míči hozena, jako bránění útočícího hráče) v poli, míč zůstává ve hře, jakoby míč helmu vůbec nezasáhl.

Pokud odpálený míč zasáhne náhodně pohozenou helmu (ne helmu, která je po míči hozena, jako bránění útočícího hráče) v zámezí, je to chybný odpal.

Pokud odpálený míč zasáhne náhodně pohozenou pátku (ne pátku, která je po míči hozena, jako bránění útočícího hráče) v zámezí, je to chybný odpal.

Pokud běžící pálkař upustí pátku a míč se na tuto pátku nakutálí v poli a dle posouzení rozhodčího se nejedná o bránění, míč zůstává ve hře, jakoby míč pátku vůbec nezasáhl.

Jestliže odpálený nebo ulitý správný odpal zasáhne pálkařovu pátku podruhé v poli (pálka je úmyslně/neúmyslně po odpáleném míči hozena), bude pálkař vyhlášen aut a míč je mrtvý (pravidlo 6.05h).

Pokud dle posouzení rozhodčího je běžcem bráněno odpálenému míči (dobrý nebo chybný odpal) upuštěním helmy nebo pátky případně jejím hozením po míči, bude tento běžec vyhlášen aut, míč je mrtvý a běžci se musí vrátit na mety, kterých dosáhli před bráněním.

➤ 9.13 Hozený míč zasáhne helmu nebo pátku

Pokud hozený míč náhodně zasáhne helmu nebo pátku (nezahrnuje situace, kdy se běžec snaží bránit) v poli nebo zámezí, míč zůstává ve hře, jako kdyby pátku nebo helmu vůbec nezasáhl.

Jestliže dle posouzení rozhodčího běžec brání příhozu upuštěním helmy nebo pátky nebo jejich hozením po přihrávaném míči, bude tento běžec vyhlášen aut a všichni běžci se musí vrátit na mety, kterých se naposled správně dotkli.

²² Squeeze play

➤ 9.14 Míč zasáhne ptáka nebo zvíře

Pokud odpálený nebo hozený míč zasáhne ptáka v letu nebo jakékoliv zvíře na hrací ploše, míč je považován za míč ve hře a hra pokračuje, jakoby žádného ptáka nebo zvíře nezasáhl.

Pokud nadhozený míč zasáhne ptáka v letu nebo jakékoliv zvíře na hrací ploše, nadhoz je anulován a hra se vrátí k předchozímu stavu.

V případě jiného bránění ptákem nebo zvířetem (např. pes odnese míč), musí rozhodčí postupovat tak, aby toto bránění anuloval.

➤ 9.15 Bránění osobou, které je povoleno být na hrací ploše

Kterákoliv osoba, které je dle pravidla 3.15 povolen pobyt na hřišti a úmyslně se dotkne míče ve hře, bude považována za to, že bránila úmyslně. Míč je mrtvý v okamžiku dotyku s touto osobou a postih musí anulovat toto bránění. Pokud dle posouzení rozhodčích míč zasáhne takovou osobu, které je povolen pobyt na hřišti dle pravidla 3.15 náhodně, bude tedy rozhodnuto, že bránila neúmyslně a míč zůstává ve hře.

Jestliže osoba, které je povolen pobyt na hřišti neúmyslně brání poláři při pokusu zahrát hru, míč zůstává ve hře.

Otázka úmyslného a neúmyslného bránění by se měla posuzovat dle chování osoby, která brání. Například: Sběrač pálek, sběrač míčů, člen ochranky apod., který se snaží vyhnout míči, je i přesto zasažen přihraným nebo odpáleným míčem, bude považován za osobu, která bránila neúmyslně. Pokud ale do míče kopne, zvedne jej nebo postrčí, bude považován za osobu která brání úmyslně.

Rozhodčí musí posoudit jakých met by běžci dosáhli, kdyby k bránění nedošlo a takové mety musí přidělit.

Hra: Hráč v prostoru pro přípravu nadhazovačů (ve hřišti, vně pomezních čar) zvedne míč, který je správně odpálen.

Výklad: Hráč v obraně: Bránění osobou, které je povolen pobyt na hřišti. Hráč v útoku: Pokud rozhodčí posoudí bránění osobou, které je povoleno být na hřišti za záměrné znemožnění rozehry obrany, musí být běžící pákkař vyhlášen aut. Všichni běžci se budou muset vrátit na mety, kterých se naposled správně dotkli před vyhlášením bránění. Pokud se polář snaží vyřadit nějakého běžce, přičemž mu je bráněno hráčem v útoku, tak rozhodčí vyhlásí aut běžce, na kterého bylo hráno, a ostatní běžci se vrátí na mety, kterých dosáhli před bráněním (pravidlo 3.15 a 7.11).

➤ 9.16 Bránění diváky

Když divák brání míči, který je ve hře, jedno zda je míč odpálen nebo přihráván, rozhodčí musí aplikovat takový postih, který by dle jeho mínění anuloval toto bránění. To dává rozhodčím právo vyhlásit pákkaře aut, když dle posouzení rozhodčích divák zabránil poláři v chycení míče ze vzduchu a také jim dává právo umístit pákkaře a běžce na mety, kterých by dle posouzení rozhodčích dosáhli, kdyby k bránění nedošlo.

Je rozdíl mezi hozeným a odpáleným míčem na tribunu, kde zasáhne diváka a je tedy mimo hru, i když se odrazí zpět do hřiště; a divákem, který vstoupí na hrací plochu, nahne se nad hrací plochu či se protáhne pod nebo skrz bariéru či plot a dotkne se míče, který je ve hře nebo jinak brání poláři. V druhém případě se jednoznačně jedná o bránění divákem a bude to posuzováno za „úmyslné“ bránění dle pravidla 3.15. Pákkař a všichni běžci budou umístěni na mety, kterých by dle posouzení rozhodčích dosáhli, kdyby k bránění nedošlo.

Polář je omezen rozměry hřiště, ale může se nahnout či natáhnout nad plot, zábradlí nebo čáru označující hranici hřiště a může se pokusit chytit míč. Polář se také může pokusit vyskočit na vrchní hranu zábradlí ohraničující hranici hřiště a pokusit se o hru.

Žádné bránění nemůže být vyhlášeno, pokud se polář nahne nad/přes plot, zábradlí, provaz do diváků a pokusí se chytit míč. Polář to dělá na vlastní riziko. Pokud se ale divák nahne nad/přes plot, zábradlí nebo provaz směrem do pole a jakkoli zabránil poláři v chycení míče, bude pákkař vyhlášen aut za bránění divákem.

Rozhodčí by měl bránění divákem nejprve signalizovat jako „Time“, aby zastavil hru a poté nad hlavou uchopit pravou rukou zápěstí levé ruky k indikaci bránění divákem.

Pokud dojde k úmyslnému zásahu míče ve hře jakýmkoliv divákem nebo osobou, které je povolen pohyb na hřišti, míč je mrtvý v okamžiku bránění. Rozhodčí, který vyhlásil bránění (může vyhlásit kterýkoliv rozhodčí) by se měl poradit s ostatními rozhodčími, aby mohl udělit takový postih, který by eliminoval bránění divákem.

Bránění divákem lze vyhlásit i na nadhozený míč nadhazovačem pálkaři. Pokud nepřesný nadhoz neprojde do diváků a zůstává ve hře, ale je mu bráněno divákem, může se aplikovat postih za bránění divákem.

Je velice těžké rozhodnout, co se mohlo stát, kdyby k bránění nedošlo a přidělit mety. Rozhodčí musí přesto rozhodnout a vzít v potaz rozměry hřiště, rychlost běžců apod. a přidělit takové mety, kterých by dle jeho uvážení dosáhli, kdyby k bránění nedošlo.

➤ 9.17 Úmyslné změnění směru chybného odpalu

Pravidlo 7.09c) říká, že pálkař nebo běžec bude vyhlášen aut za bránění, pokud úmyslně změnil jakýmkoliv způsobem směr chybného odpalu. Samotný fyzický kontakt s míčem není při posuzování podstatný, záleží na posouzení rozhodčích, zda činnost hráče mohla ovlivnit směr míče a podle toho musí rozhodnout v jejich neprospěch.

V situacích, kdy se odpálený míč kutálí z pole (fair territory) do zámezí mezi domácí a první nebo třetí metou a polař se nad tímto míčem sehne a začne do něj foukat či jinak ovlivňovat jeho dráhu a dle posouzení rozhodčího by se míč mohl vykutálet do zámezí, rozhodčí musí takovýto míč vyhlásit jako správný a míč je ve hře.

➤ 9.18 Překážení

Za překážení je považována činnost polaře, který nemá v držení míč nebo se nepokouší míč zpracovat a přitom brání běžci v postupu.

Pokud polař chytá přihraný míč, který již letí přímo k němu nebo do jeho blízkosti, tak nemusí opustit své postavení, aby uvolnil cestu běžci. V takovéto situaci je polař považován za zpracovávajícího míč. Konečné rozhodnutí má rozhodčí, který musí posoudit, zda polař zpracovával míč.

Poté co se polař pokoušel zpracovat míč a minul ho, nemůže být již považován za zpracovávajícího míč. Příklad: Vnitřní polař skočí po odpalu, který jde po zemi a mine ho, přičemž zůstane ležet na zemi a zpomalí běžce při postupu po metách. Zde by situace měla být posouzena jako překážení.

Ve všech případech překážení musí rozhodčí překážení vyhlásit tak, aby byli ze situací obeznámeni všichni rozhodčí, a nechá hru pokračovat. Důležité je hlasité a razantní vyhlášení, aby ostatní rozhodčí byli informováni, protože pro jednoho rozhodčího bude velmi obtížné sledovat a vyhlásit překážení a postavení všech ostatních běžců na metách. Pokud dospěje hra do fáze, kdy musí být přerušena, rozhodčí vyhlásí „Time“ a pokud je na metách více běžců, měl by se rozhodně poradit s kolegou či kolegy na umístění běžců.

➤ 9.19 Mechanika rozhodčích při překážení

Existují dva typy překážení a u každé se musí použít jiná mechanika.

