



ČESKÁ BASEBALLOVÁ ASOCIACE

Komise
Rozhodčích
České
Baseballové
Asociace



MANUÁL ROZHODČÍHO ČBA

Informace pro rozhodčí
Pro soutěže přímo řízené ČBA 2016

2016

Zpracoval: David Kulhánek

Schválil:

Sportovně-technická komise České Baseballové Asociace

Komise Rozhodčích České Baseballové Asociace

© 2016

**ČESKÁ
BASEBALLOVÁ
ASOCIACE**
Zátopkova 100/2
P.O.Box 40
160 17 PRAHA 6
Tel.: +420 242 429 211

OBSAH

Úvod

1.00 LEGISLATIVA

1.01	Nominace.....	7
1.02	Způsobilost k nominování.....	7
1.03	Systém rozhodování zápasů	7
1.04	Třídy rozhodčích.....	8
1.05	Školení rozhodčích	8
1.06	Mezinárodní licence	8
1.07	Hodnocení rozhodčích.....	9
1.08	Odměna rozhodčích za zápas	9
1.09	Odměna rozhodčích při špatném počasí.....	10
1.10	Odměna rozhodčích při odloženém zápase.....	10
1.11	Cestovní výlohy	10
1.12	Stravné.....	11
1.13	Ubytování rozhodčích.....	11
1.14	Pokuty rozhodčích.....	11
1.15	Komisař.....	12
1.16	Oficiální zapisovatel.....	12

2.00 POVINNOSTI A ZODPOVĚDNOSTI ROZHODČÍCH

2.01	Přístup rozhodčích.....	13
2.02	Řešení situací	13
2.03	Standardy pro vyloučení ze hry.....	14
2.04	Házení vybavením při nesouhlasu s vyhlášením.....	15
2.05	Neslušné chování	15
2.06	Vyloučené osoby a osoby v trestu	15
2.07	Pravidla	16
2.08	Omezení hráčů, jejich věk, registrace a státní příslušnost	16
2.09	Mercy Rule, Tie-break	16
2.10	Vybavení a uniforma rozhodčích	17
2.11	Sluneční brýle.....	18
2.12	Osobní vzhled.....	18
2.13	Přátelení se	19
2.14	Týmová práce.....	19
2.15	Zpráva o utkání	19
2.16	Podepsání Zprávy o utkání.....	20
2.17	Odeslání Zprávy o utkání	21
2.18	Zpráva rozhodčího.....	21
2.19	Tisk, TV kamery, fotografové a spolupráce s médii.....	23
2.20	Zranění rozhodčího	23

3.00 PŘED ZAHÁJENÍM HRY

3.01	Příjezd na hřiště	24
3.02	Šatny rozhodčích – Zákaz návštěv	24
3.03	Oficiální míče	24
3.04	Příprava míčů	25
3.05	Oficiální časomíra.....	25
3.06	Právo k přeložení zápasu	25
3.07	Mítink na domácí metě	25
3.08	Územní pravidla	26
3.09	Univerzální územní pravidla	26
3.10	Státní hymna	26
3.11	Pozice rozhodčích před zahájením hry.....	27

3.12	Pozice rozhodčích mezi směny.....	27
3.13	Úprava / stažení vnitřního pole.....	28
3.14	Po ukončení utkání.....	28
4.00	VYBAVENÍ, HRÁČI A HRACÍ PLOCHA	
4.01	Ochranné pomůcky	29
4.02	Dresy.....	29
4.03	Chování hráčů v průběhu hry.....	29
4.04	Přípravný pálkařský kruh (On-Deck circle).....	30
4.05	Kouči na metách.....	30
4.06	Postavení koučů mimo jejich území.....	30
4.07	Pálky	30
4.08	Smola či lepidlo na pálce	31
4.09	Upravené či pozměněná pálka.....	31
4.10	Rukavice nadhazovače a polaře	32
4.11	Postup při měření rukavice polaře	32
4.12	Pálkařské rukavičky	32
4.13	Lapačka chytače	32
4.14	Náušnice, řetízky, prsteny, apod.	33
4.15	Bunda.....	33
4.16	Polař u první mety hraje v zámezí.....	34
4.17	Postavení pálkaře v území pálkaře.....	34
4.18	Pálkař vystupuje z pálkařského území.....	34
4.19	Pálkař odmítá zaujmout postavení v území pálkaře	34
4.20	Rozporování bólů a strajků	35
4.21	Elektronické vybavení.....	35
4.22	Lajnování hřiště	35
4.23	Přehrávání hudby, výsledková tabule; video a audio.....	35
4.24	Maskoti družstva	36
4.25	Bezpečnost na lavičce a v prostorách pro rozvíčování nadhazovačů	36
5.00	POŘADÍ PÁLKAŘŮ A STŘÍDÁNÍ	
5.01	Pořadí pálkařů – line-up.....	37
5.02	Chyby v pořadí pálkařů	37
5.03	Vedení line-upů.....	38
5.04	Pálení mimo pořadí	38
5.05	Suplující pálkař	40
5.06	Střídání.....	41
5.07	Vícenásobné střídání	42
5.08	Neohlášené střídání.....	43
5.09	Nesprávné střídání	43
6.00	PRŮBĚH HRY	
6.01	Zapnutí osvětlení.....	44
6.02	Mezi zápasy dvojutkáni	44
6.03	Postup při dešti	44
6.04	Přerušování hry.....	45
6.05	Počasí má přednost	46
6.06	Pořadí pálkařů při odloženém / přerušovaném utkání	46
6.07	Výpadek osvětlení	47
6.08	Porada rozhodčích, oprava chybného rozhodnutí	49
6.09	Zranění hráče	50
6.10	Protesty.....	50
6.11	Skreče	51
6.12	Vítězný bod	51

7.00 HRY NA VÝZVU A PŘIDĚLOVÁNÍ MET

7.01	Hra nebo pokus o hru	52
7.02	Hra na výzvu.....	52
7.03	Běžec mine domácí metu	53
7.04	Hra na výzvu – výklad pravidla.....	53
7.05	Polař upadne na lavičku nebo tribunu	57
7.06	Přidělení met po nepřesném příhozu.....	58
7.07	Čas nadhozu.....	59
7.08	Míč vyražen mimo hru.....	59
7.09	Vybavení, které není na svém místě, se dotkne nadhozeného nebo odpáleného míče.....	60
7.10	Míč vletí do uniformy hráče.....	60
7.11	Přidělování met od původní mety při chycení odpalu ze vzduchu	61
7.12	Znovu se dotknout mety, když je míč mrtvý.....	61
7.13	Přeběhnutí mety	63
7.14	Obrana musí zahrát hru na výzvu na původní metě po chycení míče ze vzduchu	63
7.15	Běžci je umožněno bodovat poté, co je zahrán třetí aut.....	63
7.16	Opouštění spojnice met (včetně situací po nechyceném třetím striku)	63
7.17	Přeběhnutí předcházejícího běžce	64
7.18	Vložení míče do hry poté, co je míč mrtvý	65
7.19	Běžci postupují na čtvrtý ball	65

8.00 BRÁNĚNÍ A PŘEKÁŽENÍ

8.01	Útočné bránění	66
8.02	Bránění při navazující rozeběhu	66
8.03	Záměrné a úmyslné bránění	67
8.04	Bránění běžcem, který je již vyautován.....	68
8.05	Odpálený míč zasáhne běžce	68
8.06	Běžec, který je v kontaktu s metou, brání polaři	71
8.07	Vnitřní chycený zasáhne běžce na metě	71
8.08	Vnitřní chycený zasáhne běžce mimo metu	71
8.09	Běžec brání při vnitřním chycení.....	71
8.10	Jednometrovka	71
8.11	Pálkař brání chytači	72
8.12	Odhozené pálka brání polaři.....	72
8.13	Přípravný švih zasáhne rukavici chytače	72
8.14	Došvih (okolo těla) zasáhne chytače	72
8.15	Pálkař brání chytači přihrát míč nadhazovači	73
8.16	Pálkař brání po nechyceném třetím striku	73
8.17	Bránění chytačem	73
8.18	Bránění chytačem před nadhozem	74
8.19	Odpálený míč zasáhne helmu nebo pátku.....	74
8.20	Přihraný míč zasáhne helmu nebo pátku.....	74
8.21	Odpálený míč zasáhne předmět v zámezí	74
8.22	Míč zasáhne ptáka nebo zvíře.....	74
8.23	Bránění osobou, které je povoleno být na hrací ploše.....	75
8.24	Bránění diváky.....	75
8.25	Vnitřní polař brání v dráze míči.....	76
8.26	Úmyslné změnění směru míče.....	76
8.27	Překážení	77
8.28	Mechanika rozhodčích při překážení	77
8.29	Kolize běžícího pálkaře a chytače.....	78
8.30	Běžec vytlačen z mety	79
8.31	Běžícímu pálkaři je překáženo před dosažením první mety	79
8.32	Příklady situací s bráněním a překážením – výklad pravidel	79
8.33	Kolize na domácí metě	82

9.00 PRAVIDLA PRO NADHAZOVAČE

9.01	Čelní postavení.....	83
9.02	Boční postavení.....	84
9.03	Zahřívací nadhozy.....	84
9.04	Nadhazovač vystřídán do pole.....	85
9.05	Úmyslný nadhoz na pálkaře.....	85
9.06	Balk.....	85
9.07	Vykračování k metě.....	87
9.08	Příhoz na neobsazenou metu.....	87
9.09	Postih za balk.....	88
9.10	Vyhlášení „Time“ po vyhlášení balku.....	88
9.11	Cizí hmota na míči nebo u nadhazovače.....	90
9.12	Slinění prstů.....	91
9.13	Návštěvy nadhazovacího kopce.....	91
9.14	Nadhazovač nemusí v bočním postavení zastavit pohyb při neobsazených metách.....	93
9.15	12-ti sekundové pravidlo pro nadhazovače.....	94
9.16	Signalizace do bullpenu.....	94
9.17	Signalizace „No Trip“.....	94
9.18	Vyloučení nadhazovače.....	94

10.00 OBJASNĚNÍ SITUACÍ A POSTUPY

10.01	Správné chycení.....	95
10.02	Tečování.....	95
10.03	Nucený aut.....	95
10.04	Tečovaný odpal.....	96
10.05	Vnitřní chycení – Infield fly.....	96
10.06	Vnitřní polař úmyslně upustí letící míč nebo přímý odpal.....	96
10.07	Záměrně upuštěný vnitřní chycený.....	96
10.08	Zadržovaný švih.....	96
10.09	“Dobrovolný strike“.....	98
10.10	Chybný odpal, když je pálkař v území pálkaře.....	98
10.11	Nechycený třetí strike.....	98
10.12	Dva běžci v kontaktu s jednou metou.....	99
10.13	Pozice pro roze hry na domácí metě.....	99
10.14	Postup rozhodčích při střídání nadhazovače.....	99
10.15	Ruce na kolenou.....	100
10.16	Letící míč zasáhne vrchní hranu oplocení vnějšího pole.....	100

11.00 KONTAKTY

11.01	Sekretariát ČBA.....	101
11.02	Adresa pro zasílání Zprávy o utkání a Zprávy rozhodčího.....	101
11.03	Sportovně Technická Komise ČBA – vedení soutěží.....	101
11.04	Komise rozhodčích ČBA.....	101
11.05	Kontakty na členy Komise rozhodčích ČBA.....	101
11.06	Koordinátor rozhodčích ČBA.....	102
11.07	Přílohy a poznámky.....	102

Kilometrovník ČBA 2016

ÚVOD

Tento „Manuál rozhodčího baseballu České Baseballové Asociace“ nenahrazuje Oficiální pravidla baseballu a ani jim nadřazený Soutěžní řád příslušné soutěže. Tento manuál má sloužit převážně rozhodčím baseballu jako doplněk pravidel k detailnějšímu výkladu jednotlivých situací a sjednocení postupu rozhodčích rozhodující soutěže přímo řízené Českou baseballovou asociací (dále může být uvedeno jen ČBA).

1.00 LEGISLATIVA

1.01 Nominace

Nominace na zápasy přímo řízené Českou Baseballovou Asociací (dále jen ČBA) provádí Komise rozhodčích (dále jen KR) ve spolupráci s koordinátorem rozhodčích dle předem daného rozpisu soutěží, který vydává Sportovně Technická Komise (dále jen STK) pro jednotlivé soutěže. Mezi zápasy přímo řízené ČBA pro sezonu 2016 patří – Extraliga (základní část a play-off), 1. Liga [v minulosti *ČeskoMoravská Liga*] (základní část, nadstavba a play-off), Český Baseballový Pohár (včetně FinalFour), All-Star Game, Juniorská Extraliga U21, Poháry U18, U15, U13, U11, U9 a U8, Mistrovství České republiky mládeže a zápasy o postup či sestup do těchto soutěží. KR dále může nominovat v případě zájmu a dohody další ligy či turnaje, které nemusí být přímo řízené ČBA.

Nominace rozhodčích je rozdělena do více částí dle průběhu Extraligy (dále také EXL), přičemž následné nominace budou závislé na hodnocení rozhodčích. První část nominace je prováděna na dva měsíce dopředu s možností lepšího plánování volného času pro rozhodčí, zápasy play-off EXL a s ním souběžné soutěže mohou být nominovány operativně. Nominace jsou dávány na vědomí STK ČBA.

První oficiální nominace je rozesílána e-mailem před sezonou, další nominace včetně změn jsou aktuálně zveřejňovány na webu rozhodčích «www.baseball.cz/umpires». Doporučujeme všem rozhodčím provést kontrolu aktuální nominace na webu rozhodčích ve 12 hod. před hracím dnem, případné změny, které proběhnou od této doby do předepsaného začátku zápasu, budou prováděny telefonicky se zainteresovanými osobami.

V akutních situacích, při nedostatku rozhodčích v daném termínu, může dojít k odvolání rozhodčích ze zápasů, které jsou rozhodovány třemi nebo čtyřmi rozhodčími tak, aby byl zachován minimálně systém dvou rozhodčích, a zbylý rozhodčí bude přesunut na jiný zápas v daný den. V základu se jedná o známý status náhradního rozhodčího v zápasech rozhodující ve více jak dvou rozhodčích. KR ČBA ve spolupráci s koordinátorem rozhodčích se bude snažit tyto případy eliminovat, ale v případě potřeby, v důsledku vypadnutí některého z rozhodčích, je přenominace rozhodčího nevyhnutelná.

1.02 Způsobilost k nominování

Na zápasy přímo řízené ČBA mohou být nominováni rozhodčí, kteří jsou držiteli licence rozhodčího baseballu ČBA, které jsou udělovány po školení rozhodčích, případně jsou schváleni KR ČBA pro nominování na dané zápasy. Na zápasy Extraligy jsou nominováni rozhodčí, kteří získali třetí a vyšší třídu rozhodčího baseballu. Rozhodčí, kteří budou nominováni na zápasy Play-off Extraligy musí splňovat určitá kritéria, jako jsou: odpískané všechny nominované zápasy a/nebo odpískáno alespoň 15 zápasů Extraligy ve stejné sezóně a/nebo mít mezinárodní licenci, případně II. nebo I. třídu, minimum omluv ze zápasu, apod.

Samozřejmě pokud nějaký rozhodčí dle mínění KR má schopnosti a předpoklady pro rozhodování těchto zápasů, může dostat výjimku z výše uvedených požadavků.

1.03 Systém rozhodování zápasů

Soutěže řízené ČBA se rozhodují systémem dvou rozhodčích, tří rozhodčích a čtyřech rozhodčích. V případě personální nouze, může rozhodovat zápas pouze jeden rozhodčí. V případě, že zápas rozhoduje jeden rozhodčí, bude tento rozhodčí oblečen do výstroje hlavního rozhodčího a bude rozhodovat zápas z postavení za domácí metou (mimo zápasy mládeže, kde se neposuzují strajky a bóly při nadhozu). Zápasy EXL a zápasy play-off, případně další vybrané zápasy se mohou rozhodovat

systémem tří (čtyř) rozhodčích. O nasazení rozhodčích na jednotlivé zápasy rozhoduje KR ČBA a jí pověřený Koordinátor rozhodčích.

Rozhodčí uveden na prvním místě v nominační listině je hlavním rozhodčím (UIC/HP), ostatní jsou metoví rozhodčí v pořadí 1 meta (U1); 1-3 meta (U1, U3); 1-2-3 meta (U1, U2, U3). U dvojzápasů je na prvním místě uveden hlavní rozhodčí na první zápas a na dalším místě je uveden rozhodčí u první mety, poté *případně* rozhodčí u druhé mety a poté *případně* rozhodčí u třetí mety tak, aby vznikl nějaký systém rozhodčích. U druhého zápasu dvojzápasu se pozice většinou posouvají po směru hodinových ručiček, nicméně rotace **může být stanovena individuálně** dle nominace stanovené v nominaci. **Prosím překontrolujte si nominace na dané zápasy.** Pokud je použit systém dvou rozhodčích (převážně v soutěžích 1. ligy), tak si rozhodčí pouze vymění své pozice. Rozhodčí z domácí mety se přesune na první metu a rozhodčí z první mety se přesune na domácí metu a stává se hlavním rozhodčím.

Nominace a pořadí rozhodčích na jednotlivé zápasy i dvojzápasy jsou pevně stanoveny a nemohou být, bez závažných důvodů ze strany samotných rozhodčích měněny. Změny mohou být provedeny POUZE se souhlasem Koordinátora rozhodčích. Samovolné změny ze strany rozhodčích mohou být pokutovány.

1.04 Třídy rozhodčích

Rozhodčí ČBA jsou rozděleni do čtyř úrovní - rookie, III., II. a I. třída. Třídou se rozumí výkonnostní stupeň (kvalita) rozhodčího, nikoliv stupeň rozhodcovského vzdělání. Úroveň „rookie“ získá rozhodčí po absolvování školení rozhodčích III. třídy a odpískáním prvního zápasu. III. třídu rozhodčí získá po absolvování školení rozhodčích III. třídy a jednom roku aktivního pískání pro získání praxe. II. třídu rozhodčí může získat po odpískání minimálně dvou po sobě jdoucích sezon, obdržení pozvání a absolvování školení II. třídy. K samotnému udělení dojde po jednom roku aktivního pískání pro získání praxe. Pro získání I. třídy rozhodčí musí odpískat minimálně tři po sobě jdoucí sezony a musí ho KR navrhnout pro udělení této třídy. O přidělení jednotlivých tříd rozhoduje KR, většinou po skončení sezony na své schůzi.

1.05 Školení rozhodčích

KR ve spolupráci s ČBA realizuje školení III. třídy každý sudý rok (v případě zájmu každoročně) a školení II. třídy každý lichý rok. Školení I. třídy se provádí výjimečně a to pouze pro rozhodčí, které si vybere KR na základě svých pozorování a hodnocení. Termíny školení nejsou závazné a školení může proběhnout podle zájmu o dané školení v příslušném roku. Podmínkou pro udělování II. a I. třídy bývá, že celkový počet aktivních rozhodčích III. třídy by měl být větší než součet aktivních rozhodčích II. a I. třídy.

KR může, dle domluvy s pořadatelem, vyslat školitele na různá školení mimo oficiální školení ČBA, jako jsou Oblastní školení rozhodčích, Školení rozhodčích lig mimo soutěže ČBA, apod.

1.06 Mezinárodní licence

Mezinárodní licenci CEB může získat pouze rozhodčí II. a I. třídy na návrh KR a ČBA u Evropské konfederace baseballu. KR si stanovila, že počet rozhodčích s licenci CEB nepřesáhne počet 8 rozhodčích (KR se snaží stav stabilizovat na tomto počtu). KR schválila progresivní nominaci na listinu CEB. Listina CEB se bude každoročně aktualizovat, tudíž se na tuto listinu může dostat každý rozhodčí, který splní kritéria pro CEB nominaci a bude doporučen KR. Nominace na turnaje již provádí samotná CEB.

Licenci IBAF/WBSC může rozhodčí získat jako držitel licence CEB, musí být vybrán KR a ČBA, a dále musí být nominován Světovou asociací IBAF/WBSC na turnaj, který je v její kompetenci.

1.07 Hodnocení rozhodčích

V sezoně je zavedeno hodnocení rozhodčích v zápasech EXL, 1. ligy, ČBP a U21, které budou provádět družstva. Hodnocení rozhodčích ze strany družstev je prováděno prostřednictvím Zprávy o utkání, které provede zástupce družstva vyplněním dotazníku na druhé straně této zprávy. Zprávu s dotazníkem musí dodat rozhodčí, přičemž vyplnění dotazníku je pro družstva povinné. V průběhu letošní sezony by se mělo od této papírové formy upustit a mělo by dojít k převodu na elektronické hodnocení, o čemž budou rozhodčí informováni.

Předmětem hodnocení rozhodčích je posuzování strike zóny, jednoznačnost a srozumitelnost jejich rozhodnutí, a v neposlední řadě celkový přístup a chování rozhodčích k rozhodovanému utkání. Komise rozhodčích bude záznamy vyhodnocovat a pracovat s nimi při tvorbě následných nominací v průběhu sezony a finálovou část sezony.

Dále může být prováděno hodnocení rozhodčích s přihlédnutím na následující kritéria:

Hlavní rozhodčí

- Postavení nohou, těla, správná výška hlavy
- Časování
- Posuzování/konzistence strike zóny
- Styl a forma vyhlašování
- Použití hlasu
- Reakce na vývoj hry
- Pozice pro jednotlivé rozehry
- Posuzování situací
- Komunikace s kolegou/kolegy
- Znalost mechaniky

Snaha a profesionalita

- Přehled
- Vhodná rychlost
- Pohyblivost
- Chování
- Vystupování
- Zápal pro učení se a zlepšování se
- Ochota přijmout konstruktivní kritiku
- Vztah s rozhodčími a ostatními
- Profesionalita na hřišti a mimo něj
- Administrativní povinnosti

Metový rozhodčí

- Reakce na vývoj hry
- Pozice pro jednotlivé rozehry
- Časování
- Posuzování situací
- Styl a forma vyhlašování
- Komunikace s kolegou/kolegy
- Znalost mechaniky

Hra a vedení situací

- Znalost Soutěžních řádů a postupů
- Znalost/aplikace pravidel a jejich výklad
- Vedení situací

1.08 Odměna rozhodčích za zápas

Za každý řádně odřízený zápas České baseballové asociace náleží rozhodčímu odměna, dle stanoveného sazebníku odměn. Odměna je vyplácena formou převodu z účtu ČBA, vždy dle předem stanovených termínů, minimálně však dvakrát za sezonu (obvykle v červnu a po ukončení sezony). Výplata odměn je závislá na obdržení Zprávách o utkání a na dodání potvrzení o výši příjmu, které je vždy rozhodčím elektronicky rozesíláno ve výplatním termínu spolu s rozpisem celkových odměn. Tento způsob výplat je zvolen pro všechny celostátní soutěže, pokud nebude stanoveno jinak.

V ostatních případech rozhodčí vyplácí vždy domácí družstvo v hotovosti do 30 minut po skončení utkání. U turnajů pořádaných ČBA vyplácí odměnu osoba k tomu pověřená, většinou se jedná o komisaře turnaje (pokud nebude uvedeno jinak). Výplaty odměn za oblastní soutěže se řídí předpisy příslušného oblastního pracoviště, odměny za turnaje pořádané mimo soutěže/turnaje ČBA jsou stanoveny jejím pořadatelem. Vždy si nastudujte příslušné informace k daným zápasům nebo turnajům!

Sazebník odměn pro zápasy pod Českou baseballovou asociací 2016:

2016	1 rozhodčí UIC	2 rozhodčí UIC / U1	3 rozhodčí UIC / U1 / U3	4 rozhodčí UIC / U1 / U2 / U3
Extraliga Play-off	3000,-	1700,- / 1300,-	1400,- / 800,- / 800,-	1200,- / 600,- / 600,- / 600,-
Extraliga	2100,-	1100,- / 1000,-	1100,- / 500,- / 500,-	900,- / 400,- / 400,- / 400,-
Baráž o Extraligu	1600,-	900,- / 700,-	800,- / 400,- / 400,-	-
1. liga	1600,-	900,- / 700,-	800,- / 400,- / 400,-	-
Baráž o 1. ligu	1600,-	900,- / 700,-	800,- / 400,- / 400,-	-
ČBP FF	2100,-	1100,- / 1000,-	1100,- / 500,- / 500,-	900,- / 400,- / 400,- / 400,-
ČBP	1600,-	900,- / 700,-	800,- / 400,- / 400,-	-
Extraliga U21	1600,-	900,- / 700,-	800,- / 400,- / 400,-	-
Pohár U18	900,-	900,- / 700,-	900,- / 700,- / 700,-	-
Pohár U15	600,-	600,- / 400,-	-	-
Pohár U13	400,-	400,- / 300,-	-	-
Pohár U11	400,-	400,- / 300,-	-	-
Pohár U10, U9, U8	200,-	-	-	-
MČR U18	900,-	900,- / 700,-	900,- / 700,- / 700,-	-
MČR U15	600,-	600,- / 400,-	-	-
MČR U13	400,-	400,- / 300,-	-	-
MČR U11	400,-	400,- / 300,-	-	-
MČR U9	200,-	-	-	-

Výše stanovené odměny náleží rozhodčím, kteří mají platnou licenci rozhodčího České baseballové asociace. V případě, že je zápas odřízen rozhodčím bez platné licence, bude mu náležet 50% z uvedené odměny.

1.09 Odměna rozhodčích při špatném počasí

V případě, že je zápas ukončen pro déšť, případně není pro déšť či nezpůsobilou hrací plochu zápas zahájen a rozhodčí **nebyli předem odvoláni**, bude odměna proplacena posléze převodem v plné výši.

U turnajů pořádaných ČBA řídí výplatu odměny osoba k tomu pověřená, většinou komisař turnaje a řídí se příslušným předpisem, kdy nezahájený zápas nebývá proplacen.

U dvojzápasu v dlouhodobé soutěži, který je ukončen pro déšť, případně není pro déšť či nezpůsobilou hrací plochu zahájen, mají rozhodčí nárok na vyplacení odměny za oba zápasy jen v případě, že se stal první zápas dvojzápasu regulérní. V opačném případě je vyplácena odměna pouze za první zápas.

1.10 Odměna rozhodčích při odloženém zápase

Pokud dojde k situaci, kdy se zápas musí odložit a bude se dohrávat, tak odměna bude poměrově rozpočítána mezi zúčastněné rozhodčí za předpokladu, že původně nominovaní rozhodčí nebudou rozhodovat i tuto dohrávanou část zápasu.

1.11 Cestovní výlohy

ČBA proplácí jízdné ve výši doložených nákladů hromadné dopravy nebo při použití libovolného automobilu proplácí částku ve výši **4,- Kč/km**. Hromadnou dopravu se rozumí tramvaj, autobus, trolejbus, metro nebo vlak. Dále je nutné řídit se kilometrovníkem ČBA s platností danou pro příslušný rok. ČBA si vyhrazuje právo cestovní náhradu krátit, pokud dojde ke zbytečnému paralelnímu použití více vozidel. Náhrady se proplácí měsíčně na základě došlých formulářů cestovních výkazů. Ve formuláři musí být jednoznačně specifikováno utkání, kterého se cestovní náhrady týkají (datum, soutěž, číslo utkání). Cestovní výkazy musí být zaslány na Sekretariát ČBA nejpozději do 18.11. příslušného roku. ČBA si vyhrazuje právo neproplácet cestovní výlohy vykázané po tomto datu.

Použití jiných dopravních prostředků není výslovně zakázáno, ale musí se tato forma dopravy konzultovat se Sekretariátem ČBA. V případě, že se zápas či turnaj koná v místě bydliště rozhodčího, tak mu nevzniká nárok na proplacení jakýchkoliv cestovních nákladů.

1.12 Stravné

Stravné proplácí ČBA dle Zákoníku práce §§ 163 pro rok 2016 podle vzdálenost bydliště a místa utkání:

- **70,- Kč** při cestě v délce 5 - 12 hodin
- **100,- Kč** při cestě v délce 12 - 18 hodin
- **160,- Kč** při cestě v délce nad 18 hodin

V případě, že se zápas či turnaj koná v místě bydliště rozhodčího, tak mu nevzniká nárok na proplacení jakýchkoliv stravovacích nákladů.

1.13 Ubytování rozhodčích

Ubytování proplácí ČBA ve výši doložených nákladů. **Veškeré ubytování je nutno konzultovat předem se Sekretariátem ČBA.** V případě turnajů pořádaných ČBA je ubytovací místo předem určeno, Sekretariát ČBA vám poskytne veškeré informace. V případě, že se zápas či turnaj koná v místě bydliště rozhodčího, tak mu nevzniká nárok na proplacení jakýchkoliv ubytovacích nákladů.

1.14 Pokuty rozhodčích

Dojde-li ke změně místa či termínu konání zápasu z důvodu vyšší moci nebo z podnětu zúčastněných družstev, informuje o tom Koordinátor rozhodčích nebo Sekretariát ČBA nominované rozhodčí v nejkratším možném termínu.

Pokud rozhodčí nebude moci ze závažných důvodů řídit svěřený zápas, má možnost zajistit za sebe vlastními silami náhradu z řad rozhodčích ČBA s potřebnou kvalifikací. **O této náhradě MUSÍ informovat Koordinátora rozhodčích ČBA.** Pokud náhradu nezajistí, musí se omluvit u Koordinátora rozhodčích, kde mu bude udělena pokuta v následující výši (pokuta se odečítá průběžně v zúčtovacím období z odměny):

- **0,- Kč** pokud se rozhodčí omluvil z důvodu doložené pracovní neschopnosti
- **0,- Kč** pokud sám zajistil na utkání jiného schváleného rozhodčího ČBA
- **0,- Kč** pokud se omluvil 14 a více dnů před utkáním
- **1000,- Kč** až do uvedené výše pokud se omluvil 8-13 dnů před utkáním
- **1500,- Kč** až do uvedené výše pokud se omluvil 4-7 dnů před utkáním
- **2000,- Kč** až do uvedené výše pokud se omluvil později nebo se k utkání nedostavil bez **předchozí** omluvy
- **500,- Kč** až do uvedené výše za neodeslání Zprávy o utkání a line-upů (včetně hodnocení rozhodčích, pokud je požadováno) do **tří pracovních dnů** na Sekretariát ČBA (pokuta je udělena všem rozhodčím nominovaným na daný zápas).
- **500,- Kč** až do uvedené výše za opuštění šatny rozhodčích a prostor hřiště dříve než 30 minut po ukončení zápasu aniž by Zprávu o utkání podepsali zástupci obou družstev ČBA (pokuta je udělena všem rozhodčím nominovaným na daný zápas).
- **250,- Kč** až do uvedené výše za to, že nepřipravili míče pro hru (setření lesku), i když byly míče připraveny v šatně rozhodčích včas.
- **3000,- Kč** až do uvedené výše může KR po svém rozhodnutí pokutovat rozhodčí na základě podnětu, z důvodu porušení pravomoci rozhodčího či špatného výkonu v rozporu s pravidly.
- Dále může rozhodčí obdržet trest/postih od Disciplinární komise ČBA

1.15 Komisař

Osoba komisaře může zastávat dvě funkce. První z nich je komisař pro ligové zápasy. Komisař je zástupce asociace a vykonává dohled nad zápasem (dodržování předzápasových aktivit, příprava hřiště, průběh utkání, apod.) a hodnotí výkon rozhodčích. Ze strany komisaře se jedná o výkon činnosti, která nijak nezasahuje do průběhu utkání nebo činnosti rozhodčích. Komisař se může s rozhodčími sejit před a/nebo po zápase a sdělit své postřehy, ale jak bylo uvedeno, nemůže jakkoliv ovlivnit průběh zápasu nebo řešit vzniklé situace.

Druhou funkcí je turnajový komisař. Opět je zástupcem asociace, ale v tomto případě vykonává funkce spojené s řízením turnaje, překládáním zápasů turnaje, nominování rozhodčích, řešení protestů a situací týkajících se celého turnaje. Turnajový komisař má větší pravomoc než ligový komisař a v případě turnaje se musí rozhodčí řídit jeho nařízeními.

S komisařem se rozhodčí setkají na všech turnajích pod vedením České baseballové asociace, u ligových zápasů se s komisařem rozhodčí mohou setkat pouze výjimečně.

1.16 Oficiální zapisovatel

Každý baseballový zápas by měl mít oficiálního zapisovatele, který provádí záznam o utkání. Ve většině případů je oficiálním zapisovatelem vybraný člen domácího družstva, kterého naleznete na lavičce domácích, nebo v případě turnajů, jsou zapisovateli zvoleni členové pořádajícího oddílu. Nicméně na zápasy Extraligy jsou nominováni nezávislí zapisovatelé, kteří vykonávají funkci Oficiálního zapisovatele na určeném místě, většinou za domácí metou či místě určeném pro média (pressbox).

Hlavní rozhodčí by měl úzce spolupracovat s oficiálním zapisovatelem při ohlašování střídání nebo při vysvětlování neobvyklých nebo zvláštních situací. Běžně by se měl hlavní rozhodčí po ukončení neobvyklé rozehry otočit směrem k zapisovateli a pomocí signálů naznačit, co se událo. Převážně se to týká bránění chytačem, bránění pálkařem, balk po kterém následuje odpal, který anuluje vyhlášení balku, bránění diváky, apod. V extrémně složitých situacích nebo při střídání velkého množství hráčů je nutné komunikovat s oficiálním zapisovatelem napřímo, například pomocí interkomu nebo při složitějším střídání je vhodné odeslat zástupce střídajícího družstva přímo k zapisovateli, aby střídání objasnil.

2.00 POVINNOSTI A ZODPOVĚDNOSTI ROZHODČÍCH

2.01 Přístup rozhodčích

Následující principy (v kapitolách 2.01 Přístup rozhodčích a 2.02 Řešení situací) jsou používány po několik let s úspěchem. Proto je začleň do svého rozhodování:

- Udržuj průběh hry v pohybu. Samotné hře často pomůže energický a seriózní přístup rozhodčích.
- Buď soustředěný na každý nadhoz v kterémkoliv zápase bez ohledu na bodový stav, směnu, počasí nebo umístění družstva v tabulce.
- Předved' na hřišti rychlost, koncentraci, pozornost, sebevědomý a profesionální přístup.
- Zůstaň na hřišti aktivní po celou dobu.
- Buď zdvořilý, nestranný a vyžaduj od všech respekt.
- Uvědom si, že jsi oficiálním zástupcem asociace jak na hřišti, tak i mimo něj, a podle toho jednej.
- Vždy udržuj svou uniformu v perfektní kondici.
- Vždy buď vhodně oblečen cestou na a z hřiště a na veřejných místech.
- Nezapomeň, že i když jsi mimo hřiště, tak stále reprezentuješ baseball a svou asociaci. Nikdy nedělej nic, co by mohlo poškodit tebe nebo baseball. Vždy jednej, oblíkej se, a pracuj takovým způsobem, který odpovídá tvé funkci rozhodčího.

2.02 Řešení situací

Řešení situací na hřišti je náročným úkolem každého rozhodčího. Rozhodčí musí mít utkání pod kontrolou a nezhoršovat vzniklé situace. Za tímto účelem asociace chápe, že každá situace může být jedinečná a správný úsudek rozhodčích je podstatným elementem jejich práce. Pro asociaci a samotný baseball by bylo nejlepší, kdyby řešení situací na hřišti bylo vždy jednotné. Každý rozhodčí by měl provést nezávislé rozhodnutí v souladu s následujícími pokyny:

- Spolupracujte se svými kolegy. Pomáhejte si navzájem. Nebojte se požádat o asistenci, pokud jste měli zablokovaný výhled na hru. Hlavním cílem je mít ve výsledku všechna rozhodnutí správná.
- Všechny osobní či osobnostní problémy udržujte mimo rozhodování baseballu. Musíte být schopni odpustit a zapomenout. Každý zápas je novým zápasem.
- Zůstaň vždy klidný, sebevědomý a nekonfrontační, aby výsledek mohl působit spravedlivě a nestranně.
- Nezahajuj argumentaci; **vyhni se vulgárním výrazům a sarkastickým komentářům**; netrvej na "posledním slově" nebo nechod' za hráčem či manažerem, který odchází. Pokud odchází pryč – nechej ho jít!
- Velmi dobře si natrénuj, které komentáře na hřišti vyžadují tvoji pozornost a které bys měl ignorovat.
- Nepřehlížejte situace na hřišti, které dle tvého úsudku vyžadují tvoji pozornost pro udržení kontroly a pořádku.
- Měj nestranný vliv na hru. Musíte být schopni vybrat pouze důležité situace a neostýchat se provést nepopulární rozhodnutí.
- Pokud nastanou obtížné situace, tak je důležité, aby rozhodčí zůstal "nad věcí" a nesnížil se na emocionální úroveň konkrétního hráče nebo manažera. Každé rozhodnutí musí být učiněno na základě zdravého rozumu a znalosti pravidel baseballu.
- Verbálně nenapadej nebo nenásleduj hráče, který od tebe odchází; neukazuj prstem nebo nepoužívej nevhodná gesta během argumentace.

- Nevyvolávej fyzický kontakt s hráči, kouči nebo manažery.
- **Udržuj svůj temperament pod kontrolou.** Rozhodnutí nebo akce prováděné v zuřivosti nejsou žádány.
- Přizpůsob úroveň své intenzity stavu situace. Vyvaruj se stupňující se argumentaci.
- **Dávej si pozor na to, co říkáš!** Nikdy nepoužívej stejný slovník směrem k hráčům, koučům nebo manažerům, který oni používají směrem k rozhodčím a jsou za něj následně potrestáni.
- Pokud má manažer podle pravidel oprávnění vzniklou situaci argumentovat, je povinností rozhodčího vyslechnout jeho argumenty za předpokladu, že jsou jeho námitky a chování přijatelné. Toto může rozhodčí udělat ve vsí důstojnosti a bez ztráty respektu. Uvědomte si, že hráči jsou v zápalu hry, proto mějte porozumění. Jste nestranní soudci zápasu a vaši autoritu získáte **klidným a profesionálním vystupováním. Budte trpělivým posluchačem.**
- Budte obezřetní v tom, kde stojíte mezi směnami v situaci, kdy lze očekávat komplikace od jednoho družstva (tj. určitě nestůjte u pomezí čáry před lavičkou, ze které lze očekávat potíže).
- Udržujte hru pod kontrolou a pokuste se vždy uklidnit jakékoliv potenciální konfrontace mezi hráči, kouči nebo manažery soupeře. Pokud ale situace dospěje do situace, kdy jsou všichni hráči na hřišti v hromadné bitce, rozhodčí ustoupí stranou a nechají kouče, manažery a ostatní hráče k ukončení soubojů. Rozhodčí se vždy pokusí identifikovat podněcováče a největší rváče, a následně po konzultaci se všemi rozhodčími zápasu provedou takové akce, které považují za nezbytné.

2.03 Standardy pro vyloučení ze hry

Rozhodčím je dáno právo vyloučit jakéhokoliv účastníka ze hry. **Tato zodpovědnost nemůže být brána na lehkou váhu.** Asociaci je jasné, že každá situace je unikátní a objektivní posouzení rozhodčích je základním prvkem ke správnému prosazení pravidel baseballu. I když u každé situace můžeme najít jedinečné a mimořádné okolnosti, tak hráči a oddíly požadují jednotnost a standardy, pro jednotlivá vyloučení.

Následující principy by měly být použity při rozhodování, zda vyloučit hráče, kouče, manažera nebo jinou osobu ze hry.

- Použití vulgárních výrazů směřovaných na rozhodčí nebo osobní vulgarismy adresované rozhodčím jsou důvodem k vyloučení.
- Fyzický kontakt (úmyslný) s rozhodčím je důvodem k vyloučení.
- Odmítnutí zastavit pokračování v argumentaci a následné zdržování hry poté, co rozhodčí dali hráči nebo manažerovi adekvátní prostor k argumentaci, je důvodem k vyloučení. Rozhodčí by měli takového hráče nebo manažera upozornit, že byl již vyslyšen a že se může vrátit na svou pozici nebo bude vyloučen. Buď silný a neoblomný, když osobě dáváš varování, nicméně **VYVARUJ SE PŘÍLIŠ BRZKÉHO UDĚLENÍ VAROVÁNÍ.**
- Pokud hráč, kouč nebo manažer **opouští své postavení**, aby argumentoval bóly a strajky (včetně zadrženého švihů), tak bude okamžitě varován, aby se vrátil na své postavení, nebo bude okamžitě vyloučen.
- Jestliže během argumentace manažer, kouč nebo hráč odkazuje na pořízený video záznam, který má rozporovat vyhlášení rozhodčích, tak taková osoba musí být okamžitě **varována**, aby od této argumentace ustoupila, protože jinak bude důvodem k vyloučení.
- Použití teatrální gestikulace (např. poskakování, prudké mávání rukama nebo demonstrování situace) během argumentace s rozhodčím, případně vybíhání z lavičky na hrací plochu a provádění gestikulace směrem k rozhodčím, jsou důvody k vyloučení. Vyhadzování čehokoliv z lavičky na hrací plochu (ručníky, čepice, vybavení, apod.) jsou důvodem k automatickému vyloučení.

- Akce prováděné zaměstnancem (členem) družstva, které zesměšňují rozhodčí, jsou důvodem k vyloučení (např. kreslení čáry na zem k demonstraci místa kudy letěl nadhoz nebo ponechání vybavení na domácí metě poté, co byl pálkař strike aut při méně jak dvou autech).
- Jakýkoliv hráč, kouč nebo manažer, který hází vybavením na protest proti rozhodnutí rozhodčích, bude reportován Disciplinární komisi ČBA. Rozhodčí upozorní viníka, že bude oznámen Disciplinární komisi za porušení pravidla ohledně vybavení. Pokud je házení vybavením do očí bijící, bude osoba vyloučena ze hry.
- Navíc hráč, kouč nebo manažer, který evidentně nebo nesportovně hází vybavením, bez vazby na vyhlášení nebo rozhodnutí rozhodčího musí být reportován Disciplinární komisi ČBA a může být následně potrestán, pokud tento postup bude vyžadovat příslušná soutěž.
- Jakýkoliv hráč, manažer nebo kouč, který nesplní nařízení rozhodčích nebo odmítá přestat činit cokoliv, co je v rozporu s pravidly a nařízení soutěžních řádů, může být důvodem k vyloučení dle pravidla 8.01 [bývalé pravidlo 9.01]. Příkladem těchto situací může být odmítnutí pálkaře správně vstoupit do území pálkaře, i když byl rozhodčím varován nebo odmítnutí předložit část výzbroje k inspekci, apod.
- Žádný člen družstva nemůže přijít z lavičky na hrací plochu a argumentovat nebo rozporovat udělení varování podle pravidla 6.02c9) [bývalé pravidlo 8.02d)]. Pokud manažer, kouč nebo hráč opustí lavičku nebo své postavení v poli kvůli rozporování uděleného varování, bude varován, že tak nesmí činit. Pokud i tak pokračuje, je důvodem k vyloučení ze hry.

Zatímco výše uvedené prohřešky proti pravidlům jsou řešeny vyloučením, tak pravidlo 8.01d) [bývalé pravidlo 9.01d)] dává právo rozhodčím vyloučit jakéhokoliv účastníka za „námitky proti rozhodnutí nebo použití nesportovních výroků nebo jednání.“ Dále v tomto manuálu a v oficiálních pravidlech baseballu můžete nalézt další situace, jejichž výsledkem je okamžité vyloučení.

2.04 Házení vybavením při nesouhlasu s vyhlášením

Jakýkoliv hráč, který hodí vybavením (helma, pálka, rukavice,...) jako zjevný nesouhlas s vyhlášením rozhodčího, musí být automaticky vyloučen ze hry a vše musí být zapsáno do Zprávy o utkání a Zprávy rozhodčího.

2.05 Neslušné chování

Neslušné chování a sprosté výrazy směrem k fanouškům na tribunách nebudou tolerovány. Rozhodčí nesmí nikdy používat sprosté výrazy na hrací ploše; může být následně disciplinárně řešen stejně jako kterýkoliv člen družstva. Rozhodčí nikdy nebudou používat slov směrem k hráčům nebo manažerům, která by vedla k disciplinárnímu řízení, pokud by byla použita směrem k rozhodčím.

2.06 Vyloučené osoby a osoby v trestu

Pokud je manažer, hráč, kouč nebo trenér vyloučen ze hry podle pravidla 6.04d) [bývalé pravidlo 4.07], tak musí okamžitě opustit hrací plochu, lavičku a dále se hry neúčastní. Dále může zůstat v šatně nebo se může převléct do civilního oblečení a buď opustit hřiště (stadion) nebo si může sednout na tribunu, kde nesmí být v blízkosti lavičky nebo místa pro rozcvičování nadhazovačů svého družstva. Taktéž nesmí zůstat ve spojovacím prostoru lavičky s šatnou a za žádných okolností se nesmí vrátit na lavičku nebo hrací plochu poté, co byl vyloučen.

Pokud se osoba, která byla vyloučena, zdržuje ve spojovacím prostoru lavičky s šatnou nebo se nadále snaží komunikovat s družstvem, tak rozhodčí nebudou přerušovat nebo zdržovat hru, aby tím docílili odchodu takové osoby. V takovém případě tato osoba významně porušuje pravidla a rozhodčí pouze zapíše tuto skutečnost do Zprávy rozhodčích.

Pokud je manažer, hráč, kouč nebo trenér v trestu, tak se může účastnit jakýchkoliv aktivit svého družstva před zahájením hry. V průběhu trvání trestu opustí hrací plochu před začátkem utkání, převleče se do civilních šatů, a buď opustí hřiště (stadion) nebo si sedne na tribunu, kde nesmí být v blízkosti lavičky nebo místa pro rozcvičování nadhazovačů svého družstva. Pokud je osoba v trestu,

Tak se nesmí během trvání zápasu vyskytovat na lavičce družstva nebo prostorách určených pro média (pressbox).

Manažer, který je v tresu, se během zápasu nesmí podílet na řízení svého družstva jakýmkoliv způsobem, ať již přímo nebo nepřímo.

2.07 Pravidla

Dobré rozhodování rozhodčího znamená kompletní znalost a zběhlost v oficiálních pravidlech baseballu, znalost jejich výkladu, znalost politiky soutěží, znalost příslušných soutěžních řádů a soutěžních omezení, a znalost tohoto manuálu. Rozhodčí by měl vynucovat pravidla, jejich výklady, omezení a postihy bez ohledu na osobní preference nebo osobní názory. Rozhodčí by měl projevit zdravý rozum během aplikování pravidel. Přečíst si část pravidel každý den není nikdy na škodu.

Veškeré soutěže a turnaje pořádané ČBA se řídí „Oficiálními pravidly baseballu“ vydanými Českou Baseballovou Asociací pro daný rok a příslušným Soutěžním řádem vydaným pro danou soutěž a daný rok, případně aktuálními nařízeními vydanými STK ČBA. **Soutěžní řád a nařízení STK ČBA je nadřazeno pravidlům baseballu a případným výkladům v tomto manuálu, pokud by byly v rozporu.**

2.08 Omezení hráčů, jejich věk, registrace a státní příslušnost

Hráči účastníci se hry musí splňovat podmínky stanovené pravidly a příslušným soutěžním řádem. Dospělých soutěží ČBA se mohou účastnit pouze muži, kteří dosáhnou v daném roce 16 let věku. U mládežnických soutěží je věk hráčů omezen příslušným soutěžním řádem, dle věkových kategorií.

Omezení cizích státním příslušníku je též stanoveno příslušným soutěžním řádem, v dospělých soutěžích se jedná o 3 cizí občany mimo státy EU, kteří mohou být současně v hrající sestavě.

Všichni hráči, kteří vstoupí do hry, musí být registrováni u ČBA a musí být zapsaní na soupisku daného družstva nejpozději 30 min. před začátkem utkání. Zapsání se provádí elektronicky a je plně v kompetenci družstva. Pokud dojde k zapsání nového hráče na soupisku ve stanoveném termínu těsně před zápasem, musí být tento hráč nahlášen hlavnímu rozhodčímu **PŘED** začátkem utkání a výrazně označen v pořadí pálkařů. V situaci, kdy by družstvo chtělo nového hráče zapsat v průběhu utkání, **NEBUDE** tento hráč připuštěn do hry.

Za výše popsané podmínky je vždy zodpovědný manažer družstva, nikoliv rozhodčí.

2.09 Mercy Rule, Tie-break

Zápas se hraje na devět směn dle pravidla 7.01a) [bývalé pravidlo 4.10]. Nicméně je v platnosti pravidlo „**Mercy rule**,“ které ukončí zápas po odehrání 4½ směny při rozdílu o 15 a více bodu pro domácí, případně po celé páté směně (a případně následných směnách), pokud je ve vedení družstvo hostů. Pokud je rozdíl o 10 a více bodů pro domácí po 6½ nebo po úplné sedmé směně (a případně následných směnách), zápas končí a vztahují se na něj stejná pravidla, jako by končil zápas po 8½ respektive deváté směně.

Pro soutěže dané příslušným Soutěžním řádem je v platnosti upravené pravidlo o zkrácené hře tzv. „**Tie-break**.“ Pokud zápas dospěje za nerozhodnutého stavu do desáté směny, bude směna zahájena následovně:

- na první a druhou metu budou umístěni hráči, kteří jsou v pořadí pálkařů **PŘED** řádným pálkařem (resp. pořadí pálkařů pokračuje dále po ukončení 9. směně s tím, že pálkař před tímto řádným pálkařem bude umístěn na první metu a druhý před řádným pálkařem bude umístěn na druhou metu).
- 10. směna bude zahájena s 0 auty, s běžci na první a druhé metě a řádným pálkařem na pálce
- pokud nebude ani po 10. směně rozhodnuto, pokračuje každá následující směna dle řádného pořadí pálkařů a na první a druhou metu budou vždy umístěni dva běžci předcházející pálkaři při 0 autech.
- toto pravidlo se nevztahuje na poslední rozhodující zápas série

Příklad: Devátou směnu na pálce jako poslední řádně ukončil #2 pálkař a tedy 10. směnu zahájí třetí pálkař v pořadí #3. Z toho vyplývá, že na první metu je umístěn druhý pálkař v pořadí #2 a na druhou metu první pálkař v pořadí #1. Desátá směna takto začíná s žádným autem.

Příklad: Dle výše uvedeného pořadí ukončí směnu pátý pálkař v pořadí #5 autem na první metě. Zápas je nerozhodný a pokračuje 11. směnou. Na pátku půjde #6 pálkař z pořadí a na první metu je umístěn #5 pálkař a na druhou metu #4 pálkař z pořadí pálkařů. Směna je zahájena s 0 auty a pokračuje se takto, dokud není určen vítěz.

2.10 Vybavení a uniforma rozhodčích

Stejně jak je nedílnou součástí uniforma hráče, tak i rozhodčí má svou uniformu, která je definována Komisi rozhodčích ČBA. Majoritní barvou rozhodčích ČBA je tmavě modrá barva (navy). Uniforma baseballového rozhodčího ČBA se skládá:

- **TRIČKO:** s krátkým rukávem a límečkem tzv. polo. Základní barva je tmavě modrá s tím, že rukávy s límcem mohou být doplněny o červenobílé lemování. Tričko s dlouhým rukávem je povoleno nosit pouze u rozhodčího na domácí metě.
- **KALHOTY:** šedé až tmavě šedé barvy v plné délce. Zkrácené kalhoty, šortky nebo tepláky nejsou přípustné.
- **PÁSEK:** do kalhot vždy patří plný černý pásek (pletené a designové pásy a přezky jsou zakázané).
- **ČEPICE:** tmavě modré barvy, baseballového typu bez jakéhokoliv loga nebo se schváleným logem "EXL". Čepice se vždy nosí s kšiltlem dopředu a její nošení je podmíněno stejně jako u hráčů, tedy po čas celého zápasu (výjimku tvoří pouze hlavní rozhodčí používající hokejový styl masky).
- **OBUV:** sportovní tmavé barvy, nejlépe černě (tkaničky bílé nebo výrazné barvy jsou zakázány).
- **BUNDA:** tmavě modré barvy bez reklam s případnými červenobílými nárameníky.
- **OBLEČENÍ POD UNIFORMOU:** jsou myšleny jakékoliv části spodního oblečení, které jsou viditelné přes uniformu. Za ně se považuje podvlékačí tričko, které může mít jakoukoliv tmavou barvu, standardně se používají černé, tmavě modré nebo červené. Dále ponožky, které by měly mít tmavou barvu (bílá je výslovně zakázána) a musí mít minimálně standardní délku (kotníčkové či designové ponožky jsou zakázány).
- **DOPLŇKY:** veškeré doplňky, které bude rozhodčí viditelně nosit na hřišti, by měli mít tmavou barvu a neměly by budit pozornost v barvě nebo vzhledu. Designové módní výkřiky jsou zakázané, vše by mělo být odpovídající výkonu funkce rozhodčího baseballu.

JEDNOTNOST UNIFORMY:

Jak bylo výše uvedené, rozhodčí nosí tmavě modrou uniformu s tím, že druhou obvyklou barvou je světle modrá (light/powder blue), která se týká pouze barvy trička. Důležitá je jednotnost oblečení rozhodčích na hřišti. Pokud se skupina rozhodčích, která rozhoduje stejný zápas, domluví na jináči barvě uniformy, kterou budou mít všichni rozhodčí stejnou, je tato varianta povolena.

