

Metodický pokyn STK ČBA k Soutěžnímu řádu mládeže 2015
(úprava SŘ ml. ze dne 7.5.2015)
(změny)

§ 1.4 – Formát hry

Celostátní soutěže mládeže se hrají ve formátu baseballu, malého baseballu U11, coachpitche U9. Ve formátu baseballu se hrají všechny soutěže juniorů, kadetů a mladších kadetů (ti hrají na menším hřišti). Ve formátu malého baseballu U11 se hraje jarní ČBP žáků (zde se po třetí metě zdarma v dané půlsměně přechází po zbytek půlsměny do formátu coachpitch). Podzimní MR žáků se hraje ve formátu malého baseballu U11. Ve formátu coachpitche se dále hraje ČBP mladších žáků U9. Ve formátu coachpitche se hrají PČM mladších žáků U9, všechny soutěže minižáků U8 se hrají ve formátu tee-ballu.

§§ 2.2.4 – Postup do soutěže

Účastníkem soutěže se stávají (v prioritě od [a] do [c], až do naplnění počtu účastníků (viz §§ 2.2.3)):

[a] družstvo pořadajícího oddílu; (u kategorie juniorů bez účasti pořadatele)

[b] vítězové oblastních přeborů dané kategorie;

[c] další družstva závěrečné tabulky ČBP dané kategorie, v prioritě dané jejich pořadím v tomto ČBP.

§§ 4.1.4 – Pálky, obuv

V soutěžích juniorů je povoleno používat pouze dřevěné a kompozitové pálky odpovídající pravidlům celostátních soutěží mužů (viz SŘ mužů). Na ČBP juniorů může kadetská reprezentace používat pálky BBcore a kovové pálky (z důvodu přípravy kadetů na ME).

V soutěžích U13 a mladších není povoleno používat pálky delší než 32 palců (81.28cm) a nesmějí mít barel o průměru větším než 2.25 palce (5.72cm). Boty nesmějí obsahovat ostré části a případné hroty podrážky mohou být pouze plastové.

V soutěžích U15 pouze není povoleno používat pálky delší než 33 palců (83.8cm) a nesmějí mít barel pálky o průměru větším než 2.75 palce (6.98cm). Boty nesmějí obsahovat ostré části a případné hroty podrážky mohou být plastové či kovové.

§ 4.8 - Počet směn

V soutěžích žáků, mladších žáků a minižáků se hraje na šest směn. V soutěžích kadetů a mladších kadetů se hraje na sedm směn, **v soutěžích juniorů se hraje na devět směn**. Pokud vede v utkání juniorů některé družstvo o deset a více bodů po ukončené **sedmé a další směně**, utkání končí. **Pokud vede v utkání kadetů některé družstvo o deset a více bodů po ukončené páté a další směně**, utkání končí. Pokud vede v utkání mladších kadetů a žáků některé družstvo o deset a více bodů po ukončené čtvrté a další směně, utkání končí. U mladších žáků a minižáků utkání končí v okamžiku, kdy je vzhledem k omezení počtu bodů ve směně (viz Odlišnosti pravidel) o vítězi utkání rozhodnuto.

Začíná-li (v kategorii žáků, mladších kadetů, kadetů a juniorů) kvůli nerozhodnému stavu směna po uplynutí časového limitu (viz § 4.9), hraje se podle pravidel IBAF pro tie-break, tedy s nasazením běžců na 1. a 2. metu bez možnosti volby prvního pálkaře.

§ 4.12 – Zápis a zpráva o utkání

Pořadající oddíl musí vést oficiální zápisy o utkání. Tyto zápisy musí být vedeny podle pravidel o zapisování a uchovány na Sekretariátu ČBA alespoň do 31.12. příslušného roku.

U kategorie juniorů do 18 let a juniorů do 21 je povinnost zadávat statistiky do informačního systému ČBA, každé družstvo vyhodnocuje vlastní hráče. Bezprostředně po utkání podepíše rozhodčí a vedoucí družstev zprávu o utkání, ve které je uveden dosažený výsledek, přesný počet odehraných směn a počet nadhozů jednotlivých nadhazovačů, případně další důležité okolnosti utkání.

§ 5.1 - Omezení pro hráče

Věková rozmezí včetně povolených ročníků narození jsou uvedena v následující tabulce:

Rok 2015				
Kategorie	věk od	věk do	dívky	Ročníky
Muži	16	-	ne	1999 a starší
Do 21 let	15	21	ne	1994 – 2000
Junioři	14	18	ne	1997 – 2001
Kadeti	12	15	ne	2000 – 2003
Mladší kadeti			ano	
Žáci	10	13		2002 – 2005
Mladší žáci	8	11	ano	2004 – 2007
Minižáci	6	9		2006 – 2009
	5	7	ano	2008 – 2010

Dívky se smějí účastnit pouze soutěží mladších kadetů, žáků, mladších žáků a minižáků. Za způsobilost hráče k účasti v soutěži odpovídá vedoucí příslušného družstva.

Soutěže a turnaje organizované ČBA 2015

(upraveno 1.5.2015)

U21 – celorepubliková soutěž, podzimní play-off

- možnost DH, celodřevěné pálky a kompozitové pálky schválené ČBA,

U18 – open Pohár ČBA a MČR (kvalifikační pro 6 týmů)

- možnost DH, celodřevěné pálky a kompozitové pálky schválené ČBA

U15 – open Pohár ČBA a MČR (kvalifikační pro 8 týmů)

- bez DH, kovové (povolen barel), celodřevěné pálky a kompozitové pálky schválené ČBA, povoleny kovové spajky, zápas na 7 směn, bez dívek,

U13 – open Pohár ČBA a MČR (kvalifikační pro 8 týmů)

- střední hřiště 50/70 (*nadhoz 15m, vzdálenost met 21m*), povoleno brání z met, kovové pálky schválené pro Little League (není povolen barel), používání pouze umělohmotných hrotů, zápas na 7 směn, dívky ano,

U11 – jarní open Pohár ČBA v baseballu (kvalifikační) *americká“ verse - po třech metách zdarma možnost dohrání směny v útoku jako coachpitch*) – softballové hřiště (*nadhoz 13m, vzdálenost met 18m*), zakázán výběh z met, *pálky schválené pro Little League* (není povolen barel), coachpitch měkké míče velikosti (9), baseball tvrdé normální míče, zápas na 6 směn,

– podzimní 2 mistrovství republiky - open MČR v coachpitchi a MČR v malém baseballu

U10 – Supercup v coachpitchi pro 16 nejlepších českých týmů, kvalifikace 4 Stříbrnými regionálními Superpoháry,

- rovnocenný význam baseballových dovedností v turnaji – MASTERS, 6 směn

U9 - open Poháry ČBA s dovednostními soutěžemi Masters

- jarní coachpitchový Poháry Čech a Moravy s Masters, podzimní coachpitchový Pohár ČBA s Masters - míče měkké, velikost 9, zápas na 6 směn

Odlišnosti pravidel malého baseballu U11 od oficiálních baseballových pravidel

(příloha Soutěžního řádu celostátních soutěží mládeže)

1. Rozměry hřiště

- vnitřní pole je čtverec o straně 60 stop (18.29m)
- vzdálenost pro přiznání home-runu je alespoň 200 stop (60.96m)
- nadhazovací meta je 42,5 stop (13.00m) od vrcholu domácí mety a doporučeně 6 palců (15.2cm) nad úroveň pole
- průměr nadhazovacího kruhu je 10 stop (3.05m)
- doporučená šířka zámezí (domácí meta - backstop, pomezí čára - plot) je alespoň 25 stop (7.62m)
- území pálkaře má rozměr 6x3 stopy (1.82x0.91m), je 4 palce (10.2cm) od mety a od jejího středu je dopředu i dozadu o 3 stopy (0.91cm)
- území chytáče je dáno prodloužením postranních čar území pálkaře do vzdálenosti 9 stop (2.74m) za vrchol mety