Prvním typem překážení (dle pravidla 7.06a)) jsou situace, kdy je běžci překáženo, přičemž obrana se tohoto běžce snaží vyautovat. Příklady tohoto překážení:

- 1.- běžci je překáženo během honičky mezi metami
- 2.- běžci je překáženo polařem, když polař právě přihrává na metu při pokusu vyřadit tohoto běžce
- 3.- běžícímu pálkaři je překáženo před tím, než dosáhne první mety na odpal po zemi do vnitřního pole
- 4.- další situace, kde se bude hrát přímo na běžce v okamžiku, kdy je mu překáženo

Tento typ překážení je rozhodčím vyhlášen okamžitě „Time“ (obě ruce nad hlavou) a ukázáním na místo překážení a hlasitým a jasným vyhlášením „That's obstruction.“ Míč je okamžitě mrtvý dle pravidla o překážení a všem běžcům budou uděleny mety, kterých by dosáhli, kdyby k překážení

nedošlo. Mimo to, překáženému běžci bude přidělena nejméně jedna meta k té, které se naposledy před překážením správně dotknul.

Pamatujte si, že tento typ překážení může vzniknout za předpokladu, že je běžci překáženo a současně je na něj přihráván míč. V těchto případech bude rozhodčí přidělovat mety od okamžiku, kdy je míč přihráván. Příklad: míč je přihráván na běžce, kterému je překáženo, ale přihrávka je nepřesná a míč přeletí mimo hřiště. Všem běžcům budou uděleny dvě mety (pouze pokud bylo překážení vyhlášeno před tím, než míč opustil hřiště). V těchto případech je pouze na rozhodčích a jejich pozorování a posouzení, zda byl příhoz proveden před nebo po bránění. Pokud rozhodčí rozhodne, že příhoz byl učiněn až po překážení, překáženému běžci bude přidělena pouze jedna meta k té, které se naposled dotknul před překážením.

Druhým typem překážení (dle pravidla 7.06b)) jsou situace, kdy je běžci překáženo, ale hra obrany není směřována na tohoto běžce. Příklady tohoto překážení:

- 1.- běžícímu pákaři je překáženo, když běží přes první metu, přičemž je míč odpálen do vnějšího pole
- 2.- běžícímu pákaři je překáženo před tím, než dosáhne první mety, přičemž je míč odpálen do vnějšího pole
- 3.- běžec z první mety krade druhou metu; příhoz chytače je nepřesný a jde až do vnějšího pole; běžci je překáženo při pokusu o získání třetí mety. V okamžiku překážení není míč ještě zpracován.
- 4.- běžci z druhé mety je překáženo, když běží přes třetí metu na odpal do vnějšího pole
- 5.- další situace, kdy není hráno na běžce, kterému bylo překáženo

V těchto situacích bude rozhodčí signalizovat překážení ukázáním na místo překážení a jasně a zřetelně vyhlásí „That's obstruction.“ Míč není mrtvý a hra pokračuje do té doby, dokud rozehra neskončí a není možná další hra (viz poznámka 1 níže). Poté rozhodčí vyhlásí „Time“ a udělí takové postihy, které by dle posouzení rozhodčích anulovaly překážení. Je velice důležité v těchto situacích (druhý typ překážení), že rozhodčí nesmí vyhlásit „Time“ dokud se rozehra neskončí a není možná další hra.

POZNÁMKA 1: Pokud je běžci překáženo podle druhého typu překážení, rozehra bude pokračovat, i když bude později hráno na běžce, kterému bylo překáženo. Nicméně pokud v takové rozehrě bude běžec, kterému bylo překáženo vyautován tečováním před tím, než dosáhl mety, která by mu byla udělena za překážení, rozhodčí musí vyhlásit „Time“ v okamžiku, kdy je běžec tečován. Rozhodčí uloží takový postih, aby anuloval překážení tím, že přidělí běžci, kterému bylo překáženo takovou metu, která by mu byla udělena za překážení.

POZNÁMKA 2: Běžci je překáženo, přičemž rozehra není na něj směřována. Při rozhodování jaká meta bude běžci přidělena dle druhého typu překážení je rozhodčím povoleno vzít v úvahu pozici běžce, rychlost běžce, pozici míče a polařů v okamžiku, kdy dojde k překážení. Nicméně finální rozhodnutí o umístění běžců nelze učinit, dokud nebude rozehra ukončena a mělo by být založeno na posouzení rozhodčích, jaké mety by běžec dosáhl, kdyby nedošlo k překážení.

Hra: Běžící pákař odpálí správný odpal do pravého pole k pomezí čáry a je mu překáženo při běhu přes první metu. V okamžiku bránění ještě nemá vnější polař zpracovaný míč a je evidentní, že by běžec normálně dosáhl druhé mety. Nicméně hra pokračuje, míč je zpracován vnějším polařem a běžící pákař pokračuje v běhu na třetí metu. Běžící pákař je vyhlášen aut při těsné hře na třetí metě.

Výklad: Protože je v těchto situacích zohledněno posouzení rozhodčích ohledně postavení běžce, míče a polařů v okamžiku překážení, rozhodčí může nejprve „chránit“ běžícího pákaře, než dosáhne druhé mety. Nicméně hra pokračuje a je zřejmé, že běžícímu pákaři nebylo u první mety překáženo natolik, že by mohl, pokud pomineme překážení, bezpečně dosáhnout třetí mety. Zde je ale běžící pákař vyautován a proto rozhodčí vyhlásí „Time“ a běžícímu pákaři udělí třetí metu za překážení. Toto rozhodnutí je učiněno na základě posouzení rozhodčího, který usoudí, že by běžící pákař třetí mety dosáhl v návaznosti na průběh roze hry, pokud by mu nebylo překáženo. Přidělením třetí mety je anulováno překážení. Pokud by ale rozhodčí usoudil, že by běžící pákař třetí mety bez překážení nedosáhl, bude zahráný aut platit. Běžec byl rozhodčím „chráněn“ jen do druhé mety.

➤ 9.20 Běžícímu pálkaři je překáženo před dosažením první mety

Pokud je běžícímu pálkaři překáženo před dosažením první mety, neznamená to, že běžícímu pálkaři bude vždy přidělena první meta za překážení. Například, pokud je běžícímu pálkaři překáženo před dosažením první mety při letícím míči nebo prudkém odpalu, který je chycen – běžící pálkař je aut. V této situaci nemá překážení vliv na odpal běžícího pálkaře, protože odpálený míč je chycen přímo ze vzduchu. Podobně dostane přednost pravidlo o chybném odpalu, když je překáženo běžícímu pálkaři před dosažením první mety při nechyceném chybném odpalu. Opět překážení nemá vliv na odpal běžícího pálkaře, protože pálkař odpálil chybný odpal.

Situace, kdy je běžícímu pálkaři překáženo před dosažením první mety, může být v základu rozdělena na tři případy. Při tomto typu překážení bude většinou vyhlášen „Time“ a běžícímu pálkaři bude přidělena první meta.

Příklad 1: Běžícímu pálkaři je překáženo před dosažením první mety při odpalu po zemi k vnitřnímu polaři. Je předpokládáno, že polař jednoduše zpracuje odpálený míč.

Výklad: Jedná se o překážení dle pravidla 7.06a). Rozhodčí vyhlásí „Time“ a běžícímu pálkaři je přidělena první meta.

Příklad 2: Běžícímu pálkaři je překáženo před dosažením první mety při vysokém nebo prudkém odpalu do vnitřního pole

Výklad: Bude signalizováno překážení ukázáním na místo překážení a vyhlášení „That’s obstruction.“ Míč bude ponechán ve hře. Pokud je vysoký nebo prudký odpal chycen ze vzduchu, je běžící pálkař aut. Jestliže vysoký nebo prudký odpal není chycen (a je to správný odpal) a běžící pálkař nedosáhne první mety v okamžiku, kdy odpálený míč nebyl chycen, bude vyhlášen „Time“ a běžícímu pálkaři bude přidělena první meta podle pravidla 7.06a). Ostatním běžcům budou přiděleny mety, které by dosáhli, kdyby k bránění nedošlo. (V tomto případě se hra vrací do Příkladu 1.) V ostatních případech, kdy běžící pálkař dosáhne první mety (nebo běží přes první metu), když není letící míč chycen nebo je upuštěn, hra bude pokračovat, dokud rozehra neskončí a rozhodčí přidělí mety tak, aby anuloval překážení. (V tomto případě se bude postupovat podle druhého typu překážení – viz výše.)

Příklad 3: Běžícímu pálkaři je překáženo před dosažením první mety při odpalu do vnějšího pole.

Výklad: Bude signalizováno překážení ukázáním na místo překážení a bude vyhlášeno „That’s obstruction“; míč bude ponechán ve hře, dokud neskončí rozehra. Poté bude vyhlášen „Time“ a bude udělen postih, který by anuloval překážení. Jestliže je ale odpálený míč chycen, bude běžící pálkař aut. Pokud bude odpálený míč správným odpalem, který není chycen, bude běžící pálkař „chráněn“ do dosažení první mety.

Příklady situací s bráněním a překážením: výklad pravidel

- 1.- Běžec na první metě; běžící pálkař se dostane do honičky mezi domácí a první metou. Může být vyhlášeno překážení při běhu směrem k domácí metě?
Výklad: Ne, pokud překážení není úmyslné.
POZNÁMKA: V situacích, kdy se běžící pálkař dostane do honičky mezi domácí a první metou a běžící pálkař se dotkne/dosáhne domácí mety, musí být vyhlášen aut.
- 2.- Běžícímu pálkaři je překáženo před dosažením první mety, přičemž rozehra na něj není směřována (například odpal do vnějšího pole).
Výklad: Bude signalizováno překážení ukázáním do místa překážení a bude vyhlášeno „That’s obstruction“; hra pokračuje, dokud není rozehra ukončena. Poté bude udělen postih, který anuluje překážení. Pokud je letící míč v této situaci chycen, běžící pálkař je aut. Pokud ale správně odpálený míč není chycen, bude běžící pálkař „chráněn“ dokud nedosáhne první mety.
- 3.- Běžec na druhé metě, běžícímu pálkaři je bráněno po dosažení první mety. Běžícímu pálkaři rozhodčí přizná druhou metu za bránění. Co se stane s běžcem na druhé metě?
Výklad: Běžci z druhé mety je přidělena třetí meta.
- 4.- Všechny mety jsou obsazeny, pálkař odpálí prudký odpal po zemi, který se odrazí od spojky a pokračuje pryč od ní. Spojka běží za míčem a běžec z druhé mety se s ní srazí.