Stejně tak, jak je výše uvedeno, tričko s dlouhým rukávem, je povoleno POUZE pro rozhodčího na domácí metě. Pokud je zima, tj. na dlouhý rukáv, tak metový rozhodčí bude mít oblečenou bundu. Pokud je na hřišti více metových rozhodčích, mohou se společně domluvit, zda budou rozhodovat pouze v tričku nebo budou mít oblečené bundy. Za žádných okolností nemůže být oblečení (bunda nebo tričko) u metových rozhodčích rozdílná. Stejně tak i pro metové rozhodčí platí délka rukávů podvlékačího trička, které by neměla být pod uniformou vidět, tedy není přípustné nosit podvlékačí tričko s dlouhým rukávem pod svrchním tričkem (uniformou), aniž by měl rozhodčí oblečenou bundu. Výjimku tvoří pouze hlavní rozhodčí, který nemusí tyto podmínky metových rozhodčích splňovat, může být odlišný za předpokladu, že dodrží stejnou barevnost uniformy.

VZHLED ROZHODČÍCH:

Rozhodčí musí vždy vystupovat profesionálně a s tím je spojena dobrá kondice jejich uniformy. Čisté kalhoty, tričko (bunda), čepice, naleštěné boty, nažehlené kalhoty jsou automatickou povinností

každého rozhodčího. Stejný přístup je k seprané či sluncem vybledlé čepici, tričce nebo kalhotám, které nejsou přípustné. Uvědomte si, že jste zástupci asociace a váš vzhled a vystupování musí být přímo úměrný vaší funkci. Již pouhý pohled na vás udělá každému představu, jaký budete mít přístup k utkání.

Rozhodčí ČBA nosí uniformu pouze při výkonu své činnosti na hřišti. Nosit uniformu mimo výkon své funkce není povoleno. (Rozhodčí, kteří nevykonávají svou funkci, tj. nejsou na hrací ploše nebo se na/z ní nepřemísťují z/do šatny rozhodčích, musí mít sundanou vrchní část uniformy (tričko nebo bunda), kterou mohou nahradit civilním oblečením).

ROZHODČÍ NA DOMÁCÍ METĚ:

Rozhodčí na domácí metě musí být dále vybaven:

- MASKA: nejlépe lehčená, určena pro rozhodčí s chráničem krku a uší
- CHRÁNIČ HRUDI: určený speciálně pro rozhodčí baseballu s chráničem ramen a případným dalším vyztužením
- CHRÁNIČE NOHOU: nejlépe určeně pro rozhodčí baseballu
- BOTY NA DOMÁCÍ METU: nejsou povinné, jsou pouze doporučované, ale jakékoliv boty s vyztuženou špičkou by měly být nezbytné
- BALL BAG (vak na míče): jeden nebo dva černě, tmavě modré nebo šedé barvy pro zásobu hracích míčů
- SUSPENZOR: by měl být nezbytnou součástí vybavení rozhodčího na domácí metě
- POČÍTADLO: je povinností rozhodčího na domácí metě mít u sebe a používat počítadlo, jelikož jako jediný rozhoduje o stavu nadhozů pálkaře na pálce (metoví rozhodčí nemají povinnost mít počítadlo).
- SMETÁČEK: povinnou součástí vybavení rozhodčího na domácí metě je mít smetáček na očištění domácí mety

NÁŠIVKA ROZHODČÍHO, ČÍSLO ROZHODČÍHO

Pokud rozhodčí obdržel nášivku rozhodčího ČBA, případně mu bylo přiděleno KR ČBA číslo rozhodčího, které je KR ČBA přidělováno na žádost rozhodčího, který má minimálně III. třídu. Není povinností tuto nášivku nebo číslo připevnit na svou uniformu (tričko a bundu). Nášivka se umísťuje na levou náprsní kapsu trička, případně do stejného místa na bundě rozhodčího. Číslo rozhodčího o velikosti 3" – 4" (v palcích) se našívá na střed pravého rukávu pod rameno, aby bylo viditelné z boku. Číslo musí být červené barvy s bílým podkladem v případě tmavě modrého trička, bundy.

POŘÍZENÍ UNIFORMY ROZHODČÍHO



Veškeré vybavení či oblečení rozhodčího si každý rozhodčí hradí sám. Příspěvek ČBA na ošacení či vybavení je zahrnut v ceně odměny za zápas. Výjimečně ČBA dodává košile, čepice, kalhoty a to pouze rozhodčím, kteří splnili určitá kritéria. Jako vhodným prodejcem rozhodcovského vybavení doporučujeme společnost **HONIG'S – EUROPE** «www.honigs-europe.com» s pobočkou v Praze na hřišti Eagles.

2.11 Sluneční brýle

Rozhodčí České baseballové asociace nemají zakázáno nosit sluneční brýle při výkonu svých povinností na hřišti. Zvolené sluneční brýle by měly mít profesionální vzhled, který odpovídá výkonu funkce rozhodčího baseballu. V případě, že sluneční brýle nejsou používány, neměly by být nošeny na vrcholu hlavy.

2.12 Osobní vzhled

I když rozhodčí ČBA nepatří mezi profesionály, tak to neznamená, že by se takto rozhodčí nemohli chovat a vystupovat. Tento mimo zápasový přístup, zahrnující příjezd a odjezd na/z hřiště (stadionu) je nepsaným pravidlem pro mezinárodní soutěže řízené CEB nebo IBAF/WBSC. **Kodex oblékání:** civilní

oblečení rozhodčího by mělo odpovídat jeho funkci. Dlouhé kalhoty od obleku, tričko s límečkem a společenská uzavřená obuv je nezbytností. Rifle, kraťasy a tenisky nejsou považovány za odpovídající civilní oblečení rozhodčího. **Sestřih:** všichni rozhodčí by měli být řádně ostříháni a oholeni. Délka a střih vlasů musí být v souladu s vykonávanou funkcí rozhodčího. Tomu by mělo odpovídat i styl a řádné upravení vousů. **Tetování:** tetování není zakázáno, ale pokud je na viditelném místě, musí být povinně zakryto oděvem nebo uniformou. Tetování s obscénní, sexuální, rasistickou nebo náboženskou nesnášenlivostí včetně jakéhokoliv viditelného piercingu a náušnic jsou pro rozhodčí přísně zakázány.

2.13 Přátelení se

Rozhodčí by se měl vyhnout bezdůvodným či soukromým kontaktům s hráči, kouči, manažery před a v průběhu zápasu, kromě případů, kdy je to nezbytné. V našich podmínkách je to velmi těžké, ale myslete na to, že vás soupeř či diváci sledují a přílišná či bezdůvodná konverzace s jedním nebo oběma družstvy u vás nezbudí pocit nestrannosti, což je pro rozhodčího kontraproduktivní.

2.14 Týmová práce

Zápasy jsou rozhodovány skupinou rozhodčích nikoliv jednotlivci. Rozhodčí, když jsou na hřišti, by měli vždy rozhodovat a komunikovat jako tým a měli by se navzájem podporovat. Každý rozhodčí by se měl pokusit předvídat činnost svých kolegů a tím předejít případným problémům. Je dobré se před zápasem domluvit na postupech, signálech či mechanikách, které se budou používat během zápasu. Rozhodčí by se měli vyvarovat jakéhokoliv chování, které by se mohlo dotknout koučů, hráčů nebo fanoušků, případně vzniku nesrovnalostí uvnitř skupiny rozhodčích.

2.15 Zpráva o utkání

Zpráva o utkání je oficiální dokument vydávaný Českou baseballovou asociací, za jejíž vyplnění je zodpovědný rozhodčí zápasu. Vždy je na domluvě rozhodčích zápasů, který z nich Zprávu o utkání vyplní a následně odešle na Sekretariát ČBA. Zvolený rozhodčí **MUSÍ** vyplněnou Zprávu o utkání odeslat (email, poštou nebo faxem) nejlépe elektronickou formou na «**ZOU@BASEBALL.CZ**» včetně řádně vedených line-upů (viz Kapitola 5.03) **nejpozději třetí (3) pracovní den** po odehraném utkání.

Při nesplnění této povinnosti (neodeslání Zprávy o utkání, pozdní zaslání nebo její nekompletnost tj. bez line-upů) budou všichni rozhodčí zápasu pokutováni dle sazebníku pokut (viz Kapitola 1.14).

V případě, že v zápase **vznikl podnět pro Disciplinární komisi či zásadní prohřešek** proti pravidlům (např. použití nedovolené pálky, protest, vyloučení, apod.), jsou rozhodčí **povinni odeslat** Zprávu o utkání **POUZE elektronicky** (v dnešní moderní době preferován email) a to nejlépe **obratem**, ale **nejpozději první (1) pracovní den** po odehraném utkání **na Sekretariát ČBA** se všemi relevantními přílohami na «**ZOU@BASEBALL.CZ**». Není od věci ihned po skončení utkání informovat Sekretariát ČBA nebo představitele STK pomocí telefonu či SMS.

Zpráva o utkání je ve formátu PDF stažitelná na stránkách České baseballové asociace «www.baseball.cz» s možností předvyplnění základních údajů. Zpráva o utkání se skládá:

A – Informace o zápase, dle platného rozpisu soutěže, které vyplní rozhodčí: **SOUTĚŽ** (EXL, 1.LIG, ČBP, U21, U18, apod.); **ČÍSLO UTKÁNÍ** (identifikační číslo zápasu dle rozpisu utkání); **HŘIŠTĚ** (definuje se obecně známým názvem nebo městem např. Kotlářka, Choceň, apod.); **DATUM** (skutečný den, kdy se zápas koná); **ZAČÁTEK UTKÁNÍ** (časový údaj daný rozpisem soutěže; zápas začíná v přesně stanovený čas, v případě zdržení, budou rozhodčí informovat o časovém posunu a důvodu v jejich vyjádření); **KONEC UTKÁNÍ** (časový údaj, kdy utkání opravdu skončilo – bude vyplněno po skončení zápasu); **DOMÁCÍ** (název družstva dle rozpisu soutěže, které je domácím celkem); **HOSTÉ** (název družstva dle rozpisu soutěže, které je hostujícím celkem); **VÝSLEDEK** (skutečný bodový stav po ukončení regulérního zápasu nebo kdy je zápas odložen – bude vyplněno po skončení zápasu); **ROZHODČÍ** (jména a příjmení rozhodčích, kteří skutečně rozhodovali dané utkání a na kterých postech).

B – **PŘIPOMÍNKY PŘED ZÁPASEM:** zde se vyplňují skutečnosti nebo nedostatky zjištěné před zápasem. Např. neshoda manažerů ohledně hrací plochy, nenalajnované hřiště, doplnění hráče

na soupisku, případně zde mohou být informace ohledně odloženého zápasu. U této připomínky bývá vždy podepsán hlavní rozhodčí a případně manažeři jednoho nebo obou družstev, vyžadují-li si to okolnosti (ohledně dohody o přeloženém utkání).

ZPRÁVA O UTKÁNÍ
GAME REPORT

soutěž / league: č. utkání / game no.: hřiště / field:

datum / date: / / 2016 začátek / start at: konec / finish at:

domácí / home: hosté / visitors: výsledek / score:

rozhodčí / umpires: UIC: U2:
U1: U3:

oficiální zapisovatel / official scorer: Podpis / Signature:

připomínky před utkáním – pre-game comments:

Podpis / Signature: Podpis / Signature: Podpis / Signature:

připomínky domácích – home team comments: píše čitelně – write legibly

Podpis / Signature:

připomínky hostů – visitors team comments: píše čitelně – write legibly

Podpis / Signature:

připomínky rozhodčích – umpires comments: píše čitelně – write legibly

UIC: U1: U2: U3:

C – PŘIPOMÍNKY DOMÁCÍCH: prostor pro vyjádření manažera nebo zástupce domácího družstva, stvrzené podpisem. V případě potřeby družstva, lze Zprávu o utkání rozšířit o přílohu, dodanou družstvem.

D – PŘIPOMÍNKY HOSTŮ: prostor pro vyjádření manažera nebo zástupce hostujícího družstva, stvrzené podpisem. V případě potřeby družstva, lze Zprávu o utkání rozšířit o přílohu, dodanou družstvem.

E – PŘIPOMÍNKY ROZHODČÍCH: prostor pro vyjádření rozhodčích, které by mělo obsahovat VŽDY údaj, po jaké směně bylo utkání ukončeno (kromě případu, kdy je utkání ukončeno po standardních 9 nebo 8½ směnách), dále veškeré nedostatky ohledně zápasu, které by měly být reportovány, včetně uvedení napomenutí či vyloučení. Stejně tak se zde uvádí čas, na jak dlouho byl zápas přerušen (v případě deště např. přerušeno kvůli dešti a následně úpravě hřiště na 45min, apod. (pokud dojde k více přerušení, vše se zde zaznamenává)) nebo o kolik minut byl začátek zápasu posunut např. kvůli slavnostnímu nadhozu nebo úpravě hřiště (důležitý je časový údaj v minutách o kolik se zápas zpozdil oproti

rozepsanému začátku utkání). Z důvodu omezeného prostoru musí rozhodčí psát informace heslovitě, konkrétně a jasně (např. Hráč XYZ z družstva ABC byl vyloučen ve 3. směně za nesportovní chování, apod.). V případě napomenutí, vyloučení a situacích, které je nutné více rozepsat, použije rozhodčí dokument Zpráva rozhodčího (viz další kapitola). Ve spodní části se MUSÍ podepsat všichni rozhodčí zápasu. Podepsaná Zpráva o utkání rozhodčími a její odeslání na sekretariát ČBA jsou podkladem pro vyplacení odměny.

Zpráva o utkání se vyplňuje **VŽDY**, když rozhodčí dorazí na nominovaný zápas a to i v případě, že utkání není zahájeno. Rozhodčí vyplní jako **PRVNÍ** informace o utkání, čas konce utkání, správný výsledek (pokud bylo utkání zahájeno) a případné komentáře do připomínek rozhodčích. Jakmile mají rozhodčí svou část vyplněnou, měli by se jako **DRUZÍ** vyjádřit hosté a jako **TŘETÍ** domácí. Takový by měl být správný postup, nicméně pořadí vyjádření družstev nemusí být zachováno (kromě toho, že se rozhodčí musí vyjádřit jako první.) Jakmile je každým zúčastněným jeho část Zprávy o utkání vyplněna, do zprávy se již zpětně **NIC NEDOPISUJE** (reakce na soupeře apod.)

2.16 Podepsání Zprávy o utkání

Pokud se družstva nedohodnou s rozhodčími před začátkem utkání, že k podpisu Zprávy o utkání dojde bezprostředně po ukončení utkání na zvoleném místě na hrací ploše, tak automaticky dochází k podpisu Zprávy o utkání v šatně rozhodčích a to nejpozději do 30 minut po ukončení utkání. (Informace ze strany rozhodčích nebo družstev ohledně podpisu Zprávy o utkání ihned po ukončení zápasu, MUSÍ být dána ještě před zahájením utkání, aby byli rozhodčí schopni se na tuto skutečnost připravit. V případě že je tento požadavek vznesen v průběhu utkání, tak nemusí být akceptován.) Snaha o podpis Zprávy o utkání je vždy ze strany družstev, jejich zástupci přijdou za rozhodčími. Rozhodčí družstva se Zprávou o utkání neobchází.

Zpráva o utkání musí být připravena a vyplněna ze strany rozhodčích okamžitě po jejich příchodu do šatny (bezprostředně po ukončení utkání) a to po dobu nejméně 30 minut po skončení zápasu. Minimálně jeden rozhodčí musí být VŽDY se Zprávou o utkání přítomen v šatně po celou čekací dobu.

V případě předčasného odchodu všech rozhodčích před uplynutím čekací doby, budou VŠICHNI rozhodčí zápasu pokutováni dle sazebníku pokut, na základě prošetření a stížnosti ze strany družstev.

Součástí Zprávy o utkání je v prvních měsících sezony 2016 i hodnocení rozhodčích, které může, ale nemusí vyplnit manažer nebo zástupce družstva. Hodnocení rozhodčích je součástí tohoto dokumentu a musí být zasláno společně se Zprávou o utkání. O jeho případném zrušení a převedení do elektronické formy budou rozhodčí včas informováni.

2.17 Odeslání Zprávy o utkání

Zpráva o utkání se odesílá elektronicky pomocí emailu na adresu Sekretariátu ČBA «ZOU@BASEBALL.CZ» v požadovaném **formátu PDF**. Celý obsah Zprávy o utkání, tedy vyplněná přední strana, hodnocení rozhodčích (pokud je povinné viz výše), vedené pořadí pálkářů a případné přílohy budou v JEDNOM souboru pojmenovaném dle následujícího klíče:

ZKRATKA SOUTĚŽE_ČÍSLO UTKÁNÍ.PDF

(Např. EXL_001.PDF, 1LG_301.PDF, ČBP_701.PDF, U21_501.PDF, apod.), aby ze samotného názvu souboru bylo zřejmé, o který zápas se konkrétně jedná. Případné nesplnění jednoduché povinnosti může být ze strany Sekretariátu ČBA pokutováno.

Pro vytvoření PDF je nejlépe použít scanner, který umí skenovat přímo do PDF. Pokud takový scanner nevladníte nebo nemáte možnost využít, lze použít naskenovaný obrázek nebo fotografie z mobilu v takovém rozlišení, aby výsledný PDF dokument byl čitelný. Pro vytvoření PDF z mobilu můžete použít aplikaci “**Cam Scanner**” stažitelnou na Google Play pro Android nebo na iTunes pro Apple. Pro vytvoření PDF v PC z obrázku či fotografie použijeme volně stažitelnou PDF tiskárnu, kterou si stáhnete do PC. Pro PC mohu doporučit program “**doPDF**,” který lze zdarma stáhnout na stránce «<http://www.dopdf.com/cs/>», který vám do počítače přidá požadovanou PDF tiskárnu. (Samozřejmě lze si vybrat spoustu obdobných programů zdarma na všechny dostupné platformy nebo přímo on-line převaděče na internetu.) Následně stačí postupně označit obrázky/fotografie jednotlivých stránek v prohlížeči souborů a přes kontextovou nabídku zvolit tisk přes nainstalovanou PDF tiskárnu. Tiskárna vytvoří požadovaný PDF dokument i s více stránkami, který si pojmenujete dle výše uvedeného požadavku.

2.18 Zpráva rozhodčích

Zpráva rozhodčích je oficiální dokument pro komunikaci rozhodčích s vedením soutěže. Zpráva rozhodčích je ve formátu PDF stažitelná na stránkách České baseballové asociace «www.baseball.cz». Jedná se o dvoustránkový dokument, který je určen k detailnímu reportování nestandardních situací, které se staly na hřišti, při kterých byl například někdo napomenut či vyloučen. Do Zprávy o utkání je zapsána pouze stručná informace o tom, že byl někdo napomenut či vyloučen a ve Zprávě rozhodčích se celá situace detailně popíše, včetně akcí, které situaci předcházely a následovaly. Zpráva rozhodčích obsahuje:

- A** – Informace o utkání. Rozhodčí vypíše požadované informace, jako jsou **DATUM** a **ČÍSLO UTKÁNÍ**, názvy družstev **DOMÁCÍCH** a **HOSTŮ** dle rozpisu utkání, aby mohlo dojít identifikaci daného utkání. **PŘEDMĚT** bude obsahovat výstižný popis situace, kterou Zpráva rozhodčího popisuje např. Vyloučení hráče XYZ z družstva ABC, Napomenutí hráče XYZ z družstva ABC, apod., kde „XYZ“ obsahuje jméno provinilé osoby.
- B** – **IDENTIFIKACE POVINILÉ OSOBY** a **ROZHODČÍHO**: rozhodčí označí, zda bylo dáno varování nebo ne, a zda provinilá osoba byla vyloučena nebo ne. Uvědomte si, že napomenutá osoba nemusí být vyloučena, stejně tak jako vyloučená osoba nemusí být napomenuta. Dále vyberou post napomenutého nebo vyloučeného hráče (jeho jméno a příslušnost k družstvu je uvedena v předmětu výše), kterou tato osoba měla v inkriminovaný okamžik. Dále následuje pozice rozhodčího, který napomínal/vylučoval tj. UIC nebo U1 nebo U2 nebo U3 (je předpokladem, že Zprávu rozhodčích vyplňuje rozhodčí, který napomínal nebo vylučoval).

C – IDENTIFIKACE OKAMŽIKU V UTKÁNÍ: slouží k zaznamenání údajů okamžiku zápasu, který předcházel situaci, ve které došlo k napomenutí nebo vyloučení osoby.

Česká Baseballová Asociace
Czech Baseball Association
Zátokova 100/2, 160 17 Praha 6, tel./fax: +420 242 429 211

ZPRÁVA ROZHODČÍCH
UMPIRE'S REPORT

A

Datum utkání _____ Domácí _____
Date of game _____ Home team _____

Číslo utkání _____ Hosté _____
Game no. _____ Visitor team _____

Předmět _____
Subject _____

Bylo dáno varování? ANO NE Byl někdo vyloučen? ANO NE
Was a warning given? Ejected person's position: Manažer Bětec Polář
Ejected person's position: Nadhazovač Lavička Jiný _____

Pozice zapisujícího rozhodčího: _____
Reporting umpire's position: _____

Zaznamenejte stav zápasu, který byl těsně před popisyvanou situací.
Describe the game situation that prevailed at the time of the incident.

Směna _____ Auty _____ Stav pákafé _____ Stav zápasu _____ Ve vedení _____
Inning _____ Outs _____ Count _____ In favor of _____

Popište detailně situaci, jak vznikla, jak proběhla a jak jste reagovali.
Describe the incident that occurred and your subsequent actions.

B

C

D

OFFICIAL WEBSITE OF CZECH BASEBALL UMPIRES - WWW.BASEBALL.CZ
OFFICIAL E-MAIL OF UMPIRES COMMITTEE - KRB@BASEBALL.CZ

D – POPIS SITUACE: zde rozhodčí detailně popíše situaci, která předcházela napomenutí nebo vyloučení. Vychází se z údajů v bodě "C" a popisuje se celá situace, včetně jmenování osob a vulgarit použitých během situace nebo roze hry, které předcházely napomenutí nebo vyloučení. Tento popis by měl vždy končit např. slovy „...a následně byl napomenut“ nebo „...byl vyloučen.“ Za napomenutí je bráno akt rozhodčího, kterým vyzývá osobu k ukončení toho, co činí, např. „tak to by stačilo“ nebo „a dost,“ apod. Při napominání není povinnost rozhodčího vyslovit „napominám“ nebo „varuji.“

E – NÁSLEDUJÍCÍ SITUACE: zde by měl následovat popis situace, který následoval po napomenutí/vyloučení, pokud osoba protestovala, házela vybavením, nevhodně se chovala či podněcovala ostatní k nepokoji apod.

F – POPIS SITUACE KOLEGOU: situaci popíše kolega (v případě, že zápas rozhodují více jak 2 rozhodčí, tak situaci popíše zkušenější rozhodčí) ze svého pohledu a postavení. Ne vždy má tento rozhodčí k situaci blízko a nemusí slyšet veškerou konverzaci mezi rozhodčím a napomenutou/vyloučenou osobou, ale i tak situaci popíše a může vnést na situaci jináčí pohled, případně si

může všimnout dalších aspektů, kterých si jiný rozhodčí nevšiml.

G – REPORTOVÁNÍ ZPRÁVY ROZHODČÍCH: zde se uvedou přesné informace, kdy se o napomenutí/vyloučení informoval zástupce Sekretariátu ČBA nebo STK např. datum, čas a způsob (telefonát/sms) a následně datum a volba formy odeslání fyzické Zprávy o utkání na Sekretariát ČBA. Následují podpisy dvou rozhodčích (pokud utkání nerozhoduje pouze jeden rozhodčí).

Je důležité provést prvotní informaci ohledně vyloučení telefonátem/sms ihned po skončení zápasu na Sekretariát ČBA nebo pověřené osobě a Zprávu rozhodčích vyplnit následně v klidu, klidně i doma s tím, že musí být fyzicky (v dnešní době předpokládáme v elektronické formě) odeslána na Sekretariát ČBA co nejdříve, dle požadavku zde uvedených. Jelikož zpráva musí být podepsána oběma rozhodčíma (při více rozhodčích na hřišti stačí opravdu jeden kolega), tak je její vyplnění vhodně po zápase, aby se zabránilo případným prodlevám díky přeposílání, apod.

Zpráva rozhodčích je v prvním stádiu interním dokumentem mezi rozhodčími a asociací, tudíž není dovoleno tento dokument dávat k nahlédnutí či komentářům manažerům nebo zástupcům oddílu. Jak bylo uvedeno výše, tento dokument slouží k detailnímu popisu situace (jelikož ve Zprávě o utkání není tolik prostoru) což ušetří následnou komunikaci mezi rozhodčím a vedením soutěže,

D

Popište situaci, která následovala.
Describe any after-effects that followed.

E

Popis situace vaším kolegou.
Partner's comments regarding this situation.

F

Čas a datum kdy byl incident poprvé oznámen _____ Datum, kdy byla zpráva odeslána _____
Time and date this incident was first reported Date this report is being mailed

fax telefon osobně písemně

G

Podpis _____ Datum _____
Signature Date

Podpis kolegy _____ Datum _____
Partner's signature Date

Záznamy asociace
Association's notice

kteř by zcela jistě potřebovalo znát podrobnosti k heslovité informaci ve Zprávě o utkání.

Vyplněná a podepsaná Zpráva rozhodčích se odesílá ve formátu PDF (tvorba souboru PDF popsána v kapitole Zpráva o utkání) na Sekretariát ČBA emailem na adresu «**ZOU@BASEBALL.CZ**». Zpráva rozhodčích bude **v samostatném souboru (NESMÍ BÝT SOUČÁSTÍ SOUBORU S ZPRÁVOU O UTKÁNÍ)** a bude pojmenována **ZR_zkratka_soutěže_číslo_utkání.PDF** (např. ZR_EXL_001.PDF, atd.)

2.19 Tisk, TV kamery, fotografování a spolupráce s médii

Zástupci médií nemají povolen vstup na hrací plochu v průběhu hry, kromě případů popsaných v pravidlech, kdy dostanou povolení od domácího družstva. Jejich pohyb na hrací ploše je omezen na vymezená místa a nesmí jakkoli zasahovat do hry. Pokud se vám zda, že je jejich pozice špatná, upozorněte je na tuto skutečnost a případně jim vymezte plochu působnosti. Pokud neuposlechnou, případně úmyslně či neúmyslně brání ve hře, musí být po takovémto činu vykázáni ze hřiště.

Pokud je již před zápasem známo, že budou přítomni na hřišti média, je dobré o tom informovat oba manažery na poradě před zápasem a určit pravidla pro případné situace, jakožto součást územních pravidel.

Rozhodčí by měli vždy s médii spolupracovat, pokud je to možné, speciálně pokud je zápas živě přenášén. Rozhodčí musí být připraveni zodpovídat případné dotazy v rámci interview po ukončení zápasu. Podávat komentáře nebo rozhovory v průběhu zápasu je zakázáno. V situacích, kdy dojde během zápasu k vyloučení manažera, kouče nebo hráče, mohou rozhodčí toto vyloučení komentovat pouze všeobecně ve stylu: „...hráč byl vyloučen za nespportovní chování (gesta, apod.)“. V případě objasňování nestandardních situací musí rozhodčí zachovat profesionalitu a nestrannost.

2.20 Zranění rozhodčího

Pokud dojde ke zranění nebo onemocnění rozhodčího, který není schopen další účasti ve hře, měla by být celá situace zapsána ve Zprávě o utkání. Pokud zraněný rozhodčí rozhodoval v systému dvou rozhodčích, tak se druhý rozhodčí stává hlavním rozhodčím a rozhoduje zápas sám v plné výstroji za domácí metou. Ve výjimečných případech lze zvolit rozhodování z postavení za kopcem.

V případě, že je na hřišti zaveden systém tří rozhodčích, nahrazuje zraněného hlavního rozhodčího rozhodčí ze třetí mety. U systému čtyř rozhodčích nahrazuje hlavního rozhodčího rozhodčí ze třetí mety a rozhodčí z druhé mety se přesune na třetí metu. V případech, kdy se zraní rozhodčí v poli, nahrazuje (pokud je to možné) tohoto zraněného rozhodčího jiný rozhodčí z pole tak, aby vznikl nějaký systém rozhodčích mimo případu, kdy zůstane na hřišti pouze jeden rozhodčí.

V situaci, kdy na hřišti zůstane pouze jeden rozhodčí, tak může zápas rozhodovat sám nebo požádá domácí družstvo o zajištění metového rozhodčího z řad náhradníků, kteří se neúčastní hry s tím, že zbylý oficiální rozhodčí bude vždy hlavním rozhodčím za domácí metou.

3.00 PŘED ZAHÁJENÍM HRY

3.01 Příjezd na hřiště

Soutěžní řád stanovuje rozhodčím, aby se dostavili do prostor hřiště/stadionu nejpozději 30 minut před rozepsaným začátkem utkání. Doporučujeme však, aby rozhodčí dorazili na hřiště nejpozději **jednu hodinu před** rozepsaným začátkem utkání. V případě, že na hřišti rozhodujete poprvé nebo po delší přestávce, doporučuje se na hřiště přijet ještě ve větším předstihu, abyste si společně s kolegy mohli v klidu projít celou hrací plochu a seznámit se s územními pravidly a neobvyklostmi, které by mohly mít vliv na hru. Případné nedostatky se mohou zapsat do Zprávy o utkání.

Po příjezdu na hřiště je dobré dát o sobě vědět manažerovi domácích, že na zápas dorazili nominovaní rozhodčí. Nicméně rozhodčí zůstávají mimo kanceláře domácího družstva, pokud to jejich povinnosti nepožadují. Stejně tak by se rozhodčí měli vyvarovat zbytečnému přátelení se se zaměstnanci klubu. Každý rozhodčí po příjezdu na hřiště má své povinnosti a přátelení se se zástupci družstev mezi ně rozhodně nepatří.

Všichni rozhodčí by měli dodržovat a prosazovat „**ZÁKAZ VSTUPU**“ do prostor šatny rozhodčích.

Rozhodčí by měli být patnáct minut před rozepsaným začátkem utkání kompletně ustrojeni a připraveni na odchod z šatny na hrací plochu pro případ nenadálé události (např. pro nápravu roztržené tkaničky u bot, vyvlíknutého popruhu chrániče, apod.)

3.02 Šatny rozhodčích – Zákaz návštěv

Každý klub hrající soutěže pod ČBA musí mít dle příslušného soutěžního řádu k dispozici oddělenou šatnu pro rozhodčí. Šatna **musí** být uzamykatelná a tím se rozumí místnost, kterou lze zamknout dodaným klíčem, který si lze vzít s sebou na hřiště, případně zajistit tak, že po dobu zápasu bude do šatny zamezen vstup. V případě zjištění, že se v šatně rozhodčích pohybují nebo pohybovali cizí osoby, stejně tak, když vám není poskytnuta zamykatelná či oddělená šatna, vše napište do Zprávy o utkání. Stejně tak postupujte při zjištění, že šatna není opatřena potřebným vybavením v minimálním rozsahu židle a věšáku na oblečení pro každého rozhodčího. Možnost sprchování se v oddělené sprše s teplou tekoucí vodou je samozřejmost.

V šatnách rozhodčích jsou **zakázány návštěvy** po celou dobu, kdy delegovaní rozhodčí dorazí na hřiště před utkáním až po okamžik, kdy po zápase šatnu opustí. Návštěvou se rozumí zaměstnanci a představitelé klubu, novináři, zástupci médií, fotografové, přátelé a příbuzní. Výjimku tvoří pouze rozhodčí, komisaři soutěže, zástupci asociace a osoba pověřená domácím družstvem, která se stará o rozhodčí, kterým je povolen vstup před, během a po utkání. Výjimku tvoří také manažeři nebo zástupci družstev, kteří jdou **po zápase** podepsat Zprávu o utkání. Hlavní rozhodčí zápasu je zodpovědný za důsledné dodržování tohoto zákazu a případná porušení bude reportovat prostřednictvím Zprávy o utkání. Dodržování tohoto pravidla ze strany nominovaných rozhodčích je v jejich zájmu, případné následky vzniklé jejich benevolencí jsou nerozporovatelné.

3.03 Oficiální míče

Česká Baseballová Asociace vždy před sezonou určí daný model míčů pro každou soutěž. Dále ČBA určí družstvům počet míčů na jeden zápas. Pravidla říkají, že družstvo, které dává míče do hry, musí mít k dispozici alespoň 12 náhradních míčů. Zda je míč vhodný či nevhodný ke hře záleží pouze na posouzení rozhodčího. **Pro sezonu 2016** bylo rozhodnuto používat míče firmy **Wilson** a to pro Extraligu **A1010** „seam flat“ nízké švy (všechny míče vkládané do hry musí mít nízké švy, starší míče stejného modelu s klasickými švy nejsou přípustné) a pro ostatní soutěže **A1030** případně **A1010** s **vysokými** švy. Pro turnaje ČBA může být stanoven jiný typ míče, na což bude předem upozorněno. Míče musí splňovat pro danou soutěž výrobce a název modelu. Nápis „Czech Baseball Association“ není vyžadován.

Rozhodčí by měli být zdrženliví při častých a bezdůvodných kontrolách míčů v průběhu zápasu, jako může být automatická kontrola jejich stavu po konci každé směny. To může následně vést hráče k házení míčů rozhodčím v situacích, kdy je míč ve hře a jsou pouze dva auty.

Z důvodu možného zranění nebudou manažeři, kouči, hráči a rozhodčí házet míče na tribuny.

Baseballové míče jsou velmi nákladným vybavením každého oddílu. **Je velice důležité vždy maximálně zvážit u jednotlivého míče, zda je opravdu již nepoužitelný pro další hru.**

Krádeže míčů ze strany rozhodčích je důrazně zakázáno.

3.04 Příprava míčů

Po domácím družstvu nebo pořadateli je požadováno, aby nejpozději 30 minut před začátkem utkání donesl do šatny rozhodčích předpokládanou zásobu nových míčů pro dané utkání. I když pravidla požadují, aby se o přípravu míčů postaralo domácí družstvo a rozhodčí je pouze překontroloval, tak je zažitý postup, že pokud jsou míče dodány rozhodčím ve stanovenou dobu před utkáním, přechází jejich úprava na rozhodčí zápasu.

Úpravou míčů je myšleno vybalení jednotlivých míčů z ochranných obalů a setření jejich lesku a to buď speciálním „blátem“ «www.baseballrubbingmud.com» nebo antukou/hlínou z hřiště.

Pokud budou míče ve stanovenou dobu v šatně rozhodčích, je **POVINNOSTÍ** rozhodčích tyto míče na hru připravit. Pokud nedojde ze strany rozhodčích k jejich přípravě a družstva si budou stěžovat, mohou být rozhodčí pokutováni. V opačném případě, kdy míče nejsou ve stanovenou dobu v šatně rozhodčích, jejich příprava spadá na domácí družstvo či pořadatele a **NENÍ** povinností rozhodčího míče jakkoliv připravovat před nebo v průběhu utkání.

Povinností rozhodčích je překontrolovat míče vkládané do hry, přičemž předzápasovou kontrolou a přípravou může vyřadit ty, které nesplňují podmínky pro vložení do hry. Navíc, když je na míčích setřen lesk před zápasem, tak se tím předchází případným problémům, kdy nadhazovač obdrží nový „čistý“ míč a snaží se jej zbavit lesku za vás nebo domácí družstvo. Navíc toto nesmí činit dle pravidla 6.02c)4) [bývalé pravidlo 8.02a)4)], za což může být vyloučen.

3.05 Oficiální časomíra

Pokud je utkání hráno na časový limit, případně je utkání přerušeno kvůli počasí, tak by měl mít vždy jeden rozhodčí na hřišti u sebe hodinky (ale nikoliv na ruce) a čas na těchto hodinkách bude považován za oficiální.

3.06 Právo k odložení

Pouze vedení domácího družstva má jako jediné právo rozhodnout zda zápas bude, případně nebude, zahájen z důvodu špatných povětrnostních podmínek nebo nehratelné hrací plochy, kromě druhého zápasu dvojutkání.

Jakmile je zápas zahájen (hlavní rozhodčí převezme pořadí pálkařů od domácího družstva), stejně tak i při druhém zápasu dvojutkání, tak je tato zodpovědnost převedena na hlavního rozhodčího. Ten by měl úzce spolupracovat se zástupcem domácího družstva, který má na starosti úpravu hřiště (v našich podmínkách se bude jednat o manažera domácího družstva, pokud nebude stanoveno jinak). Konečné slovo má vždy hlavní rozhodčí. Nastuduj též příslušné soutěžní řády v dané problematice.

3.07 Mítink na domácí metě

Je velice důležité, aby se rozhodčí snažili zahájit každé utkání v předem stanovenou dobu. Pokud zástupci domácího oddílu nebo řídicí orgány soutěže dopředu neupozorní na zdržení ohledně začátku utkání, všichni rozhodčí vstoupí společně na hrací plochu pět minut před rozepsaným začátkem utkání a půjdou přímo k domácí metě. Rozhodčí dorazí k domácí metě společně ve stejný okamžik jako skupina rozhodčích, tj. pět minut před rozepsaným začátkem utkání (za předpokladu, že nebude před začátkem utkání slavnostní ceremoniál, který by znemožňoval zahájit utkání přesně ve stanovenou dobu a na jehož uskutečnění jsou rozhodčí předem upozorněni domácím oddílem). Jakmile rozhodčí dorazí k domácí metě, tak hlavní rozhodčí bude stát vždy přímo za domácí metou, čelem do pole, a metový(i) rozhodčí bude (budou) stát v poli, před domácí metou čelem k hlavnímu rozhodčímu. Zde budou stát do doby, než jsou vyřízeny formality před zahájením hry a domácí družstvo nevběhne do pole.

3.08 Územní pravidla

Územní pravidla nemohou být v rozporu s Oficiálními pravidly baseballu (podívej se na pravidlo 4.05 [bývalé pravidlo 3.13]) a rozhodčí včetně soupeře by s nimi měli být seznámeni ještě před zahájením zápasu.

Nejasnosti v územních pravidlech by měly být objasněny na mítinku rozhodčích se zástupci družstev před zahájením zápasu.

Každé hřiště nebo stadion je jedinečný svými specifiky, přičemž podobné situace se mohou na různých místech řešit jinak, ale rozhodně nemohou být v rozporu s pravidly. Pro určení konkrétních územních pravidel by se mělo vycházet z Univerzálních územních pravidel.

3.09 Univerzální Územní Pravidla

- Míč na ploše prvního schodu (který je na, nebo nad úrovní hrací plochy) lavičky je ve hře.
- Žádné vybavení nesmí být ponecháno na ploše (hraně) prvního schodu lavičky. Pokud míč zasáhne vybavení na tomto místě, mrtvý je míč.
- Polaři není umožněno vejít nebo jen vkročit do prostoru lavičky a zde legálně chytat míč.
- Polaři je umožněno nahnout se či natáhnout nad lavičku a správně chytit míč. Pokud polař chytí míč nad hrací plochou a setrvačností vstoupí do prostoru lavičky, tak chycení míče je legální a míč zůstává ve hře do té doby, dokud polař na lavičce neupadne. Podívej se na poznámku pravidla 5.09a)1) [bývalá poznámka pravidla 6.05a)].
- Odpálený míč může být chycen rovnou ze vzduchu mezi, nebo pod zábradlím a okolo ochranných stěn.
- Míč může být chycen na srolované ochranné plachtě pro zakrytí vnitřního pole.
- Odpálený nebo přihrávaný míč, který uvízne v rotujících reklamních plochách za domácí metou nebo podél oplocení u první nebo třetí mety, je mimo hru.
- Odpálený nebo přihrávaný míč, který leží na rotujících reklamních plochách za domácí metou nebo podél oplocení u první nebo třetí mety, je mimo hru.
- Polstrování zábradlí/oplocení okolo lavičky a prostoru pro fotografie je ve hře.
- Jakékoliv kamery nebo mikrofony pevně připevněné k zábradlí/oplocení jsou považovány za součást tohoto zábradlí/oplocení a jsou ve hře.
- Veškeré zábradlí/oplocení za čelní hranou lavičky nebo oplocení prostoru pro fotografie jsou mimo hrací plochu a v případě zásahu míčem, je míč mrtvý. (Správně by měly být označeny červenou barvou.)
- Robotická kamera umístěná na čele ochranné sítě za domácí metou (backstop) je považována za součást této ochranné sítě.
- Odpálený míč, který zasáhne tuto kameru, bude vyhlášen jako mrtvý.
- Přihrávaný míč, který zasáhne tuto kameru, bude považován jako míč ve hře.
- Míč, který zasáhne podpůrné lano ochranné sítě je považován za mrtvý.
- Míč, který uvízne za, nebo pod srolovanou plachtou pro zakrytí hřiště je mrtvý.
- Míč, který zasáhne srolovanou plachtu pro zakrytí hřiště a odrazí se do hřiště, je ve hře.
- Žádné židle nemohou být vynášeny z lavičky nebo bullpenu (místo pro rozcvičování nadhazovačů) na hrací plochu.
- Všechny žluté čáry jsou ve hře.

3.10 Státní hymna

Pokud je součástí ceremoniálu státní hymna (jakéhokoliv družstva), tak rozhodčí budou stát v pozoru s patami u sebe, hlava bude vzpřímená a bude se dívat na vlajku (tvář nebude směřovat k zemi),

s levou rukou nataženou podél těla a pravá ruka bude držet položenou čepici na hrudníku nad srdcem. Během interpretace státní hymny je zakázáno mluvit, smát se, odplivávat nebo žvýkat.

3.11 Pozice rozhodčích před zahájením hry

Po ukončení státní hymny, případně po mítinku na domácí metě (v závislosti na pořadí předzápasového harmonogramu) se rozhodčí přemístí poklusem na pozici v polovině vzdálenosti mezi první a druhou metou (a mezi druhou a třetí metou v případě systému tří rozhodčích), několik kroků od hrany trávy ve vnějším poli. V tento okamžik se rozhodčí ujistí, že na hrací ploše nejsou zásadní nebo očividné nedostatky (branky jsou zavřeny, vybavení není pohozené na hrací ploše, židle v bullpenu jsou v kontaktu s oplocením, apod.). Jakmile chytač přijme poslední zahřívací nadhoz a bude přihrávat na druhou metu, musí se rozhodčí poklusem (ne sprintem) přemístit na své pozice u první (třetí) mety k zahájení hry.

Zatímco se zahajující nadhazovač (nebo poté jeho náhradník) zahřívá na nadhazovacím kopci, tak by měl hlavní rozhodčí jít za chytače a prohlédnout si několik zahřívacích nadhozů na každé straně.

Jakmile chytač přihrává poslední zahřívací nadhoz na druhou metu, tak by hlavní rozhodčí měl přijít k domácí metě a očistit ji od prachu (antuky, písku, apod.). Následně se přemístí za domácí metu a připraví se na zahájení hry. Hlavní rozhodčí by se měl krátce rozhlédnout kolem sebe, aby se ujistil, že na hrací ploše nejsou zásadní nebo očividné nedostatky. Poté, co první pálkař zaujme postavení v území pálkaře a nadhazovač zaujme postoj na nadhazovací metě, může zahájit hru hlasitým, silným, jednoznačným zvoláním „Play!“

3.12 Pozice rozhodčích mezi směnami

Metový(i) rozhodčí se poklusem přemístí na pozici na trávě ve vnějším poli, několik kroku od hranice trávy, přibližně v polovině mezi první a druhou metou (a druhou a třetí metou v systému tří rozhodčích) po každé dohrané směně nebo při střídání nadhazovačů. Pokud jsou běžci na metách a dojde k návštěvě kopce manažerem nebo koučem, tak metový(i) rozhodčí zůstává(jí) na své(svých) pozici(pozicích). V této době, mezi směnami nebo při střídání nadhazovače, nebudou rozhodčí konverzovat s hráči, manažery či kouči.

Správná pozice hlavního rozhodčího mezi směnami je u pomezí čáry přes první nebo třetí metu, asi ve čtvrtině až polovině vzdálenosti od domácí mety k první nebo třetí metě. Pokud dojde k návštěvě kopce manažerem nebo koučem, správná pozice hlavního rozhodčího bude u opačné pomezí čáry než je lavička družstva v obraně.

Účelem této pozice pro hlavního rozhodčího je zůstat „neutrální“ a vyvarovat se zbytečné konverzaci či konfrontaci s hráči, kouči nebo manažery.

Pokud má hlavní rozhodčí problémy v dané směně, tak se mezi směnami přemístí k opačné pomezí čáry, než je lavička družstva, se kterým má problémy. Tento stejný princip dodržují i rozhodčí v poli. To znamená, pokud se předpokládá potenciální problém s hráči družstva, které vstupuje na hrací plochu, tak postavení rozhodčího mezi směnami nebude v blízkosti lavičky tohoto družstva, aby se předešlo případné konfrontaci.

Pro dobu mezi směnami nejsou, krom jejich pozice, pro rozhodčí definovány žádné povinnosti či omezení. Rozhodčí by měli být stále ve střehu, sledovat dění kolem sebe a vystupovat profesionálně. Řeč těla by neměla reflektovat s agresivitou, soutěživostí, arogancí, nezájmem či znuděním. Pro tuto dobu není definována ani pozice rukou, zda jsou založené pře hrudníkem nebo opřené o boky nebo překřížené za tělem, kromě možných náznaků, které by evokovaly výše uvedené vlastnosti. Nicméně ruce v kapsách nevypadají profesionálně a tento nešvar by měl být odstraněn ze hřiště.

Po vyhlášení „Strike Three“ nebo po prošvihů na třetí aut, by se měl rozhodčí vydat na opačnou stranu než pálkař, aby předešel potencionálním problémům. Například, polař z pravého pole je právě strike-out, čímž je ukončena směna a jeho lavička je u první mety. Hlavní rozhodčí by v této situaci měl jít směrem ke třetí metě a tam zaujmout pozici mezi směnami. **(POZNÁMKA: V určitých situacích musí hlavní rozhodčí použít zdravý rozum k určení místa, kam se má přemístit, aby předešel zbytečným konfrontacím.)**

3.13 Úprava / stažení vnitřního pole

Některá družstva na svých hřištích mohou nabízet úpravu (stažení) vnitřního pole během průběhu utkání. Družstvo musí být instruováno, že pokud takto chce činit, může to udělat mezi směnami a to pouze po ukončení celé páté směny. Hlavní rozhodčí zápasu má pravomoc tuto činnost zakázat, pokud dle jeho uvážení, může tato činnost ovlivnit závěr utkání.

3.14 Po ukončení utkání

Pokud hlavní rozhodčí nemůže po ukončení utkání předat svou zásobu nepožitých míčů osobě, která se o míče stará, ponechá je přímo na lavičce domácího družstva. Rozhodčí by nikdy neměl zbylé míče házet přes hřiště na lavičku nebo osobě, která se o míče stará.

4.00 VYBAVENÍ, HRÁČI A HRACÍ PLOCHA

4.01 Ochranné pomůcky

Všichni hráči, kteří budou na pálce (nebo v přípravném kruhu) nebo jako běžci na metách, budou nosit ochrannou helmu s krytím obou uší.

Všichni sběrači pálek nebo míčů budou nosit během vykonávání svých povinností ochrannou helmu. Toto pravidlo musí být striktně vynucováno rozhodčími a zástupci družstev.

Všichni chytači musí nosit ochrannou helmu a masku, jakmile vykonávají svou funkci na hřišti (tj. chytají nadhozy.) Tato povinnost je platná i pro zastupující hráče, kteří pomáhají s chytáním nadhozů při rozcvičování nadhazovače mezi směny. V případě porušení této povinnosti musí být tato osoba varována s tím, že je o tomto varování informován i jeho manažer. Pokud nedojde k nápravě nebo dojde k opětovnému porušení stejnou osobou, musí rozhodčí tuto osobu vyloučit společně s manažerem družstva.

Žádnému hráči nemůže být povoleno, dle posouzení rozhodčích, použití jakéhokoliv materiálu nebo vybavení, které by bylo v rozporu se záměrem nebo duchovním významem pravidel 3.02 – 3.09 [bývalá pravidla 1.10 – 1.17].

Jestliže v průběhu hry manažer soupeře rozporuje používání určité ochranné pomůcky jako je například chránič lokte, tak hlavní rozhodčí zapíše tuto stížnost do Zprávy o utkání, která bude následně předána řídicímu orgánu soutěže. Rozhodčí by neměli v průběhu zápasu zakazovat používání chráničů loktů apod., pokud se jedná o běžné komerční ochranné pomůcky.

4.02 Dresy

Uniformu hráčů řeší pravidlo 3.03 [bývalé pravidlo 1.11], které říká, že všichni hráči musí používat stejný dres. Stejným dresem se myslí kalhoty, vrchní část dresu, viditelná část podvlékačového trika a čepice, které musí mít všichni hráči stejného střihu i barev. Pokud se dres některého z hráčů liší, nesmí být připuštěn do hry. Prosím dbejte na dodržování tohoto pravidla ve všech soutěžích. Nezapomeňte, že i kouči na metách musí být v dresu.

Soutěžní řád dále stanoví, že družstva Extraligy a 1. Ligy musí mít dvě sady dresů různých barev, opatřené unikátními čísly a jmény hráčů. Číslo dresů jsou nepřenositelná a nelze je jakkoliv provizorně upravit či modifikovat, aby mohly být připuštěny do hry.

4.03 Chování hráčů v průběhu hry

Nikdo kromě manažera, kouče, hráčů a náhradníků v dresu, sběračů pálek a míčů v dresu, trenérů, člena kondičního týmu, ochranky a osoby starající se o vybavení družstva nesmí být na lavičce nebo v prostorách pro rozcvičování nadhazovačů (bullpen) v průběhu utkání. Všichni ostatní musí opustit lavičku a prostory pro rozcvičování nadhazovačů před zahájením utkání.

Návštěvy na lavičkách družstev nebo na hřišti nejsou povoleny po celou dobu průběhu utkání.

Hráčům z lavičky je zakázáno pohybovat se nebo sedat během hry v prostorách pro fotografy, které se nachází v blízkosti (nebo jsou součástí) laviček družstev.

V průběhu hry musí být všichni členové družstva na pálce v prostorách lavičky kromě případů, kdy vykonávají určité funkce, jako jsou např. kouči na metách, běžci, pálkař nebo připravující se pálkař v přípravném kruhu. Hráčům, kteří jsou na pálce, je zakázáno přátelit se s hráči v prostorách pro přípravu nadhazovačů bez ohledu, ať už se jedná o jejich spoluhráče nebo hráče soupeře. Tito hráči se musí vrátit na svou lavičku, kromě případů, kdy je pravděpodobné, že půjdou ve stejnou směnu na pátku. Běžci, kteří jsou vyautováni před dosažením první mety nebo jsou vyautováni na metách, se musí vrátit na svou lavičku před ukončením směny.

Pouze nadhazovačům, chytačům a hráčům zastávající činnost chytače je povoleno zůstat v prostorách pro rozcvičování nadhazovačů v průběhu hry.

Náhradníkům, kteří vstoupí do hry na konci nebo v polovině směny, případně suplujícímu pálkaři, který vstoupí do obrany vlivem střídání, bude povoleno se rozcvičit v prostorách pro rozcvičování nadhazovačů.

Ostatním polářům, kromě již vystřídáných dle pravidla 5.10d) [*bývalé pravidlo 3.03*] bude povoleno se rozcvičit přihrávkami POUZE během delšího přerušení hry (tj. mezi směnami; když je vyloučen nadhazovač; je střídán nadhazovač; nebo došlo ke zranění hráče), kdy nemůže dojít z jejich strany k zdržování průběhu hry v důsledku jejich pobytu na hrací ploše.

Hráči, kteří jsou vystřídáni ze hry (kromě vyloučených rozhodčími) mohou pomáhat s rozcvičováním nadhazovačů nebo vykonávat funkci kouče na metách.

4.04 Přípravný pálkařský kruh (On-Deck circle)

Pálkař, který následuje po hráči na pálce, se musí připravovat v přípravném pálkařském kruhu a bude to jediný hráč útočícího družstva, který tam může být (tj. **nemůže tam být více jak jeden hráč.**) Tento požadavek musí být striktně prosazován. Žádným dalším hráčem útočícího družstva není povolen vstup na hrací plochu kromě pálkaře, běžců a koučů na metách.

4.05 Kouči na metách

Pravidlo 5.03 [*bývalé pravidlo 4.05*] požaduje po družstvu v útoku umístění dvou koučů na mety, kteří zaujmou svá postavení v území koučů před zahájením směny. Nicméně je na volbě každého družstva, zda tuto možnost využijí nebo hra začne bez nich nebo pouze s jedním koučem.

4.06 Postavení koučů mimo jejich území

Je běžnou praxí po mnoho let, že kouči na metách stojí jednou nohou nebo rozkročení nad nebo zcela mimo území koučů. **Koučům na metách není dovoleno postavit se blíže k domácí metě a zároveň ne blíže k pomezí čáře než je ohraničení území kouče u první a třetí mety.** Jinak řečeno, kouč nebude považován za stojícího mimo území koučů, dokud si manažer soupeře nebude stěžovat. Pokud se tak stane, bude striktně vyžadováno od všech koučů (u obou družstev), aby po celou dobu zůstávali uvnitř území koučů.

Je obvyklé, když má kouč hru u své mety, tak opustí území kouče, aby signalizoval běžci skluz, pokračování v postupu nebo návrat na metu. To lze považovat za povolené, pokud nebude kouč bránit hře jakýmkoliv způsobem.

Koučům na metách je zakázáno fyzického kontaktu s běžci, speciálně při dávání signálů, kromě okamžiku, kdy dochází k předávání výstroje.

4.07 Pálky

Rozhodčí by měl být seznámen s aktuálním seznamem schválených kompozitových pálek pro jednotlivé soutěže ČBA.