2. Vybavení

- pálky nesmějí být delší než 33 palců (83.8cm) a nesmějí mít barel o průměru větším než 2.25 palce (5.72cm)
- na botách nesmí být připevněno nic než chránič špičky, spajky a boty s kovovými kolíky jsou zakázány, boty s opláštěnými kolíky jsou povoleny
- helma je povinná pro pálkaře, pálkaře v přípravném kruhu a běžce, musí mít dvojitý chránič uší
- všichni hráči (chlapci) musí mít suspensor
- zadák musí mít plastron, chránič krku, zadáckou masku s helmou, suspensor a betony, platí to i během rozcvičování a v bullpenu

3. Nadhozy

- nesprávná činnost nadhazovače má za následek ball (nikoli balk), kouč družstva v útoku může ihned po rozebě výsledkem rozebě přijmout nebo odmítnout (s důsledkem „ball“ pro pálkaře)

4. Střídání

- hráč základní sestavy se smí jednou vrátit do hry, pokud náhradník ukončil alespoň jeden start na pálce nebo hrál v poli alespoň 6 po sobě jdoucích autů

5. Běh po metách

- běžec musí být na metě, pokud je nadhazovač s míčem v kontaktu s nadhazovací metou a zadák je připraven chytat nadhoz; tuto metu může opustit poté, co pálkař odpálil nebo nadhoz minul pálkaře
- pokud běžec opustí metu předčasně, hra pokračuje
- pokud pálkař neodpálí a na běžce, který vyběhl předčasně, je zahrán aut, rozebra platí

- pokud pálkař neodpálí a běžec, který vyběhl předčasně, získá metu, musí se vrátit na původní metu; toto neplatí pro nucené běžce v případě mety zdarma pálkaři, jejich postup platí
- pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a je na něho zahrán aut, rozehra platí
- pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a není na něho zahrán aut, postupuje se dále takto:
 - - při metovém odpalu postupy všech běžců i dosažené body platí, rozhodčí ale může vrátit předčasně vyběhnuvšího běžce o metu, aby tím eliminoval důsledky předčasného vyběhnutí
 - - nejde-li o metový odpal a pálkař přesto obsadí 1. metu, běžci se musí vrátit na metu, kterou drželi před nadhozem nebo na nejbližší další tak, aby pálkaři zůstala 1. meta volná; přitom nelze dosáhnout bodu, hráč ze 3. mety, na kterého nezbude volná meta, je vyřazen ze hry bez vyhlášení bodu nebo autu
 - - je-li pálkař po odpalu zahrán aut, běžci se musí vrátit na metu, kterou drželi před nadhozem

Odlišnosti pravidel coachpitche U10 – U9 od oficiálních baseballových pravidel (příloha Soutěžního řádu celostátních soutěží mládeže)

1. Odpalování

- hráči nadhazuje kouč/trenér družstva v útoku nebo jím určená osoba

2. Hřiště

- vnitřní pole je čtverec o straně 60 stop (18.29m)
- nadhazovací vzdálenost je 10-14m nadhazovací kopec (žákovských rozměrů) není povinný
- vzdálenost pro přiznání home-runu je alespoň 50 m od vrcholu domácí mety
- nadhazovačův kruh má průměr 10 stop (3.05m) a střed v ose hřiště 46 stop (14.03m) od vrcholu domácí mety
- doporučená šířka zámezí (domácí meta - backstop, pomezí čára - plot) je alespoň 25 stop (7.62m)
- území pálkaře má rozměr 6x3 stopy (1.82x0.91m), je 4 palce (10.2cm) od hrany domácí mety a od jejího středu je dopředu i dozadu o 3 stopy (0.91m)
- území chytače je dáno prodloužením postranních čar území pálkaře do vzdálenosti 9 stop (2.74m) za vrchol domácí mety

3. Průběh hry

- strajky a bally se neposuzují
- hráč musí odpálit nejpozději při svém čtvrtém nadhozu, jinak je aut
- při stavu „tři nadhozy“ se foul-ball nepočítá jako nadhoz
- odpal, při kterém pálkař nepálil plným švihem (ulejvka, slap apod.) je foul-ball
- - pokud je takový odpal chycen ze vzduchu, pálkař je aut a míč je ve hře
- odpal, který se zastaví nebo je tečován/chycen v kruhové výseči 25 stop (7.6m) od vrcholu domácí mety, je foul-ball
- - odpal chycený v této výseči ze vzduchu je aut a míč je ve hře
- nadhazovač (hráč) musí být před odpalem v kruhu
- chytač musí být v klasickém posedu a usilovat o chycení nadhozu
- rozehra končí vrácením míče nadhazovači (hráči) do jeho kruhu; následná přihrávka nadhazující osobě již není součástí hry

Běžec může dokončit běh na další metu, pokud na ní nepřerušeně již běžel před tím, než se míč vrátil nadhazovači do jeho kruhu. Výklad: Je v duchu hry, aby postup na další metu vyplýval z rozehrané herní situace a nebyl formou „skryté zpožděné krádeže“ nebo vyvoláním hry v obranném trojúhelníku „run-down“. V tomto smyslu bude uplatňováno následující pravidlo: Pokud má vnitřní polař bezpečně míč pod kontrolou, může si vyžádat od rozhodčího „Time“ tak, že zvedne obě ruce nad hlavu. Rozhodčí tak může ihned vyhlásit „Time“ a přiznat běžcům mety v závislosti na místě, kde se nacházeli. Time by měl být vyhlášen pouze v případě, že nepřerušuje plynule rozehranou akci v útoku. Pokud chce vnitřní polař v akci pokračovat, pak jednoduše nezvedne ruce a zahraje hru v obraně. Vnitřní polař nesmí zvolat „Time“, musí pouze zvednout obě ruce nad hlavu (bez výjimek!). Rozhodčí by dále měli sami bez váhání vyhlásit „automatický Time“ v okamžiku kdy uznají, že plynulá rozehra je ukončena.

- směna končí buď dosažením třetího autu nebo dosažením pátého bodu
- pravidlo o vnitřním chyceném (infield fly) se neuplatňuje

4. Nadhazující osoba

- nadhazuje se horem (ze stoje nebo z kleku)
- nadhazující osoba musí stát nebo klečat oběma nohama ve vymezené vzdálenosti (10-14m)
- zasáhne-li nadhazující osoba úmyslně do hry (odpalu nebo přihrávky), míč je mrtvý a rozhodčí přidělí běžcům mety a vyhlásí auty tak, aby situace respektovala průběh rozehry a byl eliminován vliv překážení
- odpal neúmyslně tečovaný nadhazující osobou (případně zábranou) je foul-ball
- nadhazující osoba se musí vždy chovat a pohybovat tak, aby umožnila plynulou hru obrany
- - při ovlivnění hry nedodržením tohoto pravidla vyhlásí rozhodčí auty, body a postupy tak, aby eliminoval vliv překážení
- zasáhne-li přihrávaný míč nadhazující osobu, aniž ta tomu mohla zabránit, zůstává ve hře
- nadhazující osoba nesmí během rozehry koučovat hru útoku, může ale komunikovat s pálkařem před nadhozem
- nadhazující osoba může být v odůvodněných případech rozhodčím zbavena své funkce
- nadhazující osobu lze během utkání střídat, rozhodčí ale může tato střídání omezit, pokud narušují plynulost hry

