



# SOUTĚŽNÍ ŘÁD CELOSTÁTNÍCH SOUTĚŽÍ MLÁDEŽE

## Kapitola 1 - Základní pojmy

### § 1.1 – Celostátní soutěže mládeže

**aktualizováno**

Celostátními soutěžemi mládeže jsou jednak Mistrovství republiky (dále jen MR) jednotlivých kategorií (viz § 1.3), jednak Český pohár (dále jen ČBP) v jednotlivých kategoriích. Tyto soutěže jsou organizovány formou jednorázového turnaje. Dělí se na soutěže postupové (MR kadetů, MR mladších kadetů a MR žáků) a otevřené (MR mladších žáků a ČBP všech kategorií). Jednotlivé soutěže se konají v termínu určeném STK ČBA, přitom postupové soutěže vždy na závěr sezóny po skončení oblastních přeborů (viz § 2.2.1).

### § 1.2 - Pořadatel, pořádající oddíl a řídicí orgány

Pořadatelem soutěže je Česká baseballová asociace. Pořádající oddíl vybírá VV ČBA na základě výběrového řízení a pravomoci v řízení soutěže deleguje na jmenovaného technického komisaře. Technický komisař je povinen být v dosahu během celého soutěže, případně po dobu své nepřítomnosti určit svého zástupce. Technický komisař je povinen do tří pracovních dnů doručit na sekretariát ČBA Zprávu technického komisaře.

### § 1.3 - Kategorie soutěží

Celostátní soutěže mládeže se pořádají každoročně v kategorii kadetů (do 16 let), mladších kadetů (do 14 let), žáků (do 12 let) a mladších žáků (do 10 let).

## Kapitola 2 - Systém soutěží

### § 2.1 – Otevřené soutěže

**aktualizováno**

#### §§ 2.1.1 - Účastníci soutěže

Soutěže se pořádají jako otevřené pro přihlášená družstva. Družstva musí zaslat vyplněnou přihlášku (viz Příloha 1) na Sekretariát ČBA do data zveřejněného ve Zpravodaji. VV ČBA má právo omezit počet účastníků soutěže uspořádáním kvalifikace.

Družstvo přijaté do soutěže je povinno nastoupit ke všem zápasům podle daného rozpisu. V případě nesplnění této povinnosti mu může STK ČBA udělit pokutu až do výše 20000,-Kč.

#### §§ 2.1.2 - Základní část

Základní část soutěže se hraje ve skupinách systémem každý s každým jedenkrát. Počet skupin a družstev v nich stanoví VV ČBA na základě počtu přihlášených družstev. Rozdělení do skupin pak provádí nasazením na základě loňských výsledků soutěží dané kategorie a následně dolosováním.

Po skončení základní části stanoví technický komisař pořadí ve skupinách podle kritérií uvedených v §§ 2.2.5.

#### §§ 2.1.3 - Play-off

Družstva podle svého umístění ve skupinách postupují do play-off, které určí celkové pořadí soutěže. Postupový klíč do play-off a jeho systém určí VV ČBA na základě počtu přihlášených družstev. Vítěz soutěže získává pro příslušný rok titul "Mistr

České republiky v baseballu mladších žáků", jde-li o MR mladších žáků, nebo „Vítěz Českého baseballového poháru kadetů / mladších kadetů / žáků / mladších žáků“, jde-li o ČBP.

#### §§ 2.1.4 - Rozpis soutěže

Konkrétní rozpis soutěže vypracuje Sekretariát ČBA alespoň týden před jeho začátkem. Technický komisař má právo na základě aktuálních podmínek měnit systém i rozpis soutěže i v jejím průběhu tak, aby byl především určen vítěz soutěže.

### § 2.2 - Postupové soutěže (MR kadetů, mladších kadetů, žáků)

**aktualizováno**

#### §§ 2.2.1 - Oblastní přebor

Oblastním přeborem (OP) se rozumí dlouhodobá soutěž v dané kategorii o nejméně čtyřech účastnících, z nichž každý musí odehrát v základní části alespoň 10 utkání. Pořadatelem oblastního přeboru je příslušné oblastní pracoviště ČBA, které může pravomoci v jeho řízení delegovat na jmenovanou komisi či osobu. STK ČBA může v odůvodněných případech uznat jako oblastní přebor i soutěž o pouze 3 družstvech.