V soutěžích ČBA je možno používat pouze pálky vyhovující svými vlastnostmi pravidlu 3.02 [*bývalé pravidlo 1.10*] nebo pálky kompozitové, které pocházejí prokazatelně od výrobců uvedených v seznamu schválených kompozitových pálek. Tento seznam může být dále na žádost klubů doplňován o další typy kompozitových pálek. Aktuální seznam je k dispozici na ČBA. Nastuduj i jednotlivé soutěžní řády, převážně v mládežnických soutěžích, kde mohou být definovány další povinnosti týkající se baseballové pálky.

V případě použití nebo při pokusu o použití kompozitové pálky, která není uvedena na aktuálním seznamu povolených pálek, se postupuje dle pravidla 6.03a)4) [*bývalé pravidlo 6.06d*]).

Pálka, která nesplňuje specifiky uvedené v pravidle 3.02 a) až c) [*bývalé pravidlo 1.10 a) až c*]), kterou použije nebo se pokusí použít pálkař, bude vyjmuta ze hry. V případě, kdy dle posouzení rozhodčích, bude taková pálka upravena nebo změněna takovým způsobem, aby se prodloužila délka odpalu nebo vznikla po odpalu nezvyklá rotace míče dle pravidla 6.03a)4) [*bývalé pravidlo 6.06d*]),

případně se jedná o kompozitovou pálku mimo schválený seznam, tak bude pálkař vyhlášen aut, vyloučen a pálka zabavena a předána vedení soutěže.

4.08 Smola či lepidlo na pálce

Držadlo pálky může být upraveno nebo pokryto jakýmkoliv materiálem nebo jakoukoliv látkou pro zlepšení uchopení pálky, které nesmí být delší jak 457mm (18 palců) od užšího konce pálky. Překročení této délky jakýmkoliv materiálem nebo látkou bude mít za následek vyřazení takové pálky ze hry (pokud dojde k nápravě, může být pálka po překontrolování vrácena zpět do hry.)

POZNÁMKA: Pokud rozhodčí zjistí, že pálka nespňuje uvedené rozměry držadla během nebo poté, co byla použita, tak pálkař **nebude** vyhlášen aut ani nebude vyloučen. Zahraná hra touto pálkou je platná a po skončení roze hry je pouze pálka vyřazena ze hry.

Pravidlo 6.03a)4) [bývalé pravidlo 6.06d)] zakazuje použití „upravené“ pálky. Použití materiálu nebo látky pro lepší uchopení pálky nad stanovený rozměr se nepovažuje za nedovolenou úpravu pálky.

(Podívej se dále na kapitolu “4.09 Upravená či pozměněná pálka.”)

4.09 Upravená či pozměněná pálka

Pravidlo 6.03a)4) [bývalé pravidlo 6.06d)] popisuje situaci, kdy bude pálkař vyhlášen aut a následně vyloučen ze hry, pokud **se pokusí použít nebo použije** pálku, která je upravená nebo pozměněná takovým způsobem, aby zlepšila délku odpalu nebo aby zajistila nezvyklou reakci míče. Toto pravidlo se vztahuje na pálky kovové, plněné, zploštělé, okované, duté, rýhované nebo pokryté látkou, kterými jsou parafin nebo vosk. Toto pravidlo nelze uplatnit na pálky, u kterých jsou použity obdobné materiály pro zlepšení uchycení pálky a překračují rozměr 457mm (18 palců) od konce pálky.

Fráze „pokusí se použít nebo použije“ je interpretována jako vstoupení s nedovolenou pálkou do území pálkaře.

Rozhodčí by měl zamezit pálkaři použití **evidentně** nedovolené pálky, pokud to rozhodčí zjistí ještě před jejím použitím. To zahrnuje pálky dle pravidla 6.03a)4) [bývalé pravidlo 6.06d)], dále pálky nespňující pravidlo 3.02 [bývalé pravidlo 1.10] a pálky mimo schválený seznam pálek. Taková pálka bude vyjmuta ze hry, zabavena a předána Sekretariátu ČBA k přezkoumání. Celý incident musí být zaznamenán do Zprávy o utkání.

Kdykoliv bude nedovolená pálka vyřazena ze hry, tak bude přemístěna na bezpečné místo pro zbytek utkání.

Jestliže manažer předpokládá u hráče soupeře použití nebo pokus o použití korkové nebo nesprávně opracované, případně upravené pálky, tak na tuto skutečnost musí upozornit hlavního rozhodčího, který provede kontrolu a zabavení takové pálky. Každý manažer je limitován jednou žádostí o prověření pálky na zápas. **Žádost o prověření pálky musí být učiněna před nebo po startu pálkaře.** Průběh startu pálkaře na pálce nebude kontrolou pálky přerušován.

Bez ohledu na právo manažera a jeho jednu žádost během zápasu na prověření pálky, může rozhodčí kdykoliv během hry, před nebo po utkání provést kontrolu nebo zabavení pálky či pálek pro následné přeměření nebo prozkoumání. Tato akce rozhodčích nemá žádný vliv na manažerovu jednu žádost za zápas.

Správně by ke zjištění použití nebo pokusu o použití nedovolené pálky dle pravidla 6.03a)4) [bývalé pravidlo 6.06d)] mělo dojít přímo a okamžitě ze strany rozhodčích, kdy bude poté pálkař vyhlášen aut a vyloučen z utkání. Postup po metách nebude umožněn (kromě postupů, které nejsou založeny na použití nedovolené pálky, např. krádež mety, balk, divoký nebo nechycený nadhoz) a zahraný aut nebo auty během takové roze hry s nedovolenou pálkou zůstanou v platnosti.

Vznesení výzvy ke kontrole pálky ze strany manažera soupeře nebo kontrola pálek rozhodčím nejsou důvodem k podání oficiálního protestu.

4.10 Rukavice nadhazovače a polaře

Rukavice nadhazovače podléhá pravidlu 3.07 [bývalé pravidlo 1.15], které zakazuje, aby rukavice byla bílá, šedá anebo dle posouzení rozhodčího jakýmkoliv způsobem rozptylující. Lemování rukavice nadhazovače může být bílé jen do té míry, kdy se stane dle posouzení rozhodčího rozptylující. Žádný polař, bez ohledu na postavení v poli nesmí používat rukavici, která je ve svém odstínu světlejší než definovaná série barev společnosti PANTONE® série 14.

Jestliže rozhodčí usoudí, že rukavice nadhazovače je rozptylující, tak nařídí její vyjmutí ze hry (pokud je možné rozptylující část odstranit při zachování rozměrů rukavice, je tato náprava povolena).

Pokud dojde k výzvě od manažera soupeře, že rukavice nadhazovače je rozptylující a hlavní rozhodčí usoudí, že námitky manažera jsou opodstatněné, tak nechat takovou rukavici vyřadit ze hry.

Rukavice nadhazovače, která má dlouhé přesahující šněrování nebo výplet, může být považována za rozptylující pro pálkaře. Pokud je rozhodčí toho názoru, že to pálkaře rozptyluje, tak může rozhodčí nařídít nadhazovači, aby tyto části odstranil nebo odřízl. Toto se týká jakéhokoliv rozptylujícího materiálu.

Důvodem aplikování tohoto pravidla je omezit nadhazovači rozptylovat či klamat pálkaře svým dresem, rukavicí nebo cizím materiálem, který si upevnil na svou uniformu či výstroj.

4.11 Postup při měření rukavice polaře

Oficiální pravidla 3.04, 3.05 a 3.06 [bývalá pravidla 1.12, 1.13 a 1.14] popisují správné rozměry rukavic, které by měly být splněny ve všech soutěžích pořádaných Českou basebalovou asociací. Klíčovými rozměry jsou vzdálenosti "J" a "A" (viz obrázek str. 33). Rozměr "J" je měřen od vrcholu ukazováčku (prvního prstu) k spodní hraně rukavice a nesmí být větší jak 30,48cm (12 palců).

Šířka dlaně, tedy rozměr "A", měřený od vnitřního švu kořene ukazováčku či prvního prstu na rukavici k vnější hraně prstu malíčku, který nesmí být delší jak 19,69cm (7¾ palce). Rukavice nebo lapačka polaře u první mety nesmí být větší jak 30,48cm (12 palců) na výšku, přičemž lapačka nemůže mít na výšku více jak 39,37cm (15½ palce) a po obvodu více jak 96,52cm (38 palců).

Měření se provádí z vnitřní strany resp. ze strany, kterou se chytá míč a měří se nejlépe krejčovským metrem, který umožňuje kontakt s měřenou rukavicí po celé její délce.

Rozhodčí mohou provést měření z vlastní iniciativy nebo na výzvu manažera soupeře. Každý manažer je omezen na **dvě** rukavice za zápas. **Veškeré měření bude prováděno rozhodčími pouze mezi směnami.** Pokud rukavice nebude vyhovovat pravidlům, bude rozhodčími dočasně zabavena. Hráč, který odmítne předat své vybavení k přeměření, bude vyloučen ze hry. Všechny hry provedené před samotným měřením zůstávají v platnosti. V případě zjištění nesrovnalostí, rozhodčí musí vyplnit a zaslat Zprávu o utkání.

4.12 Pálkařské rukavičky

Nadhazovači je zakázáno nosit pálkařskou rukavičku pod svou rukavicí, když nadhazuje. Ostatní defenzivní hráči mohou pod hráčskou rukavicí tyto rukavičky nosit, nikoliv však na ruce, kterou hází.

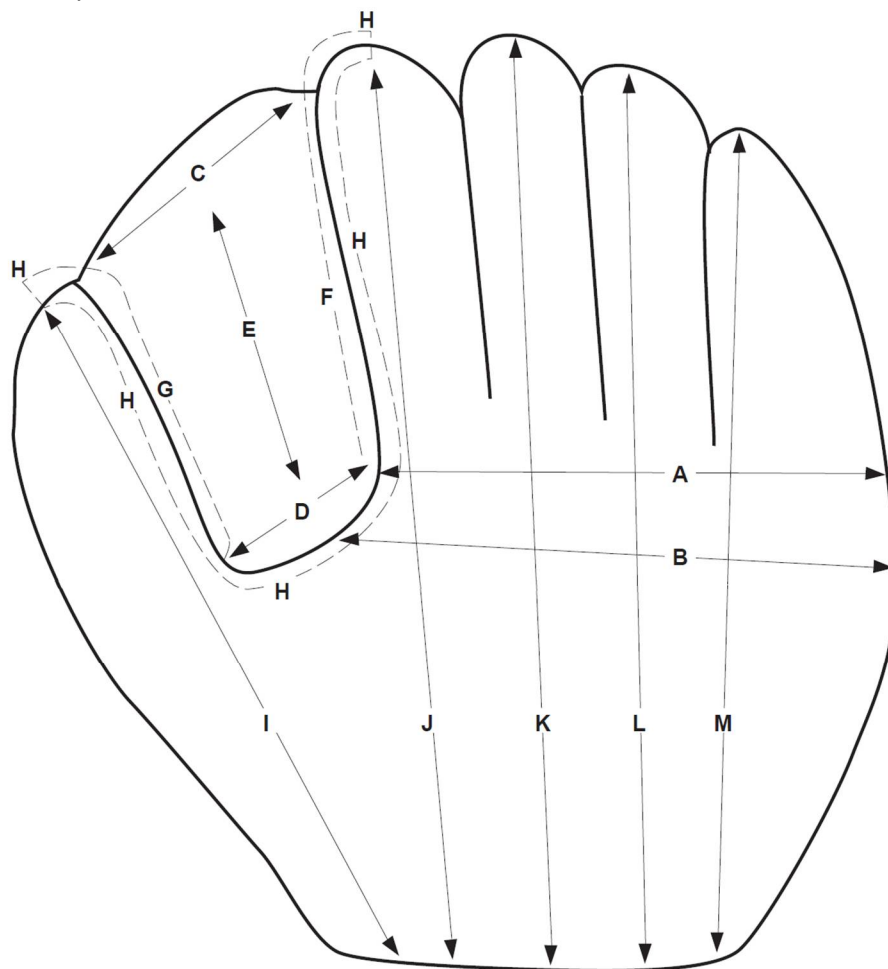
4.13 Lapačka chytače

Chytač si nemůže vyměnit svou chytačskou lapačku za polařskou rukavici nebo lapačku polaře u první mety v průběhu hry nebo kvůli jakémkoliv individuální rozehře. Lapačka polaře na první metě (bezprstá) může být chytačem použita za předpokladu, že splní rozměrové požadavky pravidel rukavice pro chytače a bude použita od začátku zápasu. Chytač může používat lapačku s připevněnou vinylovou fluorescenční částí.

4.14 Náušnice, řetízky, náramky, prsteny, apod.

Hráčům, speciálně nadhazovačům by nemělo být povoleno nosit rozptylující šperky jakéhokoliv druhu (náušnice, řetízky, náramky, prsteny, aj.). Tento zákaz se vztahuje také na odznaky a další obdobné věci, které jsou připevněny na dres (včetně čepice) nebo na výstroj.

Důvodem tohoto zákazu je bezpečnost samotného hráče, ale i soupeře. Případné prohřešky lze napravit například skrytím pod podvlékačí tričko (např. u řetízku), pokud nelze takto postupovat, je nutné takové šperky odstranit. Speciálně u nadhazovače se může jednat o rozptylující předmět, který musí být eliminován.



OBRÁZEK RUKAVICE

- | | |
|--|---|
| (A) Šířka dlaně - 19,7cm (7¾") | (G) Délka obvodu palce - 14,0cm (5½") |
| (B) Šířka dlaně - 20,3cm (8") | (H) Délka celého obvodu - 34,9cm (13¾") |
| (C) Šířka na vrcholu košíku - 11,4cm (4½")
(košík nesmí být širší než 11,4cm (4½") v žádném bodě) | (I) Velikost palce od spodní hrany - 19,7cm (7¾") |
| (D) Šířka na spodu košíku - 8,9cm (3½") | (J) Velikost ukazováku od spodní hrany - 30,5cm (12") |
| (E) Výška košíku - 14,6cm (5¾") | (K) Velikost prostředníku od spodní hrany - 29,9cm (11¾") |
| (F) Délka obvodu ukazováku - 14,0cm (5½") | (L) Velikost prsteníku od spodní hrany - 27,3cm (10¾") |
| | (M) Velikost malíku od spodní hrany - 22,9cm (9") |

4.15 Bunda

Pouze nadhazovači je dovoleno nosit bundu, pokud je běžcem na metách. Nadhazovač nemůže mít oblečenou bundu, pokud jde na pálku. Jestliže je mu nošení dovoleno, musí být jeho bunda řádně zapnutá. **Ostatním** aktivním **hráčům** ať již v útoku či obraně je nošení bundy zakázáno.

POZNÁMKA: Dle nařízení jednotlivých soutěží je možné, aby kouči na metách nosili bundy. Pro hráče, kteří se aktivně účastní hry, je nošení bundy zakázáno, ale lze využít výjimky, kdy si lze za chladného počasí vzít bundu pod dres. Účelem tohoto zákazu je jednoznačná identifikace hráče podle čísla dresu a nezvětšovat objem těla pokud je hráč na pálce.

4.16 Polař u první mety hraje v zámezí

Pravidlo 5.02 [bývalé pravidlo 4.03] říká, že pokud je míč dáván do hry na začátku či během zápasu, všichni polaři kromě chytače musí být v poli (fair territory). Obzvláště, když polař u první mety drží běžce na první metě, měl by mít tento polař obě nohy v poli. Za porušení tohoto pravidla není definovaný žádný postih, kromě instruování polaře ze strany rozhodčích, že musí mít obě nohy v poli. Nicméně pokud bude docházet k opakovanému porušení tohoto pravidla i po instruování polaře, bude tento polař u první mety vyloučen ze hry.

4.17 Postavení pálkaře v území pálkaře

Za zaujmutí pálkařského postavení se považuje postoj pálkaře, který oběma nohama vstoupil do pálkařského území a ani jedna noha není za vnějším okrajem čáry ohraničující pálkařské území. Za porušení tohoto pravidla není definovaný žádný postih, kromě instruování pálkaře ze strany rozhodčích, že musí mít obě nohy uvnitř území pálkaře. Nicméně pokud bude docházet k opakovanému porušení tohoto pravidla i po instruování pálkaře, může být tento pálkař vyloučen ze hry. (Viz pravidlo 5.04b)5) [bývalé pravidlo 6.03].)

Pálkař, který **zasáhne** míč (dobrý odpal, chybný odpal nebo tečovaný odpal) s jednou nebo oběma nohama na zemi **zcela** mimo území pálkaře, bude vyhlášen dle pravidla 6.03a)1) [bývalé pravidlo 6.06a)] aut.

VÝKLAD: Postavení pálkaře v území pálkaře řeší dvě rozdílná pravidla. Pravidlo 5.04b)5) [bývalé pravidlo 6.03] vyžaduje po pálkaři, aby měl obě nohy uvnitř území pálkaře, když zaujímá postavení v pálkařském území (noha nesmí být vně čáry ohraničující území pálkaře, nicméně není žádný postih, kromě instrukcí uvedených výše, pokud takto pálkař postavení zaujme). Pravidlo 6.03a)1) [bývalé pravidlo 6.06a)] říká, že pálkař bude aut, pokud zasáhne míč s jednou nebo oběma nohama zcela mimo území pálkaře. (Pokud se ale jakákoliv část vyčnívající nohy dotýká čáry ohraničující území pálkaře v okamžiku kontaktu s míčem, je považován za stojícího uvnitř území.)

4.18 Pálkař vystupuje z pálkařského území

- Jakmile pálkař zaujme postavení v území pálkaře, nemůže již vystoupit z území pálkaře kvůli použití pryskyřice nebo lepidla pro lepší uchopení pálky, kromě případů, kdy dojde ve hře k prodlevě, nebo dle posouzení rozhodčího povětrnostní podmínky vyžadují výjimku. Toto pravidlo musí být striktně dodržováno.
- Pokud nadhazovač zahájil nadhazovací pohyb z čelního postavení nebo pokud jsou běžci na metách, přešel do bočního postavení a nedokončil nadhazovací pohyb, protože pálkař **kompletně oběma nohama** vystoupil z území pálkaře, tak rozhodčí nevyhlásí balk. Rozhodčí pouze přeruší hru vyhlášením „Time“ a oba, pálkař a nadhazovač začnou znovu, pokud se jedná o první prohrěšek pálkaře dle pravidla 5.04b)4) [bývalé pravidlo 6.02d)1)]. Při druhém porušení tohoto pravidla stejným pálkařem rozhodčí automaticky vyhlásí strike. Nicméně, v situacích, kdy pálkař vystoupí z území pálkaře pouze **jednou nohou** nebo nevystoupí úplně z území pálkaře a nadhazovač neúmyslně přeruší nadhazovací pohyb, tak rozhodčí přeruší hru vyhlášením „Time“ a oba, nadhazovač a pálkař začnou znova.

4.19 Pálkař odmítá zaujmout postavení v území pálkaře

Pravidlo 5.04b)3) [bývalé pravidlo 6.02c)] popisuje situaci, ve které pálkař odmítá zaujmout své postavení v území pálkaře v okamžiku, když přišel jeho čas startu na pálce. V takovém případě rozhodčí vyhlásí pálkaři automatický strajk. Míč je mrtvý a žádný běžec nemůže postoupit. Správná mechanika v této situaci je nejprve vyhlášení „Time!“ a následuje signál a vyhlášení „Strike.“

Pravidlo také hovoří, že rozhodčí po automatickém vyhlášení strajku musí dát pálkaři přiměřenou dobu na zaujmutí postavení v území pálkaře před dalším automatickým vyhlášením strajku, jak požadují pravidla.

POZNÁMKA: Mějte na vědomí, že toto pravidlo je odlišné od pravidla 5.04b)4)A) [bývalé pravidlo 6.02d)1)], kdy rozhodčí udělí při prvním porušení varování nebo vyhlásí „Strike“ při každém dalším porušení pravidla, kdy pálkař vystoupí z území pálkaře, když není splněna žádná z vypsanych výjimek.

4.20 Rozporování bólů a strajků

Hráčům není dovoleno **opouštět jejich postavení** v poli nebo na metě, nebo manažerům nebo koučům není dovoleno **opouštět lavičku nebo území koučů**, aby diskutovaly ohledně strajků nebo bólů. Pokud opustí své postavení a jdou směrem domácí metě, aby rozporovali vyhlášení, musí být **varování**. Pokud pokračují, budou vyloučeni ze hry.

4.21 Elektronické vybavení

Používání elektronického vybavení v průběhu zápasu je omezeno. Žádný oddíl nemůže používat elektronické vybavení – včetně mobilních telefonů a notebooků – ke komunikaci s jakoukoliv osobou, které je povolen pobyt na hrací ploše, včetně laviček, prostor pro rozcvičování nadhazovačů, hřiště a šatny. Takové vybavení nemůže být používáno ani za účelem kradení signálů nebo předávání informací, které by družstvu dávalo výhodu.

Mobilní telefony, včetně jakéhokoliv typu přenosného nebo mobilního telefonu, pageru nebo podobného přenosného zařízení je po celou dobu zápasu zakázáno používat na lavičce nebo na hrací ploše. Použití notebooků je zakázáno na lavičkách nebo střídačkách.

Rozhodčí musí být před zahájením zápasu informováni o zaměstnancích oddílu, kterým bude povolen pobyt na hrací ploše, a budou používat mikrofony.

Žádný rozhodčí nesmí používat mikrofon nebo kameru během průběhu hry, pokud to není schváleno řídicím orgánem soutěže.

Instruktažní nahrávání členů družstva je povoleno pouze z laviček nebo z tribuny. Za žádných okolností nemůže být takovýto záznam použit k argumentaci nebo ovlivnění rozhodnutí rozhodčího.

4.22 Lajnování hřiště

Pravidlo 4.01b) [bývalé pravidlo 3.01b)] požaduje po rozhodčích, aby se přesvědčili, že požadované čáry na hrací ploše jsou vyznačeny tak, jak požadují pravidla. Rozhodčí by měli být s přihlédnutím na úroveň soutěže nekompromisní a požadovat nalajnování pomeznic čar, jednometrovky, území pálkařů, území koučů a případně i přípravných pálkařských kruhů. Tak to požadují pravidla. Kdykoliv během zápasu může dojít k situaci (i s vědomím, že se to ještě nikdy nikomu nestalo), kdy bude potřeba nalajnované čáry či území využít (např. manažer soupeře si bude stěžovat, že kouč na metách nestojí ve svém území, apod.). I v situacích, kde došlo k zjevnému pochybení (např. pomeznicí čára je extrémně křivá, malé území pálkaře, apod.), má právo rozhodčí nechat lajnování opravit. Nakreslená čára, se kterou bude zahájeno utkání, je platná.

4.23 Přehrávání hudby, výsledková tabule; video a audio

Oddíl musí instruovat své zaměstnance, kteří se starají o reprodukci hudby na hřišti, že nesmí pouštět hudbu nebo zvuky v okamžiku, kdy je míč vložen do hry. Hudba musí přestat hrát v okamžiku, jakmile pálkař vstoupí do území pálkaře a nadhazovač je v kontaktu s nadhazovací metou. Reprodukovaná hudba nebo zvuky nesmí jakýmkoliv způsobem negativně reagovat na rozhodnutí rozhodčích.

Toto pravidlo se vztahuje na jakoukoliv ostatní reprodukci hudby nebo zvuků na hřišti, na hlasatele a na operátora výsledkové tabule.

Pokud dojde k porušení všeobecných pokynů ohledně videa nebo audia ze strany oddílu, tak rozhodčí nebudou přerušovat hru kvůli sjednání nápravy. Nápravu sjedná hlavní rozhodčí kontaktováním manažera domácího družstva mezi směny, po zápase nebo během zápasu v okamžiku, kdy nedojde k zdržení průběhu hry. **Rozhodčí budou informovat vedení soutěže o detailech porušení tohoto pravidla pomocí Zprávy o utkání.**

V situaci, kdy bude manažer, kouč nebo hráč argumentovat formou odkazu na zveřejněný opakovaný záběr na video projekci na hřišti v závislosti na rozhodnutí rozhodčího, tak musí být **varován**, že takto nesmí činit a pokud nepřestane, tak bude vyloučen.

4.24 Maskoti družstva

Maskoti družstva nesmí jakkoli zasahovat do výkonu povinností rozhodčích během celého zápasu. To může zahrnovat, ale není limitováno na přibližování se k rozhodčím během směn nebo mezi směnami, přičemž napodobují pohyby, které souvisí s jejich činností. To se vztahuje i na přibližování se k rozhodčím a podněcování nebo pokusy o podněcování slovy nebo náznaky demonstrace diváků.

Pokud chce maskot družstva jakýmkoliv způsobem zapojit rozhodčí do svých „akcí,“ musí být tato činnost dohodnuta se skupinou rozhodčích před začátkem zápasu.

Rozhodčí by neměli dovolit maskotům přítomnost na hrací ploše, když je míč ve hře.

4.25 Bezpečnost na lavičce a v prostorách pro rozcvičování nadhazovačů

Z důvodu zajištění bezpečnosti všech zúčastněných je nezbytné, aby rozhodčí usilovali o zajištění, že veškeré vybavení, které zahrnuje, ale není omezeno na pálky, míče, rukavice, apod. budou umístěny v prostorách lavičky, pokud se nebudou aktuálně používat.

Žádné vybavení nemůže být ponecháno na prvním schodu (hraně) lavičky. Míč bude mrtvý, pokud zasáhne vybavení ponechané na tomto prvním schodu.

Žádné židle nemohou být ponechány na hrací ploše, pokud jim to neumožňují speciální územní pravidla.

Rozhodčí nemohou ponechat židle nebo lavice na hrací ploše na hřištích, kde je prostor pro rozcvičování nadhazovačů součástí hrací plochy kromě případů, kdy jsou přisunuté k oplocení hřiště a nejsou natočené směrem k vnitřnímu poli. Jejich přítomnost může být seriosním problémem ohledně územních pravidel a možného bránění.

Rozhodčí budou instruovat hráče, aby udržovali židle a lavice u oplocení hřiště. Pokud jsou v tomto ohledu hráči vzdorní a neuposlechnou, bude informován manažer družstva, že pokud bude problém přetrvávat, bude hráč vyloučen.

5.00 POŘADÍ PÁLKAŘŮ A STŘÍDÁNÍ

5.01 Pořadí pákkařů – line-up

Po každém manažerovi družstva je požadováno, aby do pořadí pákkařů vypsaly jména všech hráčů družstva, kteří mohou zasáhnout do hry mimo zahajující sestavy pořadí pákkařů. Nařízení soutěže může vyžadovat po manažerovi, aby vypsaly jména VŠECH náhradníků, kteří mohou zasáhnout do utkání a to ještě před samotným zahájením hry (sleduj Soutěžní řád příslušné soutěže). Pokud tato skutečnost není soutěží vyžadována a manažer neuvede jména všech hráčů, kteří mohou zasáhnout do hry, do pořadí pákkařů, není tato skutečnost protestovatelná, protože se jedná pouze o nezdvořilost.

Domácí manažer, kouč nebo zástupce družstva musí jako první předat své pořadí pákkařů včetně kopií hlavnímu rozhodčímu. Jakmile je pořadí pákkařů předané, hlavní rozhodčí přebírá kontrolu nad hřištěm a od tohoto okamžiku jako jediný může rozhodnout o tom, zda utkání bude ukončeno, přerušeno nebo znovu zahájeno poté, co bylo přerušeno kvůli počasí nebo stavu hrací plochy.

Jako druhý předá hlavnímu rozhodčímu pořadí pákkařů manažer, kouč nebo zástupce hostujícího družstva včetně kopií. Manažer hostů nebo jejich zástupce nemá právo provádět kontrolu pořadí pákkařů domácích před tím, než předá své pořadí pákkařů hlavnímu rozhodčímu.

Hlavní rozhodčí se musí ujistit, že originál a kopie pořadí pákkařů jsou shodné a že neobsahují zjevné chyby. Jakmile usoudí, že jsou kopie identické a bez chyb, předá každému manažerovi kopii pořadí pákkařů soupeře. Kopie, respektive originál, který zůstane hlavnímu rozhodčímu, je oficiálním pořadí pákkařů pro dané utkání.

Pokud si manažer bude přát vyjmout některého z hráčů poté, co obdržel kopii pákkařského pořadí, nebude moci takto vyjmutý hráč již zasáhnout do hry.

Při mítinku na domácí metě při účasti obou manažerů je vhodné, aby si hlavní rozhodčí verbálně potvrdil jméno startujícího nadhazovače a jméno suplujícího pákkaře (DH), pokud bude v utkání použit. Toto pomůže předejít případným problémům v průběhu hry.

V Extralize jsou povinné formuláře pro pořadí pákkařů od ČBA, které všechny Extraligové družstva již obdržely. V případě nepředložení těchto formulářů pro pořadí pákkařů, může být předložena jiná forma tohoto dokumentu a tuto skutečnost musí rozhodčí zaznamenat do Zprávy o utkání. Rozhodčí mohou vyžadovat adekvátní náhradu line-upu, pokud družstvo nebude mít k dispozici oficiální nebo náhradní (předtištěný) line-up. Adekvátní náhradou se považuje papír obvyklých rozměrů s tím, že v krajní nouzi může manažer improvizovat (např.: použití papíru z bloku nebo sešitu). Nepřehledné, miniaturní apod. zhotovení náhradního line-upu může být rozhodčím odmítnuto a vráceno k předělání.

Hlavní rozhodčí by měl zkontrolovat a vyžadovat na line-upu **devět jmen** hráčů, u kterých musí být uveden **hrací post** a **číslo dresů**. V případě, že družstvo bude používat DH, musí být na line-upu uvedeno 10 jmen. Pokud je tomu pořadí pákkařů uzpůsobeno, tak by mělo obsahovat jména náhradníků s čísly dresů, kteří mohou zasáhnout do hry. Dále rozhodčí překontroluje, zda nejsou v line-upu uvedeny stejná jména (v případě shodnosti příjmení u více hráčů je nutné odlišit je křestním jménem) či stejná čísla dresů.

Pokud je v dolní části line-upu řádek pro podpis manažera, musí být line-up podepsaný příslušným manažerem. Poté překontroluje, zda jsou originál i kopie shodné a případné nedostatky musí být opraveny před zahájením zápasu. Originál line-upu bude využívat hlavní rozhodčí k zapisování veškerého střídání (viz dále).

5.02 Chyby v pořadí pákkařů

Evidentní a zřejmé chyby v pořadí pákkařů, které jsou zjištěny hlavním rozhodčím nebo je na ně hlavní rozhodčí upozorněn před zvoláním „Play!“ pro zahájení utkání, musí být dány zpět manažerům, kteří chybovali a musí být opraveny ještě před zahájením hry. Například, manažer omylem uvedl v pořadí pákkařů pouze osm (8) hráčů nebo uvedl dva pákkaře se stejným příjmením bez dalšího upřesnění. Pokud na tyto chyby přijde hlavní rozhodčí, případně je na ně upozorněn, před zahájením

utkání, tak musí být opraveny ještě před samotným zahájením utkání. Družstvo by nemělo být "chyceno do pastí" evidentní a neúmyslnou chybou, která může být opravena před zahájením utkání.

5.03 Vedení line-upů

Stále platí nařízení zapisovat střídání do line-upů. Tyto line-upy budou součástí Zprávy o utkání a budou zasílány na Sekretariát ČBA s tím, že nesplnění těchto pokynů budou mít za následek udělení pokuty. Tato činnost je pro hlavního rozhodčího běžná s tím, že v našich soutěžích nebyla v minulosti tato činnost vyžadována a možná i z tohoto důvodu docházelo v minulosti k chybám ve střídání a problémům ve hře. Proto KR a STK ČBA tuto činnost zavádí povinně na zápasy mužských kategorií, tedy EXL, 1. ligy, ČBP, B-Ligy včetně JExL U21.

Pro správné vedení střídání musí být splněno několik podmínek, aby vše mohlo probíhat bez problémů:

1. rozhodčí musí požadovat po manažerech nahlášení jakéhokoliv střídání
2. mít na paměti a upozornit manažery, že čísla dresů hráčů jsou unikátní a nepřenositelná během zápasu
3. musí obdržet a požadovat takové line-upy, kde je dostatek prostoru na zapisování střídání
4. hlavní rozhodčí musí mít u sebe psací potřeby, kterými bude střídání zapisovat

Přesná metodika vedení střídání v line-upu neexistuje, ale musí být stanovena pravidla, podle kterých se každý dokáže ve střídání zapsaném v line-upu orientovat. Systém zapisování střídání musí být jednoduchý, aby rozhodčí nezdržoval hru, ale přitom měl zapsaná všechna střídání.

V ligách či turnajích, kde je pevná soupiska s pevně přiděleným číslem dresu (turnaje CEB, IBAF, MLB, cizí ligy,...) je zapisování jednoduché, protože si zapisujete pouze čísla dresů a jména jsou dohledatelná dle soupisky. Tato podmínka je již zavedena pro soutěže EXL a 1. ligy, kdy by měla být čísla dresů pevně svázána se jmény hráčů a soupiskou družstva. Pokud tak není v soutěži stanoveno, a čísla dresů a k nim přiřazená jména hráčů nejsou uvedena na line-upu, tak jako rozhodčí musíte napsat vedle/pod jména/o hráče, který je střídán.

Dále je potřeba za jménem zapsat dobu, kdy byl hráč střídán. K tomuto se používají písmena **T** a **B** (**T** – top inning, začátek směny; **B** – bottom inning, dohrávka směny), čísla směn a římská **I** a **II** pro zaznamenání počtu autů (tj. za číslem dresu v kroužku a/nebo jménem hráče by měla následovat zkratka např. **B6II**, což znamená, že uvedený hráč byl střídán v dohrávce 6. směny při 2 autech, apod.)

Dalším typem střídání je změna postu v obraně. To provedete tak, že přeškrtnete číslo pozice, na které hráč hrál, a vedle toho zapíšete číslo nové pozice s číslem směny.

NEZAPOMEŇTE:

Hráč, který byl jednou vystřídán ze hry, se již nemůže do hry vrátit (kromě specifických mládežnických pravidel). Se jmény, která jsou již v line-upu zapsána, se nemůže manipulovat tak, aby došlo ke změně pořadí pálkařů na pálce.

5.04 Pálení mimo pořadí

V situacích, kdy dojde k pálení mimo pořadí, je důležité mít na mysli dva základní principy:

1. Pokud hráč odpaluje mimo správné pořadí, tak **správný** pálkař je vyhlášen aut.
2. Pokud se nesprávný pálkař stane běžcem nebo je vyautován a je nadhozeno dalšímu pálkaři kteréhokoliv družstva (případně vznikne rozehra nebo pokus o rozehru) před tím, než je zahrána hra na výzvu, tak je touto činností nesprávný pálkař **legalizován** a jeho výsledky na pálce jsou legální. Pořadí pálkařů bude pokračovat následujícím pálkařem po tomto zlegalizovaném nesprávném pálkaři.

Jakýkoliv postup běžců nebo zahráné auty na základě toho, že se nesprávný pálkař stal běžcem, budou anulovány za předpokladu, že obrana zahraje hru na výzvu včas. (Auty zahráné přihrávkou nadhazovače (pick-offy) nebo krádeže met, po kterých je nesprávný pálkař stále na pálce, jsou legální.) Všichni hráči budou vráceni zpět na původní mety, které měli získané v době, kdy nesprávný pálkař poprvé vstoupil do pálkařského území (s výjimkou akceptovaného postupu popsaném

v pravidle 6.03b)3) [bývalé pravidlo 6.07b)] nebo zahraničích autů na pick-off nebo krádež, kdy je nesprávný pálkař na pálce).

Pokud pálkař, který odpaloval mimo pořadí, dosáhne mety, a následně na něj nebyla zahrána hra na výzvu, případně byla hra na výzvu nesprávně zahrána v době, kdy pálkař odpaloval mimo pořadí, stává se tím jeho start na pálce legální a zůstává na metě. Následujícím správným pálkařem je pálkař, který následuje v pořadí po tomto správném (zlegalizovaném) pálkaři.

PŘÍKLADY:

Situace 1: Běžec na první a třetí metě. Cyril pálí místo Borise. Cyril odpálí míč po zemi na spojku; běžec z první mety je nuceně vyautován na druhé metě; Cyril je rychlejší než příhoz a získá první metu; běžec ze třetí mety boduje. Je zahrána hra na výzvu.

Výklad 1: Boris je vyhlášen aut. Běžci se vrátí na první a třetí metu. Cyril je správným pálkařem, který jde na pálku.

Situace 2: Běžec na první a třetí metě. Cyril pálí místo Borise. Cyril odpálí míč po zemi na spojku; běžec z první mety je nuceně vyautován na druhé metě; Cyril je vyautován na první metě v důsledku dvojjautu; běžec ze třetí mety boduje. Je zahrána hra na výzvu.

Výklad 2: Boris je vyhlášen aut. Běžci se vrátí na první a třetí metu. Cyril je správným pálkařem, který jde na pálku.

Rozhodčí by si měli uvědomit, že **jediným** způsobem, jak může obrana získat aut za pálení mimo pořadí je ten, že obrana zahraje hru na výzvu **okamžitě poté**, co nesprávný pálkař dokončil svůj start na pálce, a to **před** nadhozem dalšímu pálkaři kteréhokoliv družstva nebo před jakoukoliv hrou nebo pokusem o hru. Důvodem tohoto požadavku je, že pokud je nadhozeno dalšímu pálkaři poté, co odpálil nesprávný pálkař, stává se okamžitě nesprávný pálkař správným pálkařem a od něj se dále určuje správné pořadí pálkařů.

Máme následující příklad, kde je správné pořadí pálkařů **A-B-C-D-E-F-G-H-I**, ale z nějakého důvodu chodí družstvo na pálku **A-B-D-C-E-F-G-H-I**. Jinak řečeno pořadí **C** a **D** je obrácené po čas celého utkání:

Pokud na chybu v pořadí pálkařů nejsou upozorněni rozhodčí, hra bude probíhat dál bez ohledu na stanovené pořadí pálkařů. Předpokládejme však, že jednu směnu je **B** správným pálkařem, odpálí a dostane se na první metu. **D** je dalším pálkařem na domácí metě. **D** je nesprávný pálkař, a pokud je na tuto chybu upozorněn rozhodčí, zatímco je **D** na pálce, tak pouze pálkař **C** nahradí pálkaře **D**, se stavem, který měl pálkař **D** (bez jakéhokoliv postihu).

Nicméně předpokládejme, že obrana nezahraje hru na výzvu v době, kdy je pálkař **D** na pálce a pálkař **D** odpalem získá první metu a běžec **B** je posunut na druhou metu. Pokud nyní obrana zahraje hru na výzvu, před dalším nadhozem (hrou nebo pokusem o hru), tak pálkař **C** měl být **správným** pálkařem a je tedy vyhlášen aut, běžec **B** se vrátí na první metu a pálkař **D** je následujícím pálkařem.

Pokud se ale nic nestane poté, co pálkař **D** získal první metu a je nadhozeno pálkaři **C**, tak se okamžitě pálkař **D** legalizuje (aniž by stávající pálkař musel odpálit) a správným pálkařem na pálce by měl být pálkař **E**. Pokud obrana nyní zahraje hru na výzvu, když je na pálce pálkař **C** (tj. po jednom nebo vícero nadhozech pálkaři **C**), tak pálkař **E** pouze nahradí pálkaře **C** s jeho stavem na pálce.

Ovšem nastane situace, že není zahrána hra na výzvu, zatímco je na pálce pálkař **C**, který odpálí a naplní tak všechny mety (běžec **B** je na třetí metě, běžec **D** na druhé metě a pálkař **C** je na první metě). Pokud obrana nyní zahraje hru na výzvu, připomeňme si, že první nadhoz pálkaři **C** legalizoval činnost předcházejícího pálkaře **D**. To znamená, že správným pálkařem má být pálkař, který následuje po pálkaři **D**, tedy správným pálkařem je pálkař **E**. A pokud je hra na výzvu správně zahrána před dalším nadhozem, tak je pálkař **E** vyhlášen aut, běžec **B** se vrátí na druhou metu a běžec **D** se vrátí na první metu a dalším správným pálkařem je pálkař **F**.

Obrana nezahraje hru na výzvu na pálkaře **C** a na pálku přichází pálkař **E**. Jakmile je nadhozen první míč pálkaři **E**, je okamžitě legalizována činnost nyní už běžce **C**. Pokud je až teď zahrána hra na výzvu (po jednom nebo více nadhozech na pálkaře **E**), měl by být správným pálkařem pálkař **D**. Nicméně pálkař **D** je již na metě a jak pravidla popisují tuto situaci, tak je tento pálkař přeskočen a správným

pálkařem by měl být pálkař **E**, který je aktuálně na pálce. V této situaci je opravdu správným pálkařem pálkař **E** a původní pořadí pálkařů bude pokračovat od tohoto místa dále.

Předcházející příklad může vypadat velice komplikovaně, ale klíčem ke správnému rozpletení správného pořadí pálkařů je důležité si uvědomit následující body:

1. Aby bylo možné získat aut za pálení mimo pořadí, obrana musí zahrát hru na výzvu okamžitě, co nesprávný pálkař ukončí svůj start na pálce a to před dalším nadhozem, (hrou nebo pokusem o hru).
2. Pokud obrana zahraje hru na výzvu ve správný okamžik, **správný** pálkař je vždy hráč, který bude vyhlášen aut.
3. Kdykoliv nesprávný pálkař ukončí svůj start na pálce a je nadhozeno dalšímu pálkaři, tak se z nesprávného pálkaře (ten, který právě odpálil) okamžitě stává správný pálkař a správné pořadí pálkařů se určuje od jeho pozice v pořadí, tedy, dalším správným pálkařem je pálkař, jehož jméno následuje po tomto zlegalizovaném pálkaři.

Pro lepší pochopení posledního bodu je důležité si uvědomit následující prohlášení: Jakmile je nadhozeno pálkaři, tak je legalizovaná jakákoliv činnost předcházejícího pálkaře, i kdyby začínal jako nesprávný pálkař. Následujícím správným pálkařem bude pálkař, jehož jméno následuje v pořadí pálkařů za pálkařem, který právě ukončil svůj start na pálce.

Následuje poslední a velmi důležitý bod pro rozhodčí, který by měli mít rozhodčí na paměti, pokud dojde k odpalování mimo pořadí: *Pokud obrana zahraje hru na výzvu kvůli pálení mimo pořadí, rozhodčí se musí soustředit pouze na **poslední dva** pálkaře.* Důvodem tohoto je fakt, že nám nezáleží na tom, kdo právě odpálil, ale na tom, kdo odpálil **legálně** (správně) před ním. Proto, posledním správným pálkařem bude vždy jméno pálkaře, který odpálil okamžitě před tímto posledním pálkařem, na kterého bylo nadhozeno.

Výklad pravidla 6.03b) [*bývalé pravidlo 6.07*] obsahuje další příklady pálení mimo pořadí.

5.05 Suplující pálkař

Pálkař může zastupovat na pálce jakéhokoliv začínajícího nadhazovače a všechny další nadhazovače v zápase, bez ohledu na status nadhazovače v zápase. Suplující pálkař za nadhazovače musí být vybrán před zahájením zápasu a musí být uveden v pořadí pálkařů, které je předáno hlavnímu rozhodčímu.

Použití suplujícího pálkaře není nařízeno, ale jeho neuvedení v pořadí pálkařů, které je předáno hlavnímu rozhodčímu má za následek, že suplující pálkař nemůže být použit po zbytek zápasu.

Suplující pálkař uvedený v pořadí pálkařů musí alespoň jednou kompletně dokončit start na pálce (musí být vyautován nebo se stát běžcem), kromě případu, kdy družstvo soupeře vystřídá nadhazovače nebo se tento suplující pálkař zraní, onemocní nebo je vyloučen před tím, než splní požadavek jednoho startu na pálce.

Suplující pálkař může být vystřídán. Střídající pálkař za suplujícího pálkaře se stává suplujícím pálkařem. Vystřídáný suplující pálkař již nemůže jakkoli zasáhnout do hry.

Běžec může vystřídat suplujícího pálkaře a tento běžec poté přebírá funkci suplujícího pálkaře.

Suplující pálkař je "uzamčen" v pořadí pálkařů. Žádné vícenásobné střídání nemůže způsobit posunutí pozice suplujícího pálkaře v pořadí pálkařů.

Jakmile **hrájící nadhazovač** odpaluje nebo běhá místo suplujícího pálkaře, tak tato skutečnost ruší funkci suplujícího pálkaře pro zbytek zápasu. **(Osoba hrájícího nadhazovače může zaujmout při startu na pálce nebo na metách pouze pozici po suplujícím pálkaři v pořadí pálkařů.)**

Pokud **suplující pálkař** zaujme postavení v obraně, tak tato skutečnost ruší funkci suplujícího pálkaře pro zbytek zápasu. Funkce suplujícího pálkaře je "uzamčena" v pořadí pálkařů a i přes zaujmutí postavení v obraně musí odpalovat na místě suplujícího pálkaře v pořadí pálkařů. Nadhazovač musí chodit na pálku za střídaného hráče v obraně (pokud je provedeno více jak jedno střídání v obraně, tak manažer musí konkrétně určit pořadí pálkařů hlavnímu rozhodčímu).

Pokud je **hrájící nadhazovač** vystřídán z kopce na postavení v obraně, tak tato skutečnost ruší funkci suplující pálkaře pro zbytek zápasu. Nadhazovač, který je vystřídán z kopce **musí** na pálce odpalovat místo suplujícího pálkaře; nebo pokud je prováděno vícenásobné střídání, tak nadhazovač může být vystřídán za kteréhokoliv vystřídání hráče v obraně (manažer musí nahlásit při takovém střídání správné pořadí pálkařů rozhodčím).

Pravidla umožňují, aby **suplující pálkař i hrájící nadhazovač** mohli být ve stejnou dobu vystřídáni do obrany (tj. hrájící nadhazovač je střídán z kopce do postavení v obraně a suplující pálkař vstupuje také do obranného postavení). Tato skutečnost samozřejmě ruší funkci suplujícího pálkaře pro zbytek zápasu. Jelikož suplující pálkař byl "uzamčen" v pořadí pálkařů, tak suplující pálkař, který nyní hraje v obraně, musí pokračovat v pořadí na pálce ve stejném místě jako před zrušením suplujícího pálkaře. Nadhazovač na pálce zaujme místo jakéhokoliv střídání hráče z obrany (manažer musí nahlásit správné pořadí pálkařů rozhodčím).

Pokud **hráč z obrany** jde na nadhazovací kopec (tj. střídá nadhazovače), tak tato skutečnost ruší funkci suplujícího pálkaře pro zbytek zápasu.

Jestliže **střídající pálkař** vstupuje na pálku za nějakého hráče a potom také **vstupuje do hry jako nadhazovač**, tak tato skutečnost má za následek zrušení funkce suplujícího pálkaře pro zbytek zápasu.

Suplující pálkař nemůže zároveň vykovávat funkci střídajícího běžce.

Střídání suplujícího pálkaře nemusí být ohlášeno, dokud střídající pálkař nedojde v pořadí na pálku.

Suplující pálkař si nemůže sednout do bullpenu (místo pro rozcvičování nadhazovačů), pokud by nevykonával funkci chytače v bullpenu. Tato podmínka nemusí být v našich soutěžích doslovně dodržována vzhledem k počtu hráčů. Účelem tohoto pravidla je zamezit zbytečnému a bezdůvodnému pohybu hráčů po hřišti.

(Podívejte se také do Oficiálních pravidel na pravidlo 5.11 [bývalé pravidlo 6.10].)

5.06 Střídání

Hráč nebo hráči mohou být kdykoliv během hry vystřídáni, pokud je míč mrtvý.

Manažer musí okamžitě oznámit hlavnímu rozhodčímu jakéhokoliv střídání a musí hlavnímu rozhodčímu určit umístění náhradníka v pořadí pálkařů.

Pokud manažer chce provést střídání nadhazovače, postup popisuje pravidlo „Signál do bullpenu“ na straně 94.

Střídání je dokončeno a nový hráč je považován za vstupujícího do hry, když **manažer** oznámí hlavnímu rozhodčímu toto střídání. Pouze manažer je oprávněn nahlásit střídání hlavnímu rozhodčímu, aby bylo považováno za oficiální. Pokud není střídání nahlášeno rozhodčímu nebo je nahlášení opomenuto, tak je hráč považován za střídajícího, když:

1. Jako nadhazovač zaujme místo na nadhazovací metě před tím než nadhodí nadhoz (přípravný nebo jinačí);
2. Jako pálkař zaujme místo v území pálkaře;
3. Jako polař se postaví na obvyklé místo polaře, který byl vystřídán a **je zahájena hra**;
4. Jako běžec zaujme místo střídání běžce.

Všechny změny v pořadí pálkařů **musí** být schváleny **manažerem** týmu. Poté co je rozhodčí informován o změně, provede změnu v jeho pořadí pálkařů. Následně by měl informovat oficiálního zapisovatele o provedené změně domluvenými signály, obvykle o střídání informuje tak, že zvedne ruku s nataženými prsty nad hlavu a následně ukáže na vystřídání hráče na hřišti. Rozhodčí by měl o provedeném střídání informovat také manažera soupeře. To provede pouze verbálně a ukázáním na vystřídání hráče z postavení na hřišti, rozhodčí nechodí informovat soupeře na lavičku. V případě nutnosti upřesnit střídání, přijde manažer za rozhodčím na hřiště. V situaci, kdy dojde k vícenásobnému střídání a rozhodčí potřebuje upřesnit posty jednotlivých hráčů, sejde se rozhodčí s manažerem na půl cesty mezi jeho postavením na hřišti a lavičkou.

POZNÁMKA: Pokud je nadhazovač vystřídán do hry, ale ještě nenadhazoval pálkaři (nebo odešel z kopce), když byla hra přerušena kvůli počasí, tak tento nadhazovač může, ale nemusí pokračovat v nadhazování, když bude hra obnovena po tomto přerušení.

Pro další podrobnosti ohledně střídání se podívej do Pravidel na kapitolu 5.10 [*bývalé kapitoly 3.03, 3.06, 3.07 a 3.08*].

5.07 Vícenásobné střídání

Když jsou v jeden okamžik v obraně střídání dva nebo více hráčů, tak by měl manažer **ihned** nahlásit hlavnímu rozhodčímu jejich pozice v obraně a v pořadí pálkařů a to **před tím** než tyto pozice zaujmou. Poté by měl hlavní rozhodčí oznámit toto střídání oficiálnímu zapisovateli. Pokud není hlavní rozhodčí o tomto střídání **okamžitě** informován, tak má hlavní rozhodčí právo umístit střídající hráče v pořadí pálkařů dle svého uvážení.

Když manažer v jeden okamžik střídá dva nebo více hráčů, tak manažer musí ve **stejný okamžik** nahlásit hlavnímu rozhodčímu jména nových hráčů, jejich postavení v obraně a jejich postavení v pořadí pálkařů. Manažer nemůže oznámit jedno střídání, odejít a pak ihned přijít zpět a umístit dalšího hráče v pořadí pálkařů. V případě, že manažer udělá chybu nebo odmítá chybu napravit, tak pouze hlavní rozhodčí má autoritu napravit chybu v pořadí pálkařů a jeho rozhodnutí je konečné. Až je střídání správné, může být nahlášeno oficiálnímu zapisovateli a následně místnímu komentátorovi.

Manažer, který udělal chybu v pořadí pálkařů, by měl být upozorněn rozhodčím dříve, než je hra zahájena. Toto není v rozporu s pravidlem 6.03b) [*bývalé pravidlo 6.07*], které zakazuje rozhodčím upozorňovat ostatní, když je na pálce nesprávný pálkař.

Pokud si manažer přeje vystřídát nadhazovače společně se střídáním jednoho nebo více hráčů v obraně (včetně zamýšlených změn v pořadí pálkařů), tak musí informovat rozhodčího o střídání v obraně **před tím**, než je povolán nový nadhazovač. Pohyb (např. ukázání nebo mávnutí) směrem k bullpenu (místo pro rozcvičování nadhazovačů) je považováno jako výzva k oficiálnímu střídání nadhazovače.

Po manažerovi nebo kouči není požadováno, aby oznamoval vícenásobné střídání před tím, než překročí pomezí čáru. Nicméně pokud manažer nebo kouč chce vystřídát nadhazovače, tak by měl nahlásit vícenásobné střídání dříve, než bude signalizovat / střídat nového nadhazovače.

Pro manažera **nemůže** být přípustné jít na kopec za nadhazovačem, **zavolat nového nadhazovače** a **pak** informovat rozhodčí o vícenásobném střídání včetně oznámení o změně postů v obraně. Hlavní rozhodčí **musí** být informován o vícenásobném střídání **před** zavoláním nového nadhazovače.

SITUACE: Manažer si jde promluvit s nadhazovačem na kopec. Rozhodčí jej po chvíli následuje, aby ukončil tuto poradu a zatím co jsou na kopci, manažer informuje rozhodčího o vícenásobném střídání.

VÝKLAD: Správný postup, manažer neoznámil střídání nadhazovače před tím, než informoval rozhodčí o vícenásobném střídání.

Manažer může rozhodčím oznámit vícenásobné střídání i v okamžiku, když noví hráči právě vstupují na hrací plochu. Nicméně v situaci, kdy zapomene ohlásit střídání nadhazovače a ten již zaujme postavení na nadhazovací metě, tak bude považován na vystřídání nadhazovače dle pravidla 5.10j)1) [*bývalé pravidlo 3.08a)1*]. V takových případech již nebude manažerovi umožněno následné vícenásobné střídání v obraně.

Znovu připomínáme, že manažer soupeře musí být informován o vícenásobném střídání a musí být informován o správném pořadí pálkařů po každém střídání.