5. Vybavení

- pátky nesmějí být delší než 33 palců (83.8cm) a nesmějí mít barel o průměru větším než 2.25 palce (5.72cm)
- na botách nesmí být připevněno nic než chránič špičky, spajky a boty s kovovými kolíky jsou zakázány, boty s opláštěnými kolíky jsou povoleny
- helma je povinná pro pálkaře, pálkaře v přípravném kruhu a běžce; musí mít dvojitý chránič uší
- všichni hráči (chlapci) musí mít suspenzor
- chytač musí mít alespoň masku s chráničem krku a plastron
- hraje se s coachpitchovými míči velikosti 9“

6. Střídání

- hráč základní sestavy se smí jednou vrátit do hry, pokud náhradník ukončil alespoň jeden start na pálce nebo hrál v poli alespoň 6 po sobě jdoucích autů

7. Běh po metách

- běžec musí být na metě, dokud není míč odpálen
- pokud běžec opustí metu předčasně, hra pokračuje
- pokud pálkař neodpálí, běžec se musí vrátit na metu, kterou předčasně opustil

- pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a je na něho zahrán aut, rozehra platí
- pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a není na něho zahrán aut, přidělí po rozehře rozhodčí běžcům mety tak, aby situace respektovala průběh roze hry a byl eliminován vliv předčasného vyběhnutí

Odlišnosti pravidel tee-ballu U8 od oficiálních baseballových pravidel

(příloha Soutěžního řádu celostátních soutěží mládeže)

1. Odpalování

- hraje se bez nadhozu, pálkař odpaluje míč ze stativu
- výšku stativu si může každý hráč nastavit podle potřeby
- pálkař musí zaujmout pevné postavení ve svém území, které pak již nesmí měnit (kromě běžného nároku)
- míč na stativ následně pokládá rozhodčí, pálit se smí až po jeho pokynu "hra"

2. Hřiště

- vnitřní pole je čtverec o straně 60 stop (18.29m)
- vzdálenost pro přiznání home-runu je alespoň 50 m (TBall do 8 let) a 60 m (TBall do 10 let) od vrcholu domácí mety
- na hřišti nemusí být nadhazovací meta ani nadhazovací kopec
- nadhazovačův kruh má průměr 10 stop (3.05m) a střed v ose hřiště 46 stop (14.03m) od vrcholu domácí mety
- doporučená šířka zámezí (domácí meta - backstop, pomezí čára - plot) je alespoň 25 stop (7.62m)
- stativ je umístěn v ose hřiště svým středem 4 stopy (1.22m) od vrcholu domácí mety směrem k backstopu
- území pálkaře má rozměr 6x3 stopy (1.82x0.91m), je 4 palce (10.2cm) od hrany stativu a od jeho středu je dopředu i dozadu o 3 stopy (0.91m)

3. Průběh hry

- odpal, při kterém pálkař porazil stativ, je foul-ball, pokud nebyl chycen ze vzduchu
- odpal, při kterém pálkař nepálil plným švihem (ulejvka, slap apod.) je foul-ball
- pokud je takový odpal chycen ze vzduchu, pálkař je aut a míč je ve hře
- odpal, který se zastaví nebo je tečován/chycen ve vyznačené kruhové výšce 25 stop (7.6m) od středu stativu, je foul-ball
- odpal chycený v této výšce ze vzduchu je aut a míč je ve hře
- každý foul-ball i každý pokus odpálit se počítá jako strajk
- po třech strajcích je pálkař aut
- nadhazovač musí být před odpalem v kruhu
- zadák musí být před odpalem v zámezí v místě, kde nebrání činnosti pálkaře a kde nemůže být zasažen odpalem
- roze hra končí, jakmile se míč vrátí nadhazovači do jeho kruhu; následná přihrávka zadákovi ke stativu již není součástí hry
- směna končí buď dosažením třetího autu nebo dosažením pátého bodu
- pravidlo o vnitřním chyceném (infield fly) se neuplatňuje

4. Vybavení

- pálky nesmějí být delší než 33 palců (83.8cm) a nesmějí mít barel o průměru větším než 2.25 palce (5.72cm)
- na botách nesmí být připevněno nic než chránič špičky, spajky a boty s kovovými kolíky jsou zakázány, boty s opláštěnými kolíky jsou povoleny
- helma je povinná pro zadáka, pálkaře, pálkaře v přípravném kruhu a běžce; musí mít dvojitý chránič uší
- všichni hráči (chlapci) musí mít suspenzor
- zadák nemusí mít speciální zadáckou výbavu, ale musí používat alespoň pálkařskou helmu
- hraje se s tee-ballovy miči velikosti 8.5“

5. Střídání

- hráč základní sestavy se smí jednou vrátit do hry, pokud náhradník ukončil alespoň jeden start na palce nebo hrál v poli alespoň 6 po sobě jdoucích autů

6. Běh po metách

- běžec musí být na metě, dokud není míč odpálen ze stativu
- pokud běžec opustí metu předčasně, hra pokračuje
- pokud pálkař neodpálí, běžec se musí vrátit na metu, kterou předčasně opustil
- pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a je na něho zahrán aut, rozehra platí
- pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a není na něho zahrán aut, přidělí po rozehře rozhodčí běžcům mety a vyhlásí auty tak, aby situace respektovala průběh rozehry a byl eliminován vliv předčasného vyběhnutí

Odlišnosti pravidel tee-ballu přípravek U7 od oficiálních baseballových pravidel (příloha Soutěžního řádu celostátních soutěží mládeže)

BASEBALL PŘÍPRAVEK - BASEBALL PRO RADOST

- prioritně pro začínající hráče 6,7 let

1) tým 5 - 9 hráčů (po celou dobu utkání ale stejný počet hráčů)

– bez prvometáře (trenér bránicích hráčů), bez catchera (zde se aut nehraje, stojí zde trenér útočících hráčů či rozhodčí), v zadním poli 0-3 zadní polaři

2) trenér na první metě chytá jen příhozy (i mimo metu) vlastních hráčů, odpaly protivníků sbírat nemůže, doporučená dvojmeta, aby velký trenér nepřekážel, malému běžci

3) hřiště nejlépe ohraničeno hranicí konce vnitřního pole (antuka) malého žákovského hřiště, rozměry vnitřního pole jsou kratší – pouze 15 metrů (cca 50 stop)

4) v útoku po každém odpalu posun jen o jednu metu, pálkařská helma není nutná, doporučená

5) hraje se na 3 směny, výměna při zisku 5 bodů či zahrání 3 autů ve směně, míč měkký menší (8,5)

Ostatní pravidla stejná jako u T ballu

Pořadatelství ČBP mládeže 2015

(podmínky) – **změny**

ČBA

- hradí pořadateli 10.000,-Kč (U9 - 3.000,-Kč)

(s krácením při neplnění jeho povinností, viz níže)

- hradí technickému komisaři 5.000,-Kč **(U11 – U18)**

(v tom jsou již zahrnuty veškeré náležitosti – cestovné, ubytování, strava, atd.)