Výklad: Když se míč odrazil od spojky a polař se téměř okamžitě snaží zpracovat míč, musí se běžec vyhnout tomuto polaři a pokud běžec tohoto polaře kontaktuje, jedná se o bránění a běžec musí být vyhlášen aut. (V této situaci je spojka považována za zpracovávající odpálený míč a „odraz či minuti“ míče nesplňuje podmínky překážení dle pravidla 2.00 Překážení.) Pokud polař, poté co se míč od něj odrazí, okamžitě nesnaží míč zpracovat (tj. polař musí ihned běžet za míčem), tak se polař musí vyhnout běžci a pokud dojde ke kontaktu jakýmkoliv způsobem, musí být vyhlášeno překážení dle pravidla 7.06b).

- 5.- Běžec na první metě, pálkař odpálí prudký odpal zpět na nadhazovače, který se odrazí od nadhazovačovi rukavice směrem ke druhé metě. Když se dvojka snaží zpracovat míč, srazí se s běžcem z první mety.

Výklad: Dle posouzení rozhodčího, pokud dvojka má právo hrát tento míč, bude běžec z první mety vyhlášen aut za bránění. Míč je mrtvý v okamžiku bránění a běžící pálkař je umístěn na první metu (za předpokladu, že bránění nebylo úmyslné; pokud by bránění bylo úmyslné, bude aut vyhlášen běžec i běžící pálkař.) Pokud ale rozhodčí usoudí, že dvojka nemá právo hrát tento míč (tj. dvojka se pouze pohnula ve směru odraženého míče), bude vyhlášeno překážení dle pravidla 7.06b).

- 6.- Běžec na první metě, žádný aut. Při signálu hit-and-run pálkař odpálí správný odpal podél prvo-metové pomezí čáry do vnějšího pole. Při probíhání druhé mety směrem ke třetí se běžec z první mety srazí se spojkou a upadne na zem. Protože po kolizi není běžec schopen dosáhnout třetí mety, vrátí se na druhou metu v okamžiku, kdy je míč přihráván zpět do vnitřního pole. Pokud by nedošlo ke střetu se spojkou, běžec by bezpečně dosáhl třetí mety.

Výklad: Překážení bude vyhlášeno v okamžiku kolize, ale míč zůstane ve hře, protože rozehra není ihned směřována na běžce, kterému bylo překáženo. „Time“ bude vyhlášen v okamžiku skončení roze hry a bráněnému běžci bude přidělena třetí meta, protože by ji dosáhl, kdyby k překážení nedošlo. Běžícímu pálkaři bude po přerušení udělena taková meta, které by dle posouzení rozhodčích dosáhl, kdyby k překážení nedošlo (dle posouzení by dostal první nebo druhou metu.)

POZNÁMKA: Pokud by při této situaci byl vyautován běžec z první mety při návratu na druhou metu, rozhodčí musí vyhlásit „Time“ v okamžiku, kdy je tento běžec tečován. Běžci, kterému bylo překáženo, bude přidělena třetí meta (třetí meta proto, jelikož by ji tento běžec bez překážení bezproblémově získal) a běžícímu pálkaři je přiznána taková meta, kterou by dosáhl dle posouzení rozhodčích, kdyby k překážení nedošlo.

- 7.- Pálkař odpálí míč po zemi nebo vysoký odpal mezi domácí a první metu, kde se míč pokouší zpracovat jednička a nadhazovač. Běžící pálkař se při běhu k první metě srazí s jedním z těchto polařů.

Výklad: Podle pravidla 7.09L), pokud se dva a více polařů pokouší zpracovat odpálený míč a srazí se s nimi (s jedním nebo více polaři) běžící pálkař, musí rozhodčí rozhodnout který z polařů má právo zpracovávat míč, a tedy NEMŮŽE vyhlásit běžícího pálkaře aut, pokud se srazí jen s polařem/polaři, který/ří není/nejsou rozhodčím považován/i za zpracovávající odpálený míč. Dále se může stát, že rozhodčí může vyhlásit bránění, když se běžící pálkař srazí s polařem, kterého rozhodčí určil jako zpracovávající míč nebo překážení pokud se srazí s polařem, který nemá, dle posouzení rozhodčího, právo zpracovávat odpálený míč.

- 8.- Běžec na druhé metě, žádný aut. Nadhazovač se pokouší o pick-off na druhou metu, přičemž se běžec dostane do honičky mezi druhou a třetí metou. Během honičky je tomuto běžci překáženo trojkou v okamžiku, kdy trojce přihrává spojka. Přihrávka spojky je nepřesná a letí na lavičku.

Výklad: Běžci bude udělena domácí meta (budou přiděleny dvě mety k té metě, které dosáhl v okamžiku příhozu). Běžci je překáženo a současně bylo na něj obranou hráno, proto rozhodčí vyhlásí „Time“ ihned, kdy je běžci překáženo. Nicméně při aplikaci pravidla 7.06a) je již příhoz v letu, když je běžci bráněno a tento příhoz je přehozem a tedy pravidlo o přehozu dostane přednost před překážením (a ne tedy jednu metu k té, kterou naposled správně dosáhl před překážením.).

- 9.- Běžec na první metě, žádný aut. Odpal po zemi podél prvo-metové pomezí čáry. Jednička zpracuje míč a přihrává na dvojku pro nucený aut. Poté co je zahrán aut na druhé metě, je běžícímu pálkaři překáženo.

Výklad: Je vyhlášen „Time“ a běžícímu pálkaři je přidělena první meta. Aut na druhé metě zůstává v platnosti.

- 10.- Běžec na první metě, dva auty. Pálkař odpálí správný odpal do rohu pravého pole. Polař v pravém poli přihrává na druhou metu proti postupujícímu běžícímu pálkaři. Příhoz je nepřesný a letí až do levého pole. Běžící pálkař se pokusí o další postup po metách. Spojka chce běžet za míčem v levém poli a srazí se s běžícím pálkařem. Běžící pálkař i přesto pokračuje v postupu po metách a je vyhlášen aut příhozem na domácí metě.

Výklad: Je vyhlášeno překážení v okamžiku kontaktu běžícího pálkaře a spojky a hře je umožněno pokračovat, protože není přímo hráno na běžce, kterému bylo překáženo. Poté co je běžec aut na domácí metě vyhlásí rozhodčí „Time“ pokud se domnívá, že by běžec bodoval, kdyby mu nebylo překáženo, a přidělí mu domácí metu. (Pokud by rozhodčí dospěl k závěru, že by běžec domácí mety nedosáhl, bude zahráný aut platit.)

- 11.- Běžec na třetí metě, jeden aut. Pálkař odpálí míč vzduchem mezi pravé a střední pole, přičemž běžec z třetí mety se vrací na třetí metu, aby mohl správně vyběhnout. Trojka jde k tomuto běžci a úmyslně mu brání ve výhledu, aby nemohl vidět chycení míče ve vnějším poli.

Výklad: Jedná se o překážení dle pravidla 7.06b). Rozhodčí vyhlásí porušení pravidel a udělí mety, které uzná za vhodné dle herní situace.

- 12.- Běžec na první metě, jednička drží běžce u mety tradičním způsobem, přičemž stojí před tímto běžcem několik kroků směrem k druhé metě. Dle posouzení rozhodčího to dělá jednička úmyslně, aby běžec neviděl na nadhazovače.

Výklad: Podle pravidla 4.03c) se může polař postavit v poli na jakémkoliv místě. Jestliže ale rozhodčí usoudí, že pohyby jedničky jsou úmyslné, aby zabránily běžci výhled na nadhazovače, jedná se o situaci v rozporu s pravidly a duchem pravidel. Jednička bude upozorněna, aby s touto aktivitou přestala a pokud pokračuje, bude vyloučena.

- 13.- Běžec na první metě bude krást druhou metu, žádný aut, stav pálkaře 0 – 0. Nadhazovač nadhazuje pitch-out. Pálkař sleduje tento nadhoz a úmyslně hodí pátku při předstírání švihů na chytače, který chytil nadhoz a pokoušel se o příhoz na druhou metu. Pálkař při této situaci zůstal v území pálkaře.

Výklad: Bránění. Pálkař je vyhlášen aut a běžec se vrátí na první metu v případě, že chytač nevyřadí běžce z první mety příhozem.

10. Omezení pro nadhazovače

➤ 10.01 Čelní postavení (Windup position)

Nadhazovač může zaujmout čelní postavení jedním ze tří následujících způsobů:

- 1) Čelem k pálkaři, **spojené ruce**, stojná noha v kontaktu s nadhazovací metou, druhá noha je volná. Toto je popis „tradičního“ čelního postavení. Z tohoto postavení (spojené ruce) jakýkoliv přirozený pohyb připomínající nadhoz pálkaři musí být proveden plynule bez jakéhokoliv přerušení.
- 2) Čelem k pálkaři, **rozpojené ruce** (většinou podél těla), stojná noha v kontaktu s nadhazovací metou, druhá noha je volná. Z takového postavení může nadhazovač zahájit nadhazovací pohyby. Jestliže nadhazovač používá toto postavení (ruce podél těla), tak jakýkoliv první pohyb rukou, paží nebo nohou znamená zahájení nadhazovacího pohybu.
- 3) Čelem k pálkaři, **rozpojené ruce**, stojná noha v kontaktu s nadhazovací metou, druhá noha je volná. V takovém postavení (ruce podél těla) může nadhazovač přijmout signály od chytače, poté spojit ruce a přejít do **klidového postavení** („nehybné postavení“) a následně zahájit nadhoz. Jakmile jsou nadhazovačovi ruce spojené, zaujal nadhazovač „tradiční“ čelní postavení. Pokud nadhazovač použije tento druh čelního postavení, tak zvednutí rukou do postavení, kdy má ruce před tělem, **nebude** považováno za zahájení nadhazovacího pohybu, POKUD by jiný pohyb jinou částí těla nenaznačoval zahájení nadhozu.