POZNÁMKA: Když manažer jde k hlavnímu rozhodčímu a informuje ho o vícenásobném střídání zahrnující i střídání nadhazovače, tak hlavní rozhodčí musí **okamžitě** signalizovat metovému rozhodčímu, aby šel pro nového nadhazovače do bullpenu. Tato urychlující mechanika vyžaduje od metového rozhodčího pozornost v době komunikace manažera s hlavním rozhodčím, kdy očekává signalizaci od manažera nebo kolegy ke střídání nadhazovače. V případech, kdy se připravuje více jak jeden nadhazovač, tak by signál od hlavního rozhodčího měl být srozumitelný, aby se vědělo, o jakého nadhazovače se jedná.

Pokud jsou prováděna dvě nebo více střídání ve stejný okamžik, musí hlavní rozhodčí důkladně informovat oficiálního zapisovatele o postavení náhradníků v pořadí pálkařů. Rozhodčí použije signál „křížem“ (flip-flop) nebo „přímý“ (straight up) signál k oficiálnímu zapisovateli poté co ukáže na vystřídané hráče. Někdy musí rozhodčí informovat zapisovatele o střídání verbálně nebo vizuálně.

Například, v některých situacích může rozhodčí signalizovat a komunikovat se zapisovatelem, „Nový nadhazovač odpaluje pátý,“ přičemž ukazuje pět natažených prstů k zapisovateli. Zde není potřeba ukazovat signál „přímý,“ protože vstupuje do hry pouze jeden náhradník.

5.08 Neohlášené střídání

Pokud zaujme nový hráč pozici ať již v poli nebo na pálce místo hráče uvedeného v původním pořadí pálkařů a před tím, než šel původní hráč poprvé na pálku, bez jakéhokoliv oznámení rozhodčím, bude tento nový hráč považován za právě vstupujícího do hry jako náhradník. V tomto případě se nebude jednat o pálení mimo pořadí (jelikož nový hráč není uveden v pořadí pálkařů), není možné proti tomu protestovat. Jak pravidlo 5.10j) [bývalé pravidlo 3.08b)] hovoří, jakákoliv hra nebo odpal tímto neohlášeným náhradníkem bude legální.

5.09 Nesprávně střídání

Pokud podle pravidla 5.10a) [bývalé pravidlo 3.03] hráč, který byl již vystřídán ze hry, se pokusí vstoupit jakkoliv do hry, tak by měl hlavní rozhodčí nařídít manažerovi družstva, aby takového hráče vyjmul ze hry v okamžiku, kdy zjistí jeho přítomnost ve hře nebo je na jeho přítomnost upozorněn jiným rozhodčím nebo manažerem. Pokud je takové nařízení provedeno před tím, než je zahájena hra s nesprávným hráčem, tak správný náhradník může vstoupit do hry (nahradí hráče, který se již nesměl vrátit do hry.) Pokud ale je takové nařízení provedeno poté, co je již zahájena hra s nesprávným hráčem, tak správný náhradník bude muset opustit hru (tj. bude považován za vystřídaného, i když do hry vůbec nevstoupil).

Jakákoliv hra, která je zahraná v době, kdy se jí účastní hráč, který již nesmí do hry vstoupit, bude platná. Pokud rozhodčí dospěje k závěru, že hráč do hry opětovně vstupuje záměrně, může rozhodčí vyloučit manažera.

K OBJASNĚNÍ:

Hráč, který není oprávněný vstoupit do hry (tj. již byl vystřídán) a přesto do hry vstoupí:

1. a dojde k zjištění tohoto provinění před zahájením hry, tak jej pouze nahradí správný náhradník, bez dalšího postihu.
2. a dojde k zjištění tohoto provinění poté co je zahájena hra:
 - a) nesprávný hráč je vyjmut ze hry, a;
 - b) náhradník, který měl hrát za nesprávného hráče je vyjmut ze hry, a;
 - c) nový náhradník je vystřídán do hry.
3. kdykoliv během hry může manažer nebo jakýkoliv rozhodčí upozornit hlavního rozhodčího na toto porušení pravidel.
4. Jakákoliv hra, kterou provede tento nesprávný hráč, zůstává v platnosti.
5. Nesprávné střídání nemá žádnou vazbu na neohlášené střídání.

6.00 PRŮBĚH HRY

6.01 Zapnutí osvětlení

Je důležité vědět, že zapnutí, případně vypnutí umělého osvětlení v průběhu hry se řídí pokyny hlavního rozhodčího. Hlavní rozhodčí by se měl snažit udržovat stejné podmínky pro obě družstva a tedy dovolit zapnout umělé osvětlení **po dokončení kompletní směny**. Jelikož **průběh hry je dopředu nevyzpytatelný**, nechte raději osvětlení zapnout dříve, než byste museli porušit toto profesionální pravidlo. V některých zápasech lze problémům předcházet tím, že se umělé osvětlení zapne již před zahájením zápasu.

6.02 Mezi zápasy dvojutkání

Před zahájením prvního zápasu dvojutkání by měl hlavní rozhodčí informovat manažery obou družstev o délce přestávky (běžně 20 – 30 minut, nově stanoveno Soutěžním řádem 30 minut) mezi oběma zápasy. Pokud se tak nestane před začátkem první utkání, musí tak být učiněno bezprostředně po ukončení prvního utkání.

Druhý zápas dvojutkání nesmí začít později jak **(30) třicet minut** po ukončení prvního utkání, pokud si vedení domácího družstva nepožádá o delší přestávku, která musí být oznámena manažerovi soupeře na konci prvního utkání. Druhý zápas dvojutkání může být zahájen dříve než za stanovených limitujících 30 minut.

Za všech okolností musí být první zápas dvojutkání dokončen před tím, než je zahájen druhý zápas.

Pokud je první zápas dvojutkání přerušen kvůli dešti, musí rozhodčí počkat adekvátní dobu před tím, než zápas odloží, protože jakmile je první zápas dvojutkání odložen, tak se druhý zápas dvojutkání stává také odloženým.

Na konci prvního zápasu bude hlavní rozhodčí informovat oba manažery o přesném začátku druhého zápasu dvojutkání. Mítink na domácí metě bude zahájen pět minut před odsouhlaseným začátkem druhého zápasu dvojutkání.

Hlavní rozhodčí prvního zápasu bude také měřit čas mezi zápasy a jako jediný má právo rozhodnout, zda bude nebo nebude zahájeno druhé utkání. Manažer nebo vedení domácího oddílu nemá již v tomto případě právo rozhodovat o zahájení druhého zápasu dvojutkání.

Mezi zápasy dvojutkání má hlavní rozhodčí prvního zápasu možnost plně řídit osoby, zodpovědné za úpravu a přípravu hrací plochy tak, aby byla hrací plocha připravena ke hře.

6.03 Postup při dešti

Pouze hlavní rozhodčí zápasu má jako jediný právo rozhodnout v zahájeném utkání, kdy bude zápas přerušen a následně odložen kvůli nevhodnému počasí nebo nehratelnému povrchu hřiště; stejnou pravomoc má při určení, zda bude a kdy, utkání zahájeno po takovémto přerušení; nebo, kdy bude utkání ukončeno po takovém přerušení. Hlavní rozhodčí **nemůže ukončit utkání dříve než třicet minut po jeho přerušení**. Hlavní rozhodčí může prodlužovat přerušení tak dlouho, dokud bude věřit, že se podmínky pro obnovení hry zlepší. Pouze hlavní rozhodčí má jako jediný právo rozhodnout o délce přerušení po vyhlášení „Time.“

Snahou hlavního rozhodčího musí být vždy dokončit celé utkání. Jeho autorita k obnovení hry mu umožňuje přerušit hru, kolikrát uzná za vhodné, dokud zápas neukončí z důvodu, že zápas nelze dohrát do konce.

Hlavní rozhodčí by měl spolupracovat se svými kolegy, komisařem nebo ředitelem turnaje (pokud se jedná o turnaj) a personálem pro údržbu hrací plochy s využitím moderních technologií, pokud je zápas přerušen kvůli dešti. Moderní technologie pro analýzu počasí (např. meteorologický radar srážek) dokáží v dnešní době dobře předvídat počasí v místě konání zápasu a rozhodčí by měl být seznámen s možnostmi a vývojem nepříznivého počasí. Jestliže je utkání zahájeno za nepříznivých podmínek, tak by měl hlavní rozhodčí kontaktovat personál pro údržbu hřiště, respektive jejich vedoucího (v našich soutěžích manažer domácího družstva), zda má dostatek personálu a materiálu

pro úpravu a vysušení hřiště. Jakmile hlavní rozhodčí převezme pořadí pálkařů, stává se jediným, kdo rozhoduje o tom, zda bude nebo nebude utkání pokračovat. Pokud je hra přerušena kvůli počasí, tak pravidlo 4.03e) [bývalé pravidlo 4.01e)] opravňuje hlavního rozhodčího k ukončení utkání, ale ne dříve, jak třicet minut po jeho přerušení; pokud se ale domnívá, že by se počasí mohlo zlepšit a hra mohla být obnovena, tak může přerušení prodlužovat tak dlouho, jak uzná za vhodné. V případě deště je dobré úzce spolupracovat s domácím oddílem, který má přehled a znalosti o možnostech opravy hrací plochy a s tím spojených nákladech.

Mezi zápasy dvojutkání nebo kdykoliv, kdy je hra přerušena z důvodu nehratelné hrací plochy, má hlavní rozhodčí plnou kontrolu nad vedoucím a jeho personálem pro úpravu hrací plochy, aby byla hrací plocha uvedena do hratelného stavu.

Pokud je hra přerušena kvůli dešti, následující body mějte na paměti:

- Během přerušené hry by měl hlavní rozhodčí zůstat na jedné z laviček družstev, aby mohl sledovat vývoj počasí a stav hrací plochy.
- Při zápasech, které jsou zahájeny za špatného počasí, musí mít jeden z rozhodčích na hřišti hodinky (nikoliv však na ruce). Tento rozhodčí oznámí přesný čas, kdy bylo utkání přerušeno.
- Důležité je udržovat kontakt se zástupcem domácího oddílu a/nebo osobou zodpovědnou za údržbu hrací plochy v návaznosti na vývoj počasí.
- Rozhodnutí o ukončení přerušného utkání bude vyřčeno na hrací ploše, nikoliv šatně.
- Je nezbytně nutné, aby za jakýchkoliv situací týkajících se počasí, znali rozhodčí postupy, které požadují jednotlivé soutěže pomocí soutěžních řádů.

Hlavní rozhodčí by neměl ukončit přerušené utkání bez toho, aniž by domácí družstvo bylo připraveno na zrušení utkání. Před vyhlášením rozhodčích k ukončení utkání by měla proběhnout diskuse ohledně této možnosti s představitelům domácího oddílu. Před ukončením zápasu by měla proběhnout konzultace ohledně počasí také z pohledu tribun. Tato konzultace přidá další pohled na celou situaci.

Pokud během utkání dojde ke druhému nebo dalšímu přerušení hry kvůli počasí, tak rozhodčí musí počkat **nejméně třicet minut** po každém takovém přerušení, než mohou rozhodovat o ukončení utkání.

6.04 Přerušeni hry

Následující omezení budou platit v situacích, kdy je utkání přerušeno:

1. Pokud je utkání ukončeno z důvodu **výpadku osvětlení, selhání** nebo **neúmyslné chyby** zaměstnance, který obsluhuje mechanické nebo jiné zařízení či vybavení hřiště pod kontrolou domácího družstva (např. zavlažování), bude utkání odloženo kdykoliv po jeho zahájení (bude se dohrávat od okamžiku přerušeni).
2. Pokud je utkání ukončeno z důvodu **zákazu vycházení nebo časového limitu**, tak bude tento zápas odložen a bude se dohrávat od okamžiku přerušeni, pokud hra dospěla do fáze, kdy se již jedná o regulérní zápas podle pravidla 7.01 [bývalé pravidlo 4.10]. Pokud je zápas ukončen dříve, než se stal regulérním, bude zápas posouzen jako **“nehráno”** a bude následně hrán od začátku.
3. Pokud je utkání ukončeno z důvodu špatného počasí během nekompletní směny, bude se jednat o odložený zápas, který se bude dohrávat od okamžiku přerušeni (za předpokladu, že se utkání stalo regulérním dle pravidla 7.01 [bývalé pravidlo 4.10]) a v rozehrané směně nastala následující situace:
 - a) Hostující družstvo získalo jeden nebo více bodů čímž vyrovnalo bodový stav a domácí nebodovali;
 - nebo
 - b) Hostující družstvo získalo jeden nebo více bodů čímž se ujalo vedení a domácím se nepodařilo vyrovnat nebo ujmou vedení.

V takových zápasech, kdy průběh hry nedospěje do takové fáze, kdy se jedná o regulérní utkání, bude zápas vyhlášen jako **“nehráno”** a bude následně hrán od začátku.

4. Jestliže je utkání ukončeno dříve, než se stalo regulérním, tak se jedná o **nehrané utkání** a musí být odehráno od začátku v jiném termínu (pokud nenastane některá ze situací uvedených v pravidlech 7.02a)3) a 4) [bývalá pravidla 4.12a)3) a 4)], která utkání odkládají). Viz odstavec 1. této části.
5. Jakékoliv **regulérní** utkání, které je ukončeno z důvodu nepřízně počasí při nerozhodném výsledku bude odloženým utkáním a bude se v něm pokračovat od okamžiku přerušení. (Viz pravidla 7.01d), 7.02a) a b) [bývalá pravidla 4.10d), 4.12a) a b)]).

6.05 Počasí má přednost

Poznámka pravidla 7.02 [bývalé pravidlo 4.12a)] uvádí, že počasí a podobné okolnosti mají přednost při určování, zda se ukončený zápas stane odloženým. Pokud je zápas přerušen kvůli počasí a následný výpadek osvětlení (případně zákaz vycházení nebo překročení časového omezení) znemožní jeho opětovné zahájení, tak se nebude jednat o odložený zápas. Stejně tak, pokud je zápas přerušen kvůli poruše osvětlení a následně kvůli počasí nebo nehratelné hrací ploše nemůže být opětovně zahájen, tak se nebude jednat o odložený zápas. (Viz poznámka pravidla 7.02a) [bývalé pravidlo 4.12a)].

Pokud je zápas zastaven kvůli **počasí** a během přerušení (před tím, než jsou odstraněny ochranné prvky hřiště proti dešti) dojde k **výpadku osvětlení**, kvůli kterému musí být zápas ukončen, tak bude utkání považováno za ukončené kvůli **počasí** a nebude tedy odloženým zápasem.

Nicméně, **faktor počasí je odstraněn** v zápasech, které byly přerušeny kvůli **počasí**, a rozhodčí již nařídili domácímu družstvu, aby odstranilo ochranné prvky hřiště a připravilo hrací plochu. V takových případech, pokud dojde k výpadku osvětlení (nebo zakazu vycházení nebo překročení časového limitu), tak bude zápas považován za **odložený**.

Pokud je zápas zastaven kvůli **výpadku osvětlení** a následný déšť znemožní zahájit takto přerušovaný zápas, tak rozhodčí poté určí konečný důvod pro ukončení zápasu.

PŘÍKLADY:

Situace 1: Zápas je zastaven kvůli výpadku osvětlení; následně začne pršet; osvětlení je opraveno během deště, nebo jakmile přestane pršet; je zjištěno nehratelné hřiště.

Výklad 1: Zápas je ukončen kvůli dešti. Nejedná se o odložený zápas.

Situace 2: Zápas je zastaven kvůli výpadku osvětlení; následně začne pršet; hřiště je shledáno nehratelné, ale osvětlení není stále opraveno.

Výklad 2: Zápas je ukončen kvůli dešti. Nejedná se o odložený zápas.

Situace 3: Zápas je zastaven kvůli výpadku osvětlení; následně začne lehce pršet; přestane pršet, hřiště je shledáno hrátelné, ale stále není osvětlení.

Výklad 3: Zápas je ukončen kvůli výpadku osvětlení. Jedná se o odložený zápas.

6.06 Pořadí pálkařů při odloženém / přerušeném utkání

Pokud je utkání přerušeno a následně odloženo s tím, že se bude toto utkání dohrávat od okamžiku přerušení, tak musí hlavní rozhodčí zaznamenat do pořadí pálkařů přesný stav situace, kdy bylo utkání přerušeno. To by mělo zahrnovat: **směnu, bodový stav, počet autů, běžci na metách** (dle jmen), **jméno pálkaře, stav nadhozů** pálkaře a **jméno pálkaře** družstva v obraně, **který půjde na pátku** jako první **v následující směně, počet návštěv nadhozovače** (pokud byly) v zápase a zda byla v přerušené nedokončené směně, zda bylo **uděleno** nějaké **varování** a zda byl **někdo vyloučen**. Jakékoliv porušení pravidel nebo nesrovnalosti, které nastaly v tomto přerušeném utkání, musí být reportovány vedení soutěže na Sekretariát ČBA.

Hlavní rozhodčí zápasu, který byl odložen, si ponechá pořadí pálkařů obou družstev za předpokladu, že se zápas bude dohrávat následující den a stejní rozhodčí budou rozhodovat dohrávané utkání (stejní rozhodčí mohou, ale nemusí utkání rozhodovat, případně mohou být na jiných postech). V situaci, kdy je jasné, že stejní rozhodčí nebo ani jeden ze skupiny rozhodčích nebude rozhodovat dohrávané utkání, tak je nutné zajistit předání pořadí pálkařů novým rozhodčím nebo **obratem naskenovat a zaslat** elektronicky na Sekretariát ČBA, který zajistí předání pořadí pálkařů rozhodčím

dohrávaného zápasu. Pořadí pálkařů nemůže být vráceno či ponecháno družstvům, kvůli zamezení manipulace s pořadím a střídáním hráčů.

Jakmile bude dohrávané utkání zahájeno, tak hlavní rozhodčí přinese svou (předanou z odloženého zápasu) kopii pořadí pálkařů na domácí metu na mítink s manažery obou družstev, kde je vyzve k předložení jejich pořadí pálkařů a pečlivě překontroluje jména všech hráčů a náhradníků, která jsou aktuálně ve hře. V tento okamžik mohou oba manažeři provést povolená střídání tak, aby byla dodržena pravidla o střídání v návaznosti na původní odložené utkání. Dále po provedení povoleného střídání, hlavní rozhodčí seznámí oba manažery s oficiálním pořadím pálkařů pro dohrávané utkání a obeznámí je ohledně rozmístění běžců, pálkaře a okamžiku, od kterého bude hra pokračovat.

Důležité je si uvědomit, že hra nemůže začít, dokud nejsou uvedeni správní hráči v pořadí pálkařů. (Manažer má právo v okamžiku před zahájením dohrávaného zápasu provést jakékoliv střídání hráčů za náhradníky, kteří doposud nenastoupili v přerušném utkání.) Pokud zde vyniknou nejasnosti ve správném pořadí pálkařů, může být pořadí konzultováno s oficiálním zapisovatelem.

V situaci, kdy dojde k přerušení zápasu ještě před zvoláním „Play,“ ale bylo již předáno pořadí pálkařů, tak zápas nemůže být považován za odložený, jelikož utkání nebylo ještě oficiálně zahájeno a bude se jednat o přeložený zápas, který se bude hrát úplně od začátku s novým pořadím pálkařů.

Jak pravidlo 7.02c) [bývalé pravidlo 4.12c)] uvádí, pokud dojde k vystřídání nadhazovače a následně k přerušení hry s následným odložením, aniž by tento nový nadhazovač vyřadil nějakého běžce nebo nadhodil pálkaři nebo se pálkař stal běžcem, tak tento nový nadhazovač **může, ale nemusí** vstoupit do obnoveného zápasu. Pokud tento nadhazovač nenastoupí do dohrávaného zápasu, bude považován za vystřídání a nemůže již do zápasu nastoupit.

Pokud je zápas přerušen během návštěvy manažera nebo kouče u nadhazovače na nadhazovacím kopci (nebo po návštěvě nadhazovače, kdy je na pálce stále stejný pálkař), tak při obnovení utkání může do hry vstoupit nový nadhazovač.

Žádný hráč vystřídáný ze hry před odložením zápasu se nemůže vrátit zpět do hry v obnoveném zápase nebo v dohrávaném zápase.

Jakmile je zápas obnoven nebo dohráván, tak jakýkoliv hráč může být vystřídán hráčem, který se neúčastnil hry před jeho přerušením.

Hráč, který již není členem oddílu v okamžiku dohrávání odloženého utkání, může být vystřídán náhradníkem. Žádný hráč, který byl vystřídán v původním zápase, se nemůže jakkoliv vrátit do dohrávaného zápasu.

6.07 Výpadek osvětlení

Poznámka pravidla 5.12b) [bývalé pravidlo 5.10b)] umožňuje jednotlivým soutěžím přijmout vlastní řešení situací, kdy během zápasu dojde k výpadku osvětlení. Pokud nejsou v platnosti vlastní řešení, bude se postupovat následovně:

V situaci, kdy dojde k dočasnému výpadku osvětlení v okamžiku, kdy je míč v letu nebo probíhá rozehra a rozhodčí nejsou schopni díky takovému výpadku sledovat hru, tak rozhodčí okamžitě vyhlásí „Time.“ Pokud právě probíhá rozehra, když dojde k výpadku osvětlení, přičemž jsou možné další akce, během této rozehry, tak je celá rozehra anulována. Jakmile je osvětlení obnoveno, hra bude vrácena do stejné situace, která byla na začátku rozehry, než byla hra přerušena kvůli výpadku osvětlení.

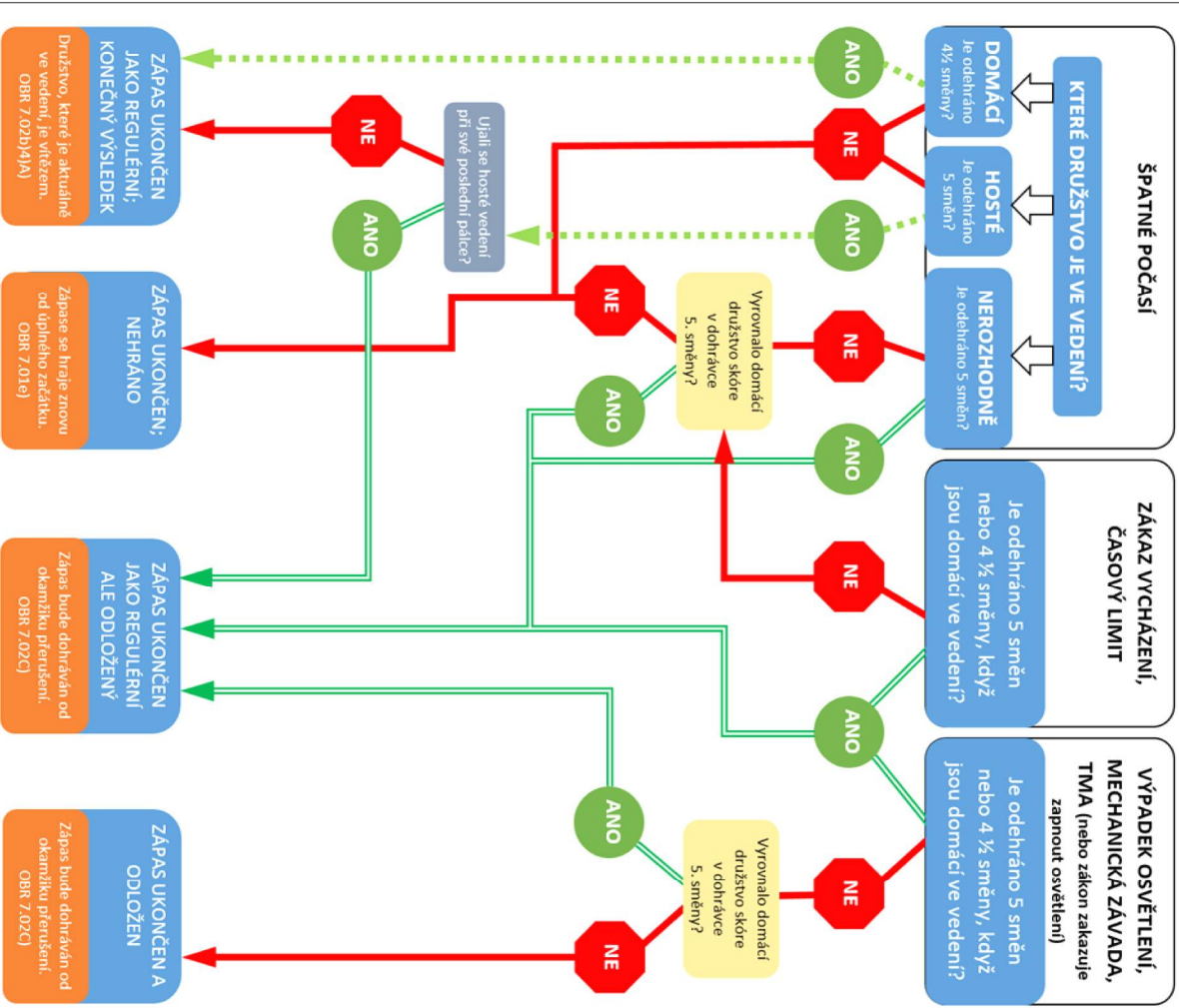
POZNÁMKA: Pokud jsou běžcům přiděleny mety v okamžiku výpadku osvětlení, bude těmto běžcům umožněno, aby dosáhli svých met dle pravidel postupu po metách v okamžiku, kdy bude osvětlení obnoveno.

Situace: Pálkař odpálí míč za hrací plochu (homerun). Jakmile míč opustí hrací plochu a běžec postupuje po metách, tak dojde k výpadku osvětlení.

Výklad: Jakmile je osvětlení obnoveno, běžci je umožněn postup po metách v souladu s pravidly.

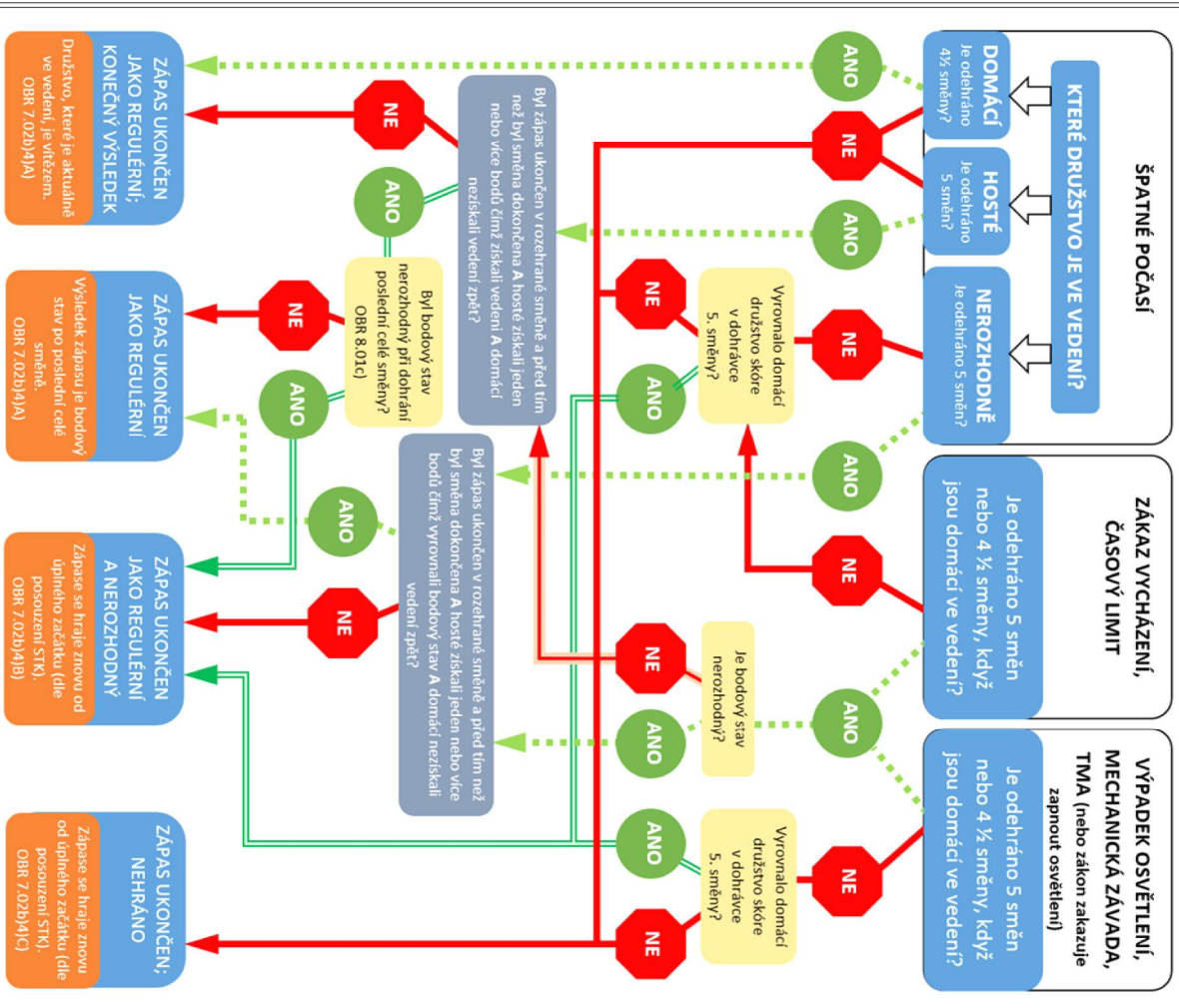
PŘEHLED POSTUPU PŘI PŘERUŠENÉM A ODLOŽENÉM UTKÁNÍ
OBA SOUPERŮ MAJÍ V KALENDÁŘI DALŠÍ VZÁJEMNÝ ZÁPAS

ZÁPAS JE UKONČEN PROTOŽE:



PŘEHLED POSTUPU PŘI PŘERUŠENÉM A ODLOŽENÉM UTKÁNÍ
JEDNÁ SE O POSLEDNÍ VZÁJEMNÝ ZÁPAS OBOU SOUPERŮ

ZÁPAS JE UKONČEN PROTOŽE:



6.08 Porada rozhodčích, oprava chybného rozhodnutí

Pravidla baseballu požadují po rozhodčích, aby jejich rozhodnutí byla vždy správná. Hrdost rozhodčích je důležitá avšak nepodstatná pokud má být **situace rozhodnuta správně**.

1. rozhodčí by měl požádat své kolegy o pomoc či konzultaci situace, když dojde k zakrytí výhledu na rozhodovanou situaci nebo dojde k okolnostem, které mu znemožní sledovat hru. Společně by měli dojít k rozhodnutí, které je v souladu s pravidly a je správné.
2. Pravidlo 8.02c) [bývalé pravidlo 9.02c)] říká, že „Žádný rozhodčí nesmí kritizovat, vyžadovat opravu nebo zasahovat do rozhodnutí jiného rozhodčího, pokud o to není rozhodčím, který toto rozhodnutí činí, požádán.“ Pokud dojde k nějaké sporné situaci, tak pouze rozhodčí, který sporně vyhlásil situaci, může požádat své kolegy o pomoc.
3. v omezeném počtu situací může dojít k situaci, kdy rozhodčí není schopen rozhodnout situaci, když je po něm rozhodnutí požadováno. V takové situaci si musí svolat své kolegy na pomoc a získat od nich takové informace, které mu pomohou správně posoudit a rozhodnout jeho situaci. **Pamatujte, že konečné rozhodnutí o změně rozhodnutí může učinit POUZE rozhodčí, který situaci vyhlášoval.**

Situace, při kterých by mělo dojít k poradě všech rozhodčích:

- rozhodnutí, zda míč v letu opustil hřiště v poli (fair) nebo v zámezí (foul)
- rozhodnutí, zda odpálený míč opouštějící hřiště je homerun nebo dvoj metový odpal
- situace, kdy je tečovaný odpal (foul-tip) chytačem upuštěn a stal se foul-ballem
- situace, kdy rozhodčí evidentně chyboval při svém rozhodnutí o míči, který spadl na zem nebo nebyl zpracován polařem při tečování nebo nuceném postupu
- při bránění diváky
- vyhlášen balk rozhodčím, který si evidentně nevšiml, že stojná noha nadhazovače je mimo metu

POSTUP:

Pokud rozhodčí potřebuje pomoc svých kolegů, měl by o ni požádat co nejdříve po svém vyhlášení. Rozhodně by porada **neměla následovat** po dlouhé diskusi s manažerem, který jej k poradě rozhodčích vyzývá.

- pokud rozhodčí potřebuje pomoc, setkání rozhodčích musí vždy proběhnout na hřišti **stranou od hráčů a manažerů**. Setkání a předávání informací by mělo probíhat „normálně“ bez jakékoliv signalizace či emocí, ze kterých by bylo zřejmé pro okolí, že druhý kolega má opačný názor než rozhodčí žádající o pomoc.
- některá rozhodnutí, která záleží na pozorování nelze změnit. Mezi ně patří: krádež a tečování běžce (mimo situace, kdy míč polaři upadne a rozhodčí to nevidí); nucený postup (pokud nedojde k puštění míče nebo nedojde ke ztrátě kontaktu polaře s metou); ball a strike (mimo zadrženého švihu). Také nemohou být měněny rozhodnutí, které by vytvořili ještě větší problémy. Například catch/no catch při více běžcích, apod.
- **manažerovi není umožněna druhá konfrontace u sporného rozhodnutí.**
- pokud je rozhodnutí změněno, mělo by následovat objasnění oběma manažerům. Většinou manažeři nekonfrontují rozhodčí, pokud je změna rozhodnutí jednoznačně správná a nevyvratitelná.
- pokud rozhodčí zapomene stav nebo počet autů v průběhu hry, jakýkoliv pokus napravit chybu je povolen.

Situace: Běžec na první metě krade druhou metu za stavu 3-1 pro pálkaře. Následující nadhoz je čtvrtý ball, ale chytač přiřazuje míč na druhou metu, kde je běžec z první mety tečován před metou. Rozhodčí chybně vyhlásí tohoto běžce aut, který v domnění, že je aut, opustí druhou metu a je znovu tečován polařem.

Výklad: běžec, který opustí metu a je tečován, je dle pravidel aut; nicméně byl vyhlášen aut při chybném rozhodnutí rozhodčího. V takové situaci by měl být běžec vrácen na druhou metu. Je to oprava chyby rozhodčího.

POZNÁMKA: V situaci, kdy všichni rozhodčí nejsou schopni se shodnout či domluvit na správném stavu ballů a striků, měla by následovat konzultace s oficiálním zapisovatelem. **Za žádných okolností není přípustné korigovat stav s videem.** Pokud se nedojde ke správnému stavu pálkaře, rozhoduje o stavu hlavní rozhodčí.

6.09 Zranění hráče

Dojde-li ke zranění hráče během roze hry, musí být hra **přerušena až je dokončena celá roze hra**, kdy se žádný z běžců nesnaží postoupit a nikdo z obrany nechce zahrát aut. Následně se hra přeruší a zraněný hráč může být vystřídán/ošetřen (např. vnější polař si zlomí nebo vymkne nohu při chytání odpalu, hra pokračuje, dokud běžci nepřestanou běhat po metách a obrana bude mít míč ve své moci). Celá situace ohledně zranění hráče by měla být zapsána do Zprávy o utkání.

6.10 Protesty

Pokud chce manažer oficiálně podat protest kvůli chybné aplikaci pravidel, **musí** jej podat hlavnímu rozhodčímu **před** dalším nadhozem, hrou nebo pokusem o hru. Jestliže vznikne protestovatelná situace v roze hře, která ukončí utkání, musí být protest podán do půlnoci následujícího dne na Sekretariátu ČBA.

Hlavní rozhodčí by měl nejprve zjistit, proč manažer chce podat protest a teprve po této konzultaci může být protest přijat.

Chce-li manažer oficiálně podat protest, měli by se **všichni** rozhodčí sejít a společně prodiskutovat roze hru nebo situaci, kvůli které má být podán protest. Rozhodčí se musí shodně dohodnout, že jejich rozhodnutí bylo v souladu s pravidly. Pokud dojdou ke společnému závěru, že vše bylo v souladu s oficiálními a místními pravidly, může hlavní rozhodčí přijmout protest podaný manažerem a oznámit oficiálnímu zapisovateli, že zbytek zápasu bude odehrán pod podaným protestem. Manažer soupeře musí být také informovat o tom, že hra bude pokračovat pod podaným protestem.

Při přijímání protestu rozhodčí musí:

1. Zjistit přesný důvod nebo důvody manažera k podání protestu. Důvody protestu musí být známy před jeho akceptováním.
2. Sejít se s rozhodčími a společně se ujistit, že rozhodnutí bylo v souladu s pravidly.
3. Oznámit přijetí protestu oficiálnímu zapisovateli.
4. Zaznamenat na pořadí pálkařů přesnou situaci v okamžiku, která vedla k podání protestu (směna, bodový stav, počet autů, jméno pálkaře, stav nadhozů pálkaře, jména běžců na metách a jméno pálkaře obrany, který půjde v další půlsměně na pátku).

Podání protestu je řízeno příslušným soutěžním řádem dané soutěže. Protest musí být podán okamžitě po skončení roze hry, ve které dojde k protestovatelné situaci a zároveň před dalším nadhozem, hrou nebo pokusem o hru. Protestující manažer má na sepsání protestu 10 minut (po tuto dobu je hra přerušena), který sepíše na vlastní papír, který bude obsahovat přesný popis situace v okamžiku vzniku protestu (směna, bodový stav, počet autů, jméno pálkaře, stav nadhozů pálkaře, jména běžců na metách) a přesný popis důvodu podání protestu, nejlépe včetně čísla pravidla, které bylo špatně aplikováno. Tento popis včetně finanční jistiny v hotovosti (přesná hodnota) bude předán do rukou hlavního rozhodčího. Ten následně zaznamená přijetí protestu do Zprávy o utkání. **Pozdější nebo zpětné podání protestu nemůže být akceptováno.**

Rozhodčí musí neprodleně telefonicky informovat Sekretariát ČBA o podání protestu a následně být k dispozici při objasňování protestu. Zprávu o utkání, podaný protest a pořadí pálkařů (včetně zaznamenaného střídání) odešle elektronicky následující den na Sekretariát ČBA.

POZNÁMKA: Protest může být přijat pouze na špatnou aplikaci pravidel, nikoliv na rozhodnutí rozhodčího, které závisí na jeho pozorování (safe/aut, catch/no catch, strike/ball,...). Pokud rozhodčí dojdou k závěru, že pochybili, mohou situaci napravit před podáním protestu a tak vyjít s „čistým štítem“.

6.11 Skreče

Skrečovat utkání je tou nejposlednější aplikací pravidel, která by měla být využita pouze v nejzávažnějších a ne výchozích situacích. Před skrečováním utkání by se měli všichni rozhodčí sejít a ujednotit se, že již není ze situace východiska. Poté může pouze hlavní rozhodčí skrečovat utkání. Po takové situaci musí rozhodčí okamžitě telefonicky informovat Sekretariát ČBA (případně předsedu STK) a následně (do 12h následujícího pracovního dne) zaslat podrobnou písemnou zprávu.

6.12 Vítězný bod

Pokud domácí družstvo získá vítězný bod v dohrávce deváté směny (případně v dohrávce extra směny pokud je bodový stav nerozhodný nebo v dohrávce směny kdykoliv, kdy vejde v platnost pravidlo o rozdílu), tak zápas končí okamžitě, jakmile je dosažen vítězný bod. **VÝJIMKA:** Jestliže poslední pálkař zápasu odpálí čtyřmetový odpal (homerun) mimo hrací plochu, tak běžícímu pálkaři a všem běžcům na metách je umožněno bodovat v souladu s pravidly ohledně postupu po metách. Zápas bude ukončen, jakmile běžící pálkař dosáhne domácí mety. (Viz pravidlo 7.01g)3 [bývalé pravidlo 4.11c].)

Pravidlo 5.08b [bývalé pravidlo 4.09b)] stanoví, že jakmile je zaznamenán vítězný bod v poslední půlsměně regulérního zápasu nebo ve druhé půlce nastavené směny (případně v situaci, kdy vejde v platnost pravidlo o rozdílu) jako důsledek mety zdarma, zasažení pálkaře nadhozem nebo jiné akce, která nutí běžce ze třetí mety postoupit, nevyhlásí rozhodčí konec zápasu, dokud se běžec donucený k postupu ze třetí mety nedotkne domácí mety a běžící pálkař se nedotkne první mety. **VÝJIMKA:** Pokud diváci vniknou na hřiště a fyzicky zabrání běžci dotknout se domácí mety nebo běžícímu pálkaři dotknout se první mety, rozhodčí přidělí metu běžci kvůli překážení diváků.

Odpálí-li pálkař čtyřmetový odpal (homerun) mimo hrací plochu v poslední půlsměně regulérního zápasu nebo ve druhé půlce nastavené směny (případně v situaci, kdy vejde v platnost pravidlo o rozdílu) a tým vyhraje zápas, ale nakonec je vyhlášen aut za předběhnutí předchozího běžce, tak zápas končí v okamžiku, kdy je zaznamenán vítězný bod (**za předpokladu**, že se vítězný bod dotkne domácí mety před tím, **než** dojde k předběhnutí předchozího běžce a je méně jak **dva auty**.)

7.00 HRY NA VÝZVU A PŘIDĚLOVÁNÍ MET

7.01 Hra nebo pokus o hru

Následující výklad vysvětlí pojem „**hra nebo pokus o hru**“ použitý při **přidělování met** (dle pravidla 5.06b)4)G) [*bývalé pravidlo 7.05g*] a **her na výzvu** (dle pravidla 5.09c) [*bývalé pravidlo 7.10*]).

Hra nebo pokus o hru je vykládán jako legitimní snaha hráče v obraně, který má míč ve své moci a snaží se zahrát aut. Za to je považován pokus o tečování běžce, polař s míčem běžící k metě při pokusu o nucený aut nebo tečování běžce, nebo příhoz dalšímu hráči v obraně ve snaze vyřadit běžce. (To, že běžec nebude nakonec aut, není v tomto posuzování relevantní.) Naznačení nebo předstírání příhozu není považováno za hru nebo pokus o hru.

PŘÍKLADY:

Hra nebo pokus o hru:

1. Běžec na první a druhé metě, odpal po zemi na spojku, která se snaží mávnutím rukavice tečovat běžce (swipe tag), ale mine ho a nepřesný příhoz na první metu jde do diváků.

Výklad: Snaha spojky o tečování mávnutím rukavice bylo pokusem o hru; takže příhoz na první metu nemůže být první rozehrou polaře (i když se jedná o první příhoz) a při této situaci se udělují dvě mety od okamžiku, kdy spojka vypustila přihrávaný míč (nikoliv podle obsazených met v době nadhozu).

2. Běžec na první metě, odpal po zemi na dvojku, která míč zpracuje a krátkým příhozem přihráje spojce na druhé metě, ale běžec z první mety je nakonec na druhé metě dříve než přihrávka. Spojka poté přihrává na první metu, kterou přehodí do diváků.

Výklad: Krátká přihrávka dvojky spojce na druhou metu je pokusem o hru, i když vyřazení běžce bylo neúspěšné. Přihrávka na první metou není první rozehrou obrany a mety se budou přidělovat od okamžiku příhozu spojky. Tj. běžec, který byl na začátku na první metě, boduje a pálkař obdrží druhou metu.

Nejedná se o hru nebo pokus o hru:

1. Finta nebo náznak příhozu, bez samotného příhozu na metu není opravdovým příhozem.
2. Nadhazovač naznačuje příhoz na metu, aby udržel nebo zkontroloval běžce blízko mety a následně dokončil hru na výzvu na jiné metě.
3. Běžec na první metě, odpal na spojku, která zahajuje krátký příhoz dvojce na druhé metě, ale nakonec dvojce nepřihráje, a přihráje na první metu, kterou přehodí do diváků.

Výklad: Náznak příhozu dvojce není považováno za hru nebo pokus o hru a mety se udělují dle postavení běžců v době nadhozu.

4. Běžci na první a třetí metě. Běžec na první metě krade s odpalem po zemi ke spojce. Spojka naznačí příhoz na domácí metu, ale nepřihráje a hodí míč na první metu, kterou přehodí do diváků; před příhozem spojky, běžec z první mety dosáhl druhé mety.

Výklad: Náznak příhozu na domácí metu není považováno za hru nebo pokus o hru; příhoz na první metu je první rozehrou obrany po odpalu a běžcům budou přiděleny mety k těm, které měli v okamžiku nadhozu.

7.02 Hra na výzvu

Následující body popisují Hru na výzvu:

1. Jakákoliv výzva podle pravidla 5.09c) [*bývalé pravidlo 7.10*] musí být učiněna před dalším nadhozem, hrou nebo pokusem o hru.
2. Nadhazovači je vyhlášen balk při pokusu zahrát hru na výzvu. Balk je považován za hru. Další pokus o hru na výzvu nebude umožněn.
3. Jestliže nadhazovač nebo jakýkoliv člen družstva v obraně přehodí míč mimo hřiště, když se snaží zahrát hru na výzvu, je tento přehoz považován za pokus o hru. Další pokus o hru na výzvu nebude umožněn na jakémkoliv běžce na kterékoliv metě.

4. Pokud chce obrana zahrát hru na výzvu po rozeře, která ukončila směnu (či půl-směnu), musí ji učinit před tím, než družstvo v obraně opustí hřiště (všichni hráči vnitřního pole včetně nadhazovače opustí pole, tj. překročí pomezí čáry a/nebo chytač, který stojí při hře, mimo pole, opustí toto postavení směrem k lavičce náhradníků).
5. Hra na výzvu není považována za hru nebo pokus o hru. Nadhazovači je samozřejmě umožněno přihrát na neobsazenou metu, pokud se snaží zahrát hru na výzvu.
6. Výzva by měla být učiněna zřetelně a jednoznačně, aby bylo jasné, že se jedná o hru na výzvu. Výzva by měla být učiněna buď verbálně hráčem, nebo vizuálně tak, aby bylo rozhodčím jasné, že se jedná o hru na výzvu. Většinou se tyto činnosti spojují.
7. Všichni polaři kromě chytače musí být v poli, když zahajují hru na výzvu, která je učiněna po přerušení hry. Pokud je nějaký polář (kromě chytače) v zámezí, rozhodčí by neměl umožnit zahájit hru. Jestliže rozhodčí tuto hru povolí, není zde postih (konkrétně, nemůže být vyhlášen balk) a ani touto chybou rozhodčích nemůže být zrušena následná možnost zahrát hru na výzvu na stejného běžce, jakmile je míč správně vložen do hry.

7.03 Běžec mine domácí metu

Pravidlo 5.09b)12) [bývalé pravidlo 7.08k)] popisuje běžce, který průběhem domácí mety boduje, ale nedotkne se domácí mety a pokračuje v běhu směrem ke své lavičce (nesnaží se vrátit na domácí metu). Tento běžec může být vyautován tečováním domácí mety a výzvou směrem k rozhodčím, aby rozhodli. Tento způsob autování lze použít pouze za předpokladu, že je běžec na cestě směrem ke své lavičce a po chytači by bylo požadováno, aby jej pronásledoval. Toto nelze použít při běžné hře, kdy se běžec po přeběhnutí domácí mety snaží okamžitě vrátit zpět a dotknout se domácí mety. V tomto případě musí být tento běžec tečován. Zde také platí základní pravidlo ohledně běhu po metách (tj. běžec nemůže vybíhat více jak jeden metr každým směrem od běžecské dráhy mezi ním a domácí metou).

Při hře na domácí metě se může stát, že běžec mine domácí metu a polář mine tohoto běžce při tečování, což je neobvyklá situace pro rozhodčího, který tuto situaci **nebude** jakkoli **vyhlášovat**. Dle předchozího odstavce musí být běžec tečován při návratu na domácí metu nebo musí obrana zahrát hru na výzvu, pokud běžec pokračuje ke své lavičce.

Běžec se může vrátit a tečovat domácí metu dokud nevstoupí do prostor lavičky.

Pokud dva běžci dosáhnou domácí mety přibližně ve stejnou dobu a první běžec se nedotkne domácí mety, přičemž druhý běžec se domácí mety správně dotkne, tak se první běžec již nemůže vrátit a domácí mety se dotknout. Tento běžec může být vyautován hrou na výzvu. Jestliže je hra na výzvu uznána jako třetí aut ve směně, tak se následující bod běžce nepočítá. Viz pravidlo 5.09c)2) Výklad pravidla A) [bývalé pravidlo 7.10b) Výklad pravidla 1)].

Jestliže je domácí meta běžcem minuta během časové hry, rozhodčí musí okamžitě vyhlásit platnost bodu při časové hře, i když běžec minul domácí metu. Po obraně je požadováno, aby sledovala útočící běžce, zda šlapou všechny mety. Pokud obrana zahraje správně hru na výzvu, rozhodčí musí následně signálem změnit vyhlášení ohledně platnosti (v tomto případě neplatnosti) bodu. I kdyby se běžec stihl vrátit a dotknout se domácí mety před tím, než je zahrána hra na výzvu, tak žádný bod nemůže být zaznamenán poté, co byl zahrán třetí aut. (Viz pravidlo 5.08a) [bývalé pravidlo 4.09a)].

7.04 Hra na výzvu – výklad pravidla

Následující situace jsou výkladem pravidel popisující hry na výzvu:

Situace 1: Běžec na první metě, jeden aut. Pálkař odpálí dvojmetový odpal. Běžec z první mety běží po metách a pokouší se bodovat. Při hře na domácí metě chytač mine běžce při tečování a běžec mine domácí metu při slajdování. Poté co chce chytač tečovat tohoto běžce, běžící pálkař běží na třetí metu. Chytač proto přihrává na třetí metu. Může stále obrana zahrát hru na výzvu na domácí metě?

Výklad 1: Ano. Příhoz chytače na třetí metu byl pokračováním rozeře, která následovala po odpálení míče pálkařem. Obrana nemůže ztratit právo zahrát hru na výzvu tím, že se v jedné rozeře snaží

vyřadit běžce na domácí metě nebo běžícího pálkaře na třetí metě a tudíž má stále právo zahrát hru na výzvu na domácí metě.

Situace 2: Běžec na první metě, jeden aut. Nadhazovač se pokusí vyřadit běžce pick-offem, ale jednička míč nezpracuje a ten pokračuje do zadního pole. Běžec běží na třetí metu, přičemž nešlápne druhou metu. Polař v pravém poli hraje na třetí metu proti běžci, ale příhoz přijde pozdě, nicméně trojka běžce tečuje. Může obrana zahrát hru na výzvu na druhé metě?

Výklad 2: Ano. Pokus trojky vyřadit běžce tečováním na třetí metě byl zakončením kontinuální hry, která následovala po pick-offu. Obrana neztratila právo hrát hru na výzvu hrou na běžce na třetí metě a stále může zahrát hru na výzvu.

Situace 3: Běžci na první a třetí metě, dva auty. Nadhoz nadhazovače je nepřesný a jde do ochranné sítě. Zatímco je míč zpracováván, běžec ze třetí mety boduje. Běžec z první mety mine druhou metu a usiluje o zisk třetí mety. Příhoz chytače na třetí metu je nepřesný a letí do zadního pole, přičemž běžec pokračuje dál na domácí metu. Spojka, která zabíhá třetí metu, zpracovává míč v zadním poli a přihrává na domácí metu, kde se chytač snaží vyřadit běžce z první mety. Běžec je safe. Může obrana stále zahrát hru na výzvu na druhé metě na běžce z první mety?

Výklad 3: Ano. Obrana usilovala o hru na běžce, původně z první a třetí mety, což byla rozehra počata špatným nadhozem. Obrana neztratila právo hrát hru na výzvu hrou na běžce na domácí ani na třetí metě, a stále může zahrát hru na výzvu na druhé metě.

Situace 4: Běžec na první metě, jeden aut. Pálkař odpálí jednometový odpal. Běžec z první mety mine druhou metu a pokračuje na třetí, aniž by se na něj hrálo. Míč se vrátí do vnitřního pole k nadhazovači. Nadhazovač zaujme boční postavení, přejde do klidu a pak správně odstoupí z nadhazovací mety a zahajuje hru na výzvu na druhé metě. Běžec původně z první mety (nyní na třetí metě) se rozbíhá na domácí metu v okamžiku, kdy obrana chce hrát hru na výzvu. Nadhazovač aniž by dokončil hru na výzvu, přihrává na domácí metu proti běžci ze třetí mety. Tečování přijde pozdě a běžec je safe. Může obrana stále zahrát hru na výzvu na druhé metě?

Výklad 4: Ne. Pokus obrany vyřadit běžce ze třetí mety na domácí metě nebyl pokračováním rozehry, která byla zahájena odpálením míče. Tento pokus o vyřazení běžce na domácí metě byl novou rozehrou a obrana ztratila právo zahrát jakoukoliv hru na výzvu na jakékoliv metě.

Situace 5: Běžec na první metě, jeden aut. Běžec z první mety běží na třetí metu při jednometovém odpalu pálkaře, přičemž mine druhou metu. Tento běžec bezpečně dosáhne třetí mety, tečování přijde pozdě. Míč je vrácen nadhazovači, který zaujme boční postavení na nadhazovací metě. Obrana se pokusí o hru na výzvu, ale nadhazovač udělá balk při odstupování z mety. Může obrana zahrát hru na výzvu na druhé metě, poté co je udělen postih za balk?

Výklad 5: Ne. Obrana sice neztratila právo zahrát hru na výzvu na běžce původně z první mety; přihrávka na třetí metu byla výsledkem odpalu pálkaře. Nicméně, balk je považován za hru a dle pravidel obrana ztrácí možnost zahrát hru na výzvu. POZNÁMKA: po nadhazovači není vyžadováno, aby před příhozem na metu při hře na výzvu odstupoval z nadhazovací mety (viz pravidlo 5.07a) [bývalé pravidlo 8.01]).