- dotuje turnaj 4ks míčů na zápas (U9 2 ks na zápas)
- hradí odměnu rozhodčím dle věkové kategorie
- hradí cestovné a ubytování rozhodčích
- pořizuje a hradí pohár pro první tři družstva a medaile (3x22ks)
- vytváří s STK rozpis turnaje a informuje družstva
- schvaluje způsobilost hřiště (zajišťuje STK ČBA)

pořadatel

- připravuje nabídku ubytování (2 úrovně) a stravy (orientačně pro 20 osob / tým)
- poskytuje hřiště příslušných rozměrů + zázemí (od U13 včetně nadhazovacího kopce, HR plotu apod.)
- zajišťuje zápisy z utkání, od kategorie U11 (až po U18) ukládá veškeré statistiky týmů na www.baseball.cz
- zajišťuje průběžnou údržbu hřišť, zajistí údržbu hřiště před každým utkáním
- eviduje a zveřejňuje výsledky (na baseball.cz) a počty nadhozů
- zajišťuje na všech hřištích funkční výsledkovou tabuli
- distribuuje a doplňuje během turnaje míče
- má k dispozici plnoleté a proškolené záložní rozhodčí v předepsaném oblečení
- zajišťuje reprodukci státní hymny před finálovým zápasem
- zajišťuje fotodokumentaci a článek z ČBP pro baseball.cz
- zajišťuje led pro hráče (od U13)
- zajišťuje první pomoc
- umožní prodej věcí z projektu baseballczech (stánek)

technický komisař

- organizuje technický mítink před turnajem
- je přítomen celému turnaji
- má k dispozici Pravidla baseballu 2011 a Soutěžní řád MČR 2015
- přebírá soutěžní a disciplinární pravomoc
- potvrzuje soupisky družstev
- kontroluje zápisy, po turnaji zkontroluje umístění statistik pořadatelem na www.baseball.cz
- nominuje rozhodčí na jednotlivá utkání
- rozhoduje o vynucených změnách rozpisu
- spolurozhoduje s rozhodčím o způsobilosti hřiště
- rozhoduje o podaných protestech
- vyplácí rozhodčí a další náležitosti
- předává ceny při závěrečném ceremoniálu
- informuje ČBA o dosažených výsledcích
- podává zprávu o průběhu - pro VV

účastníci

- podle nabídky si zařizují ubytování a stravu
- předkládají TK soupisku
- respektují ustanovení SŘ a rozhodnutí TK
- účastní se závěrečného ceremoniálu

Za STK ČBA dne 7.5.2015

Pavel Jozek



SOUTĚŽNÍ ŘÁD CELOSTÁTNÍCH SOUTĚŽÍ MLÁDEŽE

Kapitola 1 - Základní pojmy

§ 1.1 – Celostátní soutěže mládeže

Celostátními soutěžemi mládeže jsou Mistrovství republiky (dále jen MR), Český pohár (dále jen ČBP) a Poháry Čech/Moravy (dále jen PČM). Tyto soutěže jsou organizovány formou jednorázového turnaje. Dělí se na soutěže postupové (MR juniorů, MR kadetů, MR mladších kadetů a MR žáků v baseballu) a otevřené (MR žáků v coachpitchi, ČBP juniorů, ČBP kadetů, ČBP mladších kadetů, ČBP žáků, ČBP mladších žáků, ČBP minizáků, PČM mladších žáků a PČM minizáků). Jednotlivé soutěže se konají v termínu určeném STK ČBA, přitom postupové soutěže vždy na závěr sezóny po skončení oblastních přeborů (viz § 2.2.1).

§ 1.2 - Pořadatel, pořadající subjekt a řídicí orgány

Pořadatelem soutěže je Česká baseballová asociace, řídicím orgánem je STK ČBA. Pořadající subjekt vybírá VV ČBA na základě výběrového řízení a pravomoci v řízení soutěže deleguje na jmenovaného technického komisaře. Technický komisař je povinen být v dosahu během celého soutěže, případně po dobu své nepřítomnosti určit svého zástupce. Technický komisař je povinen do tří pracovních dnů doručit na sekretariát ČBA Zprávu technického komisaře.

§ 1.3 - Kategorie soutěží

Celostátní soutěže mládeže se pořádají každoročně v kategorii juniorů (do 18 let), kadetů (do 15 let), mladších kadetů (do 13 let), žáků (do 11 let), mladších žáků (do 9 let).

§ 1.4 – Formát hry

Celostátní soutěže mládeže se hrají ve formátu baseballu, malého baseballu, coachpitche a tee-ballu. Ve formátu baseballu se hrají všechny soutěže juniorů, kadetů a mladších kadetů (ti hrají na menším hřišti). Ve formátu malého baseballu se hrají MR žáků v baseballu – zde se po třetí metě zdarma v dané půlsměně přechází po zbytek půlsměně do formátu coachpitch. Ve formátu coachpitche se dále hrají MR žáků v coachpitchi, ČBP žáků a ČBP mladších žáků. Ve formátu tee-ballu se hrají PČM mladších žáků a všechny soutěže minizáků.

Kapitola 2 - Systém soutěží

§ 2.1 – Otevřené soutěže

§§ 2.1.1 - Účastníci soutěže

Soutěže se pořádají jako otevřené pro přihlášená družstva. Družstva musí zaslat vyplněnou přihlášku (viz Příloha 1) na Sekretariát ČBA do data zveřejněného ve Zpravodaji, pozdější přihlášky se nepřijímají. STK ČBA má právo omezit počet účastníků soutěže uspořádáním kvalifikace.

Jako součást přihlášky může řídicí orgán soutěže stanovit povinnost uhrazení vratné garance, která propadá ve prospěch ČBA při neúčasti přihlášeného družstva v soutěži.

Družstvo přijaté do soutěže je povinno nastoupit ke všem zápasům podle daného rozpisu. V případě nesplnění této povinnosti mu může STK ČBA udělit pokutu až do výše 20000,-Kč.

§§ 2.1.2 - Základní část

Základní část soutěže se hraje ve skupinách systémem každý s každým jedenkrát. Počet skupin a družstev v nich stanoví STK ČBA na základě počtu přihlášených družstev. Rozdělení do skupin pak provádí nasazením na základě poslední celostátní soutěže hráčů daného ročníku a následně doložením. V případě spolupřátelství více oddílů se jejich družstva nasazují do různých skupin.

Po skončení základní části stanoví technický komisař pořadí ve skupinách podle kritérií uvedených v §§ 2.2.5.

§§ 2.1.3 - Play-off

Družstva podle svého umístění ve skupinách postupují do play-off, které určí celkové pořadí soutěže. Systém play-off a postupový klíč určí STK ČBA na základě počtu přihlášených družstev. Vítěz soutěže získává pro příslušný rok titul "Mistr České republiky v kategorii ...", jde-li o MR, „Vítěz Českého baseballového poháru v kategorii ...“, jde-li o ČBP nebo „Vítěz Poháru Čech/Moravy v kategorii ...“, jde-li o PČM.

§§ 2.1.4 - Rozpis soutěže

Konkrétní rozpis soutěže vypracuje řídicí orgán soutěže podle uvedeného schématu (viz §§ 2.1.5), a to alespoň týden před jeho začátkem. Technický komisař má právo na základě aktuálních podmínek měnit systém i rozpis soutěže i v jejím průběhu tak, aby byl především určen vítěz soutěže. V případě nesehrání některého utkání o pořadí (s výjimkou finále) lze vyhlásit dělené závěrečné pořadí.

§§ 2.1.5 - Schéma systému soutěží

Počet účastníků	Základní část	Utkání o 1. místo v menší skupině B	Čtvrtfinále	Semifinále	O medaile	O umístění
5 a méně	1 skupina	-	-	-	1A-2A,[3A-4A]	-
6	2 skupiny	-	2A-3B,2B-3A	1A-2B/3A,...	Wsf-Wsf, Lsf-Lsf	Lqf-Lqf
7	2 skupiny	1B-2B	-	1A-2B,1B-2A	Wsf-Wsf, Lsf-Lsf	sk.3.+4. *
8	2 skupiny	-	-	1A-2B,1B-2A	Wsf-Wsf, Lsf-Lsf	3A-3B,4A-4B
9	2 skupiny	1B-2B	-	1A-2B,1B-2A	Wsf-Wsf, Lsf-Lsf	3A-3B,sk. 4.+5. *
10	2 skupiny	-	-	1A-2B,1B-2A	Wsf-Wsf, Lsf-Lsf	3A-3B,...,5A-5B
11	2 skupiny	1B-2B	-	1A-2B,1B-2A	Wsf-Wsf, Lsf-Lsf	3A-3B, 4A-4B, sk.5.+6. *
12 a více	4 skupiny	-	1A-2B,1B-2A...	1A/2B-1C/2D...	Wsf-Wsf, Lsf-Lsf	sk. 3A,...,3D

(*) vzájemná utkání ze základní části se započítávají

Konkrétní systém stanoví vždy řídicí orgán soutěže, který má právo v odůvodněných případech uveste schéma přizpůsobit konkrétním podmínkám dané soutěže.