Oblastní přebor se řídí vlastním soutěžním řádem vydaným příslušným oblastním pracovištěm, pro který jsou závazná ustanovení § 4.1 (Základní předpis), § 4.13 (Antidopingová kontrola), § 5.1 (Omezení pro hráče), § 5.2 (Registrace) a § 5.3 (Cizí státní příslušníci) tohoto Soutěžního řádu.

#### §§ 2.2.2 – Český pohár

Závěrečné pořadí ČBP dané kategorie je určující pro doplnění účastníků mistrovství republiky (viz §§ 2.2.4) a pro jejich nasazení do skupin (viz §§ 2.2.5).

#### §§ 2.2.3 – Počet účastníků soutěže

Postupové soutěže se pořádají pro 8 družstev. V případě, že je počet družstev z nějakého důvodu snížen, rozhodne STK ČBA nebo technický komisař o změně systému turnaje.

#### §§ 2.2.4 – Postup do soutěže

Účastníkem soutěže se stávají (v prioritě od [a] do [c], až do naplnění počtu účastníků (viz §§ 2.2.3)):

[a] družstvo pořádajícího oddílu;

[b] po jednom dalším nejlépe umístěném družstvu z každého oblastního přeboru dané kategorie;

[c] další družstva závěrečné tabulky ČBP dané kategorie, v prioritě dané jejich pořadím v tomto ČBP.

Pořadí oblastního přeboru musí příslušné oblastní pracoviště oznámit na Sekretariátu ČBA alespoň 5 dnů před začátkem příslušné postupové soutěže. Soutěže se může v dané kategorii zúčastnit vždy nejvýše jedno družstvo daného oddílu.

#### §§ 2.2.5 - Základní část

Základní část soutěže se hraje ve dvou skupinách (po 4 družstvech) systémem každý s každým jedenkrát. Rozdělení do skupin provádí VV ČBA na základě pořadí ČBP příslušné kategorie tak, že střídavě (1x sk.A, 2x sk.B, 2x sk.A atd.) nasazuje družstva do obou skupin. V jedné skupině přitom (pokud možno) nesmějí být 3 družstva z téhož oblastního přeboru.

Po skončení základní části stanoví technický komisař pořadí ve skupinách podle následujících kritérií:

1) vyšší bilance \*) celkem

2) vyšší bilance \*) ze vzájemných utkání \*\*\*)

3) nižší počet skrečí celkem

4) nižší počet skrečí ve vzájemných utkáních \*\*\*)

5) vyšší skóre \*\*) ze vzájemných utkání \*\*\*)

6) vyšší celkové skóre \*\*)

7) los

\*) *bilance* = počet vítězství / (počet vítězství + počet porážek)

\*\*) *skóre* = (počet dosažených bodů / počet směn na pálce) - (počet obdržených bodů / počet směn v poli)

\*\*\*) *vzájemnými utkáními se rozumí utkání sehraná mezi sebou družstvy, která mají navzájem stejnou celkovou bilanci*

#### §§ 2.2.6 - Play-off

Družstva umístěná na prvních dvou místech ve skupinách hrají křížem semifinále (domácím je vždy vítěz skupiny), vítězové těchto semifinále hrají finále a poražení zápas o třetí místo (domácí družstvo se určuje losem). Vítěz finále získává pro příslušný rok titul "Mistr České republiky v baseballu kadetů / mladších kadetů / žáků".

Družstva umístěná na třetích místech ve skupinách hrají utkání o páté místo, družstva umístěná na čtvrtých místech hrají utkání o sedmé místo (domácí družstvo se vždy určuje losem).

#### §§ 2.2.7 - Rozpis soutěže

Konkrétní rozpis soutěže vypracuje Sekretariát ČBA alespoň tři dny před jeho začátkem. Technický komisař má právo na základě aktuálních podmínek měnit systém i rozpis soutěže i v jejím průběhu tak, aby především byl určen vítěz soutěže.

## Kapitola 3 - Průběh soutěže

### § 3.1 - Nahrazení družstva v postupových soutěžích

Odmítne-li některé družstvo účast v postupové soutěži, je nahrazeno dalším družstvem v pořadí ČBP příslušné kategorie. Pokud již z časových důvodů nelze nahrazení odstoupivšího družstva provést, snižuje se počet účastníků soutěže o jednoho a technický komisař rozhodne o systému soutěže.