Situace 6: Běžec na druhé metě, jeden aut. Běžec z druhé mety se pokouší bodovat na jednometový odpal pálkaře, ale opomene šlápnout třetí metu. Tento běžec dosáhne bezpečně domácí mety, když se ho obrana snaží vyřadit tečováním při slajdování na domácí metě. S příhozem na domácí metu se snaží běžící pálkař získat druhou metu, na kterou se pomocí slajdu dostane dříve než přihozený míč od chytače. Je vyhlášen „Time“. Poté nadhazovač zaujme boční postavení a bude chtít hrát hru na výzvu na třetí metě na běžce, který byl původně na druhé metě. Nadhazovač správně odstoupí z nadhazovací mety, zkontroluje běžce na druhé metě a přihrává na třetí metu. Příhoz nadhazovače na třetí metu je nepřesný a letí mimo hřiště. Běžci z druhé mety je přidělena domácí meta. Může obrana, po vrácení míče do hry, stále zahrát hru na výzvu na třetí metě?

Výklad 6: Ne. Pokus o vyřazení běžce, původně z druhé mety, na domácí metě a následný pokus o vyřazení běžícího pálkaře na druhé metě je považováno za pokračování rozehry, která byla započata odpálením míče, a tudíž obrana prozatím neztratila právo zahrát hru na výzvu. Nicméně chyba obrany (tj. přehození míče mimo hrací plochu) je považováno za pokus o hru a tím obrana přišla o možnost zahrát hru na výzvu. Přehoz míče mimo hrací plochu v této situaci je považován za pokus o hru, jehož důsledkem je ztráta možnosti zahrát hru na výzvu.

Situace 7: Prázdné mety. Pálkař odpálí dvojmetový odpal, ale mine první metu. Hra je přerušena vyhlášením „Time“. Poté nadhazovač zaujme boční postavení na nadhazovacím kopci, správně odstoupí a zkontroluje běžce na druhé metě. Příhoz nadhazovače na první metu není zpracován polařem a míč prochází do zadního pole, ale je stále ve hře. Běžec pokračuje na třetí metu v okamžiku, kdy je míč zpracováván. Může obrana stále zahrát hru na výzvu na první metě?

Výklad 7: Ano. Protože míč zůstal ve hře a je přihráván nejprve na první metu (tj. bez zahájení další rozehry, např. hra na běžce, který běží na třetí metu), hra na výzvu je povolena.

Situace 8: Běžec na první metě, jeden aut. Pálkař odpálí jednometový odpal. Běžec z první mety dosáhne slajdováním třetí mety, kdy se ho snaží obrana vyřadit tečováním, ale opomene šlápnout druhou metu. Hra je přerušena. Poté nadhazovač zaujme boční postavení a bude hrát hru na výzvu na druhé metě. Nadhazovač správně odstoupí a vidí, že běžec na třetí metě (původně z první) blafuje, když naznačuje rozběh k domácí metě. Nadhazovač, který je nyní mimo nadhazovací metu, vykročí ke třetí metě a naznačí příhoz na tuto metu, ale nehodí. Může obrana i po této situaci zahrát hru na výzvu na druhé metě?

Výklad 8: Ano. Pokus vyřazení běžce na třetí metě po odpalu bylo pokračováním rozehry po odpálení míče a nic nezrušilo právo obrany zahrát hru na výzvu. Naznačení příhozu (vykročení a pohyb rukou) na vystrašení běžce není považováno za hru nebo pokus o hru. Takže obrana může pokračovat ve hře na výzvu na druhé metě.

Situace 9: Běžec na první metě, jeden aut. Pálkař odpálí míč za hrací plochu – homerun. Běžec z první mety mine druhou metu a běžící pálkař mine první metu. Poté co oba běžci dosáhli bodu, rozhodčí dá do hry nový míč. Nadhazovač zaujme postavení na nadhazovací metě, odstoupí a přihraje na první metu, kde chce obrana hrát hru na výzvu na běžícího pálkaře. Nicméně příhoz nadhazovače je nepřesný a letí do diváků. Rozhodčí dá do hry nový míč a nadhazovač opět zaujme postavení na kopci a odstoupí. Tentokrát nadhazovač přihraje na druhou metu, aby obrana zahrála hru na výzvu na druhé metě na běžce, který byl původně na první metě. Může rozhodčí povolit hru na výzvu?

Výklad 9: Ne. Pokud nadhazovač přehodil míč mimo hrací plochu, je tato činnost považována za pokus o hru. Žádná další hra na výzvu nemůže být povolena na kterémkoliv z met.

Situace 10: Běžci na první a třetí metě, jeden aut. Běžec z první mety krade metu společně s nadhozem. Pálkař odpálí míč do pravého pole, kde je odpal chycen ze vzduchu na druhý aut. Běžec ze třetí mety správně vyběhne z mety a boduje po chycení míče. Běžec z první mety se po chycení odpalu snaží vrátit na první metu, ale příhoz ze zadního pole je rychlejší a tento běžec je vyhlášen třetím autem, který ukončí směnu. Běžec ze třetí mety dosáhl domácí mety dříve, než byl zahrán aut na první metě.

Výklad 10: Bod se počítá. **Toto je časová hra, NIKOLIV nucený postup.**

Situace 11: Může se běžec, který minul některou metu, vrátit a správně šlápnout tuto metu poté, co vstoupil na lavičku?

Výklad 11: Ne.

Situace 12: Může se běžec, který minul některou metu, vrátit a správně šlápnout tuto metu poté, co je zahrán třetí aut?

Výklad 12: Ne. Příklad: Běžec na druhé metě, dva auty. Pálkař odpálí jednometový odpal, ale je vyautován příhozem při snaze o získání druhé mety. Běžec z druhé mety dosáhne domácí mety před tím, než je zahrán třetí aut, ale opomene šlápnout domácí metu. Poté co je zahrán třetí aut na druhé metě, běžec, který minul domácí metu, se vrátí a dotkne se domácí mety. Obrana před tím než opustí vnitřní pole, zahraje hru na výzvu na domácí metě. Výklad: Nejprve se dosažený bod počítá (běžec dosáhl domácí mety před tím, než byl zahrán třetí aut). Nicméně pokud je hra na výzvu potvrzena, bude běžec vyhlášen aut, protože žádný bod nemůže být započítán po zahrání třetího autu. (Viz pravidlo 5.08a) [bývalé pravidlo 4.09a].)

Situace 13: Běžící pálkař odpálí míč po zemi a je na první metě dříve než příhoz, ale nešlápnou první metu.

Výklad 13: Správným postupem v této situaci je vyhlášení běžícího pálkaře „Safe,“ což bude znamenat, že porazil svým během přihrávaný míč. Pokud obrana zahraje hru na výzvu tečováním běžícího pálkaře

(nebo mety) s tím, že hru na výzvu zahraje dříve, než se stihne běžící pákař vrátit zpět na první metu, tak bude běžící pákař vyhlášen aut. (Viz příklad pravidla 5.09b)12) [výklad bývalého pravidla 7.08k].)

Situace 14: Běžec na první metě, žádný aut, hit-and-run. Pákař odpálí prudký míč, který zasáhne nadhazovače a odrazí se do vzduchu. Následně je míč chycen přímo ze vzduchu polařem u třetí mety na první aut. Běžec z první mety je v blízkosti druhé mety, když je míč chycen. Trojka přihraje míč na první metu ve snaze zahrát dvojut, jelikož běžec z první mety nevyběhl správně; příhoz na první metu není přesný a letí na tribunu mezi diváky. V okamžiku příhozu, běžec z první mety ještě nedosáhl druhé mety. Jakmile míč opouští hrací plochu, běžec z první mety právě přeběhl druhou metu (správně se jí dotknul a pokračuje dále), a je několik kroků od hráče spojky.

- a) Jaké je správné přidělení met? **Výklad:** běžec dostane třetí metu – jsou přiděleny dvě mety od okamžiku nadhozu, protože se jedná o první hru vnitřního polaře.
- b) Může být přidělena domácí meta, když je běžec již za druhou metou v okamžiku, kdy je míč přihráván? **Výklad:** Ne, přidělena bude jen třetí meta, protože se jedná o první rozehru vnitřního polaře.
- c) Je možné, aby se v původní situaci běžec vrátil a právně vyběhl z první mety, i když je míč mrtvý? **Výklad:** Ano, pokud tak učiní před kontaktem s třetí metou (a dotkne se správně postupně všech met při vracení na první metu a při postupu zpět na třetí metu). Viz pravidlo 5.09c)2) výklad pravidla B) [bývalé pravidlo 7.10b) výklad pravidla 2)]. Což je klíčový moment. Jelikož běžec vyběhl z první mety předčasně, musí se na ni vrátit a znovu se jí dotknout. V této situaci, kdy je míč mrtvý, se běžec může vrátit zpět na metu, ze které vyběhl předčasně do té doby, než se dotkne následující mety. „Následující meta“ je pro běžce určena jeho postavením v okamžiku, kdy míč opustí hrací plochu. V uvedené situaci, kdy opouštěl míč hrací plochu, byl běžec mezi druhou a třetí metou. To znamená, že se může vrátit a znovu se dotknout první mety, dokud nedosáhne třetí mety.
- d) Může se běžec vrátit a znovu se dotknout první mety poté, co se dotknul třetí mety? **Výklad:** Ne. (Viz předchozí otázka a výklad.)
- e) Co když se běžec pokusí vrátit a znovu se dotknout první mety poté, co se dotknul třetí mety? Má rozhodčí takového běžce zastavit? **Výklad:** Ne. Rozhodčí nebude takovému běžci bránit v jeho činnosti, pouze si musí uvědomit, že jeho činnost poté, co se dotknul třetí mety, bude zcela bezvýznamná. Jakmile běžec dosáhl třetí mety a pokusí se následně vrátit a znovu se dotknout první mety, zatímco je míč mrtvý (ze třetí mety zpět na druhou a zpět na první a následně zpět na druhou a opětovně zpět na třetí metu), tak mu rozhodčí nebude fyzicky v jeho činnosti bránit. Návrat běžce a jeho opětovné dotknutí první mety nebude považováno za správné a svou chybu předčasného výběhu z mety v situaci, kdy je míč mrtvý, může napravit pouze do té doby, dokud se nedotkne následující mety. (Opět pravidlo 5.09c)2) výklad pravidla B) [bývalé pravidlo 7.10b) výklad pravidla 2)].
- f) Ve stejné situaci, kdy míč opustí hrací plochu a běžec je již za druhou metou. Není již běžec „za následující metou,“ kterou opustil dříve? A proto by běžec neměl mít možnost vrátit se na první metu, když již dosáhl druhé mety, že? **Výklad:** Ne. „Následující metou“ nebo „za následující metou“ je považována meta, která je před ním v aktuálním postavení, kdy míč opustí hrací plochu. V této situaci je „následující metou“ třetí meta.
- g) Jak v této situaci může běžec napravit svou chybu, když opustil první metu předčasně? **Výklad:** Pokud je míč mrtvý (míč mimo hru), běžec může zastavit svůj postup na třetí metu a vrátit se ve stejném pořadí, tj. šlápnout nejprve druhou metu a následně první (vše před tím, než dosáhne třetí mety). Následně může pokračovat na třetí metu, (která mu byla přidělena za přehoz), šlápnutím druhé mety a následně třetí mety, v uvedeném pořadí.
- h) Pokud jde běžec přímo na třetí metu, která mu je přidělena, (aniž by se vrátil a správně vyběhl z první mety), může obrana hrát na výzvu jeho předčasný výběh z první mety? **Výklad:** Ano, jakmile je míč vrácen do hry, může obrana zahrát hru na výzvu tečováním tohoto běžce nebo první mety. (Viz pravidlo 5.09c)1) [bývalé pravidlo 7.10a)].
- i) Poté, co je míč vrácen do hry, může obrana vyautovat běžce hrou na výzvu na druhé metě? **Výklad:** Ne. Běžec může být vyautován buď tečováním tohoto běžce, nebo mety, kterou opustil předčasně. (Viz pravidlo 5.09c)1) [bývalé pravidlo 7.10a)].

- j) Může přehoz míče mimo hru polařem u třetí mety zrušit možnost zahrát úspěšně hru na výzvu? Nechybovala obrana přihrávkou na první metu jakožto pokusem zahrát hru na výzvu? **Výklad:** Ne. Špatný příhoz polaře u třetí mety je součástí rozehry, způsobené odpalem pálkaře a tedy tento špatný příhoz nemá vliv na následnou hru na výzvu, která může být zahrána, až tato rozehra skončí.
- k) Předpokládejme, že si obrana myslí, že běžec nešlápnul druhou metu a zahraje hru na výzvu na druhé metě a rozhodčí vyhlásí běžce „safe“ (poté, co zjistí, že je záměrem obrany zahrát hru na výzvu na druhé metě). Může následně obrana zahrát hru na výzvu na první metě? **Výklad:** Ano, protože hra na výzvu není považována za hru nebo pokus o rozehru.
- l) Co když obrana chce zahrát hru na výzvu na první metě, ale nadhazovač udělá balk při snaze zahrát hru na výzvu? **Výklad:** Následující hra na výzvu nebude povolena, protože balk je považován za hru.
- m) Co když obrana chce zahrát hru na výzvu na první metě, ale nadhazovač přehodí svou přihrávkou na tribunu? **Výklad:** Následující hra na výzvu nebude povolena, protože přehoz je považován za pokus o hru.
- n) Může polař z druhé mety zabíhat první metu při hře na výzvu? **Výklad:** Polař z druhé mety může vběhnout do zámezí poté, co je míč vložen do hry. Rozhodčí nemůže zahájit hru, pokud nejsou všichni polaři (kromě chytače) v poli (fair territory). Viz pravidlo 5.02 [bývalé pravidlo 4.03].
- o) Co když obrana chce zahrát hru na výzvu na první metě, ale nadhazovač nepřesně přihráje a míč letí do vnějšího pole? **Výklad:** Pokud je nepřesný příhoz okamžitě vrácen na první metu, aniž by proběhla nějaká rozehra, hra na výzvu bude povolena.
- p) Při zahájení hry na výzvu, nadhazovač odstoupí z nadhazovací mety a naznačí přihrávkou na třetí metu, aby zahnal běžce zpět na třetí metu. Je toto pokus o hru? **Výklad:** Ne.
- q) Když nadhazovač odstoupí z mety, aby zahájil hru na výzvu, běžec ze třetí mety se rozběhne směrem k domácí metě. Nadhazovač přihráje chytači a běžec se dostane do honičky mezi třetí a domácí metou, která skončí návratem běžce zpět na třetí metu. Může nyní obrana zahrát hru na výzvu na první metě? **Výklad:** Ne.

Další příklady situací s následnou hrou na výzvu naleznete v Oficiálních pravidlech u pravidla 5.08 [bývalé pravidlo 4.09]. Tyto situace převážně popisují tři následující body:

1. žádný bod nemůže být započítán během rozehry, ve které je třetí aut běžící pálkař dříve, než běžící pálkař dosáhne první mety.
2. žádný bod nemůže být započítán během rozehry, ve které je zahrán třetí aut jako nucený postup.
3. následující běžec nemůže být postižen činností předcházejícího běžce, dokud nejsou dva auty.

7.05 Polař upadne na lavičku nebo tribunu

Poznámka u pravidla 5.09a)1) [bývalá poznámka pravidla 6.05a)] v oficiálních pravidlech baseballu stanovuje, že žádný polař nesmí vkročit nebo vstoupit na lavičku a zde chytat míč. Pokud ale polař spadne na lavičku nebo upadne až na lavičku, střídače nebo tribunu, poté co správně chytil letící míč ze vzduchu nad hrací plochou nebo v jakémkoliv okamžiku, kdy má již míč v držení (nadhozený, přihraný nebo dobrý odpal, který není chycen přímo ze vzduchu), tak míč bude mrtvý a všichni běžci postoupí o jednu metu dle jejich postavení v okamžiku, kdy polař upadne mimo hrací plochu.

Aby bylo chycení míče ze vzduchu považováno za správné, musí mít polař v době chycení míče jednu nebo obě nohy na nebo nad hrací plochou (zahrnuje i hranu lavičky) a žádná noha nesmí být na zemi v prostoru lavičky či prostoru mimo hrací plochu.

Polař je považován za vstoupivšího na lavičku a tím nemůže správně chytil míč, když se jednou nebo oběma nohama dotýká povrchu uvnitř lavičky (například, schod nebo podlaha uvnitř lavičky) nebo když skáče do prostoru lavičky a ani jednu nohu nemá na nebo nad hrací plochou. Pro účel tohoto pravidla je hrana lavičky (tj. horní plocha prvního schodu na lavičku, který je ve stejné úrovni s hrací plochou, i když je z odlišného materiálu než ze kterého je hrací plocha) považována za prostor mimo území lavičky.

Například, hráč, který chytá vysoký odpal s jednou nohou na hraně lavičky a s druhou nohou na dalším schodu uvnitř lavičky, bude považován za stojícího uvnitř lavičky a chycení míče nebude umožněno. Naproti tomu hráč, který chytá vysoký odpal s jednou nohou na hraně lavičky a s druhou nohou ve vzduchu nad schodem uvnitř lavičky či jen nad prostorem uvnitř lavičky **nebude** považován za stojícího uvnitř lavičky, protože v tomto případě je jedna noha polaře na hrací ploše a žádná noha se nedotýká země či prostoru uvnitř lavičky.

POZNÁMKA: Míč, který zasáhne **vybavení ležící na hraně lavičky**, bude vyhlášen jako mrtvý. Družstva by měly s maximálním úsilím udržovat hranu lavičky čistou bez odloženého vybavení.

PŘÍKLADY:

Situace 1: Chytač chytá chybný vysoký odpal nad hrací plochou, ale po chycení setrvačností vběhne na lavičku. Na lavičce chytači míč vypadne při snaze o přihrávku.

Výklad 1: Správné chycení. Je vyhlášen "Time" a všem běžcům jsou uděleny dvě mety k metám, které měli správně obsazené v okamžiku upuštění míče (v okamžiku příhozu).

Situace 2: Chytač chytá chybný vysoký odpal nad hrací plochou, ale po chycení setrvačností vběhne na lavičku. Když je na lavičce, tak chytač upadne na zem.

Výklad 2: Správné chycení. Je vyhlášen "Time" a všem běžcům je přidělena jedna meta k metě, kterou měli správně obsazenou v době nadhozu.

Situace 3: Chytač chytá chybný vysoký odpal nad hrací plochou, ale po chycení setrvačností vběhne na lavičku. Když je na lavičce, tak chytač upadne na zem a upustí míč.

Výklad 3: Chybný odpal.

Situace 4: Chytač chytá odpal ve skoku a po chycení míče doslajduje do prostor lavičky. Chytač skončí na lavičce na zemi obličejem dolů, ale míč udrží.

Výklad 4: Správné chycení. Je vyhlášen "Time" a všem běžcům je přidělena jedna meta k metě, kterou měli správně obsazenou v době nadhozu.

Situace 5: Jeden aut, všechny mety obsazené. Polař chytí míč ze vzduchu a setrvačností vběhne na tribunu. Může polař přihrát zpět do hry?

Výklad 5: Ne nemůže. Je vyhlášen "Time" a všichni běžci postoupí o jednu metu.

7.06 Přidělení met po nepřesném příhozu

Pravidlo 5.06b)4)G) [*bývalé pravidlo 7.05g*] popisuje přidělování met po čtyřech chybných nadhozech, kdy poslední nadhoz jde mimo hru. Při přidělování met v těchto situacích mějte na mysli:

1. Pokud je příhoz první rozehrou vnitřního polaře a běžící pálkař nedosáhl první mety, když byl míč přihrán, budou se mety přidělovat k metám, které měli běžci získány **v okamžiku nadhozu**.
2. Pokud je příhoz první rozehrou vnitřního polaře a všichni běžci včetně běžícího pálkaře postoupili o jednu metu a následně byl míč přihrán, budou všem běžcům přiděleny mety **k postavení, které měli získány v okamžiku příhozu**.
3. Pokud se nejedná o první rozehru vnitřního polaře nebo se jedná o přihrávku vnějšího polaře, budou se mety přidělovat **k postavení, které měli běžci získány v okamžiku příhozu**.

Výklad pravidla 5.06b)4)G) [*bývalé pravidlo 7.05g*] popisuje situaci, kdy vnitřní polař přihraje **poté**, co běžci a pálkař již postoupili o jednu metu a běžcům jsou přiděleny dvě mety od jejich postavení, když byl míč nepřesně přihrán. (Viz bod 2 výše.) To se může stát při vysokém odpalu, na který musí polař couvat a míč mu upadne, a během tohoto času pálkař a všichni běžci jednoznačně postoupí o jednu metu; ve snaze ještě vyautovat běžícího pálkaře, který již přeběhl první metu, přihraje polař nepřesně do diváků. I když se jedná o první rozehru vnitřního polaře, tak běžící pálkař a všichni běžci postoupili o jednu metu ještě před špatnou přihrávkou a proto jsou jim přiděleny dvě mety k metám, kterých se naposledy dotkli před příhozem. Před přidělováním dvou met si musí být rozhodčí opravdu jisti, že všichni běžci včetně běžícího pálkaře opravdu postoupili o jednu metu před tím, než byl míč přihrán.

Termínem „**míč byl přihrán**“ je myšlen okamžik přihrávky, kdy míč opustí ruku polaře a nikoliv okamžik, kdy se míč dotkl země, prošel polařem, který zpracovával míč nebo kdy míč opustil hrací plochu.

Pokud jsou běžci přiděleny mety, bez možnosti být vyautován, protože míč opustil hrací plochu, tak není běžec osvobozen od zodpovědnosti postoupit a dotknout se přidělené mety a všech následujících.

Při přidělování met by měli rozhodčí využít informací svých kolegu. Pokud vznikne otázka ohledně správného přidělení met, měli by se rozhodčí vždy mezi sebou poradit.

7.07 Čas nadhozu

Čas nadhozu je definován momentem pohybu nadhazovače, kterým se zaváže k nadhozu míče pálkaři.

- při **čelním postavení** je tento čas definován momentem, kdy přirozený pohyb zaváže nadhazovače k nadhození míče pálkaři (tj. zahájí pohyb z čelního postavení nebo zahájí nadhoz).
- při **bočním postavení** je tento čas definován momentem, kdy přirozený pohyb zaváže nadhazovače k nadhození míče pálkaři poté, co přešel do klidu se spojenýma rukama před tělem.

Běžec, který postupuje na další metu v okamžiku, když je nadhazovač v kontaktu s nadhazovací metou, je považován za běžce, který má v držení metu, které se naposled dotknul v okamžiku, kdy nadhazovač zahájil nadhoz pálkaři. Nadhazovací pohyb je definován jako pohyb, jenž jej zavazuje nadhodit míč pálkaři.

Jestliže není nadhazovač zavázán k nadhozu, tak běžec může postupovat na další metu a je považován, že má v držení metu, které se naposledy dotkne v okamžiku, kdy nadhazovač zahájí nadhoz pálkaři.

Přípravný pohyb před nadhozem, známý jako „stretch“ (protažení) není považován za zahájení nadhazovacího pohybu.

7.08 Míč vyražen mimo hru

Výklad pravidla 5.06b)4)H) [*bývalé pravidlo 7.05h*] popisuje situace, kdy se **nadhozený** míč odrazí od chytače a jde **přímo** mimo hru. V tomto případě je běžcům přidělena jedna meta od okamžiku nadhozu. Jedna meta je také přidělena v situaci, kdy se příhoz nadhazovače, který je v kontaktu s nadhazovací metou, odrazí od polaře a jde **přímo** mimo hru.

Nicméně výklad pravidla také popisuje situace, kdy nadhozený míč (nebo přihraný míč nadhazovačem, který je v kontaktu s nadhazovací metou) projde skrz nebo kolem chytače (nebo polaře) a zůstane na hrací ploše, a **následně je odkopnut nebo vyražen mimo hru**. V tomto případě budou přiděleny **dvě mety od okamžiku nadhozu** (příhozu).

Výše uvedená pravidla jsou uplatněna vždy, když je míč vyražen mimo hru neúmyslně. Nicméně pokud rozhodčí dospějí k názoru, že polař nadhozený nebo přihraný míč **úmyslně** vykopnul nebo vyrazil mimo hru, budou přiděleny **dvě mety od okamžiku, kdy byl míč vykopnut nebo vyražen**.

Následující příklady pomohou vyjasnit situace ohledně přidělování met při míči, který je vyražen mimo hru:

- Pokud se nadhozený míč odrazí od chytače a pokračuje **přímo** do prostor mimo hru, tak bude běžcům přidělena **jedna meta od okamžiku nadhozu**
- Pokud se přihraný míč nadhazovačem, který je v kontaktu s nadhazovací metou, odrazí od polaře a pokračuje **přímo** do prostor mimo hru, tak bude běžcům přidělena **jedna meta od okamžiku nadhozu**.
- Pokud nadhozený míč (nebo míč přihraný nadhazovačem, který je v kontaktu s nadhazovací metou) projde chytačem (nebo polařem) nebo kolem něj a zůstane na hrací ploše, a **následně je vykopnut nebo vyražen** mimo hru (v každém případě neúmyslně), tak jsou přiděleny běžcům **dvě mety od okamžiku, kdy byl míč nadhozen**. *Toto pravidlo bude aplikováno bez ohledu na to,*

zda by se míč dostal nebo nedostal mimo hru, pokud by nebyl vykopnut nebo vyražen. (Viz výklad pravidla 5.06b)4)H) [bývalé pravidlo 7.05h]).

- Pokud se přihraný míč odrazí od polaře a pokračuje **přímo** mimo hru, tak budou přiděleny dvě mety od okamžiku, kdy byl míč nadhozen za předpokladu, že se jedná o první rozehru vnitřního polaře; v ostatních případech by byly přiděleny dvě mety od okamžiku, kdy byl míč přihráván.
- Jestliže přihraný míč projde polařem nebo kolem něj a zůstane na hrací ploše, přičemž je **následně vykopnut nebo vyražen** mimo hrací plochu (ve všech případech neúmyslně), tak budou přiděleny dvě mety od okamžiku, kdy byl míč přihráván.
- Pokud je správně odpálený míč v letu kontaktován polařem a míč přeletí oplocení hřiště nad polem, tak se jedná o čtyřmetový odpal (homerun).
- Pokud je správně odpálený míč v letu kontaktován polařem a míč přeletí oplocení hřiště vně pole (v zámezí), tak budou přiděleny dvě mety od okamžiku nadhozu.
- Pokud je správně odpálený míč (který není v letu) vyražen polařem a opustí hrací plochu, tak budou přiděleny dvě mety od okamžiku nadhozu.
- Jestliže má polař odpálený nebo přihraný míč **pod plnou kontrolou** a následně je vyražen nebo vykopnut mimo hru, tak budou běžcům přiděleny dvě mety k postavení, které měli v okamžiku vyražení nebo vykopnutí míče.
- Jestliže má polař odpálený nebo přihraný míč **pod plnou kontrolou** a následně jej upustí v situaci, kdy se nachází mimo hru nebo polař takový míč upustí a ten následně opustí hru, tak budou přiděleny běžcům dvě mety k postavení, které měli běžci v okamžiku, kdy byl míč upuštěn.
- Pokud rozhodčí dospějí k závěru, že polař **úmyslně vykopne nebo vyrazí** odpálený nebo přihraný míč mimo hru, tak budou přiděleny běžcům **dvě mety** od okamžiku, **kdy byl míč vykopnut nebo vyražen**.

7.09 Vybavení, které není na svém místě, se dotkne nadhozeného nebo odpáleného míče

Polař se nemůže úmyslně dotknout míče pomocí jakéhokoliv vybavení nebo částí svého dresu, kterou nemá na svém správném místě (např. maska chytače, čepice, apod.)

Pokud se jakýkoliv hráč v obraně úmyslně dotkne **nadhozeného míče** vybavením, které nemá na svém správném místě, tak to opravňuje všechny běžce k postupu **o jednu metu** od okamžiku, kdy byl míč kontaktován a to bez možnosti být autován. Míč zůstává ve hře a běžci mohou postupovat za přidělené mety na vlastní riziko.

Pokud se jakýkoliv hráč v obraně úmyslně dotkne **odpáleného míče nad polem** (fair ball) vybavením, které nemá na svém správném místě, tak to opravňuje všechny běžce, včetně běžícího pálkaře, k postupu **o tři mety** od okamžiku, kdy byl míč kontaktován a to bez možnosti být autován. Míč zůstává ve hře a běžci mohou postupovat za přidělené mety na vlastní riziko.

Pokud se jakýkoliv hráč v obraně úmyslně dotkne **odpáleného míče v zámezí** (foul territory), tak je na rozhodnutí rozhodčích, *zda měl odpálený míč možnost být správným odpalem* bez kontaktu s vybavením, které nemá na svém správném místě a v takovém případě to opravňuje všechny běžce, včetně běžícího pálkaře, k postupu **o tři mety** od okamžiku, kdy byl míč kontaktován a to bez možnosti být autován. Míč zůstává ve hře a běžci mohou postupovat za přidělené mety na vlastní riziko.

Pokud se jakýkoliv hráč v obraně úmyslně dotkne odpáleného míče v zámezí, který dle posouzení rozhodčích nemohl být nikdy správným odpalem, tak se jedná o chybný odpal. (Viz pravidlo 5.06b)4)C) [bývalé pravidlo 7.05c])

7.10 Míč vletí do uniformy hráče

Pokud odpálený nebo přihraný míč náhodně vletí do uniformy hráče nebo kouče (případně uvízne v masce či vybavení chytače), rozhodčí vyhlásí „Time.“ Následně rozhodčí použijí zdravý rozum a fair play k umístění všech běžců takovým způsobem, aby dle svého uvážení anulovaly akci míče, který se dostal mimo hru. V takovéto rozehrě nemůže být zaznamenán žádný aut.

Poznamenejte si, že tuto interpretaci nelze použít v situacích, kdy odpálený nebo přihraný míč uvízne v rukavici polaře. V těchto případech je míč stále ve hře. Polař může legálně přihrát celou rukavici, ve které míč uvíznul. Polař, který má v držení rukavici s uvíznutým míčem, je pro účel tohoto pravidla považován, jako kdyby míč držel. Například, polař může legálně tečovat běžce nebo metu, když drží v rukavici nebo v ruce rukavici, ve které uvíznul míč.

7.11 Přidělování met od původní mety při chycení odpalu ze vzduchu

Pokud je běžec nucen se vrátit na metu po chycení odpalu ze vzduchu, tak se musí dotknout své původní mety, i když vlivem územních pravidel nebo jiných pravidel je oprávněn k postupu na další mety. Takový běžec se musí vrátit a dotknout se původní mety, i když je míč mrtvý (**za předpokladu**, že běžec již nedosáhl další mety, viz Kapitola 7.12 „Znovu se dotknout mety, když je míč mrtvý“), od které se počítá přidělení příslušných met.

PŘÍKLADY:

Situace 1: Běžec na první metě, jeden aut. Signál „hit-and-run.“ Pálkař odpálí přímý odpal na spojku, která chytá míč na druhý aut. Následný příhoz hráče spojky na první metu je nepřesný a vletí až na tribunu. Běžec z první mety se nachází mezi první a druhou metou, když je míč nepřesně přihrán.

Výklad 1: Běžci z první mety je přidělena třetí meta. Nicméně, i když je míč mrtvý, tak se musí vrátit a dotknout se první mety před tím, než se dotkne druhé mety při svém postupu na třetí metu. Jakmile se dotkne druhé mety, nemůže se již legálně vrátit na první metu a v případě provedení hry na výzvu na první metě, bude tento běžec vyhlášen aut.

Situace 2: Běžec na první metě, jeden aut. Pálkař odpálí míč do pravého vnějšího pole, kde je chycen ze vzduchu pro druhý aut. Nicméně běžec z první mety si myslel, že jsou již dva auty a je mezi druhou a třetí metou v okamžiku, kdy je míč chycen. Polař v pravém poli špatně přihraje na první metu a míč vletí na lavičku náhradníků. Běžec je nachází mezi druhou a třetí metou, když míč opouští hrací plochu.

Výklad 2: Běžci je přidělena domácí meta (dvě mety od postavení, které měl v okamžiku přihrávky). Nicméně, i když je míč mrtvý, tak se musí vrátit a dotknout se první mety. I když se nyní nachází mezi druhou a třetí metou, je po něm požadováno vrátit se a dotknout se první mety dříve než se dotkne **třetí mety** (další mety). Jakmile se dotkne třetí mety, nemůže se již legálně vrátit na první metu; pokud obrana zahraje hru na výzvu, bude vyhlášen aut na první metě. Nicméně **pokud se běžec správně vrátí** a znovu se dotkne první mety před tím, než se dotkne třetí mety, tak **bude správně přidělena** tomuto běžci **třetí meta** (dvě mety od původní mety).

7.12 Znovu se dotknout mety, když je míč mrtvý

Pokud je míč mrtvý, tak se nemůže žádný běžec vrátit a dotknout se mety, kterou minul nebo ze které vyběhl předčasně, pokud se při svém postupu dotknul mety **za metou**, kterou minul. Běžec se může vrátit na metu, kterou minul (nebo ze které vyběhl předčasně) během doby, co je míč mrtvý za předpokladu, že se nedotkl **následující mety**. Běžec se samozřejmě může vrátit na kteroukoliv metu, kterou minul (nebo ze které vyběhl předčasně) pokud je míč ve hře, a pokud následující běžec již nebodoval. Viz výklad B) a A) u pravidla 5.09c)2) [bývalý výklad 2) a 1) pravidla 7.10b)].

„**Následující metou**“ nebo „**metou za**“ je v této kapitole míněna následující meta, která je aktuálně před běžcem v okamžiku jeho postavení, kdy míč opustí hrací plochu.

PŘÍKLADY:

Situace 1: Pálkař odpálí čtyřmetový odpal (homerun) mimo hrací plochu nebo v důsledku územních pravidel je přiznán dvojmetový odpal, přičemž mine první metu (míč je mrtvý).

Výklad 1: Běžící pálkař se může vrátit na první metu a správně se ji dotknout kdykoliv před tím, než se dotkne druhé mety; ale jakmile se běžící pálkař dotkne druhé mety, tak se již nemůže na první metu vrátit a družstvo v obraně může hrou na výzvu běžícího pálkaře vyautovat.

Situace 2: Pálkař odpálí míč na spojku, která přehodí první metu a míč vletí na tribunu (míč je mrtvý); běžící pálkař mine první metu při postupu na přidělenou druhou metu za přehoz.

Výklad 2: Přestože rozhodčí přidělí běžícímu pálkaři druhou metu za přehoz, tak se běžící pálkař musí dotknout první mety před tím, než se dotkne mety druhé. Pokud se běžící pálkař nevrátí dotknout

první mety před tím, než se dotkne druhé mety, tak může být vyhlášen aut hrou na výzvu na první metě.

Situace 3: Pálkař odpálí míč do pravého pole a mine první metu při svém přeběhnutí mety směrem ke druhé metě. Polař v pravém poli rychle přihraje na první metu ve snaze vyřadit běžícího pálkaře, který přeběhl první metu. Příhoz není přesný a jde na lavičku náhradníků.

Výklad 3: Běžícímu pálkaři je přidělena třetí meta. Nicméně běžící pálkař se musí vrátit a dotknout se první mety před tím, než se dotkne druhé mety. Pokud je míč mrtvý, tak je běžícímu pálkaři umožněno vrátit se a dotknout se první mety k napravení své chyby před tím, než se dotkne druhé mety; pokud se ale běžící pálkař dotkne druhé mety, tak se již nemůže vrátit na první metu a obrana může hrou na výzvu běžícího pálkaře vyřadit ze hry.

Situace 4: Běžec na druhé metě, žádný aut. Pálkař odpálí míč do pravého pole, kde je míč chycen ze vzduchu na první aut. Běžec z druhé mety vyběhne z druhé mety předčasně. Běžec skluzem získá bezpečně třetí metu, ale příhoz z pravého pole jde mimo hru.

Výklad 4: Běžci je přidělena domácí meta. I když je míč mrtvý, tak se běžec musí vrátit na druhou metu a znovu se této mety dotknout. Jelikož se běžec dotkl třetí mety před tím, než se míč dostal mimo hru, tak se běžec může vrátit na druhou metu před tím, než se dotkne domácí mety (mety následující). Pokud se běžec dotkne domácí mety, tak se již běžec nemůže vrátit na druhou metu a obrana jej může vyřadit zahráním hry na výzvu.

Situace 5: Běžci na první a druhé metě, jeden aut. Pálkař odpálí míč daleko do pravého pole, kde je míč chycen ze vzduchu. Běžec z druhé mety běží současně s odpalem, aniž by správně vyběhl z druhé mety a kontaktuje třetí metu při postupu na domácí metu. Jakmile běžec z druhé mety přeběhne třetí metu, tak polař v pravém poli přihravá na první metu, na kterou se vrací běžec z první mety. Příhoz je nepřesný a jde mimo hru. Rozhodčí vyhlásí „Time“ a přidělí běžcům domácí a třetí metu. V okamžiku, kdy rozhodčí přeruší hru vyhlášením „Time,“ tak běžec z druhé mety je mezi třetí a domácí metou, a běžec z první mety je mezi první a druhou metou. V tento okamžik začne manažer řvát na běžce z druhé mety (který je nyní mezi třetí a domácí metou), aby se vrátil zpět a správně vyběhl z druhé mety. Je tento návrat přípustný nebo je tento běžec považován „za další metou“ kterou opustil předčasně?

Výklad 5: Je přípustné, aby se tento běžec vrátil na druhou metu, zatímco je míč mrtvý. V okamžiku, kdy míč opustil hrací plochu, byl běžec z druhé mety za třetí metou (mezi třetí a domácí metou). Pro tohoto běžce je „další metou“ meta domácí. Zatímco je míč mrtvý, tak se běžec může vrátit a dotknout se druhé mety pro správný výběh, dokud se nedotkne domácí mety. Jakmile se běžec dotkne domácí mety, tak mu **nebude** umožněno legálně se vrátit na druhou metu.

Situace 6: Běžec na první metě, jeden aut. Signál „hit-and-run.“ Pálkař odpálí přímý odpal na spojku, která chytá míč na druhý aut. Následný příhoz hráče spojky na první metu je nepřesný a vletí až na tribuny. Běžec z první mety se nachází mezi první a druhou metou, když je míč nepřesně přihrán.

Výklad 6: Běžci je přidělena třetí meta. Nicméně, i když je míč mrtvý, tak se musí vrátit a dotknout se první mety před tím, než se dotkne druhé mety při svém postupu na třetí metu. Jakmile se dotkne druhé mety, nemůže se již legálně vrátit na první metu a v případě provedení hry na výzvu na první metě, bude tento běžec vyhlášen aut.

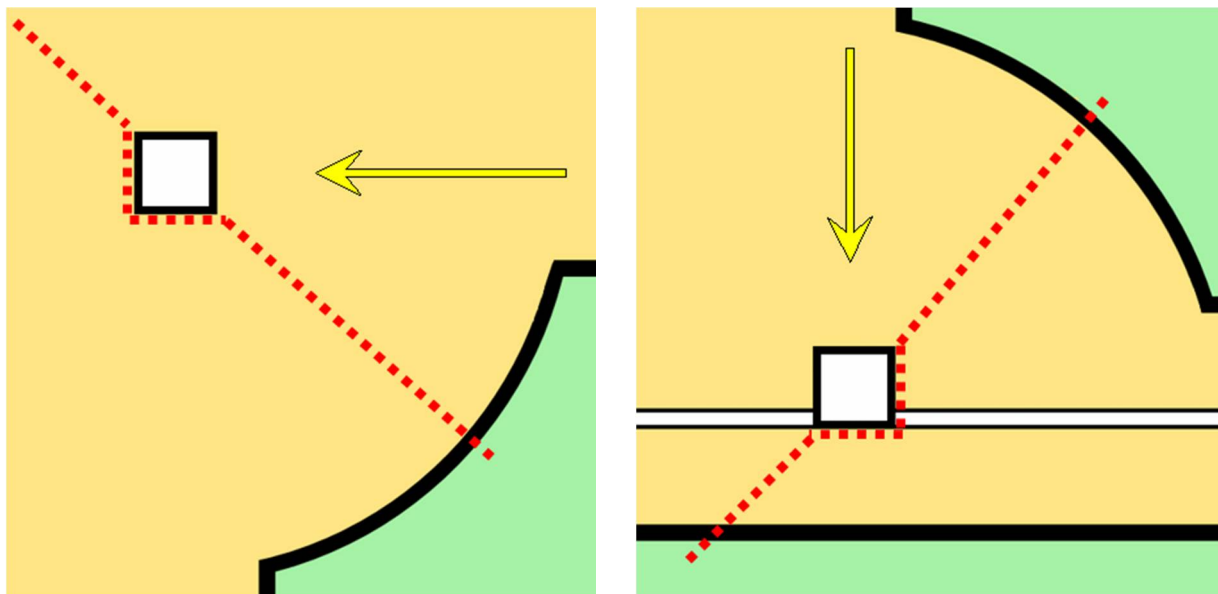
Situace 7: Běžec na první metě, hit-and-run. Pálkař odpálí míč do levého pole, kde je chycen ze vzduchu. Běžec se dotkne druhé mety při svém postupu, ale mine druhou metu při návratu na první metu. Přihrávka na první metu není přesná a jde na tribunu. Běžec je mezi první a druhou metou v okamžiku, kdy je míč přihráván.

Výklad 7: Běžci je přidělena třetí meta. Běžec se znovu dotkne první mety a následně druhé mety při postupu na přidělenou třetí metu. Pochybení běžce při návratu na první metu je „napraveno“ teorií, že „poslední“ kontaktování mety napraví předchozí pochybení.

7.13 Přeběhnutí mety

Běžec bude posouzen, že přeběhl metu, pokud se obě nohy dotknou země za zadní hranou mety nebo za hranou mety ve směru jeho postupu.

Směr postupu běžce stanovují hrany mety, které běžec přeběhl při svém postupu.



7.14 Obrana musí zahrát hru na výzvu na původní metě po chycení míče ze vzduchu

Pokud běžec při svém postupu po metách mine metu a polař drží míč, přičemž je v kontaktu s metou, kterou běžec minul nebo je v kontaktu s **původní metou**, kterou běžec předčasně opustil při chycení odpáleného míče přímo ze vzduchu, a tím vyzývá rozhodčího ke hře na výzvu, tak bude běžec vyhlášen aut, jestliže bude hra na výzvu oprávněná. (Viz předpolední odstavec poznámky pravidla 5.08 [bývalá poznámka pravidla 4.09].

Situace 1: Běžec na první metě, míč odpálen hluboko do vnějšího pole, kdy běžec běží až na třetí metu. Míč je nakonec chycen přímo ze vzduchu a vnější polař přihraje spojce, která šlápne druhou metu ve snaze zahrát hru na výzvu.

Výklad: Jedná se o špatnou hru na výzvu hráčem spojky, běžec může být vyautován, pouze pokud je tečován on nebo je tečována první meta před tím, než se stihne vrátit zpět na první metu.

7.15 Běžci je umožněno bodovat poté, co je zahrán třetí aut

Běžec, který je nucen postoupit bez možnosti být vyautován, může postoupit za přidělenou metu pouze na vlastní nebezpečí. Pokud je takový běžec nucen postoupit a postoupí za přidělenou metu, kde je vyautován jako třetí aut před tím, než se běžec, který je také nucen postoupit, dotkne domácí mety, tak se bod započítá. (Viz poznámka pravidla 5.06b)3)B) [bývalá poznámka pravidla 7.04b]).

Situace: Dva auty, všechny mety obsazené, pálkař dostane metu zdarma, ale běžec z druhé mety přeběhne třetí metu směrem k domácí, kde je tečován příhozem chytače.

Výklad: I když jsou dva auty, tak se bod bude počítat s odůvodněním, že získaný bod byl v důsledku mety zdarma, čímž byli všichni běžci nuceni postoupit o jednu metu, tedy byl běžec ze třetí mety nucen postoupit na domácí metu a bodovat.

7.16 Opouštění spojnice met (včetně situací po nechyceném třetím striku)

Podle poznámky pravidla 5.05a)2) [bývalé pravidlo 6.09b)], pálkař, který je **strike out na třetí nechycený strike je posuzován odlišně** než situace popisující opouštění spojnice met dle poznámky pravidla 5.09b) [bývalé pravidlo 7.08a) poznámka].

Následující výklady situací popisují roze hry, kdy je pálkař strike out a třetí strike není chycen:

Pálkař, který si neuvědomuje situaci, ve které se nachází a neusiluje o získání první mety po třetím striku, který není chycen, **bude vyhlášen aut, jakmile pálkař opustí antukový kruh okolo domácí mety.**

Výše uvedený výklad bude použit i v situacích, kdy je pálkař strike out na třetí nechycený strike a dle posouzení rozhodčích nejeví v přijatelném čase žádnou snahu postupu na první metu. Například pálkař, který „zdržuje“ u domácí mety nepřiměřeně dlouhým sundáváním chrániče nohy a až následně se pohne směrem k první metě, bude také vyhlášen aut.

Vzhledem k rozdílným rozměrům a realizacím antukového kruhu kolem domácí mety na různých hřištích, bude čistě na posouzení rozhodčích, zda běžící pálkař neprojevil snahu o postup na první metu při třetím nechyceném striku a bude tedy vyhlášen aut. V případech, kdy pálkař opustí antukový kruh kolem domácí mety před tím, než se rozhodne postupovat na první metu, bude vyhlášen aut.

Rozhodčí musí být připravení na časovou hru, když se běžec vyhýbá postupu na další metu, jak je demonstrováno v následující situaci:

Situace 1: Všechny mety obsazeny, dva auty, nerozhodný výsledek v dohrávce deváté směny. Pálkař odpálí čtyřmetový odpal (homerun). Běžec na první metě si myslí, že homerun automaticky vyhrává zápas a opustí spojnicí met směrem ke své lavičce. Běžec z první mety je vyhlášen aut před tím, než běžec z třetí mety dosáhne domácí mety. Ostatní běžci postupují po metách a dotknou se domácí mety.

Výklad 1: Žádný bod se nepočítá. Třetí aut byl zahrán před tím, než se běžec ze třetí mety dotknul domácí mety. Zápas pokračuje začátkem desáté směny s nerozhodným výsledkem. **POZNÁMKA:** Pokud by byla stejná situace při méně jak dvou autech, zápas by byl ukončen v okamžiku dosažení vítězného bodu. Viz pravidlo 5.08b) a 7.01g)3) [bývalé pravidlo 4.09b) a 4.11c)].

Podle pravidla 5.09b) [bývalé pravidlo 7.08a)] jakýkoliv běžec, který poté, co dosáhl první mety, opustí spojnicí met a jde směrem k lavičce nebo na pozici v obraně, protože se domnívá, že roze hra již nepokračuje, může být vyhlášen aut, pokud rozhodčí posoudí čin běžce jako uvážení nezájem o běh po metách. I kdyby byl vyhlášen aut, míč zůstává ve vztahu k ostatním běžcům ve hře.

Toto pravidlo zahrnuje následující a podobné roze hry:

Situace 2: Méně jak dva auty, běžec na první metě, nerozhodný bodový stav v dohrávce deváté směny. Pálkař odpálí homerun a vyhrává tak utkání. Nicméně běžec z první mety šlápne druhou metu a v domnění, že homerun automaticky vyhrál utkání, běží přímo ke své lavičce, přičemž běžící pálkař obíhá všechny mety.

Výklad 2: V tomto případě bude tento běžec vyhlášen aut za „opuštění spojnicí met a nezájem postupovat po metách“ a běžícímu pálkaři bude dovoleno pokračovat v běhu po metách pro získání bodu. Pokud by ale byly dva auty, homerun by se nepočítal (viz pravidlo 5.09d) [bývalé pravidlo 7.12)]. V této situaci se **nejedná o hru na výzvu.**

Situace 3: Běžec věří, že byl vyhlášen aut tečováním na první nebo třetí metě a odchází směrem k lavičce. Jeho chování stále naznačuje, že si myslí, že je aut.

Výklad 3: Tento běžec bude vyhlášen aut za opuštění mety.

7.17 Předběhnutí předcházejícího běžce

Kterýkoliv běžec bude vyhlášen aut, pokud předběhne předcházejícího běžce dříve, než je tento předcházející běžec vyhlášen aut.

Situace: Všechny mety obsazené, dva auty. Pálkař odpálí čtyřmetový odpal (homerun), ale předběhne běžce z první mety dříve, než běžec z třetí mety dosáhne domácí mety. Všichni běžci pokračují po metách a šlápnu domácí metu.

Výklad: Nepočítá se žádný doběh. Jedná se o časovou hru. (Viz výklad pravidla 7.01 [bývalý výklad pravidla 4.11c)].)

7.18 Vložení míče do hry poté, co je míč mrtvý

Pokaždé, když se míč stane mrtvým, musí hlavní rozhodčí vrátit míč do hry a zahájit hru vyhlášením, „Play!“ (a ukázáním na nadhazovače) v okamžiku, kdy nadhazovač zaujme své postavení na nadhazovací metě s míčem ve své moci a pálkař zaujme své postavení v území pálkaře.

7.19 Běžci postupují na čtvrtý ball

Pravidlo 5.05b)1) [*bývalé pravidlo 6.08a*)] opravňuje běžce k postupu na první metu bez možnosti být vyautován, pokud mu jsou nadhozeny čtyři chybné nadhozy. Nicméně po běžci je požadováno, aby se dotkl všech met ve správném pořadí.

Proto pálkař, který je oprávněn postoupit na prvním metu v důsledku čtyř chybných nadhozů musí na první metu postoupit a dotknout se jí před tím, než jsou ostatní běžci nuceni postoupit. Tento výklad je uplatňován v situacích, kdy jsou plné mety, a do hry vstupuje střídající běžec.

Pravidlo 5.05b) [*bývalé pravidlo 6.08*] umožňuje pálkaři (který se stal běžcem na základě čtyř chybných nadhozů) postoupit na první metu bez možnosti být vyautován za předpokladu, že na ni **postoupí a dotkne se jí**. Stejná podmínka je aplikována na běžce, kteří jsou nuceni postoupit, protože pálkaři byly nadhozeny čtyři chybné nadhozy. Jestliže se běžec při svém postupu po metách domnívá, že je na něj hráno a při skluzu ztratí kontakt s metou, **před tím nebo poté**, co se ji dotknul, tak může být vyautován polařem, **který ho tečuje** přihraným míčem. V situaci, kdy běžec na metu postoupí, ale nedotkne se jí, přičemž je oprávněn k dalšímu postupu nebo se pokusí získat další metu za touto přidělenou metou, tak může být vyautován tečováním nebo tečováním mety, kterou minul, jak popisuje poznámka pravidla 5.06b)3) [*bývalá poznámka pravidla 7.04d*)].

POZNÁMKA: Běžícímu pálkaři je umožněno přeběhnout první metu po čtyřech chybných nadhozech (tj. běžící pálkař může přeběhnout první metu po čtyřech chybných nadhozech a nemůže být vyautován **za předpokladu**, že se na první metu okamžitě vrátí).

Viz výjimka pravidla 5.09b)4) [*bývalá výjimka pravidla 7.08c*)], 5.09b)11) [*bývalé pravidlo 7.08j*)] a 5.09c)3) [*bývalé pravidlo 7.10c*)].

8.00 BRÁNĚNÍ A PŘEKÁŽENÍ

8.01 Útočné bránění

Útočné bránění je činnost družstva na pálce, které brání překážením, zdržováním, cloněním nebo matením polaře, který se pokouší o hru. Pokud se běžec nevyhne polaři, který se pokouší zpracovat odpálený míč nebo běžec brání nebo stíní polaři, který se snaží zpracovat odpálený míč, musí být tento běžec vyhlášen aut za bránění.

Podle pravidel je polař chráněn, pokud zpracovává odpálený míč. Dále je polař chráněn, když se snaží o rozehru ihned poté, co zpracoval odpálený míč. Pokud bude polaři poté, co zpracoval odpálený míč, běžcem stíněno nebo bráněno v přihrávce, musí být tento běžec vyhlášen aut za bránění. Nicméně pokud je rozhodnuto, že běžec bránil polaři, který se pokoušel o hru na odpálený míč, bude vyhlášen aut za bránění, ať už bránění bylo úmyslné nebo neúmyslné.

Kontakt mezi polařem a běžcem může být povolen během pokusu o vyřazení běžce tečováním, jinak je běžci zakázáno použití rukou nebo paží či jiné části rukou pro zákeřné, nesportovní a úmyslné vyřazení, postrčení, plácnutí polaře či míče apod., aby zabránil v další rozehře. Pokud dle posouzení rozhodčího dojde k této situaci před možným zahráním dvojautu, tak dle pravidel rozhodčí vyhlásí běžícího pákaře také aut. V závislosti na míře krutosti či zákeřnosti je možné takového běžce i vyloučit.

Podle pravidel, pokud se běžec nebo běžící pákař srazí s jedním nebo více polaři, kteří se snaží zpracovat odpálený míč, tak rozhodčí musí určit, který z polařů je oprávněn zpracovávat míč a tím i získat výhodu tohoto pravidla. Rozhodčí nemůže vyhlásit běžce aut, pokud při takové situaci běžec kontaktuje jiného polaře než toho, kterého rozhodčí vybral za oprávněného zpracovávat odpálený míč. Více v pravidle 6.01a)10) [bývalé pravidlo 7.09j]].

Pokud rozhodčí vyhlásí pákaře, běžícího pákaře nebo běžce aut za bránění, tak se všichni ostatní běžci musí vrátit na mety, kterých se dle posouzení rozhodčích naposledy správně dotkli před vyhlášením bránění, pokud není pravidly uvedeno jinak.