§ 2.2 - Postupové soutěže (MR kadetů, MR mladších kadetů, MR žáků v baseballu)

§§ 2.2.1 - Oblastní přebor

Oblastním přeborem (OP) se rozumí dlouhodobá soutěž v dané kategorii o nejméně čtyřech účastnících, z nichž každý musí odehrát v základní části alespoň 10 utkání. Pořadatelem oblastního přeboru je příslušné oblastní pracoviště ČBA, které může pravomoci v jeho řízení delegovat na jmenovanou komisi či osobu. STK ČBA může v odůvodněných případech uznat jako oblastní přebor i soutěž o pouze 3 družstvech.

Oblastní přebor se řídí vlastním soutěžním řádem vydaným příslušným oblastním pracovištěm, pro který jsou závazná ustanovení § 4.1 (Základní předpis), § 4.13 (Antidopingová kontrola), § 5.1 (Omezení pro hráče), § 5.2 (Registrace) a § 5.3 (Cizí státní příslušníci) tohoto Soutěžního řádu.

Základní část oblastního přeboru musí být dohrána do 15.7. Po tomto datu provede STK ČBA kontrolu, že příslušný OP splňuje uvedené podmínky a určí postupový klíč do příslušné soutěže (viz §§ 2.2.4).

§§ 2.2.2 – Český pohár

Závěrečné pořadí ČBP dané kategorie je určující pro doplnění účastníků mistrovství republiky (viz §§ 2.2.4) a pro jejich nasazení do skupin (viz §§ 2.2.5).

§§ 2.2.3 – Počet účastníků soutěže

MR juniorů se pořádá pro 6 družstev, MR kadetů, mladších kadetů a MR žáků v baseballu se pořádají pro 8 družstev. V případě, že je počet družstev z nějakého důvodu snížen, rozhodne STK ČBA nebo technický komisař o změně systému turnaje.

§§ 2.2.4 – Postup do soutěže

Účastníkem soutěže se stávají (v prioritě od [a] do [c], až do naplnění počtu účastníků (viz §§ 2.2.3)):

[a] družstvo pořadajícího oddílu;

[b] vítězové oblastních přeborů dané kategorie;

[c] další družstva závěrečné tabulky ČBP dané kategorie, v prioritě dané jejich pořadím v tomto ČBP.

Pořadí oblastního přeboru musí příslušné oblastní pracoviště oznámit na Sekretariátu ČBA alespoň 7 dnů před začátkem příslušné postupové soutěže. Soutěže se může v dané kategorii zúčastnit vždy nejvýše jedno družstvo daného oddílu.

§§ 2.2.5 - Základní část

Základní část soutěže se hraje ve dvou skupinách systémem každý s každým jedenkrát. Rozdělení do skupin provádí VV ČBA na základě pořadí ČBP příslušné kategorie tak, že střídavě (1x sk.A, 2x sk.B, 2x sk.A atd.) nasazuje družstva do obou skupin bez ohledu na oblastní příslušnost. V případě spolupředatelství dvou oddílů se jejich družstva nasazují do různých skupin.

Po skončení základní části stanoví technický komisař pořadí ve skupinách podle následujících kritérií:

- 1) vyšší bilance *) celkem
- 2) vyšší bilance *) ze vzájemných utkání ***)
- 3) nižší počet skrečí celkem
- 4) nižší počet skrečí ve vzájemných utkáních ***)
- 5) vyšší skóre **) ze vzájemných utkání ***)
- 6) vyšší celkové skóre **)
- 7) los

*) *bilance* = počet vítězství / (počet vítězství + počet porážek)

**) *skóre* = (počet dosažených bodů / počet směn na pálce) - (počet obdržených bodů / počet směn v poli)

***) *vzájemnými utkáními se rozumí utkání sehraaná mezi sebou družstva, která mají navzájem stejnou celkovou bilanci*

§§ 2.2.6 - Play-off

Družstva umístěná na prvních dvou místech ve skupinách hrají křížem semifinále (domácím je vždy vítěz skupiny), vítězové těchto semifinále hrají finále a poražení zápas o třetí místo (domácí družstvo se určuje losem). Vítěz finále získává pro příslušný rok titul "Mistr České republiky v baseballu kadetů / mladších kadetů / žáků".

Družstva umístěná na třetích místech ve skupinách hrají utkání o páté místo, družstva umístěná na čtvrtých místech hrají utkání o sedmé místo (domácí družstvo se vždy určuje losem). Tato utkání o umístění se nehrají, pokud to rozpis turnaje nedovoluje; v takovém případě se vyhlašuje dělené pořadí.

§§ 2.2.7 - Rozpis soutěže

Konkrétní rozpis soutěže vypracuje Sekretariát ČBA alespoň sedm dnů před jeho začátkem. Technický komisař má právo na základě aktuálních podmínek měnit systém i rozpis soutěže i v jejím průběhu tak, aby především byl určen vítěz soutěže. V případě nesehrání některého utkání o pořadí (s výjimkou finále) lze vyhlásit dělené závěrečné pořadí.

Kapitola 3 - Průběh soutěže

§ 3.1 - Nahrazení družstva v postupových soutěžích

Odmítne-li některé družstvo účast v postupové soutěži, je nahrazeno dalším družstvem v pořadí ČBP příslušné kategorie. Pokud již z časových důvodů nelze nahrazení odstoupivšího družstva provést, snižuje se počet účastníků soutěže o jednoho a technický komisař rozhodne o systému soutěže, pokud možno v souladu se schématem uvedeným v §§ 2.1.5.

§ 3.2 - Odložené utkání

Je-li utkání celé odloženo z důvodu vyšší moci, technický komisař ihned rozhodne o jeho náhradním termínu a časovém limitu, případně o změně termínů dalších utkání.

§ 3.3 - Vyloučení a odstoupení družstva ze soutěže

Technický komisař může v odůvodněných případech vyloučit družstvo ze soutěže. Odstoupí-li (je-li vyloučeno) družstvo během základní části, jím dosažené výsledky se anulují. Odstoupí-li (je-li vyloučeno) družstvo ze soutěže ve fázi play-off, považuje se za poražené v právě rozehraném nebo nadcházejícím utkání. Odstoupivší ani vyloučené družstvo není klasifikováno v závěrečné tabulce soutěže.

§ 3.4 – Povinnosti účastníků

Účastníci soutěží jsou povinni na vyzvání poskytnout materiály sloužící k propagaci a popularizaci soutěže ze strany ČBA. Jedná se o logo oddílu v elektronickém křivkovém formátu, případně další materiály podle specifikace řídicího orgánu soutěže.

Kapitola 4 - Průběh utkání

§ 4.1 - Základní předpis

V soutěžích platí omezení a úpravy dané formátem, ve kterém se soutěž hraje (viz §1.4 a dodatky tohoto SR). Příprava, podmínky a průběh utkání se řídí Pravidly baseballu vydanými ČBA v roce 2011 s úpravami pro rok 2015 (dále jen "Pravidla") s výjimkami danými tímto Soutěžním řádem, jeho dodatky a následujícími odlišnostmi:

§§ 4.1.1 - Mladší kadeti

Metová vzdálenost hřiště je 70 stop (21.33m), nadhazovací vzdálenost je 50 stop (15.24m), vzdálenost pro přiznání homerunu je alespoň 250 stop (74m). Nadhazovací kopec má výšku 8 palců (20.3cm), jeho základna má průměr 14 stop (4.28m). Není povoleno použití bot s kovovými kolíky.