### § 3.2 - Odložené utkání

Je-li utkání celé odloženo z důvodu vyšší moci, technický komisař ihned rozhodne o jeho náhradním termínu a časovém limitu, případně o změně termínů dalších utkání.

### § 3.3 - Vyloučení a odstoupení družstva ze soutěže

Technický komisař může v odůvodněných případech vyloučit družstvo ze soutěže. Odstoupí-li (je-li vyloučeno) družstvo během základní části, jím dosažené výsledky se anulují. Odstoupí-li (je-li vyloučeno) družstvo ze soutěže ve fázi play-off, považuje se za poraženého v právě rozehraném nebo nadcházejícím utkání. Odstoupivší ani vyloučené družstvo není klasifikováno v závěrečné tabulce soutěže.

## Kapitola 4 - Průběh utkání

### § 4.1 - Základní předpis

Příprava, podmínky a průběh utkání se řídí Pravidly baseballu vydanými ČBA v roce 2008 (dále jen "Pravidla") s výjimkami danými tímto Soutěžním řádem a s následujícími odlišnostmi pro mládežnické kategorie:

#### §§ 4.1.1 - Odlišnosti pravidel pro žáky a mladší žáky

Soutěže žáků a mladších žáků se hrají podle příslušné úpravy pravidel schválené pro danou kategorii VV ČBA. Úpravy pravidel tvoří přílohu tohoto Soutěžního řádu.

#### §§ 4.1.2 - Hřiště pro mladší kadety

Metová vzdálenost hřiště je 75 stop (22.86m), nadhazovací vzdálenost je 53 stop (16.15m), vzdálenost pro přiznání homerunu je alespoň 250 stop (74m).

#### §§ 4.1.3 - Suplující pálkař

Používání suplujícího pálkaře není v žádné kategorii dovoleno.

#### §§ 4.1.4 - Omezení pro nadhazovače

Pravidla omezující působení hráče na pozici nadhazovače (počet směn, délka odpočinku apod.) jsou uvedena v samostatné příloze tohoto Soutěžního řádu. **aktualizováno**

### § 4.2 - Zdravotnická služba

Pořádající oddíl je povinen zajistit pro utkání zdravotnickou službu, tedy osobu znalou první pomoci, lékárníčku alespoň v rozsahu lékárníčky pro automobilisty a možnost odvozu do zdravotnického zařízení. **aktualizováno**

Osoby účastníci se přímo utkání (hráči, trenéři, rozhodčí) nesmějí v jeho průběhu používat žádné návykové látky (alkohol, tabák apod.) ani nesmějí mít v ústech během svého působení na hřišti (v útoku i v obraně) žádné uvolněné předměty.

### § 4.3 - Začátek utkání

Doba začátku utkání je stanovena rozpisem utkání. Není-li družstvo v okamžiku začátku zápasu vlastní vinou připraveno ke hře, může být utkání skrečováno.

### § 4.4 - Způsobilost podmínek ke hře

O způsobilosti podmínek ke hře rozhoduje hlavní rozhodčí po poradě s technickým komisařem. Hlavní rozhodčí také určuje, odloží-li se utkání v případě nepříznivých podmínek ihned nebo čeká-li se na případné zlepšení.

#### **§ 4.5 - Hřiště před začátkem utkání**

Nárok na hrací plochu před utkáním je rozdělen rovnoměrně mezi obě družstva, nejprve mají polovinu využitelné doby hřiště k dispozici hosté, pak polovinu doby domácí. Před prvním utkáním dne na daném hřišti je nárok rozdělen takto:

50 min. až 30 min. před utkáním - hosté

30 min. až 10 min. před utkáním - domácí

10 min. před utkáním až začátek utkání - úprava hřiště a rozhodčí

#### **§ 4.6 - Sestava hráčů**

Nejpozději 5 minut před začátkem utkání předloží vedoucí obou družstev hlavnímu rozhodčímu potvrzenou soupisku družstva (viz § 5.4), zahajovací pořadí pákafů (ve dvou kopiích, obsahující jméno, příjmení, pozici, číslo dresu).