Jakékoliv ze tří postavení popsané výše je správným čelním postavením nadhazovače a z čelního postavení (bez ohledu na to, zda má ruce podél těla nebo spojené před tělem) může nadhazovač:

- 1.- nadhodit míč pálkaři; nebo
- 2.- vykročit k metě a přihrát na metu ve snaze vyautovat běžce (pick-off); nebo
- 3.- odstoupit z nadhazovací mety směrem vzad nejprve stojnou nohou. (Pokud jsou běžci na metách a nadhazovač bez ohledu na to, zda má ruce podél těla nebo spojené před tělem a odstoupí z nadhazovací mety směrem vzad nejprve volnou nohou, tak mu musí být vyhlášen balk.)

Z jakékoliv ze tří správných čelních postavení, které jsou popsané výše, může nadhazovač vykročit k metě a přihrát na ní ve snaze vyautovat běžce na metě (po nadhazovači není požadováno nejprve odstoupit z nadhazovací mety). I když toto není často k vidění, je to **správná činnost** nadhazovače za předpokladu, že neudělá před vykročením k metě jakýkoliv pohyb, který by jej zavazoval k nadhození míče pálkaři.

PŘÍKLAD: Všechny mety obsazeny, nadhazovač v čelním postavení. Před tím, než jej jakýkoliv pohyb zaváže k nadhození míče pálkaři, tak se otočí, vykročí a přihraje na druhou metu v plynulém a nepřerušovaném pohybu, jako pokus o vyřazení běžce na druhé metě.

ŘEŠENÍ: Správná činnost.

VÝKLAD:

- 1) Pokud je nadhazovač před nadhozením míče pálkaři v *klidovém postavení* se spojenýma rukama před tělem, tak přechod rukou z podél těla do spojení před tělem, **není** vykládáno jako zahájení samotného nadhazovacího pohybu. Jestliže je ale přechod rukou doprovázen jakýmkoliv přirozeným pohybem, který je spojen se samotným nadhozem, tak **je** nadhazovač **nucen** nadhodit míč pálkaři bez změny nebo přerušování celého nadhazovacího pohybu.
- 2) Pokud nadhazovač nezaujme před samotným zahájením nadhozu *klidové postavení* nebo *postavení s rukama před tělem*, tak jakýkoliv přirozený pohyb připomínající zahájení nadhozu zavazuje nadhazovače v tomto pohybu pokračovat a nadhodit pálkaři.

Z čelního postavení nadhazovač nemůže přejít do bočního postavení nebo se protáhnout – pokud to udělá a jsou-li běžci na metách, tak je to balk.

V čelním postavení musí mít nadhazovač obě nohy na zemi.

V roce 2006 provedla Komise herních pravidel několik změn v pravidlech týkajících se čelního postavení. Tyto změny byly adoptovány pro soutěže ČBA od roku 2008.

Tyto změny nově umožňují nadhazovači být v kontaktu s nadhazovací metou pouze částí své stojné nohy. Dále je nadhazovači umožněno v čelním postavení mít svou volnou nohu kdekoli okolo nadhazovací mety, jako je před metou, na metě, za metou a na jeden krok na jakékoliv straně nadhazovací mety. Předešlá pravidla toto zakazovala.

Podle nových pravidel,

- a) Pouze část stojné nohy může být v kontaktu s nadhazovací metou. Toto je aplikováno pro čelní i boční postavení nadhazovače. Podle nových pravidel je nadhazovači umožněno nadhazovat "mimo" nadhazovací metu, pokud je alespoň nějaká část nadhazovačovi stojné nohy v kontaktu s nadhazovací metou.
- b) V čelním postavení je nadhazovači umožněno mít svou volnou nohu na metě, před metou, stranou od mety nebo za metou.
- c) Při nadhazovacím pohybu z čelního postavení je nadhazovači povoleno ukročit stranou (dříve zakázáno).

➤ 10.02 Zahřívací nadhozy

Nadhazovač domácích se nemůže zahřívát přípravnými nadhozy na kopci před zahájením hry. Nadhazovači je povoleno pouze osm zahřívacích nadhozů. Toto pravidlo je stanoveno proto, aby oba nadhazovači měli stejné podmínky a pokud by byly tyto nadhozy umožněny, domácí nadhazovač by získal výhodu.

Nahazovač, který je ve hře, se může mezi směnami vrátit do bullpenu, kde se může připravovat, ale nesmí zdržovat hru.

Každému novému nadhazovači bude povoleno při vstupu do hry osm zahřívacích nadhozů. Ve výjimečných případech, kdy nadhazovač musí vstoupit do hry bez řádného rozcvičení (jako je zranění či vyloučení předchozího nadhazovače), bude tomuto novému nadhazovači umožněno tolik přípravných nadhozů, kolik rozhodčí uzná za vhodné. Mezi jednotlivými směnami bude nadhazovačům umožněno pouze pět přípravných nadhozů, které nesmějí trvat déle než jednu minutu.

V situacích, kdy je povolán do hry nový nadhazovač, aby zaujal místo na nadhazovací metě a výzvu rozhodčích ignoruje dalšími přípravnými nadhozy v bullpenu, může mu být kráceno osm přípravných nadhozů.

➤ 10.03 Nadhazovač vystřídán do pole

Podle poznámky pravidla 3.03 může být nadhazovač vystřídán na jiné postavení v obraně pouze jednou za směnu. Jinými slovy, nadhazovač může být vystřídán na jiné postavení v obraně a následně se může ve stejné směně vrátit zpět na kopec v jedné směně za předpokladu, že na pálce není původní pálkař. Nadhazovač poté nemůže být znovu vystřídán v téže směně do pole (samozřejmě může být vystřídán jiným nadhazovačem, ale musí opustit hru). Pokud se nadhazovač bude vracet během jedné směny zpět na kopec, bude mu povoleno osm zahřívacích nadhozů.

➤ 10.04 Úmyslný nadhoz do pálkaře

Pravidlo 8.02d) zakazuje nadhazovači úmyslně nadhazovat do pálkaře. Jestliže rozhodčí nabude dojmu, že se tak děje, může aplikovat jedno z následujících řešení: 1) napomenout nadhazovače; 2) okamžitě vyloučit nadhazovače; 3) vyloučit okamžitě nadhazovače a jeho manažera. Jestliže byl nadhazovač varován a dojde k opakovanému porušení tohoto pravidla, musí být nadhazovač i jeho manažer okamžitě vyloučen.

Jestliže je při prvním porušení tohoto pravidla nadhazovač vyloučen, rozhodčí by měl poté varovat manažery obou týmů, že další takovéto porušení tohoto pravidla bude znamenat okamžitě vyloučení nadhazovače a manažera.

Varování by mělo být učiněno důrazně a bez ostychu, aby někdo o tomto varování nepochyboval. Rozhodčí by měl vystoupit zpoza domácí mety a důrazně ukázat na nadhazovače. Podobně rozhodčí může ukázat směrem do každé lavičky, jako varování manažerů.

Pravidlo 8.02d) může vznést pochybnosti při hledání odpovědi na otázku, zda nadhoz do pálkaře byl úmyslný. Pravidlo neobsahuje výklad detekování úmyslu. Zda byl nadhoz úmyslný nebo ne, je čistě na posouzení a rozhodnutí rozhodčích. Rozhodčí musí nejprve vzít v úvahu úroveň a kvalitu soutěže a poté se rozhodnout. (V MLB nadhoz na pálkařovu hlavu by měl být vždy považován jako úmyslný, vzhledem k úrovni soutěže a jejich nadhazovačů).

Jednou je pravidlo 8.02d) napsáno a rozhodčí ho musí používat (musí dle svého uvážení rozhodnout, zda byl nadhoz do či na pálkaře úmyslný) a musí aplikovat jeden ze dvou postihů:

- 1.- Vyloučit nadhazovače nebo nadhazovače a jeho manažera ze hry; nebo
- 2.- Napomenout nadhazovače a manažery obou týmů, že další úmyslný nadhoz na pálkaře bude znamenat automatické vyloučení tohoto nadhazovače a manažera.

Zjednodušeně lze říci, že pokud rozhodčí dospěje k závěru, že nadhoz na pálkaře byl úmyslný, tak musí napomenout (pouze jednou) nebo vyloučit. Pravidlo 8.02d) nedává rozhodčím možnost rozhodnout, zda bude nebo nebude varovat nadhazovače soupeře, ale pokud se rozhodne varovat jeden tým, automaticky musí varovat i druhý tým, který se nijak zatím neprovinil.

Pokud je zřejmé, že nadhoz byl úmyslný a byl hozen na hlavu pálkaře, měl by být nadhazovač vyloučen bez napomenutí. Nadhoz na hlavu či do hlavy pálkaře je velice nebezpečný a proto by měl být co nejpřísněji trestán.

➤ **10.05 Balk**

Balk musí být vyhlášen verbálně („Balk!“ nebo „That’s a balk!“) a vizuálně ukázáním na nadhazovače. Po vyhlášení balku není míč automaticky mrtvý. Míč se stane mrtvý, až rozhodčí vyhlásí „Time“ a to vyhlásí, až je rozehra ukončena (pokud všichni běžci včetně běžícího pálkaře nepostoupí nejméně o jednu metu).