§§ 4.1.2 - Suplující pálkař

Používání suplujícího pálkaře je dovoleno pouze v kategorii juniorů.

§§ 4.1.3 - Omezení pro nadhazovače

Pravidla omezující působení hráče na pozici nadhazovače (počet nadhozů, délka odpočinku apod.) jsou uvedena v samostatné příloze tohoto Soutěžního řádu.

§§ 4.1.4 – Pálky

V soutěžích juniorů je povoleno používat pouze dřevěné a kompozitové pálky odpovídající pravidlům celostátních soutěží mužů (viz SR mužů).

§ 4.2 - Bezpečnost

Pořadající oddíl je povinen zajistit pro utkání zdravotnickou službu, tedy osobu znalou první pomoci, lékárníčku alespoň v rozsahu lékárníčky pro automobilisty a možnost odvozu do zdravotnického zařízení.

Osoby účastníci se přímo utkání (hráči, trenéři, rozhodčí) nesmějí v jeho průběhu používat žádné návykové látky (alkohol, tabák apod.) ani nesmějí mít v ústech během svého působení na hrací ploše (v útoku i v obraně) žádné uvolněné předměty.

§ 4.3 - Začátek utkání

Doba začátku utkání je stanovena rozpisem utkání. Není-li družstvo v okamžiku začátku zápasu vlastní vinou připraveno ke hře, může být utkání skrečováno.

§ 4.4 - Způsobilost podmínek ke hře

O způsobilosti podmínek ke hře rozhoduje hlavní rozhodčí po poradě s technickým komisařem. Hlavní rozhodčí také určuje, odloží-li se utkání v případě nepříznivých podmínek ihned nebo čeká-li se na případné zlepšení.

§ 4.5 - Hřiště před začátkem utkání

Nárok na hrací plochu před utkáním je rozdělen rovnoměrně mezi obě družstva, nejprve mají polovinu využitelné doby hřiště k dispozici hosté, pak polovinu doby domácí. Před prvním utkáním dne na daném hřišti je nárok rozdělen takto:

50 min. až 30 min. před utkáním - hosté

30 min. až 10 min. před utkáním - domácí

10 min. před utkáním až začátek utkání - úprava hřiště a rozhodčí

§ 4.6 - Sestava hráčů

Nejpozději 5 minut před začátkem utkání předloží vedoucí obou družstev hlavnímu rozhodčímu potvrzenou soupisku družstva (viz § 5.4), zahajovací pořadí pálkařů (ve dvou kopiích, obsahující jméno, příjmení, pozici, číslo dresu).

§ 4.7 - Protesty

Proti rozhodnutím rozhodčího lze v případech stanovených Pravidly podat protest technickému komisaři. Protest musí být podán bezprostředně po protestované situaci, písemně do rukou hlavního rozhodčího, s popisem situace, přesného stavu utkání před protestovanou situací (skóre, směna, obsazení met, počet autů a nadhozů) a s manipulačním poplatkem ve výši 300,-Kč. Technický komisař (nebo jím určený zástupce) ihned rozhodne o oprávněnosti protestu. Jeho rozhodnutí je konečné. Manipulační poplatek se vrací jen v případě, že protest byl oprávněný.

§ 4.8 - Počet směn

V soutěžích žáků, mladších žáků a minižáků se hraje na šest směn. V soutěžích kadetů a mladších kadetů se hraje na sedm směn. Pokud vede v utkání juniorů některé družstvo o deset a více bodů po ukončené páté a další směně, utkání

končí. Pokud vede v utkání kadetů, mladších kadetů a žáků některé družstvo o deset a více bodů po ukončené čtvrté a další směně, utkání končí. U mladších žáků a minižáků utkání končí v okamžiku, kdy je vzhledem k omezení počtu bodů ve směně (viz Odlišnosti pravidel) o vítězi utkání rozhodnuto.

Začíná-li (v kategorii žáků, mladších kadetů, kadetů a juniorů) kvůli nerozhodnému stavu směna po uplynutí časového limitu (viz § 4.9), hraje se podle pravidel IBAF pro tie-break, tedy s nasazením běžců na 1. a 2. metu bez možnosti volby prvního pákře.

§ 4.9 - Časový limit

Součástí rozpisu soutěže může být časový limit pro jednotlivá utkání. Po uplynutí tohoto limitu se již nezahajuje další směna, pokud není stav utkání nerozhodný, a utkání končí ihned, pokud je o jeho vítězi rozhodnuto.

§ 4.10 - Přerušování utkání

Je-li utkání z důvodů vyšší moci přerušeno, rozhodčí zaznamená přesný stav (skóre, směna, obsazení met, počet autů a nadhozů, odehraný čas) v okamžiku přerušování a technický komisař rozhodne o termínu dohrávky (lze dohrávat i další den). Sestava družstva na začátku dohrávky musí být stejná jako v okamžiku přerušování nebo může být změněna regulérním střídáním.

§ 4.11 - Výsledek utkání

Pro uznání výsledku utkání za platný je nutné, aby byly odehrány alespoň tři směny (dvě a půl směny, pokud jsou domácí ve vedení) nebo aby utkání trvalo alespoň 45 minut do okamžiku, ze kterého se stanovuje závěrečné skóre.

§ 4.12 – Zápis a zpráva o utkání

Pořadající oddíl musí vést oficiální zápisy o utkání. Tyto zápisy musí být vedeny podle pravidel o zapisování a uchovány na Sekretariátu ČBA alespoň do 31.12. příslušného roku.

Bezprostředně po utkání podepíší rozhodčí a vedoucí družstev zprávu o utkání, ve které je uveden dosažený výsledek, přesný počet odehraných směn a počet nadhozů jednotlivých nadhazovačů, případně další důležité okolnosti utkání.

§ 4.13 - Antidopingová kontrola

Hráči jsou povinni podrobit se na vyzvání orgánů antidopingové kontroly této kontrole. Kontrola probíhá podle Směrnice pro kontrolu a postih dopingu ve sportu Antidopingového výboru ČR. V případě pozitivního nálezu je s hráčem, oddílem a příslušnými funkcionáři zavedeno disciplinární řízení v souladu s touto Směrnicí. Příslušné družstvo je vyloučeno ze závěrečného pořadí soutěže.

Kapitola 5 - Zúčastněné osoby

§ 5.1 - Omezení pro hráče

Věková rozmezí včetně povolených ročníků narození jsou uvedena v následující tabulce:

Rok 2015				
Kategorie	věk od	věk do	dívky	ročníky
Muži	16	-	ne	1999 a starší
Do 21 let	16	21	ne	1994 – 1999
Junioři	15	18	ne	1997 – 2000
Kadeti	12	15	ne	2000 – 2003
Mladší kadeti	10	13	ano	2002 – 2005
Žáci	8	11	ano	2004 – 2007
Mladší žáci	6	9	ano	2006 – 2009
Minižáci	5	7	ano	2008 – 2010

Dívky se smějí účastnit pouze soutěží mladších kadetů, žáků, mladších žáků a minižáků. Za způsobilost hráče k účasti v soutěži odpovídá vedoucí příslušného družstva.

§ 5.2 – Registrace

Registrace v ČBA a příslušnost k oddílu se prokazuje registračním seznamem členů. Hráči, koučové, vedoucí družstev i rozhodčí musí být registrovanými členy ČBA (viz Stanovy a Registrační řád). Hráči musí být registrováni v oddílu, v jehož družstvu hrají, nebo musí mít pro hru v tomto družstvu schváleno hostování (viz Přestupní řád).