#### **§ 4.7 - Protesty**

Proti rozhodnutím rozhodčího lze v případech stanovených Pravidly podat protest technickému komisaři. Protest musí být podán bezprostředně po protestované situaci, písemně do rukou hlavního rozhodčího, s popisem situace, přesného stavu utkání před protestovanou situací (skóre, směna, obsazení met, počet autů a nadhozů) a s manipulačním poplatkem ve výši 300,-Kč. Technický komisař (nebo jím určený zástupce) ihned rozhodne o oprávněnosti protestu. Jeho rozhodnutí je konečné. Manipulační poplatek se vrací jen v případě, že protest byl oprávněný.

#### **§ 4.8 - Počet směn**

V soutěžích kadetů, mladších kadetů, žáků a mladších žáků se hraje na sedm směn. Pokud vede v utkání kadetů, mladších kadetů a žáků některé družstvo o deset a více bodů po ukončené páté a další směně, utkání končí. U mladších žáků utkání končí v okamžiku, kdy je vzhledem k omezení počtu bodů ve směně (viz Odlišnosti pravidel) o vítězi utkání rozhodnuto.

#### **§ 4.9 - Časový limit**

Součástí rozpisu soutěže může být časový limit pro jednotlivá utkání. Po uplynutí tohoto limitu se již nezahajuje další směna, pokud není stav utkání nerozhodný.

#### **§ 4.10 - Přerušeni utkání**

Je-li utkání z důvodů vyšší moci přerušeno, rozhodčí zaznamená přesný stav (skóre, směna, obsazení met, počet autů a nadhozů) v okamžiku přerušeni a technický komisař rozhodne o termínu dohrávky (lze dohrávat i další den). Sestava družstva na začátku dohrávky musí být stejná jako v okamžiku přerušeni nebo může být změněna regulérním střídáním.

#### **§ 4.11 - Výsledek utkání**

Pro uznání výsledku utkání za platný je nutné, aby byly odehrány alespoň tři směny (dvě a půl směny, pokud jsou domácí ve vedení) nebo aby utkání trvalo alespoň 45 minut do okamžiku, ze kterého se stanovuje závěrečné skóre.

#### **§ 4.12 - Zápis z utkání**

Pořádající oddíl musí vést oficiální zápisy z utkání. Tyto zápisy musí být vedeny podle pravidel o zapisování a uchovány na Sekretariátu ČBA alespoň do 31.12. příslušného roku.

#### **§ 4.13 - Antidopingová kontrola**

Hráči jsou povinni podrobit se na vyzvání orgánů antidopingové kontroly této kontrole. Kontrola probíhá podle Směrnice pro kontrolu a postih dopingů ve sportu Antidopingového výboru ČR. V případě pozitivního nálezu je s hráčem, oddílem a příslušnými funkcionáři zavedeno disciplinární řízení v souladu s touto Směrnicí. Příslušné družstvo je vyloučeno ze závěrečného pořadí soutěže.

### **Kapitola 5 - Zúčastněné osoby**

#### **§ 5.1 - Omezení pro hráče**

**aktualizováno**

Soutěží kadetů se jako hráči mohou zúčastnit pouze chlapci, kteří v daném kalendářním roce dosáhnou alespoň 13 let a nejvýše 16 let věku. Soutěží mladších kadetů se jako hráči mohou zúčastnit pouze osoby, které v daném kalendářním roce dosáhnou alespoň 11 let a nejvýše 14 let věku. Soutěží žáků se jako hráči mohou zúčastnit osoby, které v daném kalendářním roce dosáhnou alespoň 8 let a nejvýše 12 let věku. Soutěží mladších žáků se jako hráči mohou zúčastnit osoby, které v daném kalendářním roce dosáhnou alespoň 6 let a nejvýše 10 let věku.

Za způsobilost hráče k účasti v soutěži odpovídá vedoucí příslušného družstva.