PRAVIDLA PRO NADHAZOVAČE:

- a) Nadhazovači může být vyhlášen balk, když je v kontaktu s nadhazovací metou a přihráje polaři u první mety, který je před nebo za první metou a evidentně je zaskočen nebo se nesnaží vyřadit běžce na první metě. Není žádného postihu, pokud v této situaci nadhazovač přihráje přímo na první metu (i když tam není polař). Taktéž není žádný postih, pokud nadhazovač přihráje na druhou nebo třetí metu polaři, který je před nebo za některou z těchto met (omezení se vztahuje pouze na přihrávku na první metu).
- b) Není žádný postih, pokud se nadhazovač pokusí o přihrávku na druhou metu, přičemž nevidí žádného polaře v blízkosti mety a tedy přihráje spojce nebo dvojce na svých obvyklých pozicích, přičemž se tito polaři nesnaží o hru na běžce.
- c) Jestliže nadhazovač přešvihne svou celou volnou nohu za zadní hranu nadhazovací mety, je to balk, pokud nenadhodí pálkaři nebo nepřihráje (případně nenaznačí příhoz) na druhou metu jako pokus o pick-off. (V tomto pravidle se za celou volnou nohu považuje nadhazovačovo chodidlo. Pokud přešvihne zadní hranu nadhazovací mety kolenem nebo jen částí chodidla, může stále přihrát na první nebo třetí metu, aniž by porušil pravidla).
- d) Pravidlo 8.05c) požaduje po nadhazovači, aby nejprve vykročil k metě, na kterou chce přihrát, zatímco je v kontaktu s nadhazovací metou. Pokud se nadhazovač jen natočí nebo vytočí svou volnou nohu bez vlastního vykročení nebo se jen natočí a přihráje, a poté vykročí, je to balk. POZNÁMKA: Po nadhazovači je požadováno, aby při naznačení příhozu (na druhou nebo třetí metu) vykročil k požadované metě.

Rozhodčí by měli po vyhlášení tohoto balku tlesknout rukou na boční stranu nohy, což by všem mělo indikovat, že balk byl vyhlášen za špatný výkrok k metě.

- e) Manažer, kouč nebo hráč nemůže vstoupit na hřiště nebo opustit své postavení v poli, aby protestoval proti vyhlášení balku, který byl vyhlášen dle pravidla 8.05c) (chybné vykročení směrem k metě před přihrávkou). Pokud to budou nadále činit, mohou být vyloučeni ze hry.
- f) Manažer může přijít k rozhodčímu a dotázat se ho, jaký byl důvod vyhlášení balku (kromě případu, kdy byl balk vyhlášen za špatný výkrok) a neměl by být vyloučen. K vyloučení by mělo dojít až poté když protestuje po vysvětlení důvodu rozhodčím.
- g) Když nadhazovač, zatímco se dotýká nadhazovací mety, vyskočí do vzduchu oběma nohama současně a svou nestojnou nohou dopadne na zem ve výkroku směrem k první metě před tím, než na ni přihráje, je to správný pohyb.
- h) Nadhazovač musí vykročit přímo k metě, na kterou chce přihrát nebo naznačit příhoz, ale není po něm požadován příhoz nebo náznak příhozu (kromě přihrávky na první metu), protože k metě vykročil. V situaci, kdy je obsazená třetí a první meta může nadhazovač vykročit ke třetí metě, nepřihrát, aby jen zastránil běžce, aby se vrátil zpět na třetí metu; a pokud vidí, že běžec z první mety se rozbíhá na druhou metu, může se otočit, vykročit k první metě a přihrát na první metu. Tak je to správně. Pokud jsou běžci na první a třetí metě a nadhazovač je v kontaktu s nadhazovací metou, nemůže nadhazovač vykročit ke třetí metě a i hned poté, jakoby ve stejném pohybu se otočit a vykročit k první metě a přihrát. Pokud to nadhazovač udělá je to balk. Samozřejmě pokud nadhazovač před tímto pokusem nejprve odstoupí z nadhazovací mety, není to balk.

POZNÁMKA: Když jsou běžci na první a třetí metě a nadhazovač chce naznačit přihrávku na třetí metu, tak po něm není požadován pohyb rukou, ale správný výkrok je vyžadován. Dále při naznačování přihrávky na třetí metu je důležité, aby nadhazovač ztratil kontakt s nadhazovací metou před tím, než bude přihrávat na první metu. Pokud je míč přehozen mimo hru při přihrávce na první metu v této situaci, bude nadhazovač považován za vnitřního polaře a dle toho budou i uděleny příslušné mety.

- i) Za správné se považuje u pravorukého nadhazovače, aby při pick-offu na první metu začal svůj pohyb nejprve stojnou nohou směrem ke třetí metě a poté vykročil svou volnou nohou k první

metě a poté přihrál, přičemž celý pohyb musí být plynulý a bez přerušení. Při takovémto pohybu je nadhazovač považován za dotýkajícího se nadhazovací mety.

- j) Pokud nadhazovač zaujímá boční postavení, je po něm požadováno kompletní přechod do klidu (změna směru není považována za zastavení pohybu) s tím, aby se jeho přední noha dotýkala země.
- k) Balk je vyhlášen nadhazovači, když náhodně nebo úmyslně upustí míč na zem. Pokud nadhazovači vyklouzne míč při nadhazovacím pohybu a přejde přes pomezí čáru, bude vyhlášen jako ball; v opačném případě je vyhlášeno nenadhozeno. Pokud míč neprojde přes pomezí čáry při obsazené či obsazených metách, bude vyhlášen balk.
- l) Pokud nadhazovač odstoupí nejprve svou volnou nohou z nadhazovací mety při čelném postavení, aniž by zahájil nadhoz, bude mu vyhlášen balk.
- m) Pokud nadhazovač umístí vak s kalafunou do rukavice a dle rozhodčích to dělá s úmyslem klamat běžce, musí mu být vyhlášen balk (mj. nadhazovač smí kalafunu nanášet pouze na holou ruku, nikoliv na míč nebo přes rukavici na míč – nanášení cizí hmoty).
- n) Před zaujmutím správného nadhazovacího postoje (čelné nebo boční) je nadhazovači chvilkově dovoleno uzpůsobit si míč v rukavici. Pokud je to umožněno, pohyb musí být chvilkový a přirozený. Pokud nadhazovač spojí ruce na dlouhou dobu a dle posouzení rozhodčích již zaujal jedno ze správných postojů, při kterých má spojené ruce, může mu být vyhlášen balk.
- o) Jestliže nadhazovač zaujal správný postoj (čelný nebo boční) a spustí jednu ruku z míče, aniž by začal nadhazovací pohyb nebo příhoz na metu, je to balk.
- p) Podle pravidla 7.07 při situaci, kdy běžec krade domácí metu a chytač brání pálkaři, je přidavným postihem vyhlášení balku, který umožní všem běžcům postoupit o jednu metu (jedno, zda kradli metu nebo ne).

➤ 10.06 Vykračování k metě

Nadhazovač, který chce přihrát na metu, zatímco je v kontaktu s nadhazovací metou (pick-off), musí k této metě **přímo** vykročit. Pokud nadhazovač volnou (nestojnou) nohu pouze natočí či nasměruje k metě bez samotného vykročení, je to balk.

Vykročením k metě se má na mysli, že nadhazovač musí zvednout ze země svou nestojnou nohu a přenést ji směrem k metě na kterou chce přihrát s tím, že ji nesmí položit do stopy, kterou nestojná noha měla před tímto výkrokem. Plocha původní stopy se nesmí protínat s plochou vykročené nohy. Celá nestojná noha se musí pohnout **směrem a pohybem** k přihrávané metě. Tento akt je považován za výkrok. Pokud to takto nevykročí, je to balk.

➤ 10.07 Příhoz na neobsazenou metu

Nadhazovač bude postihnut balkem dle pravidla 8.05d), když je v kontaktu s nadhazovací metou a přihráje na neobsazenou metu, kromě případu, kdy vytváří hru.

PŘÍKLADY:

- 1.- Běžci na první a druhé metě, nadhazovač v bočním postavení. Běžec usiluje o třetí metu a nadhazovač přihráje na třetí metu.

Výklad: Legální hra.

- 2.- Běžci na první a druhé metě, nadhazovač v bočním postavení. Běžec pouze naznačí běh ke třetí metě a nadhazovač přihráje na třetí metu, ale běžec zůstal u druhé mety.

Výklad: Balk, musí být prosazeno pravidlo 8.05d).

Klíčem k pochopení těchto dvou výše uvedených situací je správně posoudit záměr běžce, zda chtěl postupovat na třetí metu nebo pouze rozhodit nadhazovače naznačením běhu na třetí metu. Tyto situace se velice často stávají při stavu 3-2 a dvou autech.

Jináčí interpretace této situace se týká pravidla 8.05d) a her na výzvu:

Pokud je nadhazovač v kontaktu s nadhazovací metou a přihráje na neobsazenou metu ZA PŘEDPOKLADU, že chce nadhazovač hrát hru na výzvu, tak v tomto případě nadhazovač NEBUDE postihnut balkem. (Uvědomte si, že nadhazovač při hře na výzvu **nemusí** odstoupit za nadhazovací metu.)

➤ 10.08 Postih za balk

Podle pravidla 8.05 je postihem za balk: míč je mrtvý (**až je rozehra ukončena**) a každý běžec postoupí o jednu metu bez možnosti být vyautován. Pokud ale pálkař dosáhne první mety na odpal, chybu, metu zdarma, zasažením nadhozem či jinak a všichni ostatní běžci postoupí alespoň o jednu metu, hra bude pokračovat bez ohledu na balk.

Pokud pálkař dosáhne první mety na odpal, chybu, metu zdarma nebo jinak po nadhozu, při kterém byl vyhlášen balk, bude pálkaři tato první meta uznána **jen v případě, že všichni ostatní běžci na rozebru tohoto pálkaře postoupili alespoň o jednu metu** a pokud se tak stalo, hra bude pokračovat bez ohledu na balk. Pokud ale běžící pálkař první mety nedosáhne nebo některý z běžců nepostoupí o jednu metu, postih za balk dostane přednost, pálkař se musí vrátit zpět na pátku se stavem, který měl před nadhozem, a všichni běžci postoupí o jednu metu.