PŘÍKLADY:

Situace 1: Při honičce mezi třetí a domácí metou se běžec z druhé mety dostane na třetí metu, kde zůstává a následně je běžec v honičce vyhlášen aut za útočné bránění.

Výklad 1: Rozhodčí vrátí běžce ze třetí mety zpět na druhou metu, protože třetí meta během honičky stále patřila běžci v honičce (nedosáhl následující mety). Následující běžec tedy nemohl legálně dosáhnout v době bránění třetí mety a musí se vrátit na metu druhou, které se naposled správně dotkl.

Situace 2: Při honičce mezi třetí a domácí metou se běžec z první mety posune na druhou metu a je s ní v kontaktu v okamžiku, když je běžec v honičce vyhlášen aut za útočné bránění.

Výklad 2: Rozhodčí umožní běžci zůstat na druhé metě. Postup se sice uskutečnil v rozehře, při které došlo k útočnému bránění, ale dle pravidel se musí všichni běžci vrátit na mety, které správně získali před vyhlášením bránění.

8.02 Bránění při navazující rozehře

Situace: Rozehra na domácí metě proti běžci, který se pokouší bodovat; je vyhlášen sejf. Následuje ihned navazující rozehra proti běžícímu pákaři, který je vyhlášen aut za bránění při běhu mimo jednometrovku.

Výklad: Pokud je méně jak dva auty, tak se bod počítá a běžící pákař je aut. Pokud jsou dva auty, tak se bod **nepočítá**. Zdůvodněním je, že navazující rozehra nastala před bráněním. Běžci budou vráceni na mety, kterých dosáhli před bráněním. Při dvou autech se bod skórujícího běžce nepočítá, protože byl běžící pákař vyautován dříve, než dosáhl první mety. (Viz poslední odstavec pravidla 6.01a) [bývalá poznámka pravidla 2.00 (Bránění a)].) **Poznámka:** Pravidlo o navazující rozehře, lze uplatnit pouze v situacích, kdy je běžec vyhlášen „safe“ v rozehře na domácí metě a následuje rozehra na běžícího pákaře, který je vyhlášen aut za bránění.

8.03 Záměrné a úmyslné bránění

Pravidla 6.01a)6) a 6.01a)7) [bývalá pravidla 7.09f) a 7.09g)] byla do pravidel přidána dodatečně jako postih pro běžce nebo běžícího pálkaře, který vědomě a úmyslně brání odpálenému míči nebo polaři, který se snaží zpracovat odpálený míč, aby zabránil obraně zahrát možný dvoj-aut. Mějte na mysli, že pravidlo se vztahuje na běžce nebo běžícího pálkaře, který se musí **evidentně snažit překazit zahrání dvoj-autu**. Běžec z třetí mety, který záměrně běží do chytače, jenž zpracovává vysoký odpal nad domácí metou nebo běžec na druhé metě, který úmyslně vběhne do odpáleného míče po zemi, případně se jím nechá zasáhnout, ve snaze překazit zahrání dvoj-autu, je přesným příkladem, kdy je nutné vyhlásit dvoj-aut podle tohoto pravidla.

Pravidlo 5.09a)13) [bývalé pravidlo 6.05m)] bylo do pravidel přidáno jako „postih družstva v útoku za úmyslný, neoprávněný a nesportovní čin běžce, který raději opustí spojnicí met s jasným záměrem srazit se s polařem, který se v rozeběhu pokouší zahrát nebo přihrát na dvoj-aut, než se pokusit získat metu.“

Jestliže, dle posouzení rozhodčího, běžec **záměrně a úmyslně brání** polaři v chycení přihozeného míče nebo při pokusu přihrát míč s **jasným záměrem zmařit obraně zahrát dvoj-aut**, rozhodčí vyhlásí tohoto běžce aut za bránění a také musí vyhlásit aut běžícího pálkaře za bránění jeho spoluhráčem.

POZNÁMKA: Běžec nemůže být vyhlášen aut za neúmyslné bránění, pokud je v kontaktu se správně získanou metou, když neúmyslně stíní polaři. Podívej se také na pravidlo 6.01a) postih za bránění (poznámka) [bývalé pravidlo 7.08b) poznámka] pro případy, kdy je bránění běžcem úmyslné, když je v kontaktu se správně získanou metou.

POKYNY:

Při slajdování na metu musí být běžec schopen dosáhnout na metu svou rukou nebo nohou.

Běžec, který dle posouzení rozhodčího, kontaktuje nebo se pokusí kontaktovat polaře slajdem či neférovým zabráněním zahrání dvoj-autu bez snahy dosáhnout a zůstat na metě, by měl být vyhlášen aut za bránění a pokud je předpoklad, že by obrana hrála dvoj-aut (nezáleží, zda by mohl být zahrán, ale zda by jej za normálních okolností obrana hrála), tak by měl být dvoj-aut vyhlášen.

Jakákoliv nepřírozená či náhlá změna směru při běhu běžce, ve snaze kontaktovat polaře, by měla být považována za bránění.

Pokud běžec zvíří antuku, zaslaňuje nebo jde do kotoulu, přičemž nechá své nohy, aby kontaktovali polaře před tím, než se dotkne země při slajdu, tak to není bráno jako bránění zahrání dvoj-autu. Za úmyslné bránění zahrání dvoj-autu je považována snaha mít první kontakt s polařem před snahou kontaktovat nejprve zem při slajdu.

PŘÍKLADY:

Situace 1: Všechny mety obsazeny, žádný aut, odpal po zemi na spojku. Je předpoklad, že obrana bude hrát dvoj-aut, ale běžec z dvojky úmyslně narazí do spojky a přidržení mu znemožní přihrávku na druhou metu.

Výklad 1: Běžec z druhé mety se jednoznačně provinil proti pravidlům, protože záměrně a úmyslně bránil polaři v jasné snaze zahrát dvoj-aut. Běžec z druhé mety je vyhlášen aut, stejně jako běžící pálkař. Běžci se vrátí na první a třetí metu.

Situace 2: Běžec na první a třetí metě, žádný aut. Běžec z první mety krade s odpalem pálkaře po zemi na spojku. Je předpoklad, že obrana bude hrát dvoj-aut, ale běžec z první mety jednoznačně a úmyslně srazí dvojku na druhou metě, která čeká na přihrávku od spojky.

Výklad 2: Běžec z první mety záměrně a úmyslně bránil polaři ve snaze zahrát dvoj-aut. Běžec z první mety i běžící pálkař jsou vyhlášeni aut. Běžec se vrátí na třetí metu.

Situace 3: Všechny mety jsou obsazené, žádný aut, odpal po zemi na spojku. Spojka přihrává na druhou metu, kde je vyřazen běžec z první mety. Rozehra pokračuje hraním dvoj-autu, ale běžec z první mety úmyslně slajduje mimo spojnicí met a srazí dvojku v okamžiku, kdy se snaží přihrát na první metu. Běžec není schopen dosáhnout na druhou metu svou rukou nebo nohou.

Výklad 3: Běžec záměrně a úmyslně bránil polaři zahrát dvoj-aut. Běžící pálkař je vyhlášen aut za bránění běžcem a běžci se vrátí na druhou a třetí metu. Pokud při podobné situaci **nebude** běžec

na druhé metě vyhlášen aut (např. polař bude vytažen příhozem z druhé mety), ale běžec bude stejně úmyslně bránit polaři v rozeře, budou **oba**, běžec i běžící pákkař vyhlášení aut.

Situace 4: Běžec na první metě, žádný aut. Pákkař odpálí míč po zemi na dvojku, která se pokouší tečovat běžce. Tento běžec se dle posouzení rozhodčího pokoušel vyrazit polaři míč z rukavice nebo polaře zdržet tak, aby nemohl pokračovat v další rozeře.

Výklad 4: Běžec úmyslně a záměrně bránil polaři při pokusu zahrát dvoj-aut. Běžec je vyhlášen aut, stejně jako běžící pákkař.

Situace 5: Běžec na první a druhé metě, žádný aut. Při hře hit and run je míč odpálen po zemi, který vytáhne spojku hlouběji do vnějšího pole. Běžec z první mety bezpečně zaslajduje na druhou metu a je safe. Nicméně tento běžec následně chytne za ruku polaře na druhé metě, když se pokouší přihrát na první metu.

Výklad 5: Podle druhého odstavce poznámky pravidla 6.01b) [*bývalý druhý odstavec poznámky pravidla 7.08b)*] běžec, který **úmyslně** stíní polaři v rozeře, zatímco je v kontaktu se správně získanou metou, budou vyhlášení **oba**, běžec a běžící pákkař, aut. Při dvou autech je pákkař vyhlášen aut za bránění způsobené spoluhráčem.

Pravidla dávají běžci právo na neobsazenou metu „dokud není vyautován nebo není nucen opustit metu, protože na ní má právo jiný běžec.“ Viz pravidlo 5.06a)1) [*bývalé pravidlo 7.01*]. Dále, poznámka pravidla 6.01b) [*bývalé pravidlo 7.08b) poznámka*] umožňuje běžce nevyhlásit aut, pokud by **neúmyslně** bránil „v okamžiku, kdy je v kontaktu se správně obsazenou metou a stíní polaři.“ Nicméně pokud rozhodčí posoudí tuto činnost jako **úmyslnou** poté, co správně získal metu, budou **oba**, běžec a běžící pákkař, vyhlášení aut, a pokud jsou již dva auty, bude vyhlášen aut pákkař.

Je přirozené, že se rozhodčí při bránění řídí **záměrem** běžce. Pokud dle posouzení rozhodčího běžec **brání úmyslně a záměrně při možnosti zahrát dvoj-aut**, musí rozhodčí vyhlásit aut běžce i běžícího pákkaře. To neplatí v situacích, kdy rozhodčí vyhlásí běžce aut za tečování jeho nebo mety (posoudí, že nedošlo k bránění). Nicméně dle pravidla 6.01a)5) [*bývalé pravidlo 7.09f)*], pokud je běžec již vyhlášen aut a i tak brání obraně v rozeře, musí být vyhlášen aut i hráč v útoku, na kterého by směřovala rozehra.

8.04 Bránění běžcem, který je již vyautován

Pokud kterýkoliv pákkař nebo běžec, který byl již vyautován nebo kterýkoliv běžec, který právě bodoval, stíní nebo brání jakékoliv následující rozeře proti běžci, tak bude tento běžec vyhlášen aut za bránění jeho spoluhráčem. Porovnej rozdíl uvedený v poznámce pravidla 6.01a)5) [*bývalá poznámka 7.09e)*]. Pokud pákkař či běžec pokračuje v postupu po metách, i když byl vyautován, nebude tento čin považován za matoucí, zdržující či bránící.

8.05 Odpálený míč zasáhne běžce

Pojem nechráněný běžec lze popsat situací, kdy míč projde vnitřním polařem a zasáhne běžce v okamžiku, kdy má stále další polař šanci zahrát hru s tímto míčem, což je aplikováno POUZE v situacích, kdy míč PROJDE prvním vnitřním polařem, aniž by se jej dotkl nebo se od něj odrazil. Tento výklad NELZE APLIKOVAT v situacích, kdy se míč dotkne nebo odrazí od prvního vnitřního polaře, který se pokoušel zpracovat tento odpal, i když další vnitřní polař měl šanci míč zpracovat.

Jinými slovy, poté co byl míč tečován (odražen) jakýmkoliv vnitřním polařem (včetně nadhazovače) a následně míč zasáhne běžce (bez úmyslného zapříčinění běžce), tak míč zůstává ve hře, i když byl jiný polař v pozici, ze které by mohl tento odpálený míč zpracovat (Pravidla 5.06c)6) a 6.01a)11) [*bývalá pravidla 5.09f) a 7.09m)*].)

Argumentem může být, že od běžce v běhu nelze očekávat vyhnoutí se zasažení míčem, který se odrazil od nějakého polaře. Nicméně situace může být posouzena jako úmyslné bránění i poté, co se míč odrazil od polaře, pokud běžec vědomě a úmyslně zasáhne odpálený míč nebo dovolí, aby ho odpálený míč zasáhl, aniž by se mu snažil vyhnout. Fakt, že byl míč tečován vnitřním polařem, nedává běžci právo úmyslně bránit. (Viz pravidla 6.01a)6) a 6.01a)7) [*bývalá pravidla 7.09f) a 7.09g)*].)

Poté, co odpálený míč zasáhne vnitřního polaře (odrazí se od něj) a dále zasáhne běžce (bez úmyslného zapříčinění běžce), tak míč zůstává ve hře i za předpokladu, že jiný polař je schopen zpracovat tento míč. Zde se **nejedná** o běžnou situaci, kdy polař **zpracovává odpálený míč**. Konkrétně, pokud se odpálený míč odrazí od polaře a druhý polař má možnost tento míč zpracovat, tak se běžec musí tomuto polaři vyhnout. Jestliže běžec brání polaři při zpracování míče či v rozeře – za předpokladu, že míč nebyl tečován jiným polařem – bude běžec vyhlášen aut. Dle pravidel má polař zpracovávající odpálený míč přednost před běžcem.

V ostatních případech, kdy odpálený míč projde skrz nebo kolem vnitřního polaře (mimo nadhazovače) *bez toho, aby se míč dotkl polaře*, a zasáhne běžce, který je ihned za polařem, musí rozhodčí rozhodnout, zda jiný vnitřní polař **měl** možnost zahrát tento míč a pak by byl běžec **aut**. Pokud rozhodčí dospěje k závěru, že jiný polař **neměl** možnost zahrát tento míč, hra pokračuje a **míč je ve hře**.

Situaci můžeme interpretovat frází „když správný odpal projde okolo či skrz vnitřního polaře a zasáhne běžce ihned za ním“ (pravidla 6.01a)11) a 5.06c)6) [bývalá pravidla 7.09k) a 5.09 f)). Výrazem projde skrz či okolo je míněno, že míč projde pod nohama či okolo v těsné blízkosti a zasáhne běžce přímo za tímto vnitřním polařem.

PŘÍKLADY:

Situace 1: Běžec na druhé metě, jeden aut. Pálkař odpálí míč po zemi do mezery ve vnitřním poli. Trojka se pokouší zpracovat míč na hranici trávy vnitřního pole a spojka se pokouší tuto rozebru zabíhat, přičemž běžec ze dvojky běží na třetí metu. Míč projde pod trojkou, aniž by se míče dotkla a zasáhne běžce na spojnici met. Spojka mohla míč zpracovat.

Výklad 1: Běžec z druhé mety je aut a běžčícímu pálkaři je přidělena první meta. Míč sice prošel polařem (mimo nadhazovače), ale nebyl nikým tečován, než zasáhl běžce a jiný polař měl možnost zpracovat tento míč.

Situace 2: Běžec na druhé metě, jeden aut. Pálkař odpálí míč po zemi do mezery ve vnitřním poli. Trojka se pokouší zpracovat míč na hranici trávy vnitřního pole a spojka se pokouší tuto rozebru zabíhat, přičemž běžec ze dvojky běží na třetí metu. Míč se odrazí od trojky směrem ke spojce. Spojka měla stále šanci zahrát tento míč, kdyby odražený míč nezasáhl běžce, jehož výsledkem není žádná rozebra.

Výklad 2: Běžec z druhé mety není aut a míč zůstává ve hře (za předpokladu, že běžec z druhé mety úmyslně nebránil.) Fakt, že spojka mohla stále tento odražený míč zpracovat je v této situaci irelevantní, protože míč byl tečován polařem.

Situace 3: Běžec na první metě, jeden aut. Běžec krade současně s nadhozem. Pálkař odpálí míč po zemi zpět k nadhazovači. Nadhazovač tečuje odpálený míč směrem k polaři u druhé mety a je pravděpodobné, že může míč zpracovat. Nicméně míč zasáhne běžce z první mety dříve, než se míč dostane k polaři z druhé mety.

Výklad 3: Běžec z první mety **není** aut; míč zůstává ve hře (pokud běžec nebránil úmyslně). Porovnej tento případ s následující situací.

Situace 4: Běžec na první metě, jeden aut. Běžec krade současně s nadhozem. Pálkař odpálí míč po zemi zpět k nadhazovači. Nadhazovač tečuje odpálený míč směrem k polaři u druhé mety. Běžec běží přímo ke druhé metě a neúmyslně kontaktuje polaře z druhé mety, která se snaží zpracovat odražený míč.

Výklad 4: Bude vyhlášeno bránění a běžec z první mety bude vyhlášen aut. I když byl míč tečován, byl stále odpáleným míčem a běžec se musí vyhnout polaři, který zpracovává míč. Běžčícímu pálkaři bude přidělena první meta.

Situace 5: Běžec na první a druhé metě, oba běžci budou krást. Pálkař naznačí ulejkvu a polaři z první a třetí mety se rozeběhnou směrem k domácí metě a spojka se rozeběhne směrem ke třetí metě. Pálkař švihne na poslední chvíli a odpálí míč po zemi směrem k původnímu postavení spojky. Jelikož se spojka přesouvala pokrýt třetí metu, není nikdo schopen zpracovat tento míč. Odpálený míč po zemi zasáhne běžce z druhé mety.

Výklad 5: Běžec z druhé mety bude vyhlášen aut za zasažení odpáleným míčem. Běžčícímu pálkaři je přidělena první meta. V této situaci není míč posuzován, že prošel skrz nebo okolo vnitřního polaře.

Situace 6: Běžec na první a druhé metě, polaři u první a třetí mety jsou připraveni na ulejkvu, oba běžci kradou. Pálkař naznačí ulejkvu, ale nakonec na poslední chvíli švihne a odpálí oblouk nad hlavou polaře z třetí mety, který se posouvá vpřed směrem k domácí metě. Míč zasáhne běžce z druhé mety. Nastanou dvě situace: A) předpokládáme, že spojka byla v pozici, ze které by mohla zpracovat míč; B) předpokládáme, že spojka byla v pozici, ze které by nemohla zahrát tento míč.

Výklad 6: A) běžec ze dvojky je vyhlášen aut. Míč byl posouzen, že prošel polařem z třetí mety a jiný polař byl v pozici, ze které mohl míč zahrát. B) míč zůstává ve hře. Míč byl posouzen, že prošel vnitřním polařem, ale žádný jiný vnitřní polař neměl šanci tento míč zahrát.

Situace 7: Běžec na první metě, hit-and-run. Pálkař odpálí míč po zemi směrem k pozici polaře z druhé mety (která je prázdná, protože dvojka běžela pokrýt druhou metu). Odpálený míč zasáhne běžce při běhu na druhou metu.

Výklad 7: Běžec z první mety bude vyhlášen aut za zasažení správným odpalem. Běžícímu pálkaři je přidělena první meta. V této rozeře odpálený míč neprošel skrz nebo okolo polaře.

Situace 8: Běžec na první metě, jeden aut. Běžec běží společně s nadhozem. Pálkař odpálí míč po zemi zpět k nadhazovači. Nadhazovač odpálený míč pouze tečuje směrem k polaři u druhé mety, která má šanci zpracovat tento odpal. Nicméně odražený míč zasáhne běžce před tím, než se míč dostane k polaři z druhé mety. Tento míč se odrazí od běžce do rukavice spojky, která přihraje na první metu, kde je aut běžící pálkař a běžec z první mety dosáhne druhé mety.

Výklad 8: Míč zůstává ve hře (pokud běžec původně z první mety nebránil úmyslně). Běžící pálkař je aut a běžec původně z první mety zůstane na druhé metě.

Situace 9: Běžec na první metě, polař z první mety je v postavení před běžcem na první metě. Pálkař odpálí míč po zemi o trošku dál než je dosah polaře z první mety a proto tento polař skáče po odpalu na svou pravou stranu. Míč zasáhne běžce.

Výklad 9: Tato situace je posouzena, že míč prošel polařem. Rozhodčí musí rozhodnout, zda jiný polař byl schopen zahrát tento míč a pokud rozhodne, že ano, tak je běžec vyhlášen aut. Pokud ne, míč zůstává ve hře a hra pokračuje.

Situace 10: Všechny mety obsazeny, žádný aut. Vnitřní pole je stažené, hraje IN. Pálkař odpálí prudký odpal po zemi směrem k polaři u třetí mety, od kterého se míč odrazí ke spojce. Běžec z druhé mety vidí, že spojka má velkou šanci tento míč zpracovat a nechá se tímto míčem zasáhnout. Míč se odrazí do levého pole.

Výklad 10: Běžec z druhé mety úmyslně bránil odpálenému míči a překazil tak možný dvojut. Běžec z druhé mety je aut stejně jako běžící pálkař. Běžci se vrátí na první a třetí metu. Běžec z druhé mety je vyhlášen aut dle pravidla 6.01a)6) [bývalé pravidlo 7.09f)].

Situace 11: Běžec na třetí metě, žádný aut. Pálkař odpálí prudký odpal po zemi směrem ke třetí metě, kde zasáhne v poli běžce ze třetí mety, ale běžec je stále v kontaktu s třetí metou. Běžec neměl v úmyslu úmyslně bránit, přičemž polař z třetí mety hrál vzadu za běžcem.

Výklad 11: Běžec je vyhlášen aut. Míč je mrtvý a běžícímu pálkaři je přidělena první meta. To, že byl běžec v kontaktu s metou v okamžiku zasažení odpalem, nemá na řešení situace vliv (kromě případu, kdy je vyhlášen vnitřní chycený.)

Situace 12: Běžec na druhé metě, žádný aut. Pálkař odpálí ulejkvu podél pomezí čáry přes třetí metu. Nadhazovač a polař z třetí mety stojí nad míčem a nechávají ho kutálet ke třetí metě v domněni, že to bude chybný odpal. Míč se stále kutálí podél pomezí čáry v poli, přičemž ho nadhazovač a trojka následují. Míč se zastaví poté, co se odrazí od třetí mety do běžce z druhé mety, který stojí na třetí metě.

Výklad 12: Technicky míč neprošel polařem, a proto míč zůstává ve hře, protože polaři měli možnost míč zpracovat, ale rozhodli se počkat. Běžec v této situaci není aut.

REKAPITULACE:

Běžec není aut, pokud je zasažen odpáleným míčem (za předpokladu, že běžec úmyslně nebrání) když:

1. je míč tečován vnitřním polařem; nebo
2. míč projde skrz nebo okolo vnitřního polaře (míč projde pod nebo okolo polařových nohou, přičemž je míč v dosahu polaře) a žádný jiný polař nemá šanci zpracovat tento míč.

Běžec musí uvolnit prostor polaři, který se pokouší zpracovat odpálený míč za podmínky, že se míč neodrazil od jiného polaře.

8.06 Běžec, který je v kontaktu s metou, brání polaři

Pokud je běžec v kontaktu s metou, na kterou má právo a stíní či brání polaři, který se pokouší zpracovat odpálený míč, nemůže být vyhlášen aut, pokud rozhodčí neshledá, že stínění či bránění v poli či zámezí je **úmyslné**. Pokud rozhodčí dospěje k závěru, že aktivita běžce na metě je **úmyslná**, udělí postih: Pokud nejsou ještě dva auty, vyhlásí rozhodčí aut tohoto běžce a pálkaře. Pokud jsou již dva auty, rozhodčí vyhlásí aut pálkaře. (Viz poznámka pravidla 6.01a) Postih za bránění [*bývalá poznámka pravidla 7.08b*]).

8.07 Vnitřní chycený zasáhne běžce na metě

Pokud je běžec na metě zasažen odpalem, který je vyhlášen jako vnitřní chycený, nebude vyhlášen aut, protože aut bude vyhlášen pálkař (jako následek vnitřního chyceného). Stejně je to i v situaci, kdy je běžec zasažen v poli odpalem, který byl vyhlášen jako vnitřní chycený před tím, než míč prošel vnitřním polařem nebo se dotkl polaře. Míč je mrtvý a žádný běžec nemůže postoupit. Aut je pouze pálkař za vnitřní chycení, viz pravidlo 5.09b)7) [*bývalé pravidlo 7.08f*]).

8.08 Vnitřní chycený zasáhne běžce mimo metu

Jestliže je běžec mimo metu zasažen odpalem, který je vyhlášen jako vnitřní chycený, přičemž se míč nedotkl nebo neprošel vnitřním polařem, tak je tento běžec i pálkař vyhlášen aut a míč je mrtvý. (Viz pravidlo 5.09b)7) [*bývalé pravidlo 7.08f*]).

8.09 Běžec brání při vnitřním chycení

Pokud bude vyhlášeno bránění při vyhlášeném vnitřním chycení, zůstává míč ve hře, dokud není jasné, zda odpálený míč bude správným nebo chybným odpalem. V případě, že míč bude správným odpalem, bude běžec, který bránil polaři, vyhlášen aut, stejně jako pálkař za vnitřní chycení. Jestliže se jedná o chybný odpal, i kdyby byl chycen, tak je bránící běžec vyhlášen aut a pálkař se vrátí na pátku.

Situace: Běžci na první a druhé metě, žádný aut. Pálkař odpálí vysoký odpal do blízkosti první mety. Jakmile se polař z první mety snaží chytit míč, tak mu běžec z první mety brání. Míč spadne na zem, aniž by se ho někdo dotknul a vykutálí se do zámezí před první metou; nicméně bylo vyhlášeno vnitřní chycení.

Výklad: Běžec z první mety je vyhlášen aut za bránění. Běžící pálkař je vrácen zpět na pátku se započteným chybným odpalem. Běžec z druhé mety je vrácen na druhou metu. V této rozehře sice míč dopadl do pole, ale aniž by se ho někdo dotknul, se sám vykutálel do zámezí před první metou, kde se zastavil. Jakmile je míč chybným odpalem, tak nemůže být běžícímu pálkaři přidělena první meta, stejně jak je tomu v tomto případě, kdy nemůže být vyhlášen aut za vnitřní chycení.

POZNÁMKA: Pokud by byl v této situaci odpálený míč posouzený jako správný odpal, tak by byl běžec, který bránil polaři vyhlášen aut, stejně jako běžící pálkař za vnitřní chycený. Pokud by v této situaci nebyl vyhlášen vnitřní chycený a míč byl správným odpalem, tak běžec, který bránil polaři, bude vyhlášen aut a běžícímu pálkaři bude přidělena první meta za předpokladu, že by bránění běžce, dle posouzení rozhodčích, nebylo úmyslné, s evidentním účelem zmaření zahrání dvoj-autu. V takovém případě by pak byli aut oba, běžec i běžící pálkař.

Pro ujasnění, pokud běžec brání polaři při odpáleném míči (ať je nebo není vyhlášeno vnitřní chycení), tak musí rozhodčí počkat a posoudit, zda je míč správným nebo chybným odpalem a pak vyhlásit „Time.“

8.10 Jednometrovka

Čáry označující jednometrovku jsou součástí tohoto koridoru a po běžci je vyžadováno, aby měl **obě nohy** uvnitř tohoto koridoru nebo na čarách, který jej označují. Pokud běží běžec rozkročen nad některou z čar ohraničujících tento koridor v druhé polovině vzdálenosti mezi domácí a první metou,

tak bude považován, že běží mimo tento koridor. Běžci je povoleno tento koridor opustit krok od mety či v okamžiku slajdu v těsné blízkosti první metou za účelem dosáhnout této mety. Pokud běžící pálkař v druhé polovině vzdálenosti mezi domácí a první metou ignoruje při běhu na první metu pravidla jednometrovky, tak bude vyhlášen aut v **jakékoliv vzdálenosti od první mety**, pokud bude bránit polaři.

8.11 Pálkař brání chytači

Podle pravidla 6.03a)1) [*bývalé pravidlo 6.06c*]), pokud pálkař vystoupením z území pálkaře (kontaktem s chytačem, mávnutím/švihnutím pálky či jakýmkoliv jiným činem omezí rozehru chytače) brání chytači v přihrávce, kterou by mohl vyřadit útočícího hráče, tak hlavní rozhodčí musí vyhlásit bránění. Pálkař je aut a míč je mrtvý (pokud příhoz chytače útočícího běžce nevyautuje). Žádnému běžci nesmí být povoleno v postupu po metách při bránění (útočném bránění) a všichni běžci se musí vrátit na mety, kterých dle posouzení rozhodčích správně dosáhli před vyhlášením bránění. **VÝJIMKA:** Pálkař není aut, pokud příhoz chytače vyřadí běžce, nebo když je běžec, který se pokouší bodovat vyhlášen aut za bránění pálkařem.

V situaci, kdy chytačův příhoz vyřadí útočícího běžce i přes bránění pálkaře, hra pokračuje bez ohledu na vyhlášení bránění, protože v podstatě k žádnému bránění nedošlo a aut je běžec – nikoliv pálkař. V tomto případě mohou i všichni běžci postupovat po metách, protože k žádnému bránění nedošlo. Hra pokračuje, jakoby k žádnému porušení pravidel nedošlo.

Pokud dojde k bránění poté, co je pálkař vyhlášen aut na třetí strike, musí být vyhlášen aut i běžec za bránění pálkařem.

Rozhodčí by měli při posuzování přihlídnout k chování pálkaře, který se většinou svým chováním snaží pomoci běžci v postupu, což by mělo být nekompromisně postihováno (vystoupení z boxu, opožděný či pomalý švih, apod.). Kontakt pálkaře s chytačem není při posuzování bránění podstatný, důležité je posoudit, zda se chytač snaží o rozehru a pálkař se snaží chytači v tom jakkoli zabránit.

8.12 Odhozená pálka brání polaři

Pokud je celá pálka odhozena do pole (fair territory) nebo do zámezí (foul territory) a brání polaři, který se pokouší o hru, tak bude vyhlášeno bránění, bez ohledu na to, zda se jednalo o bránění úmyslné nebo neúmyslné. Nicméně pokud se pálka zlomí a její část skončí v poli, kde je zasažena odpáleným míčem, případně tato část zasáhne běžce nebo polaře, tak bude hra pokračovat a bránění nebude vyhlášeno.

8.13 Přípravný švih zasáhne rukavici chytače

Příležitostně může dojít ke kontaktu pálky s rukavicí chytače, během přípravných švihů pálkaře před nadhozením míče. V takové situaci musí rozhodčí okamžitě vyhlásit „Time.“ Je vhodné následně signalizovat „foul tip“ s ukázáním na chytače. (Viz poslední odstavec poznámky pravidla 5.05b)3) [*bývalé pravidlo 6.08c*] poslední část poznámky].)

8.14 Došvih (okolo těla) zasáhne chytače

Pokud pálkař švihne po nadhozeném míči, mine jej a dle posouzení rozhodčího neúmyslně zasáhne chytače nebo míč za sebou (jako následek kontinuálního svihu), přičemž je stále v pálkařském území, bude situace vyhlášena pouze jako strike (ne bránění). Míč bude mrtvý a žádný běžec na tuto akci nesmí postoupit. Pokud za těchto okolností nastane situace, kdy se i přes zasažení pálkou chytač pokusí vyřadit některého z běžců, tak hra pokračuje, jako kdyby k žádnému porušení pravidel nedošlo. Pokud dojde k takovému porušení pravidel v situaci, kdy se pálkař stane běžcem na třetí nechycený strike, míč bude mrtvý a pálkař bude vyhlášen aut.

Tato interpretace platí i v situaci, kdy se chytač pouze pokouší přihrát na metu, aby vyřadil běžce. Tím je myšleno, když je pálkař v území pálkaře a jeho přirozený zpětný švih nebo došvih neúmyslně kontaktuje chytače nebo míč, zatímco se chytač právě snaží přihrát míč. Musí být vyhlášen „Time“ a běžci se vrátí na původní mety (pokud by příhoz chytače nevyřadil běžce).

Při této situaci je správná mechanika rozhodčího následující: rozhodčí vyhlásí „Backswing hit the catcher“ v okamžiku, kdy dojde ke kontaktu, přičemž pravou rukou ukáže na místo porušení pravidel. Vyhlášení musí být hlasité a jasné.

8.15 Pálkař brání chytači přihrát míč nadhazovači

Pokud pálkař brání vystoupením z území pálkaře (nezahrnuje běžce pokoušejícího se bodovat) chytači v příhozu míče zpět svému nadhazovači, nemůže být situace posouzena dle pravidla 6.03a)3) [bývalé pravidlo 6.06c)] jako bránění. V takových situacích rozhodčí přeruší hru pouze vyhlášením „Time“ (bez bránění). Míč je mrtvý a žádný běžec nemůže na tuto aktivitu postupovat.

Výklad samozřejmě nedává pálkaři právo úmyslně bránit chytači v příhozu zpět nadhazovači, a pokud by to bylo úmyslné, bude pálkař vyhlášen aut. Jestliže se pálkař stane běžcem na čtvrtý ball a příhoz chytače zasáhne tohoto pálkaře nebo jeho pátku, míč zůstává ve hře (za předpokladu, že se nejednalo o úmyslné bránění běžícím pálkařem).

Pokud pálkař brání vystoupením z boxu chytači v příhozu, kterým se pokouší vyřadit běžce, situace bude posuzována dle pravidla 6.03a)3) [bývalé pravidlo 6.06c)] jako bránění.

Pokud ale pálkař zůstane v území pálkaře a je zasažen on nebo jeho páka příhozem chytače nadhazovači (nebo při pokusu vyřadit běžce) a dle posouzení rozhodčího nebylo záměrem pálkaře bránit příhozu, míč zůstává ve hře.

8.16 Pálkař brání po nechyceném třetím striku

Pravidlo 6.01a)1) a následující poznámka [bývalé pravidlo 7.09a)] popisuje situaci, kdy dojde k bránění pálkaře chytači, který se snaží zpracovat míč po té, co nebyl chycen třetí strike.

Pravidlo 6.01a)1) [bývalé pravidlo 7.09a)] bylo v roce 2014 kompletně změněno a předešlá interpretace pravidla není již v platnosti. Nově pravidlo říká, že už nezáleží na tom, jestli je pálkař v blízkosti domácí mety nebo již na cestě k první metě, když dojde k porušení pravidel. Pokud dle posouzení rozhodčích běžící pálkař „jednoznačně brání chytači při zpracování míče,“ bude situace posouzena jako bránění a běžící pálkař bude vyhlášen aut, přičemž se všichni běžci musí vrátit na mety, které měli v době nadhozu. Postavení běžícího pálkaře již není při posuzování relevantní.

8.17 Bránění chytačem

Jakmile dojde k bránění chytačem, tak hlavní rozhodčí indikuje bránění ukázáním a vyhlášením porušení pravidel, „That’s interference!“ přičemž nechá míč ve hře a umožní pokračování v rozeběhu.

Dojde-li k bránění při divokém nadhozu, nebo když nadhozený míč projde chytačem, tak hlavní rozhodčí vyhlásí bránění, nechá míč ve hře a umožní pokračování v rozeběhu stejně, jako kdyby byl míč odpálen.

Pokud podle pravidla 5.05b)3) [bývalé pravidlo 6.08c)] dojde k bránění chytačem a bude následovat rozeběh, rozhodčí nechá hru pokračovat, protože si manažer bude moci vybrat. Jakmile je rozeběh dokončena, hlavní rozhodčí vyhlásí „Time,“ ukáže na chytače, vyhlásí znovu bránění a přidělí pálkaři první metu – *pokud* ale pálkař dosáhne první mety a *všichni* ostatní běžci postoupí o jednu metu, hra bude pokračovat, jako kdyby k bránění nedošlo, a manažer si v této situaci nemůže vybrat postih za bránění.

Manažer si může vybrat ze dvou možností, podle toho, která je pro něj a jeho družstvo výhodnější. Buď si vybere postih za bránění chytačem, nebo výsledek rozeběhu. Volba musí být učiněna ze strany manažera okamžitě po ukončení rozeběhu, bez výzvy od rozhodčích. Jednou vybraná možnost nemůže být změněna.

Pokud běžící pálkař mine první metu nebo běžec mine následující metu, bude pro účel tohoto pravidla považován, že této mety dosáhl, jak popisuje poznámka pravidla 5.06b)3)D) [bývalé pravidlo 7.04d)] a výklad v pravidle 6.02a) [bývalé pravidlo 8.05]:

Běžec, který mine první metu a postupuje dále, přičemž je vyhlášen aut při hře na výzvu, bude považován pro účel tohoto pravidla, že postoupil o jednu metu.

Pokud se běžec pokouší o krádež mety v rozebě, kdy chytač brání pálkaři, bude běžci přidělena meta, o kterou usiloval. Jestliže se běžec nesnaží krást nebo není nucen k postupu, zůstane na metě, kterou měl získanou v době bránění dle pravidla 6.01g) [bývalé pravidlo 7.07]. Pokud se podle pravidla 6.01g) [bývalé pravidlo 7.07] běžec pokouší nátlakovou hrou **získat domácí metu** a přitom chytač brání pálkaři, bude obrana postižena navíc **balkem**, který umožní **všem** běžcům postup o jednu metu (bez ohledu na to, zda kradli nebo ne).

Podívej se také do pravidel na 5.05b)3), 5.06b)3)D) a 6.01g) [bývalá pravidla 6.08c), 7.04d) a 7.07].

POZNÁMKA: Po udělení postihu se doporučuje, aby rozhodčí zopakoval vyhlášení porušení pravidel (zatímco je otočen čelem k oficiálnímu zapisovateli), „That’s interference!“ přičemž několikrát provede stejnou signalizaci používanou při tečovaném nadhozu a následně ukáže na chytače.

8.18 Bránění chytačem před nadhozem

Pokud dojde k bránění chytače pálkaři před nadhozením míče, tak to nebude považováno za bránění dle pravidla 5.05b)3) [bývalé pravidlo 6.08c)]. V takových případech rozhodčí vyhlásí pouze „Time“ a nadhazovač s pálkařem začnou znova.

8.19 Odpálený míč zasáhne helmu nebo pátku

Pokud odpálený míč zasáhne náhodně pohozenou **helmu** (ne helmu, která je po míči hozena, jako bránění útočícího hráče) **v poli**, míč zůstává ve hře, jakoby míč helmu vůbec nezasáhl.

Pokud odpálený míč zasáhne náhodně pohozenou **helmu** (ne helmu, která je po míči hozena, jako bránění útočícího hráče) **v zámezi**, je to chybný odpal.

Pokud odpálený míč zasáhne náhodně pohozenou **pálku** (ne pátku, která je po míči hozena, jako bránění útočícího hráče) **v zámezi**, je to chybný odpal.

Pokud běžící pálkař upustí **pálku** a míč se na tuto pátku nakutálí **v poli** a dle posouzení rozhodčího se nejedná o úmyslné bránění, míč zůstává ve hře, jakoby míč pátku vůbec nezasáhl.

Jestliže odpálený nebo ulitý správný odpal zasáhne pálkařovu **pálku** podruhé v poli (pálka je úmyslně/neúmyslně po odpáleném míči hozena), bude pálkař vyhlášen aut a míč je mrtvý (pravidlo 5.09a)8) [bývalé pravidlo 6.05h)]).

Pokud dle posouzení rozhodčího je běžcem záměrně bráněno odpálenému **míči (dobrý nebo chybný odpal)** upuštěním helmy nebo pátky, případně jejich hozením po míči, bude tento běžec vyhlášen aut, míč je mrtvý a běžci se musí vrátit na mety, kterých dosáhli před bráněním.

8.20 Přihraný míč zasáhne helmu nebo pátku

Pokud přihraný míč náhodně zasáhne helmu nebo pátku (nezahrnuje situace, kdy se běžec snaží bránit) v poli nebo zámezi, míč zůstává ve hře, jako kdyby pátku nebo helmu vůbec nezasáhl.

Jestliže dle posouzení rozhodčího běžec brání příhozu upuštěním helmy nebo pátky nebo jejich hozením po přihrávaném míči, bude tento běžec vyhlášen aut a všichni běžci se musí vrátit na mety, kterých se naposled správně dotkli.

8.21 Odpálený míč zasáhne předmět v zámezi

Pokud odpálený míč zasáhne helmu nebo jakýkoliv cizí předmět, který leží na zemi v zámezi, tak se jedná o chybný odpal.

8.22 Míč zasáhne ptáka nebo zvíře

Pokud odpálený nebo přihraný míč zasáhne ptáka v letu nebo jakékoliv zvíře na hrací ploše, míč bude považován za míč ve hře a hra pokračuje, jakoby žádného ptáka nebo zvíře nezasáhl.

Pokud nadhozený míč zasáhne ptáka v letu nebo jakékoliv zvíře na hrací ploše, nadhoz je anulován a hra se vrátí k předchozímu stavu.

V případě jiného bránění ptákem nebo zvířetem (např. pes odnese míč), musí rozhodčí postupovat tak, aby toto bránění anuloval.

8.23 Bránění osobou, které je povoleno být na hrací ploše

Kterákoliv osoba, které je dle pravidla 6.01d) [*bývalé pravidlo 3.15*] povolen pobyt na hřišti a **úmyslně** se dotkne míče ve hře, bude považována za osobu, která bránila „úmyslně.“ Míč je mrtvý v okamžiku kontaktu s touto osobou a postih musí anulovat toto bránění. Pokud dle posouzení rozhodčích, míč „náhodně“ zasáhne osobu, které je povoleno pobyt na hřišti dle pravidla 6.01d) [*bývalé pravidlo 3.15*], tak míč zůstává ve hře.

Jestliže osoba, které je povolen pobyt na hřišti, neúmyslně brání poláři, který se pokouší zahrát hru, tak míč zůstává ve hře s výjimkou, kdy člen družstva na pálce, který se přímo **neúčastní** hry, ale má oprávnění být na hrací ploše, kde dle posouzení rozhodčích, brání poláři, který byl **v postavení pro zpracování** odpáleného nebo přihraného míče.

Otázka úmyslného a neúmyslného bránění by se měla posuzovat **dle chování** osoby, která brání. **NAPŘÍKLAD:** Sběrač pálek, sběrač míčů, člen ochranky apod., který se snaží vyhnout míči, a i přesto je zasažen přihraným nebo odpáleným míčem, tak bude považován za osobu, která bránila **neúmyslně**. Pokud ale do míče kopne, zvedne jej nebo popostrčí, bude považován za osobu, která brání **úmyslně**, bez ohledu na to, jaký měla tato osoba záměr.

Rozhodčí musí posoudit, jakých met by běžci dosáhli, kdyby k bránění nedošlo, a takové mety musí přidělit.

Situace 1: Hráč v prostoru pro přípravu nadhazovačů (ve hřišti, vně pomezích čar) zvedne míč, který je správně odpálen.

Výklad 1: Hráč z obrany: Bránění osobou, které je povoleno pobyt na hřišti. V okamžiku kontaktu osoby s míčem je míč mrtvý a musí být udělen takový postih, který anuluje toto bránění. **Hráč v útoku:** Pokud rozhodčí posoudí bránění osobou, které je povoleno být na hřišti za záměrné znemožnění rozehry obrany, musí být vyhlášeno útočné bránění a běžící pálkař aut. Ostatní běžci se musí vrátit na mety, které měli získané v okamžiku nadhozu.

Situace 2: Přihrávaný míč z pravého pole na domácí metu náhodně zasáhne kouče u první mety.

Výklad 2: Pokud dle posouzení rozhodčích kouč na první metě stíní poláři ve zpracování přihraného míče, tak se bude jednat o bránění osobou, které je povoleno pobyt na hřišti. Míč bude mrtvý a běžec, na kterého směřovala hra, bude dle posouzení rozhodčích vyhlášen aut, přičemž všichni ostatní běžci budou vráceni na mety, kterých dosáhli v okamžiku bránění.

Situace 3: Poté, co byl odpálený míč zpracován v blízkosti prostoru pro rozcvičování nadhazovačů v levém poli, tak je neúmyslně bráněno poláři v levém poli hráčem útočícího družstva, který se zde rozcvičuje. V okamžiku bránění se polář pokoušel přihrát na hru proti běžci.

Výklad 3: Rozhodčí vyhlásí útočné bránění členem družstva na pálce, a jelikož byl polář v pokusu o přihrávku na hru proti běžci, když mu bylo bráněno, tak rozhodčí musí vyhlásit tohoto běžce aut a ostatní běžce vrátit na mety, které měli získané v okamžiku bránění.

REKAPITULACE:

Pro uznání bránění členem družstva, které je na pálce, který se **neúčastní** přímo hry, ale je mu povolen pobyt na hrací ploše (např. hráči v prostoru pro rozcvičování nadhazovačů na hrací ploše, kouči na metách, apod.) musí být, dle posouzení rozhodčích, polář **v postavení, kdy zpracovává** odpálený nebo přihraný míč, když mu člen útočícího družstva brání.

Když je vyhlášeno bránění, když je míč odpálen, tak je pálkař ten, kdo bude vyhlášen aut; pokud je bránění vyhlášeno na přihraný míč, tak je běžec, na kterého je hráno ten, který bude vyhlášen aut. (Viz pravidla 6.01b) a 6.01d) [*bývalá pravidla 7.11 a 3.15*].)

8.24 Bránění diváky

Když divák brání míči, který je ve hře, jedno zda je míč odpálen nebo přihrávan, rozhodčí musí aplikovat takový postih, který by dle jeho mínění anuloval toto bránění. To dává rozhodčím právo

vyhlásit pálkaře aut, když dle posouzení rozhodčích divák zabránil polaři v chycení míče ze vzduchu a také jim dává právo umístit pálkaře a běžce na mety, kterých by dle posouzení rozhodčích dosáhli, kdyby k bránění nedošlo.

Je rozdíl mezi přihraným nebo odpáleným míčem na tribunu, kde zasáhne diváka a je tedy mimo hru, i když se odrazí zpět do hřiště; a divákem, který vstoupí na hrací plochu, nahne se nad hrací plochu či se protáhne pod nebo skrz bariéru či plot a dotkne se míče, který je ve hře nebo jinak brání polaři. V druhém případě se jednoznačně jedná o bránění divákem a bude to posuzováno za „úmyslné“ bránění dle pravidla 6.01d) [bývalé pravidlo 3.15] (bránění osobou, které je povolen pobyt na hřišti). Pálkař a všichni běžci budou umístěni na mety, kterých by dle posouzení rozhodčích dosáhli, kdyby k bránění nedošlo.

Polař je omezen rozměry hrací plochy, ale může se nahnout či natáhnout nad plot, zábradlí nebo čáru označující hranici hřiště a může se pokusit chytit míč. Polař se také může pokusit vyskočit na vrchní hranu zábradlí ohraničující hranici hřiště a pokusit se o hru.

Žádné bránění nemůže být vyhlášeno, pokud se polař nahne nad/přes plot, zábradlí nebo provaz do diváků a pokusí se chytit míč. **Polař to dělá na vlastní riziko.** Pokud se ale divák nahne nad/přes plot, zábradlí nebo provaz směrem do pole a jakkoli zabráni polaři v chycení míče, bude pálkař vyhlášen aut za bránění divákem.

Rozhodčí by měl bránění divákem signalizovat nejprve jako „Time“, aby zastavil hru a poté nad hlavou uchopit pravou rukou zápěstí levé ruky k indikaci bránění divákem.

Pokud dojde k úmyslnému bránění míči, který je ve hře kterýmkoliv divákem nebo osobou, které je povolen pohyb na hřišti dle pravidla 6.01d) [bývalé pravidlo 3.15], míč je mrtvý v okamžiku bránění. Rozhodčí, který vyhlásil bránění (může vyhlásit kterýkoliv rozhodčí) by se měl poradit s ostatními rozhodčími, aby mohl udělit takový postih, který by eliminoval bránění divákem.

Pravidlo o bránění divákem výslovně uvádí, že rozhodčí uloží takový postih nebo postihy, které by dle jejich uvážení anulovaly samotný akt bránění. Míč je mrtvý v okamžiku, kdy dojde k bránění.

Bránění divákem lze vyhlásit i na nadhozený míč pálkaři. Pokud nepřesný nadhoz neprojde do diváků a zůstane ve hře, přičemž dojde k bránění divákem, tak se může aplikovat postih za bránění divákem.

Je velice těžké rozhodnout, co by se stalo, kdyby k bránění nedošlo, a jak přidělit mety. Rozhodčí musí i tak rozhodnout a vzít v potaz rozměry hřiště, rychlost běžců apod. a přidělit takové mety, kterých by dle jeho uvážení dosáhli, kdyby k bránění nedošlo. (Viz pravidlo 6.01e) [bývalé pravidlo 3.16]).

8.25 Vnitřní polař brání v dráze míči

V situacích, kdy se odpálený míč kutálí podél pomezí čáry mezi domácí a první, nebo třetí metou, a polař se skloní nad tímto míčem, na který fouká nebo činí cokoli, co by dle posouzení rozhodčích mohlo způsobit, že se míč vykutálí do zámezí, tak rozhodčí okamžitě vyhlásí **správný odpal**. Míč zůstává ve hře.

8.26 Úmyslné změnění směru míče

Pravidlo 6.01a)2) [bývalé pravidlo 7.09b)] říká, že pálkař nebo běžec bude vyhlášen aut za bránění, pokud úmyslně změní jakýmkoliv způsobem směr chybného odpalu. Samotný fyzický kontakt s míčem v zámezí není při posuzování podstatný, záleží na posouzení rozhodčích, zda činnost útočícího hráče mohla ovlivnit směr míče, který se mohl stát správným odpalem a podle toho musí rozhodčí rozhodnout v jeho neprospěch.

Proto je dobré, aby se žádný člen útočícího družstva nepokoušel zvedat či jinak kontaktovat odpálený míč, který je v zámezí. Není žádný důvod, aby kouč na metách vracel míč rozhodčím poté, co míč pošel za první nebo třetí metu, a proto by se kouč neměl dotýkat míče, který by mohl být správným odpalem. (Viz pravidlo 5.09a)9) [bývalé pravidlo 6.05i)].

8.27 Překážení

Za překážení je považována činnost polaře, který nemá v držení míč nebo se právě nepokouší míč zpracovat a přitom brání běžci v postupu.

Pokud polař chytá přihraný míč, který již letí přímo k němu nebo do jeho blízkosti, tak nemusí opustit své postavení, aby uvolnil cestu běžci. V takovéto situaci je polař považován za „zpracovávajícího míč.“ Konečné rozhodnutí má rozhodčí, který musí posoudit, zda polař zpracovával míč.

Poté, co se polař pokoušel zpracovat míč a **minul ho**, nemůže být již považován za „zpracovávajícího míč.“ Příklad: Vnitřní polař skočí po odpalu, který jde po zemi a **mine ho**, přičemž zůstane ležet na zemi a zpomalí běžce při postupu po metách. Zde by situace měla být posouzena jako překážení.

Ve všech případech překážení musí rozhodčí překážení vyhlásit tak, aby byli se situací obeznámeni všichni rozhodčí, a nechá hru pokračovat. Důležité je hlasité a razantní vyhlášení, aby ostatní rozhodčí byli informováni, protože pro jednoho rozhodčího bude velmi obtížné vyhlásit překážení a zároveň sledovat postavení všech ostatních běžců na metách. Pokud dospěje hra do fáze, kdy musí být přerušena, rozhodčí vyhlásí „Time“ a pokud je na metách více běžců, měl by se rozhodně poradit s kolegou či kolegy ohledně umístění běžců.

POZNÁMKA: Pokud běžec mine metu díky překážení, případné hře na výzvu nemůže být vyhověno za předpokladu, že by dle posouzení rozhodčích k minutí mety nedošlo, kdyby běžci nebylo překáženo.

8.28 Mechanika rozhodčích při překážení

Existují dva typy překážení a u každého se musí použít jiná mechanika:

① **Prvním typem překážení** (dle pravidla 6.01h)1) [bývalé pravidlo 7.06a)]) jsou situace, kdy se **obrana snaží běžce vyautovat a tomuto běžci je PRÁVĚ překáženo.**

Příklady tohoto překážení:

1. běžci je překáženo během honičky mezi metami
2. běžci je překáženo polařem, když polař právě přihrává na metu při pokusu vyřadit tohoto běžce
3. běžcímu pálkaři je překáženo před tím, než dosáhne první mety na **odpal po zemi do vnitřního pole**
4. další situace, kdy se bude hrát přímo na běžce v okamžiku, kterému bude překáženo

Při tomto typu překážení je rozhodčím vyhlášen okamžitě „Time“ (obě ruce nad hlavou) a ukázáním na místo překážení s hlasitým a jasným vyhlášením „That’s obstruction.“ Míč je okamžitě mrtvý dle pravidla o překážení a všem běžcům budou uděleny mety, kterých by dosáhli, kdyby k překážení nedošlo. Mimo to, překaženému běžci bude přidělena nejméně jedna meta k té, které se naposledy před překážením správně dotknul.

Pamatujte si, že tento typ překážení (tj. je hráno na běžce a současně mu je překáženo), může vzniknout v situacích, kdy **je přihrávaný míč v letu v okamžiku, když je běžci překáženo.** V těchto případech bude rozhodčí přidělovat mety od okamžiku, kdy je míč přihráván. Příklad: přihrávka je v letu a běžci je zrovna překáženo (rozhodčí vyhlásí „Time“), ale přihrávka je nepřesná a míč přeletí mimo hřiště. Všem běžcům budou uděleny **dvě mety** (pouze pokud bylo překážení vyhlášeno před tím, než míč opustil hřiště). V těchto případech je pouze na rozhodčích a na jejich pozorování a posouzení, zda byl příhoz proveden **před** nebo **po** bránění. Pokud rozhodčí rozhodne, že byl příhoz učiněn **až po** překážení, překaženému běžci bude přidělena pouze **jedna meta** k té, které se naposled dotknul před překážením.