#### **§ 5.2 – Registrace**

**aktualizováno**

Registrace v ČBA a příslušnost k oddílu se prokazuje registračním seznamem členů. Hráči, koučové, vedoucí družstev i rozhodčí musí být registrovanými členy ČBA (viz Stanovy a Registrační řád). Hráči musí být registrováni v oddílu, v jehož družstvu hrají, nebo musí mít pro hru v tomto družstvu schváleno hostování (viz Přestupní řád). Otevřených soutěží se mohou účastnit i družstva složená z hráčů více různých oddílů, ovšem bez možnosti získat titul Mistra České republiky nebo

Vítěze ČBP a bez možnosti postoupit do postupové soutěže. Hráči jednoho oddílu nesmějí v jedné soutěži hrát za více různých družstev, pokud je k tomu neopravňuje schválené hostování.

### § 5.3 - Cizí státní příslušníci

V postupové soutěži může nastoupit ne-občan Evropské unie pouze v případě, že nastoupil v oblastním přeboru v alespoň jednom utkání nejpozději 15.6. příslušného roku. Toto musí být prokázáno příslušným družstvem pomocí zápisů z utkání, o prokazatelnosti rozhoduje technický komisař.

### § 5.4 - Soupiska hráčů

Za družstvo mohou v soutěži nastoupit pouze hráči uvedení na jeho soupisce. Soupisku hráčů (viz Příloha 2) musí předložit každé družstvo ve dvou výtiscích technickému komisaři před začátkem soutěže spolu s registračním seznamem z informačního systému ze stránek ČBA. Na soupisce družstva musí být uvedeno nejméně 12 a nejvýše 20 hráčů. Předložená soupiska je konečná, další hráče nelze v průběhu soutěže doplňovat.

## Kapitola 6 – Rozhodčí, další zúčastněné osoby

### § 6.1 - Nominace rozhodčích

Nominaci rozhodčích na soutěž provádí Komise rozhodčích, nominaci na jednotlivá utkání technický komisař.

### § 6.2 - Povinnosti rozhodčích

Rozhodčí jsou povinni se dostavit k utkání 10 minut před jeho začátkem řádně oblečení v předepsané ústroji. Hlavní rozhodčí musí mít vlastní masku, chránič hrudi a chrániče holení. Rozhodčí musí řídit utkání v souladu s Pravidly a tímto Soutěžním řádem.

### § 6.3 - Odměna pro rozhodčí

Odměnu stanovuje VV ČBA samostatným předpisem. Výplatu rozhodčích provádí Sekretariát ČBA po skončení soutěže.

### § 6.4 – Další zúčastněné osoby

Další osoby zúčastněné na průběhu utkání (zapisovatel, sběrači míčů a pálek, údržba hřiště, komentátoři apod.) jsou povinni se při výkonu své funkce řídit pokyny rozhodčích a technického komisaře, kteří mají právo v odůvodněném případě je jejich funkce zbavit.

## Kapitola 7 - Odvolání proti rozhodnutí technického komisaře

### § 7.1 - Náležitosti odvolání

Odvolání proti rozhodnutí technického komisaře může k VV ČBA podat oddíl nebo účastník soutěže, jehož se rozhodnutí týká, a to do 10 dnů od příslušného rozhodnutí. Odvolání nelze podat proti rozhodnutí technického komisaře o protestu ve hře (viz § 4.7). Rozhodnutí VV ČBA je konečné.

### § 7.2- Manipulační poplatek za odvolání

Výše manipulačního poplatku za odvolání je 1000,-Kč. Manipulační poplatek musí být před projednáním odvolání uhrazen ve prospěch ČBA. Manipulační poplatek se vrací pouze v případě, že VV ČBA změní rozhodnutí technického komisaře.

## Kapitola 8 - Závěrečná ustanovení

### § 8.1 - Účinnost Soutěžního řádu celostátních soutěží mládeže

**aktualizováno**

Tento Soutěžní řád celostátních soutěží mládeže nabývá účinnosti dnem 1.1.2010 a ruší se jím všechny předchozí soutěžní řady mládeže i se svými dodatky.