Běžící pálkař, který v situaci, při vyhlášeném balku, při postupu po metách mine první metu a je vyhlášen aut při hře na výzvu, bude pro účel tohoto pravidla považován za běžce, který postoupil o jednu metu.

Jestliže je balk vyhlášen při nadhozu, který je posouzen jako čtvrtý ball, vztahují se na hru stejná pravidla, jakoby pálkař odpálil tento nadhoz a dosáhl by mety na odpal nebo chybu, přičemž všichni běžci by museli postoupit alespoň o jednu metu, jako následek roze hry pálkaře. Tj. pokud by byl běžec na první, první a druhé nebo první druhé a třetí metě a balk by byl vyhlášen při nadhozu, který bude posouzen jako čtvrtý ball, tak pálkař dostane první metu a všichni běžci postoupí o jednu metu. Pokud některý z běžců chce postoupit za metu, která by mu byla udělena, dělá to na vlastní riziko, že může být vyautován.

Pokud ale první meta není obsazená (případně běžec na jedna a tři) a tedy všichni běžci nemohou postoupit na pálkařovu metu zdarma o jednu metu, postih za balk dostává přednost. Míč je mrtvý; pálkař se vrátí na pátku se stavem, který měl před nadhozem; a všichni běžci se posunou o jednu metu.

➤ 10.09 Vyhlášení „Time“ po balku

Postih za balk umožňuje pokračování ve hře bez ohledu na vyhlášení balku, pokud pálkař a všichni běžci postoupí alespoň o jednu metu (postup všech běžců musí být závislý na akci či roze hře vyvolané pálkařem). Rozhodčí nemůže vyhlásit „Time“ dokud roze hra po balku není ukončena. Nyní vzniká otázka, kdy rozhodčí mohou po balku vyhlásit „Time“ a tím přerušit hru. Následující případy pomohou vysvětlit, kdy rozhodčí může po vyhlášení balku přerušit hru:

- 1.- Když je nadhazovači vyhlášen balk a nedokončí nadhoz; vyhlaste „That’s a balk; Time!“ a udělte postih.
- 2.- Když po vyhlášení balku následuje odpal, přičemž míč zůstává ve hře a je zřejmé, že pálkař a všichni běžci nepostoupí alespoň o jednu metu. V tento moment vyhlaste „Time“ a udělte postih.

Pokud ale pálkař dosáhne první mety a všichni běžci postoupí nejméně o jednu metu, tak hra pokračuje bez ohledu na balk a žádný postih nebude udělen.

PŘÍKLADY:

- a) Po vyhlášení balku je míč odpálen a tento míč je chycen přímo ze vzduchu, vyhlaste „Time“ v momentu, kdy je míč chycen a udělte postih za balk.
- b) Po vyhlášení balku je míč odpálen po zemi a obrana zahraje aut na běžce, který byl před nadhozem na metě. V okamžiku, kdy byl zahrán aut, vyhlaste „Time“ a udělte postih za balk.
- 3.- Když je vyhlášen balk a nadhoz je chycen chytačem, vyhlaste „Time“ v momentu, kdy je míč chytačem chycen. Udělte postih za balk. (Pozor na situaci, kterou popisuje bod 5, který následuje).
- 4.- Když je vyhlášen balk a příhoz na metu (pick-off) je chycen polařem, vyhlaste „Time“ v okamžiku, kdy je míč chycen polařem a udělte postih za balk.
- 5.- Když je vyhlášen balk a nadhozený míč je posouzen jako čtvrtý ball, přičemž je nadhoz chytačem chycen. Vyhlaste „Time“ a udělte postih za balk. Pokud ale následkem čtvrtého ballu pálkař svým postupem na první metu posune všechny běžce alespoň o jednu metu, hra pokračuje bez ohledu na balk a hra není přerušena (nevyhlašuje se „Time“).

- 6.- Když je vyhlášen balk a nadhoz zasáhne pálkaře. Vyhlaste „Time“ v okamžiku zasažení pálkaře nadhozem. Udělte postih za balk, ale pokud následkem zasažení pálkaře nadhozem a jeho postupem na první metu všichni běžci postoupí alespoň o jednu metu, hra pokračuje bez ohledu na balk a hra není přerušena. (Pokud zasažený pálkař svým postupem na první metu neposune všechny běžce alespoň o jednu metu, tak se musí vrátit zpět na pátku a všem běžcům je přidělena jedna meta).
- 7.- Když je vyhlášen balk a příhoz na metu (pick-off) není přesný a není polařem chycen, běžci mohou postupovat i za mety, které by jim byly uděleny, ale již na vlastní riziko. V situaci, kdy dojde k balku, vyhlásí rozhodčí balk obvyklým způsobem, ale nevyhlásí „Time“ dokud rozehra neskončí. V případě, kdy všichni běžci nepostoupí alespoň o jednu metu, musí se hra přerušit a udělit postih za balk. Pokud, ale všichni běžci o jednu metu postoupí, hra pokračuje bez ohledu na balk.
- 8.- Když je vyhlášen balk a nadhazovač divoce (nepřesně) nadhodí, přičemž míč není chytačem zpracován, mohou všichni běžci postupovat i za metu, která by jim byla udělena, ale na vlastní riziko. V situaci, kdy dojde k balku, vyhlásí rozhodčí balk obvyklým způsobem, ale nevyhlásí „Time“ dokud rozehra neskončí. V případě, kdy všichni běžci nepostoupí alespoň o jednu metu, musí se hra přerušit a udělit postih za balk. Pokud, ale všichni běžci o jednu metu postoupí, hra pokračuje bez ohledu na balk.

Zapamatujte si, i když běžci postoupí o metu nebo za metu, která by jim byla při postihu balku přidělena, tak balk stále zůstává v platnosti. To znamená, že je pálkař nadhoz anulován a pálkař se musí vrátit na pátku se stavem, který měl před vyhlášením balku, pokud:

- a) Divoký nadhoz byl čtvrtým ballem a všichni běžci postoupí o jednu metu; nebo
- b) Divoký nadhoz byl třetím strikem (prošvihnutý nadhoz) na který pálkař a všichni běžci postoupí o jednu metu

V obou situacích a) i b) hra pokračuje bez ohledu na balk, protože všichni běžci (včetně běžčího pálkaře) postoupili o jednu metu při nadhozu, u kterého byl vyhlášen balk.

➤ 10.10 Cizí hmota na míči nebo u nadhazovače

Pravidla 8.02a) 2 – 6) hovoří o zakázaných činnostech nadhazovače ve spojení s nanášením cizí hmoty na míč, případně o poškozování míče. Podle těchto pravidel, pokud rozhodčí zjistí, že byla na míč nanesena cizí hmota nebo že byl míč poškozen, musí být nadhazovač okamžitě vyloučen.

Pravidlo 8.02b) také zakazuje nadhazovači mít u sebe (u své osoby nebo ve svém držení) jakoukoliv cizí hmotu. Pokud dojde k takovému zjištění, nadhazovač musí být okamžitě vyloučen a to bez varování.

Rozhodčí jsou zodpovědní za kontrolu a případné zjištění aplikace cizí hmoty nebo poškození míče před nebo po nadhozu. Pokud rozhodčí zjistí nebo má podezření, že cizí hmota byla nanesena na míč nebo zjistí či má podezření, že míč byl poškozen jakýmkoliv způsobem, tak vyzve nadhazovače (nebo chytače), aby daný míč předložili ke kontrole. Pokud rozhodčí nabude přesvědčení, že nadhazovač nanesl na míč cizí hmotu jako je jakékoliv mazivo (tuk, lubrikant, kolomaz), apod. nebo je míč poplivaný či slinami navlhčený, případně že nadhazovač míč poškodil jakýmkoliv způsobem, musí rozhodčí nadhazovače vyloučit z utkání a zapsat situaci do Zprávy o utkání.

Pokud rozhodčí mají důvodné podezření, že došlo k poškození míče nebo nanesení cizí hmoty, mají oprávnění překontrolovat jakoukoliv část vybavení nebo výstroje. Pokud hráč odmítne předložit požadovanou část vybavení nebo výstroje rozhodčím k inspekci, musí být tento hráč varován, že může být vyloučen ze hry. Pokud hráč i po varování stále odmítá předložit požadované věci k inspekci, musí být vyloučen. V žádném případě rozhodčí nepokládá ruku na hráče nebo nepoužívá násilí pro získání požadované věci.

Rozhodčí nemusí brát v potaz výzvy manažera, aby provedl kontrolu u nadhazovače.

Pokud dle těchto pravidel je nadhazovač vyloučen, tak nový nadhazovač dostane tolik času na přípravu, jako je to při situaci, kdy dojde ke zranění nadhazovače a následnému střídání.

POZNÁMKA: Nadhazovač si nemůže připevnit na žádnou ruku, prst nebo zápěstí cokoliv jej napadne (např. ortézu, náplast, stahovací obinadlo, apod.). Pouze rozhodčí může určit, zda použitá věc není v rozporu s použitím cizí hmoty dle pravidla 8.02b), ale v žádném případě nemůže být povoleno nadhazovači nadhazovat s čímkoliv připevněným na jeho rukách, prstech nebo zápěstí.

➤ 10.11 Nařízení nadhazovači nadhazovat

Postih v pravidle 6.02c) popisoval, že rozhodčí nařídí nadhazovači nadhazovat a každý takový nadhoz vyhlásí jako strike, pokud pálkař odmítl zaujmout svou pozici v pálkařském území. Toto pravidlo bylo změněno. Podle v současnosti platného pravidla, rozhodčí vyhlásí pálkaři strike automaticky (míč je mrtvý). Viz. Pálkař odmítá zaujmout postavení v území pálkaře.

➤ 10.12 Nadhazovač nemusí v bočním postavení zastavit pohyb při neobsazených metách

Dle pravidla 8.01b) není po nadhazovači požadováno přejít do úplného klidu, když je v bočním postavení a není obsazena žádná meta. Nicméně pokud se dle posouzení rozhodčího nadhazovač snaží nadhazovat tak, aby zastihl pálkaře nepřipraveného, tak bude takové počínání posouzeno jako rychle opakovaný nadhoz, za který je postih vyhlášení ballu. Podrobnosti také v pravidle 8.05e).