② **Druhým typem překážení** (dle pravidla 6.01h)2) [bývalé pravidlo 7.06b)]) jsou situace, kdy **je běžci překáženo, ale hra obrany NENÍ směřována na tohoto běžce.**

Příklady tohoto překážení:

1. běžícímu pálkaři je překáženo, když běží přes první metu, přičemž je míč odpálen do vnějšího pole
2. běžícímu pálkaři je překáženo před tím, než dosáhne první mety, přičemž je míč odpálen do vnějšího pole
3. běžec z první mety krade druhou metu; příhoz chytače je nepřesný a jde až do vnějšího pole; běžci je překáženo při pokusu o získání třetí mety. V okamžiku překážení není míč ještě zpracován.
4. běžci z druhé mety je překáženo, když běží přes třetí metu na odpal do vnějšího pole
5. další situace, kdy není hráno na běžce, kterému bylo překáženo

V těchto situacích bude rozhodčí signalizovat překážení ukázáním na místo překážení s jasným a zřetelným vyhlášením „That’s obstruction.“ Míč není mrtvý a rozhodčí nechá hru pokračovat, *dokud neskončí všechny rozehry a není již možná další hra* (viz POZNÁMKA 1 níže). V tento okamžik rozhodčí vyhlásí „Time“ a udělí takové postihy, které by dle posouzení rozhodčích anulovaly překážení. Je velice důležité v těchto situacích (druhý typ překážení), že rozhodčí nesmí vyhlásit „Time“ dokud rozehra neskončí a není možná další hra.

POZNÁMKA 1: Pokud je běžci překáženo podle druhého typu překážení, rozehra bude pokračovat, i když bude později hráno na běžce, kterému bylo překáženo. **Nicméně** pokud v takové rozeře bude běžec, kterému bylo překáženo, **vyautován** tečováním před tím, než dosáhl mety, která by mu byla udělena za překážení, rozhodčí musí vyhlásit „Time“ v okamžiku, kdy je běžec **tečován**. Rozhodčí uloží takový postih, aby anuloval překážení tím, že přidělí běžci, kterému bylo překáženo, takovou metu, kterou by získal bez překážení.

POZNÁMKA 2: *Běžci je překáženo, přičemž rozehra není směřována na něj.* Při rozhodování jaká meta bude běžci přidělena, dle druhého typu překážení, je rozhodčím povoleno vzít v úvahu pozici běžce, rychlost běžce, pozici míče a polařů v okamžiku, kdy dojde k překážení. Nicméně finální rozhodnutí o umístění běžců nelze učinit dříve, dokud nebude rozehra ukončena, a které by mělo být založeno na posouzení rozhodčích, které mety by běžec dosáhl, kdyby nedošlo k překážení.

POZNÁMKA 3: Pokud je běžci překáženo, ale rozehra na něj nesměruje, rozhodčí, který vyhlásí překážení, by měl následně využít informace od svých kolegů, při udělování mety, pokud bude přidělena, běžci, kterému bylo překáženo. Jinými slovy, rozhodčí na hřišti by se měli sejít, aby společně určili umístění běžců po překážení, kam by běžci postoupili, kdyby k překážení nedošlo.

PŘÍKLAD:

Situace: Běžící pálkař odpálí správný odpal do pravého pole k pomezí čáře a je mu překáženo při běhu přes první metu. V okamžiku bránění ještě nemá vnější polař zpracovaný míč a je evidentní, že by běžec normálně dosáhl druhé mety. Nicméně hra pokračuje, míč je zpracován vnějším polařem a běžící pálkař pokračuje v běhu na třetí metu. Běžící pálkař je vyhlášen aut při těsné hře na třetí metě.

Výklad: Protože je v těchto situacích zohledněno posouzení rozhodčích ohledně postavení běžce, míče a polařů v okamžiku překážení, rozhodčí musí nejprve „chránit“ běžícího pálkaře, než dosáhne druhé mety. Nicméně hra pokračuje a je zřejmé, že běžícímu pálkaři nebylo u první mety překáženo natolik, že by mohl, pokud pomíneme překážení, bezpečně dosáhnout třetí mety. Zde je ale běžící pálkař vyautován a proto rozhodčí vyhlásí „Time“ a běžícímu pálkaři udělí třetí metu za překážení. Toto rozhodnutí je učiněno na základě posouzení rozhodčích, kteří usoudí, že by běžící pálkař třetí metu dosáhl v návaznosti na průběh rozehry, pokud by mu nebylo překáženo. Přidělením třetí mety je anulováno překážení. Pokud by ale rozhodčí usoudili, že by běžící pálkař třetí mety bez překážení nedosáhl, bude zahráný aut platit. Běžec byl rozhodčím „chráněn“ jen do druhé mety.

8.29 Kolize běžícího pálkaře a chytače

V situaci, kdy chytač a běžící pálkař běží směrem k první metě, chytač se snaží zpracovat odpálený míč a dojde mezi nimi ke kontaktu, tak většinou v takové situaci nedojde k žádnému porušení pravidel a tedy k žádnému vyhlášení. To samozřejmě nemůže být vykládáno tak, že by zřejmý kontakt z jedné nebo druhé strany nevedlo k vyhlášení bránění nebo překážení. K vyhlášení dojde pouze při do očí

bijícím porušení pravidel. Polař má sice “přednost” při zpracování míče, ale nevyhnutelný kontakt nemůže být důvodem k vyhlášení porušení pravidel ať již ze strany běžce nebo ze strany chytače.

8.30 Běžec vytlačen z mety

Pokud je dle posouzení rozhodčího běžec vytlačen či vyhnán z mety polařem, ať již úmyslně nebo neúmyslně, a takový běžec by byl jinak oprávněn k držení této mety, rozhodčí má dle svého uvážení autoritu, takto vytlačeného běžce vrátit zpět na tuto metu.

8.31 Běžícímu pálkaři je překáženo před dosažením první mety

Pokud je běžícímu pálkaři překáženo před dosažením první mety, neznamená to, že běžícímu pálkaři bude vždy přidělena první meta za překážení. Například, pokud je běžícímu pálkaři překáženo před dosažením první mety při odpalu do vzduchu nebo přímém odpalu, který je **chycen** – běžící pálkař je **aut**. V této situaci nemá překážení vliv na odpal běžícího pálkaře, protože odpálený míč je i tak chycen přímo ze vzduchu. Podobně dostane přednost pravidlo o **chybném odpalu**, když je překáženo běžícímu pálkaři před dosažením první mety při nechyceném **chybném odpalu**. Opět překážení nemá vliv na odpal běžícího pálkaře, protože pálkař odpálil chybný odpal.

Situace, kdy je běžícímu pálkaři překáženo před dosažením první mety, může být v základu rozdělena na tři případy. Při tomto typu překážení **nemusí** být vždy vyhlášen „Time“ a běžícímu pálkaři bude přidělena první meta.

Situace 1: Běžícímu pálkaři je překáženo před dosažením první mety při **odpalu po zemi** k vnitřnímu polaři. Je předpokládáno, že polař jednoduše zpracuje odpálený míč.

Výklad 1: Jedná se o překážení dle pravidla 6.01h)1) [*bývalé pravidlo 7.06a*]]. Rozhodčí okamžitě vyhlásí „Time“ a běžícímu pálkaři je přidělena první meta.

Situace 2: Běžícímu pálkaři je překáženo před dosažením první mety při **vysokém nebo přímém odpalu** do vnitřního pole.

Výklad 2: Bude signalizováno překážení ukázáním na místo překážení a vyhlášení „That’s obstruction.“ Míč bude ponechán ve hře. Pokud je vysoký nebo přímý odpal chycen ze vzduchu, tak je běžící pálkař aut. Jestliže vysoký nebo přímý odpal není chycen (a je to správný odpal) a běžící pálkař nedosáhne první mety v okamžiku, kdy odpálený míč nebyl chycen, bude vyhlášen „Time“ a běžícímu pálkaři bude přidělena první meta podle pravidla 6.01h)1) [*bývalé pravidlo 7.06a*]]. Ostatním běžcům budou přiděleny mety, kterých by dosáhli, kdyby k bránění nedošlo. (V tomto případě se hra vrací do Situace 1.) V ostatních případech, kdy běžící pálkař dosáhne první mety (nebo běží přes první metu), když není letící míč chycen nebo je upuštěn, hra bude pokračovat, dokud rozehra neskončí a rozhodčí přidělí mety tak, aby anuloval překážení. (V tomto případě se bude postupovat podle druhého typu překážení.)

Situace 3: Běžícímu pálkaři je překáženo před dosažením první mety při **odpalu do vnějšího pole**.

Výklad 3: Bude signalizováno překážení ukázáním na místo překážení a bude vyhlášeno „That’s obstruction“; míč bude ponechán ve hře, dokud neskončí rozehra. Poté bude vyhlášen „Time“ a bude udělen postih, který by anuloval překážení. Jestliže je ale odpálený míč chycen, bude běžící pálkař aut. Pokud bude odpálený míč správným odpalem, který není chycen, bude běžící pálkař „chráněn“ nejméně do dosažení první mety.

8.32 Příklady situací s bráněním a překážením – výklad pravidel

Situace 1: Běžec na první metě; běžící pálkař se dostane do honičky mezi domácí a první metou. Může být vyhlášeno překážení při běhu směrem k domácí metě?

Výklad 1: Ne, pokud překážení není úmyslné.

POZNÁMKA: V situacích, kdy se běžící pálkař dostane do honičky mezi domácí a první metou, a běžící pálkař **dosáhne** domácí mety, musí být vyhlášen aut.

Situace 2: Běžícímu pálkaři je překáženo před dosažením první mety, přičemž rozehra není směřována na něj (například odpal do vnějšího pole).

Výklad 2: Bude signalizováno překážením ukázáním do místa překážení a bude vyhlášeno „That’s obstruction“; hra pokračuje, dokud není rozehra ukončena. Poté bude udělen postih, pokud musí být udělen, který anuluje překážení. Pokud je letící míč v této situaci chycen, běžící pálkař je aut. Pokud není správně odpálený míč chycen, bude běžící pálkař „chráněn“ nejméně k první metě.

Situace 3: Běžec na druhé metě, běžícímu pálkaři je bráněno po dosažení první mety. Běžícímu pálkaři rozhodčí přizná druhou metu za bránění. Co se stane s běžcem na druhé metě?

Výklad 3: Běžci z druhé mety je přidělena třetí meta.

Situace 4: Všechny mety jsou obsazeny, pálkař odpálí prudký odpal po zemi, který se odrazí od spojky a pokračuje pryč od ní. Spojka běží za míčem a běžec z druhé mety se s ní srazí.

Výklad 4: Když se míč odrazí od spojky a míč je stále v **bezprostřední blízkosti** tohoto polaře, tak se běžec musí vyhnout tomuto polaři, a pokud běžec tohoto polaře kontaktuje, jedná se o bránění a běžec musí být vyhlášen aut. (V této situaci je spojka považována za zpracovávající odpálený míč a „odraz či minutí“ míče nesplňuje podmínky překážení dle poznámky pravidla 6.01h) [bývalé pravidlo 2.00 Překážení.] Nicméně pokud míč **není** v bezprostřední blízkosti spojky poté, co se odpálený míč od ní odrazí (tj. polař musí běžet za míčem), tak se polař musí vyhnout běžci a pokud dojde ke kontaktu jakýmkoliv způsobem, musí být vyhlášeno překážení dle pravidla 6.01h)2) [bývalé pravidlo 7.06b)].

Situace 5: Běžec na první metě, pálkař odpálí přímý odpal zpět na nadhazovače, který se odrazí od rukavice nadhazovače směrem ke druhé metě. Když se dvojka snaží zpracovat míč, srazí se s běžcem z první mety.

Výklad 5: Dle posouzení rozhodčího, pokud dvojka má právo hrát tento míč, bude běžec z první mety vyhlášen aut za bránění. Míč je mrtvý v okamžiku bránění a běžící pálkař je umístěn na první metu (za předpokladu, že bránění nebylo úmyslné; pokud by bránění bylo úmyslné, bude vyhlášen aut běžec i běžící pálkař.) Pokud ale rozhodčí usoudí, že dvojka nemá právo hrát tento míč (tj. dvojka se pouze pohnula ve směru odraženého míče), bude vyhlášeno překážení dle pravidla 6.01h)2) [bývalé pravidlo 7.06b)].

Situace 6: Běžec na první metě, žádný aut. Při signálu hit-and-run pálkař odpálí správný odpal podél pomezí čáry přes první metu do vnějšího pole. Při probíhání druhé mety směrem ke třetí se běžec z první mety srazí se spojkou a upadne na zem. Protože po kolizi není běžec schopen dosáhnout třetí mety, vrátí se na druhou metu v okamžiku, kdy je míč přihráván zpět do vnitřního pole. Pokud by nedošlo ke střetu se spojkou, běžec by bezpečně dosáhl třetí mety.

Výklad 6: Překážení bude vyhlášeno v okamžiku kolize, ale míč zůstane ve hře, protože rozehra není ihned směřována na běžce, kterému bylo překáženo. „Time“ bude vyhlášen v okamžiku skončení rozehry a překáženému běžci bude přidělena třetí meta, protože by ji dosáhl, kdyby k překážení nedošlo. Běžícímu pálkaři bude po přerušení udělena taková meta, které by dle posouzení rozhodčích dosáhl, kdyby k překážení nedošlo (dle posouzení by dostal první nebo druhou metu.)

POZNÁMKA: Pokud by při této situaci byl vyautován běžec z první mety při návratu na druhou metu, rozhodčí musí vyhlásit „Time“ v okamžiku, kdy je tento běžec tečován. Běžci, kterému bylo překáženo, bude přidělena třetí meta (třetí meta proto, jelikož by ji tento běžec bez překážení bezproblémově získal) a běžícímu pálkaři je přiznána taková meta, kterou by dosáhl dle posouzení rozhodčích, kdyby k překážení nedošlo.

Situace 7: Pálkař odpálí míč po zemi nebo vysoký odpal mezi domácí a první metu, kde se míč pokouší zpracovat polař z první mety a nadhazovač. Běžící pálkař se při běhu k první metě srazí s jedním nebo s oběma polaři.

Výklad 7: Podle pravidla 6.01a)10) [bývalé pravidlo 7.09j)], *pokud se dva nebo více polařů pokouší zpracovat odpálený míč a srazí se s nimi (s jedním nebo více polaři) běžící pálkař, musí rozhodčí rozhodnout, který z polařů má právo zpracovávat míč, a tedy NEMŮŽE vyhlásit běžícího pálkaře aut, pokud se srazí jen s polařem/polaři, který/ří není/nejsou rozhodčím považován/i za zpracovávající odpálený míč.* Zde je velká pravděpodobnost, že rozhodčí bude muset vyhlásit bránění nebo překážení, na základě svého rozhodnutí, který polař má právo zpracovat odpálený míč. Pokud se běžec srazí s polařem, který nebyl rozhodčím vybrán jako zpracovávající odpálený míč, musí být vyhlášeno překážení.

Situace 8: Běžec na druhé metě, žádný aut. Nadhazovač se pokouší o pick-off na druhou metu, přičemž se běžec dostane do honičky mezi druhou a třetí metou. Během honičky je tomuto běžci překáženo polařem z třetí mety v okamžiku, kdy je již míč přihráván spojku. Přihrávka spojky je nepřesná a letí na lavičku.

Výklad 8: Běžci bude udělena domácí meta (budou přiděleny dvě mety k té metě, které dosáhl v okamžiku příhozu). Běžci je překáženo a současně bylo na něj obranou hráno („první“ typ překážení), proto rozhodčí vyhlásí „Time“ ihned, kdy je běžci překáženo. Nicméně při aplikaci poznámky pravidla 6.01h)1) [bývalé pravidlo 7.06a)] je již příhoz v letu, když je běžci překáženo a proto se přidělí mety za přehoz, jakoby k překážení vůbec nedošlo. Proto, i když bylo běžci překáženo **v okamžiku**, kdy bylo na něj hráno, tak jsou v této situaci přiděleny **dvě mety** v okamžiku příhozu (a ne pouze „nejméně jedna meta“ k té, které naposled správně dosáhl před překážením.)

Situace 9: Běžec na první metě, žádný aut. Odpal po zemi podél pomezí čáry přes první metu. Polař u první mety zpracuje míč a přihrává na dvojku na nucený aut. Poté, co je zahrán aut na druhé metě, je běžícímu pálkaři překáženo nadhazovačem.

Výklad 9: Je vyhlášen „Time“ a běžícímu pálkaři je přidělena první meta. Aut na druhé metě zůstává v platnosti.

Situace 10: Běžec na první metě, dva auty. Pálkař odpálí správný odpal do rohu pravého pole. Polař v pravém poli přihrává na druhou metu proti postupujícímu běžícímu pálkaři. Příhoz je nepřesný a letí až do levého pole. Běžící pálkař se pokouší o další postup po metách. Spojka chce běžet za míčem v levém poli a srazí se s běžícím pálkařem. Běžící pálkař i přesto pokračuje v postupu po metách a je vyhlášen aut příhozem na domácí metě.

Výklad 10: Je vyhlášeno překážení v okamžiku kontaktu běžícího pálkaře a spojky, přičemž hře je umožněno pokračovat, protože není přímo hráno na běžce, kterému bylo překáženo. Poté co je běžec aut na domácí metě vyhlásí rozhodčí „Time“ pokud se domnívá, že by běžec bodoval, kdyby mu nebylo překáženo, a přidělí mu domácí metu. (Pokud by rozhodčí dospěl k závěru, že by běžec domácí mety nedosáhl, bude zahrán aut platit.)

Situace 11: Běžec na třetí metě, jeden aut. Pálkař odpálí míč vzduchem mezi pravé a střední pole, přičemž běžec z třetí mety se vrací na třetí metu, aby mohl správně vyběhnout. Polař ze třetí mety jde k tomuto běžci a úmyslně mu brání ve výhledu, aby nemohl vidět chycení míče ve vnějším poli.

Výklad 11: Jedná se o překážení dle pravidla 6.01h)2) [bývalé pravidlo 7.06b)]. Rozhodčí vyhlásí porušení pravidel a udělí mety, které uzná za vhodné dle herní situace.

Situace 12: Běžec na první metě, polař u první mety drží běžce u mety tradičním způsobem, přičemž stojí před tímto běžcem několik kroků směrem k druhé metě. Dle posouzení rozhodčího to dělá polař úmyslně, aby běžec neviděl na nadhazovače.

Výklad 12: Podle pravidla 5.02c) [bývalé pravidlo 4.03c)] se může polař postavit v poli na jakémkoliv místě. Jestliže ale rozhodčí usoudí, že pohyby polaře u první mety jsou prováděny úmyslně, aby zabránily běžci ve výhledu na nadhazovače, jedná se o situaci v rozporu s pravidly a duchem pravidel. Jednička bude upozorněna, aby stouto aktivitou přestala a pokud pokračuje, bude vyloučena.

Situace 13: Běžec na první metě bude krást druhou metu, žádný aut, stav pálkaře 0 – 0. Nadhazovač nadhazuje pitch-out. Pálkař sleduje tento nadhoz a úmyslně hodí pátku při předstírání švihů na chytače, který chytá nadhoz nebo se pokouší o příhoz na druhou metu. Pálkař při této situaci zůstává v území pálkaře.

Výklad 13: Bránění. Pálkař je vyhlášen aut a běžec se vrátí na první metu v případě, že chytač nevyřadí běžce z první mety příhozem.

Situace 14: Běžec na první metě bude krást druhou metu, stav pálkaře 3 – 0. Při dalším nadhozu pálkař zadrží švih a hlavní rozhodčí vyhlásí ból. Pálkař se rozbíhá směrem k první metě a tím (je mimo území pálkaře) vlastně brání chytači v příhozu ve snaze vyřadit běžce na druhé metě. Běžec dosáhne bezpečně druhé mety. Následně je provedena hra na výzvu ohledně zadržného švihů, který je změněn na prošvih.

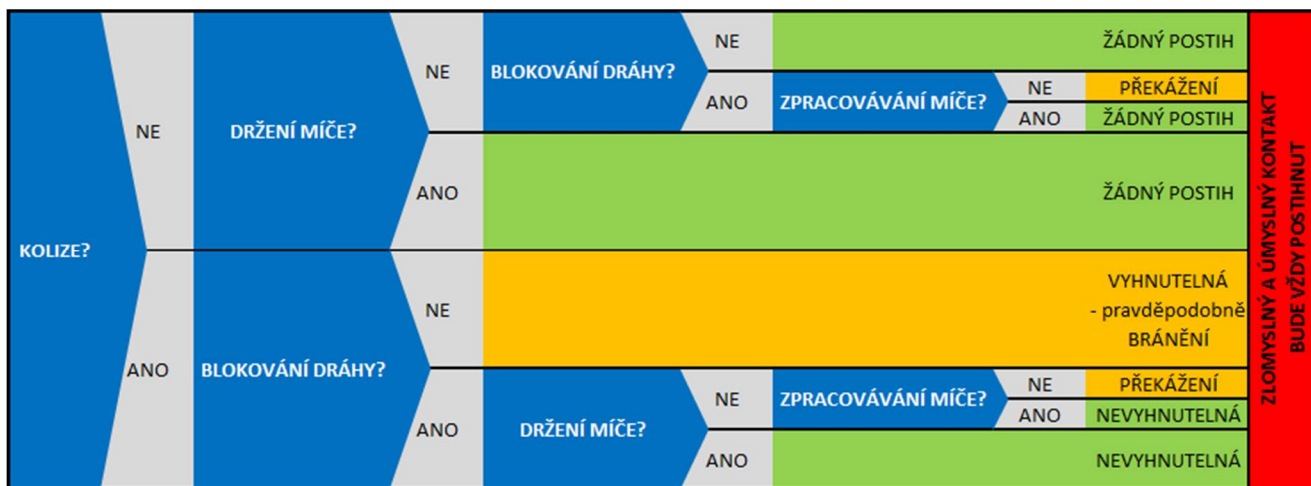
Výklad: Bránění pálkařem. Pálkař je vyhlášen aut a běžec se vrátí na první metu. Pokud by se tato situace stala při dvou strajcích pro pálkaře, tak by byli oba, pálkař i běžec vyhlášeni aut.

8.33 Kolize na domácí metě

Pravidlo 6.01i) [bývalé pravidlo 7.13] týkající se kolizí pouze na domácí metě, které zakazuje chytači blokovat domácí metu bez držení míče mimo situace, kdy zpracovává odpálený nebo přihraný míč (za zpracovávajícího míč bude považován v okamžiku, kdy je míč v jeho těsné blízkosti cca 2 – 1 m) a povinnost běžce usilovat pouze o zisk domácí mety a nikoliv o kolizi s chytačem (případně hráčem pokrývající hru na domácí metě) za účelem vyrazení míče. V případě nevyhnutelné kolize je povinnost běžce slajdovat za předem popsaných podmínek. Veškeré jiné aktivity jsou postiženy a úmyslný, nesportovní / zlomyslný kontakt bude řešen automatickým vyloučením bez varování. Posouzení situace rozhodčími je konečné.

Jinými slovy lze říci, že posuzujeme chování běžce usilujícího o domácí metu a chování chytače, případně jiného polaře, který pokrývá hru na domácí metě. U chytače (případně jiného hráče pokrývající domácí metu) nejprve posoudíme, zda blokuje nebo neblokuje běžeckou dráhu na domácí metu. Pokud běžeckou dráhu blokuje, může to činit ve dvou případech: již má zpracovaný míč a "čeká" na běžce; nebo je míč na domácí metu spatně přihrán, a aby mohl míč zpracovat, musí vstoupit do dráhy běžci, tedy je v pozici, kdy zpracovává míč. Pokud dojde k „správnému“ blokování domácí mety, je případná kolize na domácí metě **nevyhnutelná** a běžec musí jít do kolize pouze slajdem. Slajd je považován za správný, pokud běžec kontaktuje chytače (či jiného polaře pokrývající hru na domácí metě) a zároveň při slajdu po nohách se před kontaktem jeho hýždě a nohy dotknou země, případně při slajdu po rukách se před kontaktem dotkne jeho tělo (břicho, hrudník) země. V ostatních případech je dle prohřešku buď běžci přidělena domácí meta za neoprávněné blokování domácí mety, nebo je běžec vyhlášen aut za nesprávné slajdování na domácí metu (ostatní běžci se vrátí na mety, které správně získali před vyhlášením bránění). Jakékoliv úmyslné a nesportovní chování ze strany běžce (vyběhnutí z přímé běžecké dráhy na domácí metu; brutální rozrážení; snížené rameno / nastavený loket při kontaktu; natažení rukou ve snaze zvýšit energii při rozrážení), za účelem kolize, aby chytač ztratil kontrolu nad míčem, bude postihnuto vyloučením.

Prosím nastudujte si samostatnou prezentaci, řešící toto pravidlo, dostupnou na stránkách «www.baseball.cz». Zde nabízíme procesní diagram situací při kolizi na domácí metě.



9.00 PRAVIDLA PRO NADHAZOVAČE

9.01 Čelní postavení

Nadhazovač může zaujmout čelní postavení jedním ze tří následujících způsobů:

1. Čelem k pálkaři, **spojené ruce**, stojná noha v kontaktu s nadhazovací metou, druhá noha je volná. Toto je popis "tradičního" čelního postavení. Z tohoto postavení (spojené ruce) jakýkoliv přirozený pohyb připomínající nadhoz pálkaři musí být proveden plynule bez jakéhokoliv přerušování.
2. Čelem k pálkaři, **rozpojené ruce** (většinou podél těla), stojná noha v kontaktu s nadhazovací metou, druhá noha je volná. Z takového postavení nadhazovač přechází přímo k nadhození míče pálkaři. Jestliže nadhazovač používá toto postavení (ruce podél těla), tak jakýkoliv první pohyb rukou, paží nebo nohou znamená zahájení nadhazovacího pohybu.
3. Čelem k pálkaři, **rozpojené ruce**, stojná noha v kontaktu s nadhazovací metou, druhá noha je volná. V takovém postavení (ruce podél těla) může nadhazovač přijmout signály od chytáče, poté spojit ruce a přejít do **klidového postavení** („nehybné postavení“) a následně zahájí nadhoz. Jakmile jsou ruce nadhazovače spojené, zaujal nadhazovač "tradiční" čelní postavení. Pokud nadhazovač použije tento druh čelního postavení, tak zvednutí rukou do postavení, kdy má ruce před tělem, **nebude** považováno za zahájení nadhazovacího pohybu, DOKUD by jiný pohyb jinou částí těla nenaznačoval zahájení nadhozu.

Jakékoliv ze tří výše popsaných postavení je správným čelním postavením nadhazovače, a z čelního postavení (bez ohledu na to, zda má ruce podél těla nebo spojené před tělem) nadhazovač může:

1. nadhodit míč pálkaři; nebo
2. vykročit k metě a přihrát na metu ve snaze vyautovat běžce (pick-off); nebo
3. odstoupit z nadhazovací mety směrem vzad nejprve stojnou nohou.

(Pokud jsou běžci na metách a nadhazovač bez ohledu na to, zda má ruce podél těla nebo spojené před tělem, a odstoupí z nadhazovací mety směrem vzad **nejprve volnou nohou**, tak mu musí být vyhlášen balk.)

Z jakékoliv ze tří správných čelních postavení, které jsou popsány výše, může nadhazovač vykročit k metě a přihrát na ní ve snaze vyautovat běžce na metě (po nadhazovači není požadováno nejprve odstoupit z nadhazovací mety). I když toto není často k vidění, je to **správná činnost** nadhazovače za předpokladu, že neudělá před vykročením k metě jakýkoliv pohyb, který by jej zavazoval k nadhození míče pálkaři.

Situace: Všechny mety obsazeny, nadhazovač v čelním postavení. Před tím, než jej jakýkoliv pohyb zaváže k nadhození míče pálkaři, tak se otočí, vykročí a přihraje na druhou metu (nebo na první či třetí metu) v plynulém a nepřerušovaném pohybu, jako pokus o vyřazení běžce na metě.

Výklad: Správná činnost.

OBJASNĚNÍ:

1. Pokud je nadhazovač před nadhozením míče pálkaři v *klidovém postavení* se spojenými rukama před tělem, tak přechod rukou z podél těla do spojení před tělem, **není** vykládáno jako zahájení samotného nadhazovacího pohybu. Jestliže je ale přechod rukou doprovázen jakýmkoliv přirozeným pohybem, který je spojen se samotným nadhozem, tak **je** nadhazovač **nucen** nadhodit míč pálkaři bez změny nebo přerušování celého nadhazovacího pohybu.
2. Pokud nadhazovač **nezaujme** před samotným zahájením nadhozu *klidové postavení* nebo *postavení s rukama před tělem*, tak jakýkoliv přirozený pohyb připomínající zahájení nadhozu zavazuje nadhazovače v tomto pohybu pokračovat a nadhodit pálkaři.
3. Z čelního postavení nadhazovač nemůže přejít do bočního postavení nebo se protáhnout – pokud to udělá a jsou-li běžci na metách, tak je to balk.
4. V čelním postavení musí mít nadhazovač obě nohy na zemi.

5. Pouze část nadhazovačovi stojné nohy musí být v kontaktu s nadhazovací metou (nikoliv celá nebo většina stojné nohy). To je aplikováno pro čelní i boční postavení nadhazovače. Nadhazovači je umožněno nadhazovat „z kraje“ nadhazovací mety, že předpokladu, že je s ní v kontaktu.
6. V čelním postavení může mít nadhazovač stojnou nohu na nadhazovací metě, před nadhazovací metou, na straně nadhazovací mety nebo za nadhazovací metou.
7. Při čelním postavení je nadhazovači povoleno ukročit volnou nohou do strany, během nadhazovacího pohybu.

9.02 Boční postavení

Boční postavení (set position) je indikováno nadhazovačem, který stojí čelem k pálkaři, se stojnou nohou v kontaktu s nadhazovací metou a druhou nohou před nadhazovací metou. Noha, která je v kontaktu a **paralelně** s nadhazovací metou bude považována za stojnou nohu. Rozhodčí musí být schopen okamžitě rozeznat postavení nadhazovače v okamžiku, kdy vstoupí na nadhazovací metu (čelní nebo boční postavení). Jedinou cestou pro rozhodčí jak toto postavení úspěšně rozpoznat je sledováním **postavení nohou nadhazovače** a nikoliv sledováním natočení ramen a/nebo volné nohy, která je natočena k první respektive třetí metě.

Jakmile nadhazovač chce zaujmout boční postavení s běžci na metách a vstoupí na nadhazovací metu, tak musí mít jednu ruku podél těla; z tohoto postavení může přejít do postoje bočního postavení, jak popisuje pravidlo 5.07a)2) [bývalé pravidlo 8.01b)], bez jakéhokoliv přerušení jedním plynulým pohybem. Nadhazovač NEMŮŽE vstoupit na nadhazovací metu se spojenýma rukama, pokud použije boční postavení a běžci jsou na metách. Pokud nadhazovač vstoupí se spojenýma rukama na nadhazovací metu do bočního postavení, rozhodčí okamžitě vyhlásí „Time“ a bude instruovat nadhazovače, že musí mít rozpojené ruce při vstupu na nadhazovací metu.

9.03 Zahřívací nadhozy

Nadhazovač domácích se nemůže zahřívát přípravnými nadhozy na kopci před zahájením hry. Nadhazovači je povoleno pouze osm zahřívacích nadhozů. Toto pravidlo je stanoveno proto, aby domácí nadhazovač nezískal výhodu a proto musí být předzápasové aktivity startujících nadhazovačů obou družstev stejné. Oba nadhazovači se mohou zahřívát v prostorách pro ně určených.

Nadhazovač, který je ve hře, se může mezi směnami vrátit do bullpenu (místo pro rozcvičování nadhazovačů), kde se může připravovat, ale nesmí tím zdržovat hru.

Každému novému nadhazovači bude povoleno při vstupu do hry osm zahřívacích nadhozů. (Viz pravidlo 5.07b) [bývalé pravidlo 8.03].)

Ve výjimečných případech, kdy nadhazovač musí vstoupit do hry bez řádného rozcvičení (jako je zranění či vyloučení předchozího nadhazovače), bude tomuto novému nadhazovači umožněno tolik přípravných nadhozů, kolik rozhodčí uzná za vhodné. (Viz pravidlo 5.07b) [bývalé pravidlo 8.03].) Takovému nadhazovači bude povoleno rozcvičit se na nadhazovacím kopci, nikoliv v bullpenu.

Mezi jednotlivými směnami bude nadhazovačům umožněno pouze pět přípravných nadhozů, které nesmějí trvat déle než jednu minutu.

Pokud je nadhazovač vystřídán na jiné postavení v obraně a následně se ve stejné směně vrací zpět nadhazovat (což je umožněno pouze jednou za směnu), tak mu bude povoleno opět osm přípravných nadhozů.

Pro nadhazovače obrany je přípustné se rozcvičit na nadhazovacím kopci poté, co bylo utkání obnoveno po přerušení kvůli dešti. Pokud je půlsměna dokončena, nadhazovač soupeře dostane také přiměřenou dobu na rozcvičení na nadhazovacím kopci, pokud jej bude potřebovat. V situacích tohoto druhu musí rozhodčí použít zdravý rozum.

V situacích, kdy je povolán do hry nový nadhazovač, aby zaujal místo na nadhazovací metě a výzvu rozhodčích ignoruje dalšími přípravnými nadhozy v bullpenu, může mu být kráceno osm přípravných nadhozů.

9.04 Nadhazovač vystřídán do pole

Podle poznámky pravidla 5.10d) [bývalá poznámka pravidla 3.03] může být nadhazovač vystřídán na jiné postavení v obraně **pouze jednou** za směnu. Jinými slovy, nadhazovač může být vystřídán na jiné postavení v obraně a následně se může ve stejné směně vrátit zpět na kopec, ale poté již nemůže opět ve stejné směně opustit nadhazovací kopec (tedy pokud nebude vystřídán ze hry). Pokud se nadhazovač bude vracet během jedné směny zpět na kopec, bude mu povoleno osm zahřívacích nadhozů.

9.05 Úmyslný nadhoz na pálkaře

Nadhazovač, který dle posouzení hlavního rozhodčího úmyslně nadhodí na pálkaře, bude **okamžitě vyloučen** ze hry. Pokud dojde k okamžitému vyloučení nadhazovače, musí následovat automatické varování obou manažerů, že následné porušení tohoto pravidla ve stejném utkání, bude mít za následek vyloučení nadhazovače a manažera. Každý následující nadhazovač vstupující do hry musí být varován ihned při vstupu do hry.

Rozhodčí může dle svého uvážení, plně v souladu s pravidlem 6.02c)9)B) [bývalé pravidlo 8.02d)2)], varovat nadhazovače, který **MŮŽE** být úmyslným nadhozem na pálkaře. Pokud je takovému nadhazovači uděleno varování, budou také varování oba manažeři. Jestliže je varování uděleno, tak při následném porušení pravidla bude vyloučen nadhazovač i manažer. Bez ohledu na výše popsané, po rozhodčím není požadováno, aby před takovýmto vyloučením musel udělovat varování.

Varování by mělo být učiněno důrazně a bez ostychu, aby někdo o tomto varování nepochyboval. Rozhodčí by měl vystoupit zpoza domácí mety a důrazně ukázat na nadhazovače, když uděluje varování. Rozhodčí následně bude pokračovat stejným způsobem, kdy ukáže směrem na každou lavičku a udělí varování manažerům. Následně by měl varovat každého nového nadhazovače, který vstoupí do hry.

Pokud tomu okolnosti nasvědčují, dává dále pravidlo 6.02c)9) [bývalé pravidlo 8.02d)] rozhodčím možnost udělit varování oběma družstvům ještě před zahájením zápasu nebo kdykoliv během zápasu. Toto varování před zápasem není běžné a mělo by být použito pouze při extrémních situacích.

V takovýchto případech, kdy je uděleno varování, musí rozhodčí vyplnit Zprávu rozhodčího, kde popíše celou situaci a následně odešle na Sekretariát ČBA. To je důležité zejména pro další rozhodčí, kteří by byli takto informováni a mohli být připraveni na potencionální problémy u těchto družstev.

V situacích, kdy je nadhazovač vyloučen ze hry podle pravidla 6.02c)9) [bývalého pravidla 8.02d)], tak následujícímu nadhazovači bude umožněno tolik přípravných nadhozů, které budou potřebné pro jeho správné zahřátí.

POZNÁMKA: Žádnému členu nebo zaměstnanci družstva nebude povoleno vstupovat na hrací plochu a rozporovat udělené varování dle pravidla 6.02c)9) [bývalého pravidla 8.02d)]. Pokud manažer, kouč nebo hráč opustí lavičku nebo postavení za účelem rozporu tohoto varování, musí být varován, aby tak přestali činit. Pokud v tom bude pokračovat, musí být vyloučen.

9.06 Balk

Balk musí být vyhlášen verbálně („Balk!“ nebo „That’s a balk!“) a vizuálně ukázáním na nadhazovače. Po vyhlášení balku není míč automaticky mrtvý. Míč se stane mrtvý, jakmile rozhodčí vyhlásí „Time“ po vyhlášení balku, a ten vyhlásí, až je rozehra ukončena (a za předpokladu, že všichni běžci včetně běžícího pálkaře nepostoupí nejméně o jednu metu).

PRAVIDLA PRO NADHAZOVAČE:

- a) Nadhazovači může být vyhlášen balk, když je v kontaktu s nadhazovací metou a přihraje polaři, který je před nebo za první, případně třetí metou a evidentně je zaskočen nebo se nesnaží vyřadit běžce na první resp. třetí metě. Není žádného postihu, pokud v této situaci nadhazovač přihraje **přímo na první nebo třetí metu** (i když tam není polař). Taktéž není žádný postih pro nadhazovače, pokud přihraje na druhou metu polaři, který je před nebo za druhou metou (omezení se vztahuje pouze na přihrávku na první a třetí metu) viz další odstavec.

- b) Není žádný postih, pokud se nadhazovač pokusí o přihrávku na druhou metu, přičemž nevidí žádného polaře v blízkosti mety a tedy přihraje spojce nebo polaři u druhé mety na svých obvyklých pozicích, přičemž se tito polaři nesnaží o hru na běžce.
- c) Balk je, pokud nadhazovač přešvihne **jakoukoliv část** své volné nohy za zadní hranu nadhazovací mety, a přitom nenadhodí pálkaři nebo nepřihraje (případně nenaznačí příhoz) na druhou metu jako pokus o pick-off. (V tomto pravidle se za jakoukoliv část volné nohy považuje jakákoliv část nadhazovačova **chodidla** volné nohy. Pokud přešvihne zadní hranu nadhazovací mety **kolenem**, může stále přihrát na první nebo třetí metu, aniž by porušil pravidla).

Odkazy d) až i) níže popisují balky spojené s vykročením

- d) Pravidlo 6.02a)3) [*bývalé pravidlo 8.05c)*] požaduje po nadhazovači, zatímco je v kontaktu s nadhazovací metou, aby nejprve **před** příhozem **přímo vykročil k metě**, a poté teprve hodil přihrávku. Pokud se nadhazovač jen natočí nebo vytočí svou volnou nohu bez vlastního vykročení nebo jen natočí tělo, přihraje a poté vykročí, je to balk. POZNÁMKA: Po nadhazovači je požadováno, aby při naznačení příhozu vykročil k požadované metě.

Rozhodčí by měli po vyhlášení tohoto balku tlesknout rukou na boční stranu nohy, což by všem mělo indikovat, že balk byl vyhlášen podle pravidla 6.02a)3) [*bývalé pravidlo 8.05c)*] za špatný výkrok k metě.

- e) **Manažer, kouč nebo hráč nemůže vstoupit na hřiště nebo opustit své postavení v poli, aby protestoval proti vyhlášení balku, který byl vyhlášen dle pravidla 6.02a)3) [*bývalé pravidlo 8.05c)*] (*chybné vykročení směrem k metě před přihrávkou*). Pokud to budou nadále činit, mohou být vyloučení ze hry.**

- f) Manažer může přijít k rozhodčímu a tázat se ho, jaký byl důvod vyhlášení balku (kromě případu, kdy byl balk vyhlášen za špatný výkrok) a neměl by být vyloučen. K vyloučení může dojít až poté, co pokračuje argumentace ohledně vyhlášení balku, i když mu byl rozhodčím vysvětlen důvod vyhlášení.

- g) Když nadhazovač, zatímco se dotýká nadhazovací mety, vyskočí do vzduchu oběma nohama současně a svou nestojnou nohou dopadne na zem **ve výkroku** směrem k první metě před tím, než na ni přihraje, je to správný pohyb.

- h) Podle změn v Oficiálních baseballových pravidlech pro rok 2014, nadhazovač, zatímco je v kontaktu s nadhazovací metou, nemůže již nadále předstírat nebo naznačovat přihrávku na třetí metu (a případně dále pokračovat v přihrávce na první metu). Toto pravidlo zakazuje používat přihrávku známou jako pick-off 3-1.

Nadhazovači je stále povoleno předstírat nebo naznačovat přihrávku na druhou metu, pokud je v kontaktu s nadhazovací metou za předpokladu, že k této metě nejprve vykročí.

Uvědomte si, že pokud nadhazovač naznačuje či předstírá přihrávku na druhou metu, *není vyžadován pohyb rukou*, nicméně výkrok k metě **je** vyžadován.

Nadhazovač samozřejmě může správně odstoupit z nadhazovací mety směrem zpět a předstírat nebo naznačovat přihrávku na kteroukoliv metu. Nadhazovač je považován za vnitřního polaře poté, co opustil nadhazovací metu.

Viz pravidla 6.02a)2) [*bývalé pravidlo 8.05*] a poznámka pravidla 6.02a)3) [*bývalé pravidlo 8.05c)*].

- i) Za správné se považuje u pravorukého nadhazovače, aby při pick-offu na první metu začal svůj pohyb **nejprve** stojnou nohou směrem ke třetí metě a poté **vykročil** svou volnou nohou k první metě a poté přihrál, přičemž celý pohyb musí být plynulý a bez přerušení. Při takovémto pohybu je nadhazovač považován za dotýkajícího se nadhazovací mety.

- j) Pokud nadhazovač zaujímá boční postavení s běžci na metách, je po něm požadován kompletní přechod do klidu (změna směru není považována za zastavení pohybu) s tím, aby se jeho přední noha dotýkala země.

- k) Balk je vyhlášen nadhazovači, pokud je v kontaktu s nadhazovací metou a náhodně nebo úmyslně upustí míč na zem, nebo míč vyklouzne či vypadne z ruky nebo rukavice. Pokud nadhazovači

vyklouzne míč při nadhazovacím pohybu a přejde přes pomezí čáru, bude vyhlášen jako ball; v opačném případě je vyhlášeno nenadhozeno. Pokud míč neprojde přes pomezí čáry při obsazené či obsazených metách, bude vyhlášen balk.

- l) Pokud nadhazovač odstoupí nejprve svou volnou nohou z nadhazovací mety při čelním postavení, aniž by zahájil nadhoz, bude mu vyhlášen balk.
- m) Pokud nadhazovač umístí vak s kalafunou do rukavice a dle rozhodčích to dělá s úmyslem klamat běžce, musí mu být vyhlášen balk (mj. nadhazovač smí kalafunu nanášet pouze na holou ruku, nikoliv na míč nebo přes rukavici na míč – nanášení cizí hmoty).
- n) Před zaujetím správného nadhazovacího postoje (čelní nebo boční) je nadhazovači **chvilkově dovoleno uzpůsobit** si míč v rukavici a rozpojit ruce. Pokud je to umožněno, pohyb musí být **chvilkový** a přirozený. Pokud nadhazovač spojí ruce na dlouhou dobu a dle posouzení rozhodčích již zaujal jedno ze správných postojů, při kterých má spojené ruce, může mu být vyhlášen balk podle pravidla 6.02a)10) [bývalé pravidlo 8.05j)].
- o) Jestliže nadhazovač zaujal správný postoj (čelní nebo boční) a spustí jednu ruku z míče, aniž by začal nadhazovací pohyb nebo příhoz na metu, je to balk.
- p) Podle pravidla 6.01g) [bývalé pravidlo 7.07] v situaci, kdy běžec **krade domácí metu** a chytač brání pálkaři, je kromě postihu za bránění přidán další postih v podobě vyhlášení **balku**, který umožní **všem** běžcům postoupit o jednu metu (bez ohledu, zda kradli metu nebo ne).

9.07 Vykračování k metě

Nadhazovač, který chce přihrát na metu, zatímco je v kontaktu s nadhazovací metou (pick-off), musí k této metě **přímo** vykročit. Pokud nadhazovač volnou (nestojnou) nohu pouze natočí či nasměruje k metě bez samotného vykročení, je to balk.

Vykročením k metě se má na mysli, že nadhazovač musí zvednout svou nestojnou nohu ze země a přenést ji směrem k metě na kterou chce přihrát s tím, že ji nesmí položit do stopy, kterou nestojná noha měla před tímto výkrokem. Plocha původní stopy se nesmí protínat s plochou vykročené nohy. Podstatným faktorem při tomto pohybu je **směr**, kam se noha pohne a do jaké **vzdálenosti** se pohne. Tento akt je považován za výkrok. Pokud nejsou splněny výše uvedené podmínky, je to balk.

9.08 Příhoz na neobsazenou metu

Pokud je nadhazovač v kontaktu s nadhazovací metou, tak bude postihnut balkem dle pravidla 6.02a)4) [bývalé pravidlo 8.05d)], když přihraje na neobsazenou metu, **kromě případu, kdy vytváří hru.**

PŘÍKLADY:

Situace 1: Běžci na první a druhé metě, nadhazovač v bočním postavení. Běžec usiluje o třetí metu a nadhazovač přihraje na třetí metu.

Výklad 1: Legální hra.

Situace 2: Běžci na první a druhé metě, nadhazovač v bočním postavení. Běžec pouze naznačí krádež třetí mety a nadhazovač přihraje na třetí metu, ale běžec zůstane u druhé mety.

Výklad 2: Balk, musí být prosazeno pravidlo 6.02a)4) [bývalé pravidlo 8.05d)].

Klíčem k pochopení těchto dvou výše uvedených situací je správně posoudit záměr běžce, zda chtěl postupovat na třetí metu nebo pouze rozhodit nadhazovače naznačením běhu na třetí metu. Tyto situace se velice často stávají při stavu pálkaře 3-2 a dvou autech.

Kromě toho, může být důležitá poznámka pravidla 6.02a)4) [bývalé pravidlo 8.05d)], které uvádí: „Pro určení, zda nadhazovač přihrával nebo pouze předstíral příhoz na neobsazenou metu za účelem vytvoření herní rozehry, musí rozhodčí posoudit, zda běžec na předcházející metě pouze předstírá nebo opravdu vytváří dojem svého záměru postoupit na neobsazenou metu.“

Další interpretace se týká pravidla 6.02a)4) [bývalé pravidlo 8.05d)] a her na výzvu:

Pokud je nadhazovač v kontaktu s nadhazovací metou a přihraje na neobsazenou metu **ZA PŘEDPOKLADU**, že chce nadhazovač hrát hru na výzvu, tak v tomto případě nadhazovač **NEBUDE** postihnout balkem. (Uvědomte si, že nadhazovač při hře na výzvu **nemusí** odstoupit za nadhazovací metu.)

9.09 Postih za balk

Podle pravidla 6.02a) [bývalé pravidlo 8.05] bude postihem za balk: vyhlášení mrtvého míče (**až je rozehra ukončena**) a každý běžec postoupí o jednu metu bez možnosti být vyautován. Pokud ale pálkař dosáhne první mety na odpal, chybu, metu zdarma, zasažením nadhozem či jinak a všichni ostatní běžci postoupí alespoň o jednu metu, hra bude pokračovat bez ohledu na balk.

Pokud pálkař bezpečně dosáhne první mety na odpal, chybu, metu zdarma nebo jinak po nadhozu, při kterém byl vyhlášen balk, bude pálkaři tato první meta uznána **jen v případě, že všichni ostatní běžci na rozehru tohoto pálkaře postoupili alespoň o jednu metu** a pokud se tak stalo, hra bude pokračovat bez ohledu na balk. Pokud ale **běžící pálkař** první mety nedosáhne a **všichni ostatní běžci** nepostoupí o jednu metu, postih za balk dostane přednost, pálkař se musí vrátit zpět na pátku se stavem, který měl před nadhozem, a všichni běžci postoupí o jednu metu.

Běžící pálkař, který při postupu po metách mine první metu po vyhlášeném balku, je následně vyhlášen aut při hře na výzvu, bude pro účel tohoto pravidla považován za běžce, který postoupil o jednu metu.

Jestliže je balk vyhlášen při nadhozu, který je posouzen jako čtvrtý ball, vztahují se na hru stejná pravidla, jakoby pálkař tento nadhoz odpálil a dosáhl by bezpečně mety na odpal nebo chybu, přičemž by všichni běžci museli postoupit alespoň o jednu metu, jako následek rozehry pálkaře. Tj. pokud by byl běžec na první, první a druhé nebo první druhé a třetí metě, přičemž by byl vyhlášen balk při nadhozu, který bude posouzen jako čtvrtý ball, tak pálkař dostane první metu a všichni běžci postoupí o jednu metu. Pokud některý z běžců chce postoupit za metu, která by mu byla přidělena, dělá to na vlastní riziko, že může být vyautován.

Pokud ale není první meta obsazená (případně jsou běžci na první a třetí metě) a tedy všichni běžci nemohou postoupit o jednu metu na pálkařovu metu zdarma, tak dostává přednost postih za balk. Míč je mrtvý; pálkař se vrátí na pátku se stavem, který měl před nadhozem; a všichni běžci se posunou o jednu metu, jako postih za balk.

V situacích, kdy je nadhazovači vyhlášen balk a nadhazovač nechtatelně přihodí na kteroukoliv metu nebo nechtatelně nadhodí na domácí metu, tak běžec nebo běžci mohou postoupit za metu, která by jim byla přidělena na vlastní nebezpečí.

9.10 Vyhlášení „Time“ po vyhlášení balku

Postih za balk umožňuje pokračování ve hře bez ohledu na vyhlášení balku, pokud pálkař a všichni běžci postoupí alespoň o jednu metu na nadhoz, při kterém je vyhlášen balk (postup všech běžců musí být závislý na nadhozu a/nebo akci či rozehře vyvolané pálkařem). Rozhodčí nemůže vyhlásit „Time“ dokud rozehra po balku není ukončena. Nyní vzniká otázka, kdy rozhodčí mohou po balku vyhlásit „Time“ a tím přerušit hru. Následující případy pomohou vysvětlit, kdy je rozehra *„ukončena“* a v ten okamžik může rozhodčí vyhlásit „Time“ po vyhlášení balku a tím přerušit hru:

1. Když je nadhazovači vyhlášen balk a nedokončí nadhoz; vyhlaste „That’s a balk; Time!“ a udělte postih.
2. Když po vyhlášení balku následuje odpal, míč bude ponechán ve hře do té doby, než bude zřejmé, že pálkař a všichni běžci nepostoupí alespoň o jednu metu. V tento moment vyhlaste „Time“ a udělte postih.

Pokud ale pálkař dosáhne první mety a všichni běžci postoupí nejméně o jednu metu, tak hra pokračuje **bez ohledu na balk** a žádný postih nebude udělen.

PŘÍKLADY:

1. Po vyhlášení balku je míč odpálen a tento míč je chycen přímo ze vzduchu, vyhlaste „Time“ v momentu, kdy je míč chycen a udělte postih za balk.
2. Po vyhlášení balku je míč odpálen po zemi a obrana zahraje aut běžce na metě, která by mu byla přidělena jako postih za vyhlášení balku. V okamžiku, kdy byl zahrán aut, vyhlaste „Time“ a udělte postih za balk.
3. Když je vyhlášen balk a nadhoz **je chycen** chytačem, vyhlaste „Time“ v momentu, kdy je míč chytačem chycen. Udělte postih za balk. (Pozor na situaci, kterou popisuje bod 5, který následuje).
4. Když je vyhlášen balk a příhoz na metu (pick-off) **je chycen** polařem, vyhlaste „Time“ v okamžiku, kdy je míč chycen polařem a udělte postih za balk.
5. Když je vyhlášen balk a nadhozený míč je posouzen jako čtvrtý ball, přičemž je nadhoz chycen chytačem. Vyhlaste „Time“ a udělte postih za balk. **Pokud ale** následkem čtvrtého ballu pálkař svým postupem na první metu posune všechny běžce alespoň o jednu metu, hra pokračuje **bez ohledu na balk** a hra není přerušena (nevyhlašuje se „Time“).
6. Když je vyhlášen balk a nadhoz zasáhne pálkaře. Vyhlaste „Time“ v okamžiku zasažení pálkaře nadhozem. Udělte postih za balk, **ale pokud** následkem zasažení pálkaře nadhozem a jeho postupem na první metu **všichni** běžci postoupí alespoň o jednu metu, hra pokračuje **bez ohledu na balk** a hra není přerušena. (Pokud zasažený pálkař svým postupem na první metu neposune všechny běžce alespoň o jednu metu, tak se musí vrátit zpět na pátku a všem běžcům je přidělena jedna meta).
7. Když je vyhlášen balk a příhoz na metu (pick-off) **není přesný** a není polařem chycen, pravidlo 6.02a) [*bývalé pravidlo 8.05*] říká, že běžci mohou postupovat i za mety, které by jim byly přiděleny, ale již na vlastní riziko. V této situaci, kdy dojde k balku, vyhlásí rozhodčí balk obvyklým způsobem, ale nevyhlásí „Time“ **dokud rozehra neskončí**. V případě, kdy všichni běžci nepostoupí alespoň o jednu metu, musí se hra přerušit a udělit postih za balk. Pokud, ale všichni běžci o jednu metu postoupí, hra pokračuje bez ohledu na balk.
8. Když je vyhlášen balk a nadhazovač **nepřesně nadhodí** (divoký nadhoz), přičemž míč není chytačem zpracován, pravidlo 6.02a) [*bývalé pravidlo 8.05*] říká, že všichni běžci mohou postupovat i za mety, které by jim byly přiděleny, ale na vlastní riziko. V situaci, kdy dojde k balku, vyhlásí rozhodčí balk obvyklým způsobem, ale nevyhlásí „Time“ **dokud rozehra neskončí**. V případě, kdy všichni běžci nepostoupí alespoň o jednu metu, musí se hra přerušit (v okamžiku, kdy přestanou běžci postupovat a vnitřní polař má míč v držení) a udělit postih za balk. Pokud, ale všichni běžci postoupí o jednu metu, hra pokračuje bez ohledu na balk.