### Přehled ročníků

2010				
Kategorie	věk od	věk do	dívky	ročníky
muži	16	-	ne	1994 a starší
junioři	15	19	ne	1991 – 1995
kadeti	13	16	ne	1994 – 1997
mladší kadeti	11	14	ano	1996 – 1999
žáci	8	12	ano	1998 – 2002
mladší žáci	6	10	ano	2000 – 2004

## **Odlišnosti žákovských pravidel (do 12 let) od oficiálních baseballových pravidel** **(pro soutěže žáků, příloha Soutěžního řádu celostátních soutěží mládeže)**

### **1. Rozměry hřiště**

- vnitřní pole je čtverec o straně 60 stop (18.29m)
- vzdálenost pro přiznání home-runu je alespoň 200 stop (60.96m)
- nadhazovací meta je 46 stop (14.03m) od vrcholu domácí mety a doporučeně 6 palců (15.2cm) nad úroveň pole
- průměr nadhazovacího kruhu je 10 stop (3.05m)
- doporučená šířka zámezí (domácí meta - backstop, pomezí čára - plot) je alespoň 25 stop (7.62m)
- území pálkaře má rozměr 6x3 stopy (1.82x0.91m), je 4 palce (10.2cm) od mety a od jejího středu je dopředu i dozadu o 3 stopy (0.91cm)
- území chytáče je dáno prodloužením postranních čar území pálkaře do vzdálenosti 9 stop (2.74m) za vrchol mety

### **2. Vybavení**

- pálky nesmějí být delší než 33 palců (83.8cm)
- na botách nesmí být připevněno nic než chránič špičky, spajky a boty s kovovými kolíky jsou zakázány, boty s opláštěnými kolíky jsou povoleny
- helma je povinná pro pálkaře, pálkaře v přípravném kruhu a běžce, musí mít dvojitý chránič uší
- všichni hráči (chlapci) musí mít suspenzor
- zadák musí mít plastron, chránič krku, zadáckou masku s helmou, suspenzor a betony, platí to i během rozcvičování

### **3. Nadhozy**

- rychle opakovaný nadhoz s běžci na metách je ball (není balk), kouč pálkařů může ihned po rozehrě výsledek roze hry přijmout nebo odmítnout

### **4. Střídání**

- hráč základní sestavy se smí jednou vrátit do hry, pokud náhradník ukončil alespoň jeden start na pálce nebo hrál v poli alespoň 6 po sobě jdoucích autů

### **5. Délka utkání**

- utkání se hraje na sedm směn, při remíze lze přidávat další směny
- pořadatel soutěže může stanovit časové omezení a pravidlo pro rozdíl

### **6. Aut pálkaře**

- při třetím strike je pálkař vždy aut

### **7. Běh po metách**

- běžec musí být na metě, pokud je nadhazovač s míčem v kontaktu s nadhazovací metou a zadák je připraven chytat nadhoz; tuto metu může opustit poté, co pálkař odpálil nebo nadhoz minul pálkaře
- pokud běžec opustí metu předčasně, hra pokračuje
- pokud pálkař neodpálí a na běžce, který vyběhl předčasně, je zahrán aut, rozehra platí
- pokud pálkař neodpálí a běžec, který vyběhl předčasně, získá metu, musí se vrátit na původní metu; toto neplatí pro nucené běžce v případě mety zdarma pálkaři, jejich postup platí
- pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a je na něho zahrán aut, rozehra platí
- pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a není na něho zahrán aut, postupuje se dále takto:
  - - při metovém odpalu postupy všech běžců i dosažené body platí, rozhodčí ale může vrátit předčasně vyběhnuvšího běžce o metu, aby tím eliminoval důsledky předčasněho vyběhnutí
  - - nejde-li o metový odpal a pálkař přesto obsadí 1. metu, běžci se musí vrátit na metu, kterou drželi před nadhozem nebo na nejbližší další tak, aby pálkaři zůstala 1. meta volná; přitom nelze dosáhnout bodu, hráč ze 3. mety, na kterého nezbude volná meta, je vyřazen ze hry bez vyhlášení bodu nebo autu
  - - je-li pálkař po odpalu aut, běžci se musí vrátit na metu, kterou drželi před nadhozem

## **Odlišnosti pravidel pro mladší žáky (do 8 nebo 10 let – stativový baseball (T-ball) od oficiálních baseballových pravidel**

(pro soutěže mladších žáků, příloha Soutěžního řádu celostátních soutěží mládeže)

### **1. Odpalování**

- hraje se bez nadhozu, pálkař odpaluje míč ze stativu
- míč na stativ pokládá rozhodčí, pálit se smí až po jeho pokynu "hra"
- výšku stativu si může každý hráč nastavit podle potřeby