Toto pravidlo také konstatuje, že „rychle opakovaný nadhoz je nebezpečný a neměl být povolený.“

➤ 10.13 12-sekundové pravidlo pro nadhazovače

Podle pravidla 8.04 musí nadhazovač při neobsazených metách nadhodit míč pálkaři do 12 sekund, co obdržel míč. Postih za porušení tohoto pravidla je ball.

Obvykle dodržování tohoto pravidla sleduje metový rozhodčí.

12 sekund začíná běžet v okamžiku, kdy nadhazovač má míč ve své moci a pálkař je připraven v území pálkaře. Čas se zastaví v okamžiku, kdy nadhazovač vypustí míč.

Pokud nadhazovač poruší 12 sekundové pravidlo, měl by být rozhodčími nejprve varován.

Jestliže nadhazovač i po varování pokračuje v porušování tohoto pravidla, tak rozhodčí vyhlásí "Time" a signalizuje postih hlavnímu rozhodčímu (levá ruka natažená nad hlavou s nataženým ukazováčkem – signalizace jednoho bólu).

➤ 10.14 Slinění prstů

UPDATED

Podle pravidla 8.02a)1) musí být nadhazovač postižen, pokud má míč ve své moci a ruku či prsty vloží do úst nebo se dotkne rtů, když je v kruhu (549mm) okolo nadhazovací mety²³. Pravidlo též umožňuje rozhodčím při zápasech hraných za chladného počasí povolit nadhazovačům obou týmů kontaktovat ústa rukou s tím, že si na ni budou pouze foukat. Tato činnost není automaticky povolena a musí být rozhodčími schválena. Pokud si nadhazovač bude foukat do ruky bez povolení rozhodčích, je to stejné jako by si slinil prsty. Foukání do ruky může být povoleno pouze za chladného počasí.

Nicméně od roku 2011 nadhazovač se může dotknout úst či naslinit prsty pokud není v kontaktu s nadhazovací metou, ale nachází se v kruhu okolo nadhazovací mety za předpokladu, že si tuto ruku otre před tím než se dotkne míče, jinak se jedná o porušení pravidla 8.02a)2) – nanášení cizí hmoty na míč.

➤ 10.15 Návštěvy kopce

Druhá návštěva stejného nadhazovače ve stejné směně manažerem nebo koučem znamená automatické vystřídání tohoto nadhazovače ze hry.

Manažerům a koučům je zakázáno podruhé navštívit svého nadhazovače na kopci, pokud je na pálce stále stejný pálkař, ledaže by byl tento pálkař vystřídán náhradníkem, tak druhá návštěva může být povolena, ale nadhazovač musí být vystřídán ze hry.

Pro upřesnění, pálkařův čas na pálce začíná okamžikem, kdy se předcházející pálkař stal běžcem nebo byl vyautován.

²³ Což odpovídá rozměrům nadhazovacího kopec

Návštěva kopce je započata v okamžiku, kdy manažer nebo kouč překročí pomezí čáru. Návštěva nadhazovače končí tehdy, když manažer nebo kouč opustí kruh (549mm) okolo nadhazovací mety¹⁹.

Podstatou pravidla omezující počet návštěv nadhazovače manažerem nebo koučem během směny je, že nadhazovač musí dokončit nadhazování pálkaři, který je na pálce, dokud tento pálkař není vystřídán nebo nenastane jedna z následujících situací:

- 1.- Pokud je hra přerušena a přeložena během návštěvy nadhazovače manažerem nebo koučem (nebo po ukončení návštěvy kopce je na pálce stejný pálkař), může být nadhazovač vystřídán novým nadhazovačem, když je přeložená hra zahájena.
- 2.- Pokud je hra přerušena během návštěvy nadhazovače manažerem nebo koučem v důsledku nepřízně počasí (nebo po návštěvě nadhazovače je na pálce stále stejný pálkař), může být nadhazovač vystřídán novým nadhazovačem, když hra bude pokračovat po přerušení kvůli dešti.

V případě kdy manažer nebo kouč jde za chytačem nebo polařem a ten poté navštíví nadhazovače, aniž by mezitím proběhla nějaká hra (nadhoz nebo jiná hra), bude tato návštěva nadhazovače polařem považována, jako kdyby nadhazovače navštívil manažer nebo kouč. To stejné platí, kdy chytač nebo polař dojde ke střídačce nebo k manažerovi či kouči a poté jde ihned k nadhazovači.

Pokud je nadhazovač vystřídán a manažer nebo kouč zůstává u kopce během přípravných nadhozů, nebude to považováno za návštěvu nového nadhazovače.

Pokud kouč jde na kopec k nadhazovači, kterého vystřídá a poté přijde manažer (jedno zda kouč již odešel nebo zůstal) k novému nadhazovači, bude tento čin považován za první návštěvu nového nadhazovače v této směně.

Pokud se manažer nebo kouč sejde s nadhazovačem na trávě mimo nadhazovací kopec, je to považováno za návštěvu nadhazovače. Jestliže manažer nebo kouč diskutuje s nadhazovačem na trávě (nebo se během návštěvy přesunou z kopce na trávu), tak porada bude ukončena, když manažer nebo kouč „opustí“ tuto diskusi. Odchod z návštěvy musí být plynulý a nesmí se vracet zpět k nadhazovači. Proto je dobré udržovat návštěvu nadhazovače na nadhazovacím kopci, kde je jednoznačně dána hranice (kruh okolo nadhazovací mety; rozhraní kopce a trávy), kdy bude končit porada s nadhazovačem.

V situacích, kdy manažer nebo kouč učinili první poradou s nadhazovačem a chtějí se k němu vrátit, případně učinit druhou návštěvu ve stejné směně při stejném pálkaři, musí být rozhodčími varováni, že tak nesmí učinit. Pokud manažer nebo kouč ignoruje toto varování, musí být manažer nebo kouč vyloučen ze hry a po nadhazovači bude požadováno, aby pokračoval v nadhazování, dokud pálkař neukončí svůj start na pálce. Poté co pálkař ukončil svůj start na pálce (byl vyautován nebo se stal běžcem), bude tento nadhazovač vyloučen ze hry. Manažer by měl být upozorněn, že jeho nadhazovač bude vyloučen po ukončení startu pálkaře na pálce, aby si mohl připravit nového nadhazovače. Novému nadhazovači bude povoleno standardních osm přípravných nadhozů, pokud rozhodčí nerozhodne jinak.

POZNÁMKA: I přesto kdy rozhodčí opomene nebo přehlédne varovat manažera nebo kouče a z nedbalosti rozhodčích se uskuteční druhá návštěva nadhazovače manažerem nebo koučem a na pálce je stále stejný pálkař, tak po nadhazovači bude požadováno, aby tomuto pálkaři nadhazoval, dokud se nestane běžcem nebo není vyautován. Poté co se pálkař stal běžcem nebo byl vyautován, musí být tento nadhazovač vystřídán ze hry. Jelikož manažer nebo kouč nebyl před druhou poradou varován rozhodčím, že druhou návštěvu při stejném pálkaři na pálce nemůže učinit, tak manažer nebo kouč nemůže být při této situaci vyloučen. Pouze pokud manažer nebo kouč ignoruje varování rozhodčího při druhé návštěvě kopce, může být manažer nebo kouč vyloučen.

Pouze při zranění nebo onemocnění nadhazovače může manažer nebo kouč se svolením rozhodčího navštívit podruhé kopec a tato návštěva nebude započítána. V těchto situacích musí hlavní rozhodčí doprovodit manažera nebo kouče na nadhazovací kopec, kde zůstává poblíž a sleduje, zda tato „povolená“ návštěva není zneužita. Manažer soupeře musí být informován, že tato návštěva nadhazovače není započtena.

V případech, kdy je v obraně hrající manažer, tak dle posouzení rozhodčího může být započtena jakákoliv návštěva nadhazovače tímto hrajícím manažerem. O započtení návštěvy by měl být informován manažer soupeře.

V případech, kdy je v obraně hrající kouč, tak hrající kouč se musí chovat jako normální hráč a nezneužívat funkce kouče při návštěvách nadhazovače. Pokud dle mínění rozhodčích je tato funkce zneužita, bude jeho návštěva nadhazovače započítána a manažeré obou týmů budou o započítání návštěvy informováni.

V Extralize se používá a v ostatních soutěžích přímo řízených ČBA může být použito pravidlo omezující počty porad s nadhazovačem. Manažer nebo kouč má za zápas (9 směn) povoleny tři návštěvy nadhazovače na kopci. Pokud je zápas prodlužován, má manažer nebo kouč k dispozici jednu návštěvu na tři extra-směny. Tyto návštěvy může, ale nemusí manažer nebo kouč využít kdykoliv během zápasu s dodržением pravidel týkajících se počtu porad během jedné směny. Pokud při této návštěvě je nadhazovač vystřídán, není tato návštěva započítávána. V situacích, kdy si tým své návštěvy vybral, tak každá návštěva kopce znamená vystřídání tohoto nadhazovače ze hry. Rozhodčí by měli během porady s manažery na domácí metě před začátkem utkání na toto pravidlo upozornit, aby nemohlo zpětně docházet k výtkám, že na toto pravidlo nebyli upozorněni.

Pokud dojde k poradě s nadhazovačem, mohou se porady účastnit maximálně čtyři osoby (např. nadhazovač, manažer, chytač a jeden vnitřní polař nebo nadhazovač, manažer, kouč a chytač). Ostatní spoluhráči musí být rozhodčími „drženi“ mimo nadhazovací kruh, nejlépe na svých postech. Jedná se o poradu s nadhazovačem, nikoliv o poradu s hráči v poli.