Zapamatujte si, i když běžci postoupí o metu nebo za metu, která by jim byla přidělena po nepřesném nadhozu a za následný balk, tak balk stále zůstává „v platnosti.“ To znamená, že je pálkaři nadhoz anulován a pálkař se musí vrátit na pátku se stavem, který měl před vyhlášením balku, pokud:

- a) Divoký nadhoz byl čtvrtým ballem a všichni běžci postoupí o jednu metu; nebo
- b) Divoký nadhoz byl třetím strikem (příp. prošvihnutý nadhoz), na který pálkař a všichni běžci postoupí o jednu metu

V obou situacích a) i b) hra pokračuje **bez ohledu na balk**, protože všichni běžci (včetně běžícího pálkaře) postoupili o jednu metu na nadhoz, při kterém byl vyhlášen balk.

9. Pokud je při nadhozu vyhlášen balk po kterém následuje bránění chytačem, tak rozhodčí musí dát přednost postihu za bránění chytačem před postihem za balk.
 - a) Pokud všichni běžci včetně běžícího pálkaře postoupí minimálně o jednu metu jako výsledek roze hry na odpálený míč, tak bude hra pokračovat bez ohledu na balk nebo bránění.
 - b) Pokud všichni běžci včetně běžícího pálkaře postoupí o jednu metu jako výsledek uplatnění postihu za bránění chytačem, tak postih za balk je ignorován.

- c) Pokud všichni běžci včetně běžícího pákaře NEPOSTOUPÍ o jednu metu po uplatnění postihu za bránění chytačem, je udělen postih za balk a manažer nemá možnost volby ohledně postihu za bránění.

Situace 1: Pálkař má stav 1-1, běžec na druhé metě krade třetí metu na nadhoz, při kterém je vyhlášen balk. Pálkař švihne po nadhozu, který mine, přičemž chytač brání pákaři ve švih.

Výklad 1: Postih za bránění chytačem přidělí běžícímu pákaři první metu a běžci z druhé mety je přidělena třetí meta, protože před bráněním chytače již kradl třetí metu. Jelikož oba běžci postoupili o jednu metu v důsledku postihu za bránění, postih za balk je ignorován. Nicméně pokud by běžec z druhé mety nekradl třetí metu, tedy by všichni běžci nepostoupili o jednu metu, tak by byl udělen postih za balk, kdy je běžci přidělena třetí meta a běžící pákař se vrátí na pátku.

Situace 2: Pálkař má stav 2-2, běžci na druhé a třetí metě, žádný aut. Nadhazovač udělá balk, ale i tak nadhodí. Jakmile pákař kontaktuje nadhoz, dojde k bránění chytačem; přesto pákař odpálí míč do vzduchu, který je chycen. Oba běžci správně vyběhnou z met a postoupí o jednu metu.

Výklad 2: Nejprve musí rozhodčí prosadit postih za bránění chytačem před udělením postihu za balk. V této situaci běžící pákař nepostoupil o jednu metu, což by za normálních okolností znamenalo, že rozhodčí uplatní postih za bránění chytačem, tedy přidělí běžícímu pákaři první metu a oba běžce vrátí na původní mety. Nicméně tento postih není dostatečný pro postih balku, aby mohl být ignorován. V této situaci musí být prosazen postih za balk, kdy běžec ze třetí mety boduje, běžec z druhé mety postoupí na třetí metu a pákař se vrátí zpět na pátku se stavem 2-2 a s žádným autem.

10. Pokud po vyhlášení balku následuje vyhlášení vnitřního chycení, bude „Time“ vyhlášen okamžitě, jak je vyhlášeno vnitřní chycení a je udělen postih za balk.

Následujících pět bodů musí být sledováno při vyhlášení balku:

1. Kterýkoliv rozhodčí může vyhlásit balk, nicméně hlavní rozhodčí má obvykle nejlepší výhled pro sledování správného vykročení nadhazovače k metě (v systému dvou rozhodčích).
2. Vyhlášení „That’s a balk!“ musí být učiněno **hlasitě a důrazně**.
3. Pokud jeden rozhodčí vyhlásí balk, ostatní rozhodčí jej budou s vyhlášením okamžitě následovat.
4. Ve správný okamžik po vyhlášení balku, vyhlásí všichni rozhodčí **hlasitě a důrazně** „Time.“
5. Před dalším nadhozem hlavní rozhodčí bude informovat všechny o správném stavu pákaře a následně vrátí míč do hry.

9.11 Cizí hmota na míči nebo u nadhazovače

Pravidla 6.02c) 2 – 6) [bývalé pravidlo 8.02a) 2 – 6)] hovoří o zakázaných činnostech nadhazovače ve spojení s **nanášením cizí hmoty** na míč, jakožto i **poškození míče**. Podle těchto pravidel, pokud rozhodčí zjistí, že byla na míč nanesena cizí hmota nebo že byl míč poškozen, musí být nadhazovač okamžitě vyloučen.

Pravidlo 6.02c)7) [bývalé pravidlo 8.02b)] také zakazuje nadhazovači mít **u sebe, u své osoby nebo ve svém držení jakoukoliv cizí hmotu**. Pokud dojde k takovému zjištění, nadhazovač musí být okamžitě vyloučen a to bez varování.

Rozhodčí jsou zodpovědní za kontrolu a případné zjištění aplikace cizí hmoty nebo poškození míče před nebo po nadhozu. Pokud rozhodčí zjistí nebo má podezření, že cizí hmota byla nanesena na míč nebo zjistí či má podezření, že míč byl poškozen jakýmkoliv způsobem, tak vyzve nadhazovače (nebo chytače), aby daný míč předložili ke kontrole. Pokud rozhodčí po přezkoumání míče nabude přesvědčení, že nadhazovač nanesl na míč cizí hmotu jako je jakékoliv mazivo, tuk, lubrikant, kolomaz, apod., případně je míč poplivaný či slinami navlhčený nebo poškozený jakýmkoliv způsobem, tak musí rozhodčí nadhazovače vyloučit z utkání a zapsat situaci do Zprávy o utkání.

Pokud rozhodčí mají důvodné podezření, že došlo k poškození míče nebo nanesení cizí hmoty, mají oprávnění překontrolovat jakoukoliv část vybavení nebo výstroje. Pokud hráč odmítne předložit požadovanou část vybavení nebo výstroje rozhodčím k inspekci, musí být tento hráč varován,

že odmítnutí předání vybavení k inspekci bude znamenat vyloučení ze hry. Pokud hráč i po varování stále odmítá předložit požadované věci k inspekci, musí být vyloučen. V žádném případě rozhodčí nepokládá ruku na hráče nebo nepoužívá násilí pro získání požadované věci.

V případě, že je u nadhazovače zjištěno držení cizí hmoty, rozhodčí zabaví důkazný materiál, který předají Sekretariátu ČBA.

Rozhodčí nemusí brát v potaz výzvy manažera, aby provedl kontrolu u nadhazovače.

Pokud je nadhazovač vyloučen na základě porušení tohoto pravidla, tak nový nadhazovač dostane tolik času na přípravu, jako je to v situaci, kdy dojde ke zranění nadhazovače a následnému střídání.

POZNÁMKA: Nadhazovač si nemůže připevnit na žádnou ruku, prst nebo zápěstí cokoliv jej napadne (např. ortézu, náplast, stahovací obinadlo, apod.). Pouze rozhodčí může určit, zda použitá věc není v rozporu s použitím cizí hmoty dle pravidla 6.02c)7) [bývalé pravidlo 8.02b)], ale v žádném případě nemůže být povoleno nadhazovači nadhazovat s čímkoliv připevněným na jeho rukách, prstech nebo zápěstích.

Body uvedené v pravidle 6.02c) 2 – 6) [bývalé pravidlo 8.02a) 2 – 6)] uvádí, že nadhazovač nemůže 6.02c)2) plivat na ruce, míč nebo rukavici; nebo 6.02c)3) otírat míč o svou rukavici, tělo nebo dres; a podle posouzení rozhodčích nebylo záměrem nadhazovače pozměnit vlastnosti míče, tak rozhodčí může dle svého uvážení dát nejprve nadhazovači varování místo vyloučení ze hry. Pokud nadhazovač i nadále pokračuje v porušování pravidel 6.02c)2) nebo 3), tak jej rozhodčí musí vyloučit ze hry.

Postih za porušení pravidel 6.02c) 2 – 6) [bývalé pravidlo 8.02a) 2 – 6)] také popisuje situace, kdy po porušení pravidel nadhazovačem následuje rozehra a následně si může navíc manažer v útoku vybrat výsledek rozehry (k vyloučení nadhazovače ze hry). Pokud si manažer nevybere výsledek rozehry, která následuje po porušení pravidel 6.02c) 2 – 6) [bývalé pravidlo 8.02a) 2 – 6)], tak bude nadhazovači přičten "ball" pokud nejsou běžci na metách nebo balk pokud jsou běžci na metách (k vyloučení nadhazovače ze hry).

9.12 Slinění prstů

Podle pravidla 6.02c)1) [bývalé pravidlo 8.02a)1)] musí rozhodčí okamžitě vyřadit míč ze hry a udělit napomenutí nadhazovači, který se dotkne úst nebo rtů, zatímco je v kontaktu s nadhazovací metou; nebo zatímco je v kruhu 5,49m (18 stop) okolo nadhazovací mety (neboli nadhazovací kopec), a dotkne svých úst nebo rtů, přičemž si zapomene otřít ruku před kontaktováním míče nebo nadhazovací mety. Pravidla požadují, aby si nadhazovač zcela vysušil prsty nadhazovací ruky před tím, než kontaktuje míč nebo nadhazovací metu. Každé následující porušení tohoto pravidla bude znamenat vyhlášení „ball“ pro nadhazovače. Při zápasech hraných za chladného počasí mají rozhodčí právo povolit nadhazovačům obou družstev kontaktovat ústa rukou s tím, že si do ní budou pouze foukat.

Nadhazovači je samozřejmě kdykoliv povoleno si foukat do holé ruky, pokud se nebude dotýkat úst nebo rtů za předpokladu, že si na ni nebude plivat.

Nadhazovač se může dotýkat svých úst nebo rtů kdykoliv, kdy je mimo kruh 5,49m (18 stop) okolo nadhazovací mety (neboli nadhazovací kopec) s tím, že si vysuší prsty před tím, než kontaktuje míč. Pokud by to udělat jinak, jednalo by se o potušení pravidla 6.02c)2) [bývalé pravidlo 8.02a)2)].

Každé následující porušení tohoto pravidla, kdy se nadhazovač dotýká úst, když je na antuce nadhazovacího kopce a zapomene se osušit prsty před tím, než se dotkne míče nebo nadhazovací mety; nebo pokud se dotkne svých úst, když je v kontaktu s nadhazovací metou, tak rozhodčí toto porušení pravidel vyhlásí, „That's a ball; you went to your mouth,“ přičemž ukáže na nadhazovače. Poté rozhodčí vyhlásí „Time“ a otočí se směrem k zapisovateli, kterému oznámí, „Pitcher went to his mouth“ (a signalizuje sliněním prstů před ústy) a ukáže nový stav pálkaře. Následně se otočí směrem do hřiště a správný stav pálkaře vyhlásí verbálně i vizuálně.

9.13 Návštěvy nadhazovacího kopce

Druhá návštěva stejného nadhazovače ve stejné směně manažerem nebo koučem znamená automatické vystřídání tohoto nadhazovače **ze hry**.

Manažerům a koučům je zakázáno podruhé navštívit svého nadhazovače na kopci, pokud je na pálce stále stejný pálkař, ledaže by byl tento pálkař vystřídán náhradníkem, tak může být druhá návštěva povolena, ale nadhazovač musí být vystřídán ze hry.

Pro upřesnění, pálkařův čas na pálce začíná okamžikem, kdy se předcházející pálkař stal běžcem nebo byl vyautován.

Návštěva kopce je započata v okamžiku, kdy manažer nebo kouč překročí pomezí čáru. Návštěva nadhazovače končí tehdy, když manažer nebo kouč opustí kruh (5,49m) okolo nadhazovací mety, **KROMĚ** dočasného opuštění nadhazovacího kopce, za účelem informovat hlavního rozhodčího ohledně střídání.

Podstatou pravidla omezující počet návštěv nadhazovače manažerem nebo koučem během směny je, že nadhazovač musí dokončit nadhazování pálkaři, který je na pálce, **dokud** tento pálkař není vystřídán nebo nenastane jedna z následujících situací:

1. Pokud je hra přerušena a přeložena během návštěvy nadhazovače manažerem nebo koučem (nebo po ukončení návštěvy kopce je na pálce stejný pálkař), může být nadhazovač vystřídán novým nadhazovačem, když je přeložená hra zahájena.
2. Pokud je hra přerušena během návštěvy nadhazovače manažerem nebo koučem v důsledku nepřízně počasí (nebo po návštěvě nadhazovače je na pálce stále stejný pálkař), může být nadhazovač vystřídán za nového nadhazovače, když je přerušená hra po dešti obnovena.

V případě, kdy manažer nebo kouč jde za chytačem nebo polařem a ten poté navštíví nadhazovače nebo nadhazovač navštíví tohoto polaře, aniž by mezitím proběhla nějaká hra (nadhoz nebo jiná rozehra), bude tato návštěva považována, jako kdyby nadhazovače navštívil manažer nebo kouč. To stejné platí, kdy chytač nebo polař dojde ke střídačce nebo k manažerovi či kouči a poté jde ihned k nadhazovači.

Pokud je nadhazovač vystřídán a manažer nebo kouč zůstává u kopce během přípravných nadhozů, nebude to považováno za návštěvu nového nadhazovače.

Pokud jde kouč na kopec k nadhazovači, kterého vystřídá a poté přijde manažer (jedno zda kouč již odešel nebo zůstal) k novému nadhazovači, bude tento čin považován za první návštěvu nového nadhazovače v této směně.

Pokud manažer vystřídá nadhazovače a opustí nadhazovací kopec, tak on (nebo kouč) **může** jít zpět k novému nadhazovači, **zatímco je na pálce stejný pálkař**, ale bude to považováno jako první návštěva tohoto nového nadhazovače v této směně.

Jestliže jsou manažer a nadhazovač vyloučeni ve stejný okamžik, tak kouč nebo zastupující manažer mohou navštívit nadhazovací kopec a setkat se s novým nadhazovačem před tím, než je opět zahájena hra, aniž by se tato návštěva započítávala za předpokladu, že se vyloučený manažer nesešel za novým nadhazovačem před tím, než opustil hřiště.

Například, pokud jsou manažer a nadhazovač vyloučeni a na nadhazovací kopec přijde nový nadhazovač sám, tak kouč může přijít z lavičky na nadhazovací kopec za novým nadhazovačem, který se rozvíčuje, aniž by se tato návštěva započítávala. Jinak řečeno, pokud vyloučený manažer zůstává u nadhazovacího kopce do doby, kdy přijde nový nadhazovač, se kterým se setká, tak následná návštěva tohoto nového nadhazovače koučem bude považována za první návštěvu tohoto nadhazovače.

Pokud se manažer nebo kouč sejde s nadhazovačem **na trávě** (tj. mimo nadhazovací kopec), je to považováno za návštěvu nadhazovače. Jestliže manažer nebo kouč diskutuje s nadhazovačem na trávě (nebo se během návštěvy přesunou z kopce na trávu), tak porada bude ukončena, když manažer nebo kouč „opustí“ tuto diskusi. Odchod z návštěvy musí být plynulý a nesmí se vracet zpět k nadhazovači.

Dle posouzení rozhodčích, jakýkoliv pokus o obejití tohoto pravidla bude postižen započítáním návštěvy.

V situacích, kdy manažer nebo kouč učinili první poradu s nadhazovačem a chtějí se k němu vrátit, případně učinit druhou návštěvu ve stejné směně **při stejném pálkaři**, musí být rozhodčími **varováni**, že tak nesmí učinit. Pokud manažer nebo kouč ignoruje toto varování, musí být manažer nebo kouč

vyločen ze hry a po nadhazovači bude požadováno, aby pokračoval v nadhazování, dokud pálkař neukončí svůj start na pálce. Poté co pálkař ukončil svůj start na pálce (byl vyautován nebo se stal běžcem), bude tento nadhazovač vyloučen ze hry. Manažer by měl být upozorněn, že jeho nadhazovač bude vyloučen po ukončení startu pálkaře na pálce, aby si mohl připravit nového nadhazovače. Novému nadhazovači bude povoleno standardních osm přípravných nadhozů, pokud rozhodčí nerozhodne jinak.

POZNÁMKA: I přesto kdy rozhodčí **opomene** nebo přehlédne **varovat manažera** nebo **kouče** a z nedbalosti rozhodčích se uskuteční druhá návštěva nadhazovače manažerem nebo koučem a na pálce je stále stejný pálkař, tak po nadhazovači bude požadováno, aby tomuto pálkaři nadhazoval, dokud se nestane běžcem nebo není vyautován. Poté co se pálkař stane běžcem nebo bude vyautován, musí být tento nadhazovač vystřídán ze hry. **Jelikož** manažer nebo kouč **nebyl** před druhou poradou **varován** rozhodčím, že druhou návštěvu při stejném pálkaři na pálce nemůže učinit, tak manažer nebo kouč **nemůže být** při této situaci vyloučen. Vyloučení manažera nebo kouče následuje pouze, pokud manažer nebo kouč ignoruje varování rozhodčího při druhé návštěvě kopce.

Pouze při zranění nebo onemocnění nadhazovače může manažer nebo kouč se svolením rozhodčího navštívit podruhé kopec a tato návštěva nebude započítána. V těchto situacích musí hlavní rozhodčí doprovodit manažera nebo kouče na nadhazovací kopec, kde zůstává poblíž a sleduje, zda tato „povolená“ návštěva není zneužita. Manažer soupeře musí být informován, že tato návštěva nadhazovače není započtena. Pouze rozhodčí má plnou autoritu takovou návštěvu započítat nebo nezapočítat. Přítomnost trenéra (nebo osoby zodpovědné za zdraví hráčů) současně s manažerem na nadhazovacím kopci nemá pro rozhodčí význam na nezapočtení návštěvy kopce.

V případech, kdy je v obraně **hrající manažer**, tak dle posouzení rozhodčího může být započtena jakákoliv návštěva nadhazovače s tímto hrajícím manažerem. O každém započtení návštěvy by měl být informován manažer soupeře.

V případech, kdy je v obraně **hrající kouč**, tak hrající kouč se musí chovat jako normální hráč a nezneužívat funkce kouče při návštěvách nadhazovače. Pokud dle mínění rozhodčích je tato funkce zneužita, bude jeho návštěva nadhazovače započítána a manažeri obou družstev budou o započítání návštěvy informováni.

V Extralize se používá a v ostatních soutěžích přímo řízených ČBA může být použito pravidlo omezující počty porad s nadhazovačem. Manažer nebo kouč má za zápas (9 směn) povoleny tři návštěvy nadhazovače na kopci. Pokud je zápas prodlužován, má manažer nebo kouč k dispozici jednu návštěvu na tři extra-směny. Tyto návštěvy může, ale nemusí manažer nebo kouč využít, kdykoliv během zápasu s dodržáním pravidel týkajících se počtu porad během jedné směny. Pokud je při této návštěvě nadhazovač vystřídán, není tato návštěva započítávána. V situacích, kdy si družstvo své návštěvy vybral, tak každá návštěva kopce znamená vystřídání tohoto nadhazovače ze hry. Rozhodčí by měli již během porady s manažery na domácí metě před začátkem utkání na toto pravidlo upozornit, aby nemohlo zpětně docházet k výtkám, že na toto pravidlo nebyli upozorněni.

Pokud dojde k poradě s nadhazovačem, mohou se porady účastnit maximálně čtyři osoby (např. nadhazovač, manažer, chytač a jeden vnitřní polař nebo nadhazovač, manažer, kouč a chytač). Ostatní spoluhráči musí být rozhodčími „drženi“ mimo nadhazovací kruh, nejlépe na svých postech. Jedná se o poradou s nadhazovačem, nikoliv o poradou s hráči v poli. Nově je povolena přítomnost překladatele.

9.14 Nadhazovač nemusí v bočním postavení zastavit pohyb při neobsazených metách

Pravidla nespecifikují postih pro nadhazovače, který nepřejde do úplného klidu v bočním postavení v situaci, kdy nejsou běžci na metách. Absence přechodu do úplného klidu při neobsazených metách není považováno ani jako nesprávný nadhoz, dle definice oficiálních pravidel. Nicméně pokud nadhazovač poruší pravidla rychlým opakovaným nadhozem, pokud nejsou běžci na metách, nadhoz bude vyhlášen jako „ball“ (viz pravidla 6.02b) a 6.02a)5 [bývalá pravidla 8.01d) a 8.05e)). Rychlým opakovaným nadhozem je myšlen nadhoz, který je „nadhozen před tím, než je pálkař dostatečně připraven v území pálkaře“ a/nebo nadhoz, „který je nadhozen záměrně, aby zachytil pálkaře nepřipraveného.“ Pravidla dále definují, že „rychlým opakovaným nadhozem je nebezpečný a neměl by být povolován.“

9.15 12-ti sekundové pravidlo pro nadhazovače

Podle pravidla 5.07c) [bývalé pravidlo 8.04] musí nadhazovač při neobsazených metách nadhodit míč pálkaři do 12 sekund, co obdržel míč. Postih za porušení tohoto pravidla je ból.

Obvykle dodržování tohoto pravidla sleduje metový rozhodčí.

12 sekund začíná běžet v okamžiku, kdy nadhazovač má míč ve své moci a pálkař je připraven v území pálkaře. Čas se zastaví v okamžiku, kdy nadhazovač vypustí míč.

Pokud nadhazovač poruší 12 sekundové pravidlo, měl by být rozhodčími nejprve varován.

Jestliže nadhazovač i po varování pokračuje v porušování tohoto pravidla, tak rozhodčí vyhlásí "Time" a signalizuje postih hlavnímu rozhodčímu (levá ruka natažená nad hlavou s nataženým ukazováčkem – signalizace jednoho bólu).

9.16 Signál do bullpenu

Pokud manažer chce provést střídání nadhazovače, musí o tom informovat rozhodčí jasným a jednoznačným způsobem směrem k hlavnímu rozhodčímu, aby bylo jasné, který z nadhazovačů bude vstupovat do hry. Navíc, manažer by měl mít na paměti, že o levorukém nahazovači informuje levou rukou a o pravorukém nadhazovači pravou rukou. Pokud vzniknou nejasnosti ohledně informace, jaký nadhazovač má vstoupit do hry, rozhodčí se musí dotázat manažera, aby přesněji identifikoval nového nadhazovače. Jestliže do hry vstoupí jiná hráč, než je oznámený nadhazovač, je v těchto případech umožněno provést nápravu, pokud je náprava učiněna okamžitě.

9.17 Signalizace „No Trip“

Pokud dojde ke zranění nadhazovače a následná návštěva kopce manažerem, která se nepočítá mezi „volné“ návštěvy nadhazovače, musí hlavní rozhodčí po ukončení této návštěvy informovat manažera soupeře, že se tato návštěva nepočítá. To rozhodčí provede **verbálně i vizuálně** směrem k manažerovi soupeře, „No trip!“

9.18 Vyloučení nadhazovače

Jestliže je nadhazovač vyloučen během směny, ve které nadhazuje, tak novému nadhazovači bude povoleno plné rozcvičení na nadhazovacím kopci, stejně jak je to umožněno novému nadhazovači, který vystřídá zraněného nadhazovače.

10.00 OBJASNĚNÍ SITUACÍ A POSTUPY

10.01 Správné chycení

Rozhodčí by měl vědět, že za správné chycení se považuje, když má polař plnou kontrolu nad míčem ve své rukavici a upustí míč poté, co úmyslně otevřel svou rukavici, aby přenesl míč z rukavice do ruky, kvůli další příhrávce, dle pravidla v kapitole Definice termínů "Chycení míče" [bývalá kapitola 2.00] a definice správného nuceného postupu nebo tečování v kapitole Definice termínů "Tečování" [bývalá kapitola 2.00]. Definice správného chycení nepožaduje po polaři, aby bezpečně držel nebo měl kontrolu nad míčem v házecí ruce, když provádí přesun míče z rukavice do ruky.

Polař nemůže přeskočit plot, zábradlí nebo provaz, které ohraničují hrací plochu pro chycení míče. Polař se může (1) natáhnout nad takový plot, zábradlí nebo provaz, aby mohl míč chytit; (2) přepadnout přes výše uvedené poté, co již míč správně chytil; (3) vyskočit na vrchol zábradlí nebo oplocení ohraničující hrací plochu a následně míč chytit; (4) vyšplhat na oplocení nebo na smotanou krycí plachtu a chytit míč. Pokud dle nejlepšího úsudku rozhodčí takto situaci posoudí, bude chycení míče ve všech čtyřech výše popsaných situacích považováno za správné.

Stejné omezení bude aplikováno na chybný odpal padající na tribunu mezi diváky. Chytač nebo polař nemůže skočit do prostor tribuny a chytit míč. Může se pouze natáhnout nad tribunu a pokusit se míč chytit.

Situace: Všechny mety obsazeny, jeden aut. Polař chytí míč ze vzduchu a na chvíli vběhne do prostor tribuny. Polař neupadne a zůstává stát na nohou. Může polař přihrát zpět na hrací plochu?

Výklad: Ne. Je vyhlášen "Time" a všichni běžci postoupí o jednu metu.

Jak popisují Oficiální pravidla baseballu 5.09a)1) Poznámka [bývalé pravidlo 6.05a) Poznámka], žádný polař nemůže vkročit nebo vejít do prostor lavičky a chytit míč. Nicméně pokud polař poté, co chytil míč ze vzduchu nad hrací plochou a následně upadne do prostor lavičky nebo upadne až na lavičce, střídačce nebo tribuně když má míč v držení, běžcům na metách je umožněno postoupit o jednu metu a míč je mrtvý.

10.02 Tečování

Podle Definice termínů "Tečování" [bývalá kapitola 2.00 – Tečování] se tečováním rozumí akt polaře, který kontaktuje svým tělem metu, když má bezpečně a pevně míč ve své ruce nebo rukavici; nebo kontaktuje běžce míčem, který bezpečně a pevně drží ve své ruce nebo rukavici.

Za správné tečování **se nepovažuje**, pokud současně nebo bezprostředně po tečování mety nebo běžce upustí polař míč nebo jej nemá pod kontrolou.

Jestliže polař provedl tečování, při kterém upustil míč v okamžiku, kdy se pokoušel o další příhrávku, bude toto tečování považováno za platné. Pro určení správnosti tečování, musí polař udržet míč tak dlouho, aby prokázal, že má nad tímto míčem plnou kontrolu.

10.03 Nucený aut

Podle Definice termínů "Tečování" [bývalá kapitola 2.00 – Tečování] se polař správně dotkne mety pro nucený aut, pokud kontaktuje metu jakoukoliv částí svého těla, přičemž bezpečně a pevně drží míč **ve své ruce nebo rukavici**.

Situace: Odpal po zemi na hráče spojky. Příhrávka hráče spojky na první metu je s odskokem, kdy polař na první metě chytí míč na svém těle a přikryje jej paží. Polař u první mety míč bezpečně drží na svém těle v okamžiku, kdy na první metu dobíhá běžící pákkař. Jakmile běžící pákkař proběhne první metu, polař u první mety vytáhne holou rukou míč z prostoru mezi paží a tělem, a ukáže míč rozhodčímu se záměrem, že má míč plně pod kontrolou.

Výklad: Běžící pákkař je „Safe.“ Polař musí bezpečně a pevně držet míč ve své ruce (v dlani nebo prsty) nebo rukavici, když se dotýká jakoukoliv částí svého těla první mety, pokud chce **vyautovat** běžícího pákkaře.

10.04 Tečovaný odpal

Pro upřesnění definice tečovaného odpalu, je správná interpretace taková, že nadhozený míč, který je kontaktován pálkou **musí jít ostře a přímo do rukou chytače bez cizí pomoci**.

Je důležité, aby takový nadhoz rozhodčí signalizovali jako "foul tip" s následným vyhlášením a mechanikou strajku, obzvláště pokud se jedná o tečovaný odpal při zadrženém švih nebo tečovaném odpalu, který je chycen těsně nad zemí.

10.05 Vnitřní chycení – Infield fly

Při vnitřním chycení musí rozhodčí rozhodnout, zda by za normálních okolností mohl být odpálený míč zpracován vnitřním polařem – bez ohledu na omezení vnitřního pole nebo pomeznicích čar. Dále musí rozhodčí posoudit při vnitřním chycení, zda by míč mohl jednoduše zpracovat vnitřní polař, i když je zpracováván vnějším polařem. Jestliže je zřejmé, že odpálený míč bude vnitřním chycením, tak musí rozhodčí okamžitě vyhlásit: „Infield fly; Batter is out!“ aby tím zvýhodnili běžce. Pokud je takový míč odpálen do blízkosti pomeznicích čar, tak rozhodčí vyhlásí: „Infield fly, if fair.“ Jestliže jeden rozhodčí vyhlásí vnitřní chycení, tak ostatní rozhodčí jej budou ve vyhlášení okamžitě následovat, aby všichni hráči na hrací ploše s běžnou pozorností věděli, že bylo vyhlášeno vnitřní chycení. Vyhlášení vnitřního chycení není hrou na výzvu; vždy záleží na posouzení rozhodčích.

Míč je při vyhlášení vnitřního chycení ve hře, a pokud nastane během této roze hry jiné porušení pravidel, tak budou brány v úvahu při následném rozhodnutí.

Pokud při vyhlášení vnitřního chycení vnitřní polař úmyslně upustí míč, tak míč zůstává ve hře, bez ohledu na pravidlo 5.09a)12) [bývalé pravidlo 6.05L]]. Pravidlo o vnitřním chycení má v tomto případě přednost.

10.06 Vnitřní polař úmyslně upustí letící míč nebo přímý odpal

Podle pravidla 5.09a)12) [bývalé pravidlo 6.05L]] je pákka aut, míč je mrtvý a běžci se vrátí na své původní mety, když vnitřní polař úmyslně upustí správně letící odpal nebo přímý odpal, pokud je běžec na první, první a druhé, první a třetí nebo první, druhé a třetí metě (při méně jak dvou autech).

Mějte na paměti, že pákka **nemůže** být vyhlášen aut v situaci, kdy polař nechá míč spadnout na zem, aniž by se jej **dotknul, kromě případu**, kdy je vyhlášen vnitřní chycený.

Pokud vnitřní polař záměrně upustí správně letící odpal nebo přímý odpal v situaci, kdy je možné jednoduše zahrát dvojaut, tak se běžci musí vrátit na původní mety, které měli získané v době nadhozu. To stejné je možné použít v situaci, kdy se vnější polař dostane do blízkosti vnitřního pole v okamžiku, ze kterého by bylo možné zahrát jednoduše dvojaut, přičemž tento polař míč úmyslně upustí.

Při této situaci nelze postupovat po metách. Rozhodčí musí okamžitě vyhlásit „Time“ pokud je dle jeho posouzení míč úmyslně upuštěn na zem.

10.07 Záměrně upuštěný vnitřní chycený

Pokud je odpálený míč vyhlášen jako vnitřní chycený a vnitřní polař úmyslně upustí tento míč v poli (fair territory), tak míč zůstává ve hře bez ohledu na pravidlo 5.09a)12) [bývalé pravidlo 6.05L]]. Pravidlo o vnitřním chycení má v tomto případě přednost.

10.08 Zadržený švih

Poznámka v Oficiálních pravidlech baseballu 8.02c) [bývalé pravidlo 9.02c) Poznámka] umožňuje manažerovi nebo chytači vznést požadavek k hlavnímu rozhodčímu, aby požádal svého kolegu o pomoc při posouzení zadrženého švih za předpokladu, že hlavní rozhodčí vyhlásil nadhoz jako ból. Pravidlo dále uvádí, že žádost o posouzení zadrženého švih může být vznesena pouze při vyhlášení bólu a po vznesení požadavku ze strany družstva. Hlavní rozhodčí **by měl** – z vlastní vůle – požádat metového rozhodčího o pomoc při zadrženém švih kdykoliv, kdy bude mít pochybnosti.

Preferovanou mechanikou pro hlavního rozhodčího při žádosti o pomoc při zadrženém švihu je agresivní ukázání **levou rukou** směrem na vhodného rozhodčího. Tato mechanika rozlišuje vznesení žádosti o pomoc při zadrženém švihu levou rukou a mechanikou při vyhlášení strajku pravou rukou.

Podle Oficiálních pravidel baseballu má hlavní rozhodčí povinnost požádat o pomoc kolegu, pokud je taková výzva vznesena od manažera nebo chytače družstva v obraně. Pokud rozhodčí rozhodují v systému tří rozhodčích, bude se hlavní rozhodčích žádat o pomoc rozhodčího u první mety, když bude na pálce pravák pákkař a rozhodčího u třetí mety se bude dotazovat v situaci, když bude na pálce levák pákkař, bez ohledu zda jsou nebo nejsou běžci na metách.

V situacích, kdy má pákkař dva strajky a následující nadhoz není chycen nebo je nechytatelný (nebo jiná nadhoz, který uteče chytači), a pákkař zadrží švih, tak v tento okamžik musí hlavní rozhodčí **OKAMŽITĚ** (zatímco se chytač snaží získat míč) požádat o posouzení zadrženého švihu svého kolegu, *aniž by čekal na výzvu ze strany družstva v obraně*. Tento automatický dotaz dá možnost obraně i útoku rychlou informaci, jaké bude finální posouzení situace, a mohou dle toho reagovat.

Manažeři, kouči nebo hráči nemohou rozporovat tuto žádost o pomoc (nebo výsledek žádosti) při zadrženém švihu. Pokud manažer, kouč nebo hráč **opustí svou pozici**, aby rozporoval výsledek rozhodnutí ohledně zadrženého švihu, tak bude nejprve **varován**, že tak nesmí činit. Pokud bude v protestech ohledně rozhodnutí pokračovat (ve výsledku se jedná o dohady ohledně strajku a bólu), bude viník vyloučen ze hry.

Všechna rozhodnutí ohledně zadrženého švihu musí být hlavním rozhodčím vyhlášena **hlasitě a čistě**. Pokud je nadhoz vyhlášen jako ból a pákkař při zadrženém švihu dle posouzení hlavního rozhodčího na tento nadhoz nešvihnul, hlavní rozhodčí vyhlásí: „Ball; no, he didn't go.“ Jestliže je nadhozovaný míč ból a dle posouzení hlavního rozhodčího pákkař švih nezadržel, bude následovat vyhlášení: „Yes, he went,“ přičemž hlavní rozhodčí ukáže na pákkaře nataženou rukou blíže pákkaři a následuje standardní mechanika pro vyhlášení strajku.

Rozhodnutí ohledně zadrženého švihu pákkaře bude založeno čistě na jeho osobním posouzení, zda chtěl pákkař švihnout po nadhozovaném míči.

Výzva na hlavního rozhodčího ohledně zadrženého švihu musí být podána před dalším nadhozem, hrou nebo pokusem o hru. Pokud vznikne situace ohledně zadrženého švihu během rozehry, která ukončí půlsměnu, tak musí být výzva učiněna dříve, než všichni vnitřní polaři družstva v obraně opustí pole (fair territory).

Běžci na metách a rozhodčí musí být připraveni na situaci, že metový rozhodčí – po provedení žádosti o pomoc ohledně zadrženého švihu – může změnit vyhlášení bólu na strajk, což pro běžce může znamenat, že nejsou chráněni a musí opustit metu z důvodu nuceného postupu, a mohou být vyautováni po příhozu chytače. Také chytač a rozhodčí musí být připraveni na situaci, kdy běžec během zadrženého švihu krade následující metu. Opět metový rozhodčí může změnit rozhodnutí hlavního rozhodčího, což může mít výsledný vliv na situaci na metách.

Situace 1: Běžec na první metě, stav pákkaře 3-1. Běžec krade s nadhozem a pákkař zadrží švih. Hlavní rozhodčí vyhlásí, že pákkař nešvihl: „Ball; no, he didn't go“ (čtvrtý ból), ale i tak chytač přihraje míč na druhou metu, kde je běžce tečován dříve, než dosáhl druhé mety.

Výklad 1: Rozhodčí, který posuzuje situaci na druhé metě, nejprve nevyhlásí běžce „safe“ nebo „out“ protože je vyhlášen čtvrtý ból, dokud není podána výzva k posouzení zadrženého švihu. Metový rozhodčí vyhlásí pouze: „That's ball four,“ aby tím předešel špatnému vyhodnocení situace, ze strany běžce. Pokud je ale výzva vznesena a metový rozhodčí posoudí, že pákkař nadhoz neprošvihl vyhlášením: „No, he didn't go,“ tak původní vyhlášení čtvrtého bólu má přednost. Nicméně pokud je zadržený švih změněn na prošvih (strajk) vyhlášením metového rozhodčího: „Yes, he went,“ tak poté rozhodčí u druhé mety vyhlásí „safe“ nebo „out“ podle posouzení prvotní situace na druhé metě. (Viz Oficiální pravidla baseballu 8.02c) poznámka [bývalé pravidlo 9.02c) poznámka]).

Situace 2: Běžec na první metě krade s nadhozem, pákkař má tři bóly. Při následujícím nadhozu pákkař zadrží švih a hlavní rozhodčí posoudí situaci jako ból. Běžící pákkař se rozeběhne k první metě a přitom brání (je mimo území pákkaře) chytači přihrát na druhou metu pro vyautování kradoucího běžce z první mety. Běžec bezpečně dosáhne druhé mety. Následuje výzva ze strany družstva v obraně, po které metový rozhodčí posoudí pákkařův zadržený švih za prošvih.

Výklad 2: Jedná se o bránění pálkařem. Pálkař je vyhlášen aut a běžce se musí vrátit na první metu. Pokud tato situace nastane, když má pálkař již dva strajky, tak budou oba, pálkař i běžec vyhlášení aut.

10.09 “Dobrovolný strike“

V situacích, kdy není chytačem zachycen nadhoz, který je třetím strikem při zadrženém švihů pálkaře a zároveň je pálkař oprávněn pokusit se získat první metu, tak musí hlavní rozhodčí požádat svého kolegu na metách o posouzení zadrženého švihů automaticky a okamžitě (bez čekání na požadavek od obrany); ale i v případě, že výzva od hlavního rozhodčího k metovému rozhodčímu není učiněna okamžitě, tak by měl metový rozhodčí **okamžitě a dobrovolně** signalizovat strike (prošvih), **KROMĚ** situace, kdy by chtěl metový rozhodčí změnit vyhlášení hlavního rozhodčího.

10.10 Chybný odpal, když je pálkař v území pálkaře

Kdykoliv jakýkoliv rozhodčí uvidí, že odpálený míč zasáhne pálkaře, zatímco je stále v území pálkaře, tak by měl rozhodčí okamžitě, jasně a hlasitě vyhlásit a signalizovat „Foul.“ Pokud metový rozhodčí uvidí, že byl pálkař zasažen odpáleným míčem poté, co zcela opustil území pálkaře a přitom si jsou absolutně a bez pochyb jisti, že ke kontaktu běžícího pálkaře s odpáleným míčem došlo v poli (fair territory) a v okamžiku, kdy byl běžící pálkař zcela mimo území pálkaře, tak metový rozhodčí důrazně vyhlásí „Time“ a vyhlásí běžícího pálkaře aut. V situaci, kdy si metový rozhodčí nejsou jisti, zda byl běžící pálkař mimo území pálkaře v okamžiku, kdy byl zasažen odpalem, tak ponechají dočasně rozhodnutí na hlavním rozhodčím, který bude mít možnost takovou situaci vyhlásit a po jeho vyhlášené metový rozhodčí pouze vyhlásí „Foul.“ Stejný postup pro metové rozhodčí bude i v situaci, kdy si nebudou jisti, zda odpálený míč kontaktoval běžícího pálkaře v poli nebo v zámezí, když opustil území pálkaře.

Pokud metový rozhodčí zcela jasně uvidí chytače, který nechytí nadhozený míč přímo do rukavice, tak ponechají určitou dobu hlavnímu rozhodčímu, aby mohl sám provést vyhlášení. Pokud tak hlavní rozhodčí neučiní, tak metový rozhodčí vyhlásí okamžitě „Foul,“ což znamená, že chytač upustil nebo chytil nadhozený míč od země po kontaktu s pálkou, a následuje signál „Ball’s on the ground!“

10.11 Nechycený třetí strike

Posoudit zda byl třetí strike chytačem správně chycen je pro hlavního rozhodčího velice obtížné. Hlavní rozhodčí má celou situaci zakrytou tělem chytače a i sám chytač se snaží hlavního rozhodčího přesvědčit, že byl míč správně chycen, většinou zvednutím rukavice s míčem nad hlavu, i když se míč odrazil od země těsně před rukavicí. V této situaci má lepší výhled metový rozhodčí, který vidí míč z jiného úhlu a pokud se rozhodčí před zápasem domluví, může být hlavnímu rozhodčímu nápomocen.

Hlavní rozhodčí při vyhlášení používá vždy dva jasné signály. Prvním z nich je standardní mechanika vyhlášení striku a následuje druhý signál podle toho, zda byl nebo nebyl míč správně chycen. Pokud je míč správně chycen následuje vyhlášení pálkaře aut. Pokud míč není chycen, následuje vyhlášení stejné jako safe nebo no catch, přičemž hlavní rozhodčí vyhlásí „no catch“ nebo „ball’s on the ground“ případně „ball’s in the dirt.“ Tím signalizuje, že je míč ve hře a pálkař musí být vyřazen tečováním nebo přihrávkou na první metu.

Jsou situace, kdy se míč před chycením chytačem dotkne země a v těchto případech nemůže být pálkař vyhlášen automaticky aut. Hlavní rozhodčí zde nemá jednoduchou pozici. Proto existují domluvené signály mezi hlavním a metovým rozhodčím, kde metový rozhodčí má lepší pohled na situaci. Pokud se rozhodčí domluví, může metový rozhodčí signalizovat, zda se míč dotknul či nedotknul země. Pokud byl míč správně chycen, metový rozhodčí provede stejný signál jako při vyhlášení autu. V případě, že míč nebyl chycen, rozhodčí ukazuje stejný signál jako při safe. Takovou domluvou a signály lze předcházet případným problémům a nedorozumění na hřišti.

Rozhodčí na hřišti by měli využívat postup, při kterém rozhodčí na metách asistují hlavnímu rozhodčímu při nechyceném třetím striku nebo při chyceném tečováním odpalu v blízkosti země. Je důležité si uvědomit, že změna rozhodnutí může mít obrovský vliv na průběh hry a status hráčů. Důležité je, aby konečné rozhodnutí rozhodčích bylo správné.

Pokud hlavní rozhodčí signalizuje po nechyceném třetím striku, že pálkař prošvihl na třetí strike, měl by následovat druhý signál, kterým určuje, že pálkař není aut.

10.12 Dva běžci v kontaktu s jednou metou

Podle pravidla 5.06a)2) [bývalé pravidlo 7.03], pokud se ve stejnou dobu dva běžci dotýkají stejné mety, je vyhlášen po tečování následující běžec (pokud se nejedná o nucený postup). Pokud dojde k tečování obou běžců, rozhodčí musí jednoznačně označit ukázáním příslušného běžce a vyhlásit ho aut. Viz pravidla 5.06a)2) a 5.06b)2) [bývalá pravidla 7.03a) a 7.03b)].

10.13 Pozice pro roze hry na domácí metě

Základní zahajovací pozice je v bodě mezi domácí metou a hranicí trávy za domácí metou. Z tohoto postavení bude rozhodčí číst roze hry a případnou přihrádku, na kterou bude následně reagovat změnou pozice. Pokud rozhodčí dospěje čtením hry k závěru, že na domácí metě nebude žádná roze hry, tak hlavní rozhodčí zůstává v této zahajovací pozici. Nicméně většina roze her na domácí metě bude nutit rozhodčího přesunout se do jinací pozice pro sledování roze hry na domácí metě. Pokud se rozhodčí přemístí do jinací pozice a roze hry na domácí metě přesto nevznikne, vrátí se zpět do zahajovací pozice.

Pokud jsou příhozy z vnějšího pole, musí hlavní rozhodčí číst příhoz vnějšího polaře ze své zahajovací pozice a teprve následně reagovat změnou pozice. Běžně při „jasných“ příhozech na domácí metu se hlavní rozhodčí přemístí na prodlouženou pomezni čáru přes třetí metu, protože většina roze her na domácí metě probíhá jako letmé tečování v pohybu (swipe tag).

Pokud letí příhoz od polaře u první mety s běžcem ve skórujícím postavení (běžně po odpalu po zemi do vnitřního pole, kdy první příhoz směřuje na první metu), tak se hlavní rozhodčí přemístí opět na prodlouženou pomezni čáru přes třetí metu s tím, že očekává rychlý/krátký příhoz na domácí metu, kde dojde jednoznačně k rychlému letmému tečování běžce.

Jestliže hlavní rozhodčí přečte správně příhoz, který zapříčiní, že se chytač musí přemístit pryč z domácí mety, tak se rozhodčí přemístí společně s chytačem k udržení si správné vzdálenosti a snaží se získat nejlepší možný úhel pro sledování tečování na domácí metě.

Je velice důležité postavením rozhodčího neumožnit běžci, aby se dostal do výhledu mezi rozhodčího a chytače; a udržet hlavu s rameny kolmo na vzniklou roze hry s čistým výhledem na tečování.

Rozhodčí musí být po celou dobu připraven přizpůsobit svou pozici jakýmkoliv směrem dle vývoje roze hry, respektive dle toho jak se vyvine tečování mimo prostor domácí mety a/nebo při tečování do zad běžce.

POZNÁMKA: Optimálním postavením pro sledování tečování je pozice s čistým výhledem bez překážek mezi rozhodčím a míčem v okamžiku, kdy dochází k samotnému tečování.

10.14 Postup rozhodčích při střídání nadhazovače

Metový rozhodčí vždy čeká na signál manažera, kterým povolá nového nadhazovače; rozhodčí nejde k bullpenu (místo pro rozcvičování nadhazovačů) dříve, než manažer ohlásí nového nadhazovače. Pokud se v prostoru pro rozcvičování nadhazovačů připravuje více jak jeden nadhazovač, tak si rozhodčí musí být jist, který nadhazovač je požadován. Jestliže jde manažer na nadhazovací kopec podruhé ve stejné směně, za předpokladu, že je na kopci stále stejný nadhazovač a manažer před dosažením nadhazovacího kopce nesignalizoval střídání, tak hlavní rozhodčí musí v tento moment okamžitě jít na nadhazovací kopec a zjistit, který nový nadhazovač bude povolán do hry.

Když jde metový rozhodčí k bullpenu, tak běží přímo k němu, přičemž verbálně a vizuálně povolává nového nadhazovače. Rozhodčí nemusí běžet celou cestu až k bullpenu, poběží jen do okamžiku, kdy nový nadhazovač dokončí rozcvičování, a je připraven vstoupit na hrací plochu. V tento okamžik se může rozhodčí zastavit a chvíli počká, aby se ujistil, že nový nadhazovač opravdu opouští bullpen. Jakmile je nový nadhazovač na cestě k nadhazovacímu kopci, tak poběží metový rozhodčí na pozici, která se nachází několik kroků od hrany trávy a antuky ve vnějším poli mezi první a druhou metou, případně mezi druhou a třetí metou (v závislosti, kde se nachází prostor pro rozcvičování nadhazovačů). Během této doby se postavení hlavního rozhodčího nachází u pomezni čáry, která je vzdálenější lavičce družstva v obraně. Toto postavení předchází potenciálním problémům. Před obnovením hry by se MĚL hlavní rozhodčí podívat na několik přípravných nadhozů nového

nadhazovače. Novému nadhazovači je povoleno přesně osm zahřívacích nadhozů (pokud se nejedná o střídání zapříčiněné zraněním, nemocí, vyloučením nebo jinou nenadálou situací).

V situacích, kdy jde manažer přímo za hlavním rozhodčím, kterému oznámí střídání nadhazovače (jako v případě vícenásobného střídání), tak hlavní rozhodčí okamžitě signalizuje metovému rozhodčímu, aby povolal nového nadhazovače z bullpenu (podle zvoleného nadhazovače ukáže hlavní rozhodčí levou nebo pravou ruku metovému rozhodčímu), aby se tak urychlilo střídání nadhazovače.

10.15 Ruce na kolenou

Všichni metoví rozhodčí rozhodující zápasy pod vedením České baseballové asociace by měli přejít do postavení s rukama na kolenou před každým nadhozem. (Tento koncept by měl zajistit připravenost a soustředěnost rozhodčích v okamžiku, kdy je míč nadhazován). Pokud jsou běžci na metách, tak se předpokládá, že metový rozhodčí zaujme toto postavení v okamžiku, kdy nadhazovač přebírá signály od chytače. Pokud nejsou běžci na metách, přejde metový rozhodčí do tohoto postavení v okamžiku, kdy se nadhazovač rozhodne nadhodit míč pálkaři. Jestliže pálkař neodpálí nadhozený míč, tak metoví rozhodčí přejdou do vzpřímeného postavení. Pokud je běžec pouze na první nebo jenom na třetí metě, tak by metový rozhodčí měl být schopen ze své pozice a postoje s rukama na kolenou udělat jeden nebo dva kroky směrem k polovině vzdálenosti mezi domácí a první metou, respektive mezi domácí a třetí metou, a otočit se k metě, v případě přihrávky (pick-off) na tuto metu.

10.16 Letící míč zasáhne vrchní hranu oplocení vnějšího pole

Pokud není stanoveno územními pravidly jinak, tak správně odpálený míč, který v letu zasáhne vrchní hranu oplocení vnějšího pole a odrazí se zpět na hrací plochu, bude považován stejně, jako správný odpal, který zasáhne oplocení hřiště ve vnějším poli a odrazí se zpět na hrací plochu (míč je ve hře a v případě chycení míče po odrazu nebude aut uznán).

Pokud není stanoveno územními pravidly jinak, tak správně odpálený míč, který v letu zasáhne vrchní hranu oplocení vnějšího pole a odrazí se za oplocení, bude vyhlášen jako čtyřmetový odpal (homerun).

Pokud není stanoveno územními pravidly jinak, tak správně odpálený míč, který v letu zasáhne vrchní hranu oplocení vnějšího pole, kde zůstane, bude tento odpal posouzen jako mrtvý s přidělením dvou met (ground rule double).

11.00 KONTAKTY

11.01 Sekretariát ČBA

Česká Baseballová Asociace
Zátopkova 100/2
160 17 Praha 6
Tel., fax: +420 242 429 211
«baseball@baseball.cz»
«www.baseball.cz»

11.02 Adresa pro zasílání Zprávy o utkání a Zprávy rozhodčího

«zou@baseball.cz»

11.03 Sportovně Technická Komise ČBA – vedení soutěží

Distribuční e-mail na všechny členy STK ČBA: «stk@baseball.cz»
Předseda STK ČBA
Pavel Jozek
Tel.: +420 607 850 585
«pjozek@baseball.cz»

11.04 Komise rozhodčích ČBA

Komise rozhodčích České Baseballové Asociace
Zátopkova 100/2
160 17 Praha 6
«www.baseball.cz»

11.05 Kontakty na členy Komise rozhodčích ČBA

Distribuční e-mail na všechny členy KR ČBA: «kr@baseball.cz»

Předseda KR
Vladimír Richter
Tel.: +420 602 266 831
«vladimir@richter.cz»

Miroslav Kaigl
Tel.: +420 724 300 077
«m.kaigl@email.cz»

Jiří Kroupa
Tel.: +420 602 792 988
«kroupa.jiri@atlas.cz»

David Kulháněk
Tel.: +420 603 411 132
«kulhanek@umpires.cz»

František Příbyl
Tel.: +420 603 212 928
«f.pribyl11@gmail.com»

11.06 Koordinátor rozhodčích ČBA

Veškeré žádosti o uvolnění z nominací či požadavky na změnu v nominacích a omluvy směřujte na Koordinátora rozhodčích nejlépe **telefonicky**

KOORDINÁTOR ROZHODČÍCH 2016

Jiří KROUPA

Tel.: +420 602 792 988

«kroupa.jiri@atlas.cz»

11.07 Přílohy a poznámky

Kilometrovník ČBA

(platný od 1.1.2016)

Brno	30	160	250	380	90	220	300	200	70	180	230	100	230	100
Frydek-Místek		170	220	360	110	310	280	190	80	190	210	140	310	80
Hluboká			390	520	200	340	440	310	110	30	380	160	336	240
Domážlice				130	220	247	220	190	290	400	150	350	260	130
Choceň					310	270	200	220	440	540	160	400	270	330
Jablonec						140	230	110	100	210	150	70	150	120
Louny							180	80	240	350	100	210	10	260
Nymburk								130	350	450	60	300	180	230
Olomouc									200	310	50	180	80	210
Ostrava										100	280	60	240	150
Praha											380	130	360	250
Šumperk												230	120	160
Liberec													240	210
Třebíč														290
Blansko														
Brno														
Frydek-Místek														
Hluboká n./V.														
Domážlice														
Choceň														
Jablonec														
Louny														
Nymburk														
Olomouc														
Ostrava														
Praha														
Šumperk														
Liberec														



sazba = 4 Kč/km

(použito:z <http://maps.google.cz/maps>)