### **2. Hřiště**

- vnitřní pole je čtverec o straně 60 stop (18.29m)
- vzdálenost pro přiznání home-runu je alespoň 50 m (TBall do 8 let) a 60 m (TBall do 10 let) od vrcholu domácí mety
- na hřišti nemusí být nadhazovací meta ani nadhazovací kopec
- nadhazovačův kruh má průměr 10 stop (3.05m) a střed v ose hřiště 46 stop (14.03m) od vrcholu domácí mety
- doporučená šířka zámezí (domácí meta - backstop, pomezí čára - plot) je alespoň 25 stop (7.62m)
- stativ je umístěn v ose hřiště svým středem 4 stopy (1.22m) od vrcholu domácí mety směrem k backstopu
- území pálkaře má rozměr 6x3 stopy (1.82x0.91m), je 4 palce (10.2cm) od hrany stativu a od jeho středu je dopředu i dozadu o 3 stopy (0.91m)

### **3. Průběh hry**

- odpal, při kterém pálkař porazil stativ, je foul-ball, pokud nebyl chycen ze vzduchu
- odpal, při kterém pálkař nepálil plným švihem (ulejvka, slap apod.) je foul-ball
- - pokud je takový odpal chycen ze vzduchu, pálkař je aut a míč je ve hře
- odpal, který se zastaví nebo je tečován/chycen ve vyznačené kruhové výšce 25 stop (7.6m) od středu stativu, je foul-ball
- - odpal chycený v této výšce ze vzduchu je aut a míč je ve hře
- každý foul-ball i každý pokus odpálit se počítá jako strajk
- po třech strajcích je pálkař aut
- nadhazovač musí být před odpalem v kruhu
- zadák musí být před odpalem v zámezí v místě, kde nebrání činnosti pálkaře a kde nemůže být zasažen odpalem
- rozehra končí, jakmile se míč vrátí nadhazovači do jeho kruhu; následná přihrávka zadákovi ke stativu již není součástí hry
- směna končí buď dosažením třetího autu nebo dosažením pátého bodu

### **4. Vybavení**

- pálky nesmějí být delší než 33 palců (83.8cm)
- na botách nesmí být připevněno nic než chrániče špičky, spajky a boty s kovovými kolíky jsou zakázány, boty s opláštěnými kolíky jsou povoleny
- helma je povinná pro zadáka, pálkaře, pálkaře v přípravném kruhu a běžce; musí mít dvojitý chránič uší
- všichni hráči (chlápce) musí mít suspensor
- zadák nemusí mít speciální zadáckou výbavu, ale musí používat alespoň pálkařskou helmu

### **5. Střídání**

- hráč základní sestavy se smí jednou vrátit do hry, pokud náhradník ukončil alespoň jeden start na palce nebo hrál v poli alespoň 6 po sobě jdoucích autů

### **6. Délka utkání**

- utkání se hraje na sedm směn, při remíze lze přidávat další směny
- pořadatel soutěže může stanovit časové omezení a pravidlo pro rozdíl

### **7. Běh po metách**

- běžec musí být na metě, dokud není míč odpálen ze stativu
- pokud běžec opustí metu předčasně, hra pokračuje
- pokud pálkař neodpálí, běžec se musí vrátit na metu, kterou předčasně opustil
- pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a je na něho zahrán aut, rozehra platí
- pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a není na něho zahrán aut, přidělí po rozehře rozhodčí běžcům mety a vyhlásí auty tak, aby situace respektovala průběh rozehry a byl eliminován vliv předčasného vyběhnutí

**Odlišnosti pravidel pro mladší žáky (do 10 let – hra na nadhoz trenéra (coach ball) od oficiálních baseballových pravidel** **aktualizováno**  
**(pro soutěže mladších žáků, příloha Soutěžního řádu celostátních soutěží mládeže)**