11. Vyjasnění situací

➤ 11.01 Správné chycení

Následující výklad by se měl aplikovat při posuzování, zda byl nebo nebyl míč chycen:

- 1.- poté co polař chytí míč a narazí do oplocení hřiště, přičemž mu upadne míč – není to správné chycení míče
- 2.- poté co polař chytil míč se srazí s jiným polařem a přitom upustí míč nebo poté co polař chytil míč do něj vrazí jiný polař a míč je upuštěn – není to správné chycení míče
- 3.- pokud polař zachytí míč rukou nebo rukama a upadne při pokusu zachytit tento míč, musí při vstávání udržet tento míč, aby to mohlo být považováno za správné chycení míče

Odpálený míč bude považován za správně chycený, pokud má polař míč ve svém držení a plně pod kontrolou, přičemž případné upuštění míče musí být úmyslné.

Při situacích, kdy polař chytí míč ze vzduchu a okamžitě přihrává a přitom mu míč upadne, je velice důležité, aby rozhodčí správně posoudili, zda míč vypadl při snaze přihrát (vypadnutí míče směrem ven z rukavice ve směru pohybu ruky) – je to chycení míče, nebo při snaze uchopit míč v rukavici (míč vypadne z rukavice přímo dolů) - není to správné chycení míče.

Polař nemůže přeskočit oplocení, zábradlí nebo provaz, které ohraničuje hřiště, aby chytil odpálený míč. Polař se může (1) natáhnout či nahnout přes oplocení, zábradlí nebo provaz a chytil odpálený míč; (2) přepadnout přes oplocení, zábradlí nebo provaz poté co chytil míč; (3) vyskočit na horní hranu zábradlí nebo oplocení ohraničující hřiště a chytil míč; nebo (4) vylézt na oplocení a chytil odpálený míč. Pokud míč při těchto situacích polař udrží, jedná se o správné chycení míče.

Stejná pravidla platí i při chytání míčů, které jsou odpáleny do zámezí na rozmezí hřiště a tribuny. Chytač nebo polař nemůže skočit na tribunu a chytil tam odpálený míč. Může se pouze nahnout či natáhnout nad tribunu a pokusit se zachytit odpálený míč.

Hra: Všechny mety obsazeny, jeden aut. Polař chytí letící míč a téměř současně s ním vběhne na tribunu do diváků. Polař neupadl a stojí na tribuně. Může polař přihrát z tribuny zpět do hry?

Výklad: Ne. Musí být vyhlášen „Time“ a všichni běžci postoupí o jednu metu.

Nově pravidla neumožňují poláři vkročit nebo vstoupit na lavičku náhradníků a chytit zde odpálený míč. Pokud ale polář chytí míč nad hrací plochou a poté vstoupí na lavičku nebo upadne na lavičku náhradníku, střídačku nebo tribunu a udrží chycený míč, tak se míč stane mrtvým a běžcům bude přidělena jedna meta. (viz. Polář vstoupí na lavičku nebo tribunu.)

➤ 11.02 Polář vstoupí na lavičku nebo tribunu

Poznámka u pravidla 6.05a) v oficiálních pravidlech baseballu stanovuje, že žádný polář nesmí vkročit nebo vstoupit na lavičku a zde chytat míč. Pokud ale polář spadne na lavičku nebo upadne až na lavičce, střídačce nebo tribuně, poté co správně chytil letící míč ze vzduchu nad hrací plochou, tak míč bude mrtvý a všichni běžci postoupí o jednu metu.

Aby bylo chycení míče ze vzduchu považováno za správné, musí mít polář v době chycení míče jednu nebo obě nohy na nebo nad hrací plochou (zahrnuje i hranu lavičky) a žádná nesmí být na zemi v prostoru lavičky či prostoru mimo hrací plochu.

Polář je považován za vstoupivšího na lavičku a tím nemůže správně chytit míč, když se jednou nebo oběma nohama dotýká povrchu uvnitř lavičky (například, schod nebo podlaha uvnitř lavičky) nebo když skáče do prostoru lavičky a ani jednu nohu nemá na nebo nad hrací plochou. Pro účel tohoto pravidla je hrana lavičky (tj. horní hrana prvního schodu na lavičku je ve stejné úrovni s hrací plochou, i když je z odlišného materiálu než ze kterého je hrací plocha) považována za prostor mimo území lavičky.

Například, hráč, který chytá vysoký odpal s jednou nohou na hraně lavičky a s druhou nohou na dalším schodu uvnitř lavičky, bude považován za stojícího uvnitř lavičky a chycení míče nebude umožněno. Naproti tomu hráč, který chytá vysoký odpal s jednou nohou na hraně lavičky a s druhou nohou ve vzduchu nad schodem uvnitř lavičky či jen nad prostorem uvnitř lavičky **nebude** považován za stojícího uvnitř lavičky, protože v tomto případě je jedna noha poláře na hrací ploše a žádná noha se nedotýká země či prostoru uvnitř lavičky.

POZNÁMKA: Míč, který zasáhne vybavení ležící na hraně lavičky, bude vyhlášen jako mrtvý. Týmy by měly s maximálním úsilím udržovat hranu lavičky čistou bez odloženého vybavení.

PŘÍKLADY:

- 1.- Chytač chytá chybný vysoký odpal nad hrací plochou, ale po chycení setrvačností vběhne na lavičku. Na lavičce chytači míč vypadne při snaze o přihrávku.

Výklad: Správné chycení. Je vyhlášen "Time" a všem běžcům jsou uděleny dvě mety k metám, které měli správně obsazené v okamžiku upuštění míče (v okamžiku příhozu).

- 2.- Chytač chytá chybný vysoký odpal nad hrací plochou, ale po chycení setrvačností vběhne na lavičku. Když je na lavičce, tak chytač upadne na zem.

Výklad: Správné chycení. Je vyhlášen "Time" a všem běžcům je přidělena jedna meta k metě, kterou měli správně obsazenou v době nadhozu.

- 3.- Chytač chytá chybný vysoký odpal nad hrací plochou, ale po chycení setrvačností vběhne na lavičku. Když je na lavičce, tak chytač upadne na zem a upustí míč.

Výklad: Chybný odpal.

- 4.- Chytač chytá odpal ve skoku a po chycení míče doslajduje do prostor lavičky. Chytač skončí na lavičce na zemi obličejem dolů, ale míč udrží.

Výklad: Správné chycení. Je vyhlášen "Time" a všem běžcům je přidělena jedna meta k metě, kterou měli správně obsazenou v době nadhozu.

5.- Jeden aut, všechny mety obsazeny. Polař chytí míč ze vzduchu a setrvačností vběhne na tribunu. Může polař přihrát zpět do hry?

Výklad: Ne nemůže. Je vyhlášen "Time" a všichni běžci postoupí o jednu metu.

➤ 11.03 Vnitřní polař úmyslně upustí letící míč

Podle pravidla 6.05L) je pálkař aut, míč je mrtvý a běžci se vrátí na své původní mety, když vnitřní polař úmyslně upustí správný letící odpal, když je běžec na první, první a druhé, první a třetí nebo první, druhé a třetí metě (při méně jak dvou autech).

Mějte na paměti, že pálkař **nemůže** být vyhlášen aut v situaci, kdy nechá polař míč spadnout na zem, aniž by se jej **dotknul, kromě případu**, kdy je vyhlášen vnitřní chycený.

Při této situaci nelze postupovat po metách. Rozhodčí musí okamžitě vyhlásit „Time“ pokud je dle jeho posouzení míč úmyslně upuštěn na zem.

➤ 11.04 Dva běžci v kontaktu s jednou metou

Podle pravidla 7.03, pokud se ve stejnou dobu dva běžci dotýkají stejné mety, je vyhlášen po tečování následující běžec (pokud se nejedná o nucený postup). Pokud dojde k tečování obou běžců, rozhodčí musí jednoznačně označit příslušného běžce a vyhlásit ho aut.

12. Kontakty

➤ 12.01 Sekretariát ČBA

Česká Baseballová Asociace
Zátokova 100/2
160 17 Praha 6
Tel., fax: +420 242 429 211
baseball@cstv.cz «www.baseball.cz»

➤ 12.02 Komise rozhodčích ČBA

Komise rozhodčích České Baseballové Asociace
Zátokova 100/2
160 17 Praha 6
baseball@umpires.cz «www.umpires.cz»

➤ 12.03 Kontakty na členy Komise rozhodčích

Předseda KR

Ing. Pavel Brychta
Tel.: +420 602 217 224
pavel.j.brychta@gmail.com

Ing. Tomáš Adamec
Tel.: +420 602 284 788
adamec@hakov.cz

David Kulháněk
Tel.: +420 603 411 132
kulhanek@umpires.cz

František Příbyl
Tel.: +420 603 212 928
pribyl@baseball.cz

➤ 12.04 Změny v nominacích

Veškeré žádosti o uvolnění z nominací či požadavky na změnu v nominacích a omluvy směřujte na Koordinátora rozhodčích nejlépe **telefonicky**

KOORDINÁTOR ROZHODČÍCH 2011

František Příbyl
Tel.: +420 603 212 928
pribyl@baseball.cz

➤ **12.05 Přílohy a poznámky**

Kilometrovník ČBA

(platný od 1.1.2011)

Brno	30	160	250	380	90	220	300	200	70	180	230	100	230	100
Frydek-Místek		170	220	360	110	310	280	190	80	190	210	140	310	80
Hluboká			390	520	200	340	440	310	110	30	380	160	336	240
Domáěřice				130	220	247	220	190	290	400	150	350	260	130
Choceň					310	270	200	220	440	540	160	400	270	330
Jablonec						140	230	110	100	210	150	70	150	120
Louny							180	80	240	350	100	210	10	260
Nymburk								130	350	450	60	300	180	230
Olomouc									200	310	50	180	80	210
Ostrava										100	280	60	240	150
Praha											380	130	360	250
Šumperk												230	120	160
Liberec													240	210
Třebíč														290
Blansko														
Brno														
Frydek-Místek														
Hluboká n.V.														
Domáěřice														
Choceň														
Jablonec														
Louny														
Nymburk														
Olomouc														
Ostrava														
Praha														
Šumperk														
Liberec														



sazba = 4 Kč/km

(použito: z <http://maps.google.cz/maps>)