§ 5.3 - Cizí státní příslušníci

V postupové soutěži může nastoupit ne-občan Evropské unie pouze v případě, že nastoupil v oblastním přeboru v alespoň jednom utkání nejpozději 15.6. příslušného roku. Toto musí být prokázáno příslušným družstvem pomocí zápisů z utkání, o prokazatelnosti rozhoduje technický komisař.

§ 5.4 - Soupiska hráčů

Za družstvo mohou v soutěži nastoupit pouze hráči uvedení na jeho soupisce. Soupisku hráčů (viz Příloha 2) musí předložit každé družstvo ve dvou výtiscích technickému komisaři před začátkem soutěže spolu s registračním seznamem z informačního systému ze stránek ČBA. Na soupisce družstva musí být uvedeno nejméně 12 a nejvýše 20 hráčů. Předložená soupiska je konečná, další hráče nelze v průběhu soutěže doplňovat.

Kapitola 6 – Rozhodčí, další zúčastněné osoby

§ 6.1 - Nominace rozhodčích

Nominaci rozhodčích na soutěž provádí Komise rozhodčích, nominaci na jednotlivá utkání technický komisař.

§ 6.2 - Povinnosti rozhodčích

Rozhodčí jsou povinni se dostavit k utkání 10 minut před jeho začátkem řádně oblečeni v předepsané ústroji. Hlavní rozhodčí musí mít vlastní masku, chránič hrudi a chrániče holení. Rozhodčí musí řídit utkání v souladu s Pravidly a tímto Soutěžním řádem.

§ 6.3 - Odměna pro rozhodčí

Odměnu stanovuje VV ČBA samostatným předpisem. Výplatu rozhodčích provádí Sekretariát ČBA po skončení soutěže.

§ 6.4 – Další zúčastněné osoby

Další osoby zúčastněné na průběhu utkání (zapisovatel, sběrači míčů a pálek, údržba hřiště, komentátoři apod.) jsou povinni se při výkonu své funkce řídit pokyny rozhodčích a technického komisaře, kteří mají právo v odůvodněném případě je jejich funkce zbavit.

Kapitola 7 - Odvolání proti rozhodnutí technického komisaře

§ 7.1 - Náležitosti odvolání

Odvolání proti rozhodnutí technického komisaře může k VV ČBA podat oddíl nebo účastník soutěže, jehož se rozhodnutí týká, a to do 10 dnů od příslušného rozhodnutí. Odvolání nelze podat proti rozhodnutí technického komisaře o protestu ve hře (viz § 4.7). Rozhodnutí VV ČBA je konečné.

§ 7.2- Manipulační poplatek za odvolání

Výše manipulačního poplatku za odvolání je 1000,-Kč. Manipulační poplatek musí být před projednáním odvolání uhrazen ve prospěch ČBA. Manipulační poplatek se vrací pouze v případě, že VV ČBA změní rozhodnutí technického komisaře.

Kapitola 8 - Závěrečná ustanovení

§ 8.1 - Účinnost Soutěžního řádu celostátních soutěží mládeže

Tento Soutěžní řád celostátních soutěží mládeže nabývá účinnosti dnem 1.1.2015 a ruší se jím všechny předchozí soutěžní řády mládeže i se svými dodatky.

Odlišnosti pravidel malého baseballu od oficiálních baseballových pravidel **(příloha Soutěžního řádu celostátních soutěží mládeže)**

1. Rozměry hřiště

- vnitřní pole je čtverec o straně 60 stop (18.29m)
- vzdálenost pro přiznání home-runu je alespoň 200 stop (60.96m)
- nadhazovací meta je 42,5 stop (13.00m) od vrcholu domácí mety a doporučeně 6 palců (15.2cm) nad úroveň pole
- průměr nadhazovacího kruhu je 10 stop (3.05m)
- doporučená šířka zámezí (domácí meta - backstop, pomezí čára - plot) je alespoň 25 stop (7.62m)
- území pálkaře má rozměr 6x3 stopy (1.82x0.91m), je 4 palce (10.2cm) od mety a od jejího středu je dopředu i dozadu o 3 stopy (0.91cm)
- území chytače je dáno prodloužením postranních čar území pálkaře do vzdálenosti 9 stop (2.74m) za vrchol mety

2. Vybavení

- pálky nesmějí být delší než 33 palců (83.8cm) a nesmějí mít barel o průměru větším než 2.25 palce (5.72cm)
- na botách nesmí být připevněno nic než chránič špičky, spajky a boty s kovovými kolíky jsou zakázány, boty s opláštěnými kolíky jsou povoleny
- helma je povinná pro pálkaře, pálkaře v přípravném kruhu a běžce, musí mít dvojité chrániče uší
- všichni hráči (chlápci) musí mít suspensor
- zadák musí mít plastron, chránič krku, zadáckou masku s helmou, suspensor a betony, platí to i během rozcvičování a v bullpenu

3. Nadhozy

- nesprávná činnost nadhazovače má za následek ball (nikoli balk), kouč družstva v útoku může ihned po rozehrě výsledek roze hry přijmout nebo odmítnout (s důsledkem „ball“ pro pálkaře)

4. Střídání

- hráč základní sestavy se smí jednou vrátit do hry, pokud náhradník ukončil alespoň jeden start na pálce nebo hrál v poli alespoň 6 po sobě jdoucích autů

5. Běh po metách

- běžec musí být na metě, pokud je nadhazovač s míčem v kontaktu s nadhazovací metou a zadák je připraven chytat nadhoz; tuto metu může opustit poté, co pálkař odpálil nebo nadhoz minul pálkaře
- pokud běžec opustí metu předčasně, hra pokračuje
- pokud pálkař neodpálí a na běžce, který vyběhl předčasně, je zahrán aut, rozehra platí
- pokud pálkař neodpálí a běžec, který vyběhl předčasně, získá metu, musí se vrátit na původní metu; toto neplatí pro nucené běžce v případě mety zdarma pálkaři, jejich postup platí
- pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a je na něho zahrán aut, rozehra platí
- pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a není na něho zahrán aut, postupuje se dále takto:
 - při metovém odpalu postupy všech běžců i dosažené body platí, rozhodčí ale může vrátit předčasně vyběhnuvšího běžce o metu, aby tím eliminoval důsledky předčasněho vyběhnutí
 - nejde-li o metový odpal a pálkař přesto obsadí 1. metu, běžci se musí vrátit na metu, kterou drželi před nadhozem nebo na nejbližší další tak, aby pálkaři zůstala 1. meta volná; přitom nelze dosáhnout bodu, hráč ze 3. mety, na kterého nezbude volná meta, je vyřazen ze hry bez vyhlášení bodu nebo autu
 - je-li pálkař po odpalu aut, běžci se musí vrátit na metu, kterou drželi před nadhozem

Odlišnosti pravidel coachpitchce od oficiálních baseballových pravidel **(příloha Soutěžního řádu celostátních soutěží mládeže)**

1. Odpalování

- hráči nadhazuje kouč/trenér družstva v útoku nebo jím určená osoba

2. Hřiště

- vnitřní pole je čtverec o straně 60 stop (18.29m)
- nadhazovací vzdálenost je 10-14m nadhazovací kopec (žákovských rozměrů) není povinný
- vzdálenost pro přiznání home-runu je alespoň 50 m od vrcholu domácí mety
- nadhazovačův kruh má průměr 10 stop (3.05m) a střed v ose hřiště 46 stop (14.03m) od vrcholu domácí mety
- doporučená šířka zámezí (domácí meta - backstop, pomezí čára - plot) je alespoň 25 stop (7.62m)
- území pálkaře má rozměr 6x3 stopy (1.82x0.91m), je 4 palce (10.2cm) od hrany domácí mety a od jejího středu je dopředu i dozadu o 3 stopy (0.91cm)
- území chytače je dáno prodloužením postranních čar území pálkaře do vzdálenosti 9 stop (2.74m) za vrchol domácí mety