### **1. Odpalování**

- hráči nadhazuje kouč/trenér družstva v útoku nebo jím určená osoba

### **2. Hřiště**

- vnitřní pole je čtverec o straně 60 stop (18.29m)
- nadhazovací vzdálenost je 10-14m nadhazovací kopec (žákovských rozměrů) není povinný
- vzdálenost pro přiznání home-runu je alespoň 50 m od vrcholu domácí mety
- nadhazovačův kruh má průměr 10 stop (3.05m) a střed v ose hřiště 46 stop (14.03m) od vrcholu domácí mety
- doporučená šířka zámezí (domácí meta - backstop, pomezí čára - plot) je alespoň 25 stop (7.62m)
- území pálkaře má rozměr 6x3 stopy (1.82x0.91m), je 4 palce (10.2cm) od hrany domácí mety a od jejího středu je dopředu i dozadu o 3 stopy (0.91cm)
- území chytače je dáno prodloužením postranních čar území pálkaře do vzdálenosti 9 stop (2.74m) za vrchol domácí mety

### **3. Průběh hry**

- strajky a bally se neposuzují
- hráč musí odpálit nejpозději při svém šestém nadhozu, jinak je aut
- při stavu „pět nadhozů“ se foul-ball nepočítá jako nadhoz
- odpal, při kterém pálkař nepálil plným švihem (ulejvka, slap apod.) je foul-ball
- pokud je takový odpal chycen ze vzduchu, pálkař je aut a míč je ve hře
- odpal, který se zastaví nebo je tečován/chycen v kruhové výšce 25 stop (7.6m) od vrcholu domácí mety, je foul-ball
- odpal chycený v této výšce ze vzduchu je aut a míč je ve hře
- nadhazovač (hráč) musí být před odpalem v kruhu
- chytač musí být v klasickém posedu a usilovat o chycení nadhozu
- rozehra končí, jakmile se míč vrátí nadhazovači (hráči) do jeho kruhu; následná přihrávka nadhazující osobě již není součástí hry
- směna končí buď dosažením třetího autu nebo dosažením pátého bodu

### **4. Nadhazující osoba**

- nadhazuje se horem (ze stoje nebo z kleku)
- nadhazující osoba musí stát nebo klečet oběma nohama ve vymezené vzdálenosti (10-14m)
- odpal neúmyslně tečováný nadhazující osobou (případně zábranou) je foul-ball
- nadhazující osoba se musí vhodným způsobem snížit tak, aby umožnila plynulou hru obrany
- při ovlivnění hry nedodržením tohoto pravidla vyhlásí rozhodčí auty, body a postupy tak, aby eliminoval vliv překázení
- zasáhne-li nadhazující osoba úmyslně do hry (odpalu nebo přihrávky), míč je mrtvý a rozhodčí přidělí běžcům mety a vyhlásí auty tak, aby situace respektovala průběh rozehry a byl eliminován vliv překázení
- nadhazující osoba nesmí během rozehry koučovat hru útoku, může ale komunikovat s pálkařem před nadhozem
- nadhazující osoba může být v odůvodněných případech rozhodčím zbavena své funkce
- nadhazující osobu lze během utkání střídat, rozhodčí ale může tato střídání omezit, pokud narušují plynulost hry

### **5. Vybavení**

- pátky nesmějí být delší než 33 palců (83.8cm)
- na botách nesmí být připevněno nic než chrániče špičky, spajky a boty s kovovými kolíky jsou zakázány, boty s opláštěnými kolíky jsou povoleny
- helma je povinná pro pálkaře, pálkaře v přípravném kruhu a běžce; musí mít dvojitý chrániče uší
- všichni hráči (chlapci) musí mít suspensor
- chytač musí být oblečen v plné výstroji

### **6. Střídání**

- hráč základní sestavy se smí jednou vrátit do hry, pokud náhradník ukončil alespoň jeden start na pálce nebo hrál v poli alespoň 6 po sobě jdoucích autů

### **7. Délka utkání**

- utkání se hraje na sedm směn, při remíze lze přidávat další směny
- pořadatel soutěže může stanovit časové omezení a pravidlo pro rozdíl

### **8. Běh po metách**

- běžec musí být na metě, dokud není míč odpálen
- pokud běžec opustí metu předčasně, hra pokračuje
- pokud pálkař neodpálí, běžec se musí vrátit na metu, kterou předčasně opustil
- pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a je na něho zahrán aut, rozehra platí
- pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a není na něho zahrán aut, přidělí po rozehře rozhodčí běžcům mety tak, aby situace respektovala průběh rozehry a byl eliminován vliv předčasného vyběhnutí