3. Průběh hry

- strajky a bally se neposuzují
- hráč musí odpálit nejpozději při svém šestém nadhozu, jinak je aut
- při stavu „pět nadhozů“ se foul-ball nepočítá jako nadhoz
- odpal, při kterém pálkař nepálil plným švihem (ulejvka, slap apod.) je foul-ball
- - pokud je takový odpal chycen ze vzduchu, pálkař je aut a míč je ve hře
- odpal, který se zastaví nebo je tečován/chycen v kruhové výšce 25 stop (7.6m) od vrcholu domácí mety, je foul-ball
- - odpal chycený v této výšce ze vzduchu je aut a míč je ve hře
- nadhazovač (hráč) musí být před odpalem v kruhu
- chytač musí být v klasickém posezu a usilovat o chycení nadhozu
- rozehra končí vrácením míče nadhazovači (hráči) do jeho kruhu; následná přihrávka nadhazující osobě již není součástí hry
- směna končí buď dosažením třetího autu nebo dosažením pátého bodu
- pravidlo o vnitřním chyceném (infield fly) se neuplatňuje

4. Nadhazující osoba

- nadhazuje se horem (ze stoje nebo z kleku)
- nadhazující osoba musí stát nebo klečet oběma nohama ve vymezené vzdálenosti (10-14m)
- zasáhne-li nadhazující osoba úmyslně do hry (odpalu nebo přihrávky), míč je mrtvý a rozhodčí přidělí běžcům mety a vyhlásí auty tak, aby situace respektovala průběh rozehry a byl eliminován vliv překážení
- odpal neúmyslně tečován nadhazující osobou (případně zábranou) je foul-ball
- nadhazující osoba se musí vždy chovat a pohybovat tak, aby umožnila plynulou hru obrany
- - při ovlivnění hry nedodržením tohoto pravidla vyhlásí rozhodčí auty, body a postupy tak, aby eliminoval vliv překážení
- zasáhne-li přihrávaný míč nadhazující osobu, aniž ta tomu mohla zabránit, zůstává ve hře
- nadhazující osoba nesmí během rozehry koučovat hru útoku, může ale komunikovat s pálkařem před nadhozem
- nadhazující osoba může být v odůvodněných případech rozhodčím zbavena své funkce
- nadhazující osobu lze během utkání střídat, rozhodčí ale může tato střídání omezit, pokud narušují plynulost hry

5. Vybavení

- pálky nesmějí být delší než 33 palců (83.8cm) a nesmějí mít barel o průměru větším než 2.25 palce (5.72cm)
- na botách nesmí být připevněno nic než chránič špičky, spajky a boty s kovovými kolíky jsou zakázány, boty s opláštěnými kolíky jsou povoleny
- helma je povinná pro pálkaře, pálkaře v přípravném kruhu a běžce; musí mít dvojité chrániče uší
- všichni hráči (chlapci) musí mít suspensor
- chytač musí mít alespoň masku s chráničem krku a plastron
- hraje se s coachpitchovými míči velikosti 9"

6. Střídání

- hráč základní sestavy se smí jednou vrátit do hry, pokud náhradník ukončil alespoň jeden start na pálce nebo hrál v poli alespoň 6 po sobě jdoucích autů

7. Běh po metách

- běžec musí být na metě, dokud není míč odpálen
- pokud běžec opustí metu předčasně, hra pokračuje
- pokud pálkař neodpálí, běžec se musí vrátit na metu, kterou předčasně opustil
- pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a je na něho zahrán aut, rozehra platí
- pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a není na něho zahrán aut, přidělí po rozehře rozhodčí běžcům mety tak, aby situace respektovala průběh rozehry a byl eliminován vliv předčasněho vyběhnutí

Odlišnosti pravidel tee-ballu od oficiálních baseballových pravidel **(příloha Soutěžního řádu celostátních soutěží mládeže)**

1. Odpalování

- hraje se bez nadhozu, pálkař odpaluje míč ze stativu
- výšku stativu si může každý hráč nastavit podle potřeby
- pálkař musí zaujmout pevné postavení ve svém území, které pak již nesmí měnit (kromě běžného nároku)
- míč na stativ následně pokládá rozhodčí, pálit se smí až po jeho pokynu "hra"

2. Hřiště

- vnitřní pole je čtverec o straně 60 stop (18.29m)
- vzdálenost pro příznání home-runu je alespoň 50 m (TBall do 8 let) a 60 m (TBall do 10 let) od vrcholu domácí mety
- na hřišti nemusí být nadhazovací meta ani nadhazovací kopec
- nadhazovačův kruh má průměr 10 stop (3.05m) a střed v ose hřiště 46 stop (14.03m) od vrcholu domácí mety
- doporučená šířka zámezí (domácí meta - backstop, pomezí čára - plot) je alespoň 25 stop (7.62m)
- stativ je umístěn v ose hřiště svým středem 4 stopy (1.22m) od vrcholu domácí mety směrem k backstopu
- území pálkaře má rozměr 6x3 stopy (1.82x0.91m), je 4 palce (10.2cm) od hrany stativu a od jeho středu je dopředu i dozadu o 3 stopy (0.91cm)

3. Průběh hry

- odpal, při kterém pálkař porazil stativ, je foul-ball, pokud nebyl chycen ze vzduchu
- odpal, při kterém pálkař nepálil plným švihem (ulejvka, slap apod.) je foul-ball
- - pokud je takový odpal chycen ze vzduchu, pálkař je aut a míč je ve hře
- odpal, který se zastaví nebo je tečován/chycen ve vyznačené kruhové výšce 25 stop (7.6m) od středu stativu, je foul-ball
- - odpal chycený v této výšce ze vzduchu je aut a míč je ve hře
- každý foul-ball i každý pokus odpálit se počítá jako strajk
- po třech strajcích je pálkař aut
- nadhazovač musí být před odpalem v kruhu
- zadák musí být před odpalem v zámezí v místě, kde nebrání činnosti pálkaře a kde nemůže být zasažen odpalem
- rozehra končí, jakmile se míč vrátí nadhazovači do jeho kruhu; následná příhrávka zadákovi ke stativu již není součástí hry
- směna končí buď dosažením třetího autu nebo dosažením pátého bodu
- pravidlo o vnitřním chyceném (infield fly) se neuplatňuje

4. Vybavení

- pálky nesmějí být delší než 33 palců (83.8cm) a nesmějí mít barel o průměru větším než 2.25 palce (5.72cm)
- na botách nesmí být připevněno nic než chránič špičky, spajky a boty s kovovými kolíky jsou zakázány, boty s opláštěnými kolíky jsou povoleny
- helma je povinná pro zadáka, pálkaře, pálkaře v přípravném kruhu a běžce; musí mít dvojitý chránič uší
- všichni hráči (chlapci) musí mít suspensor
- zadák nemusí mít speciální zadáckou výbavu, ale musí používat alespoň pálkařskou helmu
- hraje se s tee-ballovými míči velikosti 8.5"

5. Střídání

- hráč základní sestavy se smí jednou vrátit do hry, pokud náhradník ukončil alespoň jeden start na palce nebo hrál v poli alespoň 6 po sobě jdoucích autů

6. Běh po metách

- běžec musí být na metě, dokud není míč odpálen ze stativu
- pokud běžec opustí metu předčasně, hra pokračuje
- pokud pálkař neodpálí, běžec se musí vrátit na metu, kterou předčasně opustil
- pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a je na něho zahrán aut, rozehra platí
- pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a není na něho zahrán aut, přidělí po rozehře rozhodčí běžcům mety a vyhlásí auty tak, aby situace respektovala průběh rozehry a byl eliminován vliv předčasného vyběhnutí