



Pravidla: Zlatý FirstCup (coach-pitch) / Stříbrný FirstCup 2025

Platnost Aktuálně platná jsou pravidla uvedená v tomto dokumentu.

Základní úprava Dle soutěžního řádu ČBA / karty soutěže pro U8 s úpravami dále v textu níže

Herní systém – pro zlatý FirstCup 2025 platí:

5 skupin po 4 týmech. Pořadí ve skupině bude určeno podle následujícího klíče:

1. vyšší počet bodů celkem (vítězství 3 body, remíza 1 bod, prohra 0 bodů),
2. vyšší počet vítězství ze vzájemných utkání ve skupině,
3. lepší skóre ze vzájemných utkání (viz níže),
4. lepší skóre (viz níže),
5. los (1 hod mincí, pod dohledem rozhodčího/technického komisaře)

Remíza je možná pouze v základní části turnaje ve skupinách.

Nejlepší ze čtvrtých týmů („Lucky Loser“) bude určen podle následujícího klíče:

1. vyšší počet bodů celkem,
2. lepší skóre,
3. los (1 hod mincí, pod dohledem rozhodčího/technického komisaře)

V případě, že v zápase po základní skupině nastane situace rovnosti bodů po skončení hrací doby, dojde k jednomu extra inningsu – směna začne s běžcem (hráčem, který by měl jít dle pořadí v lineupu pálit) na 2. metě a stavem 1 aut. Pokud by i tak byl stav zápasu stále nerozhodný i po skončení extra inningsu, rozhoduje lepší umístění v základní skupině, počet bodů v základní skupině, následně lepší skóre ze zápasů v základní skupině, event. los 1x.

Skóre = (počet dosažených bodů / počet směn na pálce) - (počet obdržných bodů / počet směn v poli)

40 minut na zápas + dohrávka směny. Max. 5 bodů na směnu, platí ve všech zápasech a směnách (vyjma finále, viz dále). Max. 5 směn/zápas. Pokud bude do konce hrací doby méně než 3 minuty, další směna již nezačíná.

Pouze finále turnaje se hraje bez časového omezení na 5 směn a poslední (5.) směna bez bodového omezení.

V zápasech o umístění (v základní verzi rozpisu celá neděle) se o domácí a hosty před začátkem zápasu losuje.

Případné dotazy týkající se herního systému zodpoví technický komisař turnaje.

Rozměry hřiště Vnitřní pole je čtverec o straně 60 stop (18,29m). Vzdálenost pro přiznání homerunu je alespoň 40 metrů. Hřiště je u homerunu zakončeno plotem. Průměr nadhazovacího kruhu je 10 stop (3,05m) a střed v ose hřiště 46 stop (14,03m) od vrcholu domácí mety. Doporučená šířka zámezí (domácí meta – backstop, pomezní čára – plot) je nejméně 25 stop (7,62m) a nejvýše 35 stop (10,67m). Území pálkaře má rozměr 6x3 stopy (1,82x0,91m), je 4 palce (10,2cm) od mety a od jejího středu je dopředu i dozadu o 3 stopy (0,91cm). Území chytače je dáno prodloužením postranních čar území pálkaře do vzdálenosti 9 stop (2,74m) za vrchol mety. Ve vnitřním poli je vyznačena kruhová výšeč foulballu s poloměrem 5m od vrcholu domácí mety.

Nadhazování a pálení Nadhazuje se bez nadhazovacího kopce, nicméně nadhazovací kopec se na hřišti vyskytovat může. Nadhazující osoba musí být v ose hřiště. Coach-pitch (nadhaz vrchem ze stoje nebo z kleku) nebo Coach-toss (nadhaz spodem ze stoje) minimálně z 5 metrů (max. 10 m) systémem 5 nadhozů. Pálkaři se nepočítají švihy, je omezen pouze počet nadhozů. Odpal, při kterém pálkař nepálil plným švihem (ulejvka, slap apod.) je foulball; pokud je ovšem takový odpal chycen ze vzduchu, pálkař je aut a míč je ve hře. Promáchnutý nebo prostátý poslední nadhoz znamená pro pálkaře out. Foulball z posledního nadhozu = pálkař dostane další nadhoz. Z odpalu zpracovaného v 5metrové foulball zóně **nelze** hrát out na metách (chycení odpalu ze vzduchu ve foulball zóně znamená pro pálkaře out). Groundball, který se zastaví nebo je tečován či zpracován polařem ve vyznačené kruhové výšce, je foulball. Nadhazující osoba se musí vždy chovat a pohybovat tak, aby umožnila plynulou hru obrany. Při ovlivnění hry nedodržением tohoto pravidla je míč mrtvý a rozhodčí vyhlásí auty, body a postupy tak, aby eliminoval vliv překážení. Odpal neúmyslně tečovaný nadhazující osobou (případně zábranou nebo podložkou) je foulball a rozehra se zopakuje (strike se pálkaři nepočítá). Zasáhne-li přihrávaný míč nadhazující osobu, aniž ta tomu mohla zabránit, zůstává míč ve hře. Nadhazující osoba nesmí během roze hry koučovat hru útoku, může ale komunikovat s pálkařem před nadhozem. Nadhazující osoba může být v odůvodněných případech rozhodčím zbavena své funkce. Nadhazující osobu lze během utkání střídat, rozhodčí ale může tato střídání omezit, pokud narušují plynulost hry s ohledem především na časový limit zápasu.

Průběh hry a postup po metách Hráč-Nadhazovač (poziční post č. 1) musí stát před odpalem v nadhazovacím kruhu oběma nohama. Chytač musí být v klasickém posedu a usilovat o chycení nadhozu. Rozehra končí hodem směřujícím k nadhazovači (do nadhazovacího kruhu); i když nadhazovač míč nechytí, běžci mohou pouze dokončit postup na metu, na kterou směřují, ale nesmí již postupovat na další metu. Roze hru může ukončit i rozhodčí vyhlášením „time“; tento „time“ ovšem nebrání běžcům dokončit postup na metu, na kterou směřují. Běžec musí být na metě, dokud není míč odpálen. V případě předčasného vyběhnutí – pokud běžec opustí metu předčasně, hra pokračuje. Pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a je na něho zahrán aut, roze hra platí. Pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a není na něho zahrán aut, přidělí po roze hře rozhodčí běžcům mety a vyhlásí auty tak, aby situace respektovala průběh roze hry a byl eliminován vliv předčasného vyběhnutí.

Ukončení směny Směna končí buď zahráním třetího autu, nebo dosažením pátého bodu (kromě poslední směny finále, která není bodově omezena)

Ostatní pravidla Pravidlo o vnitřním chyceném (infield fly) se neuplatňuje. Použití suplujícího pálkaře není dovoleno. Udělování úmyslné mety zdarma nelze aplikovat (počet ballů je vždy nula).

Počet hráčů Na začátku každého zápasu každý tým dodá pálkařský line-up, kde bude 9-12 pálkařů. Rozhodčí vždy obdrží soupisku se všemi hráči před začátkem zápasu. Tuto soupisku týmy poté dodrží po celý zápas (s výjimkou zranění hráče). V obraně hraje vždy 9 hráčů. Přípustný věk hráčů je 5–8 let (věk je určen ročníkem, nikoli přesným datem narození, jinými slovy dovršení max. 8 let věku v roce konání turnaje).

Střídání hráčů v obraně může probíhat libovolně, musí však zůstat zachováno stejné místo v pořadí pálkařů v line-upu. Z line-upu lze odebrat zraněného hráče.

Turnaje se účastní hráči, jejichž fyzický a zdravotní stav jim umožňuje hrát baseball bez zvýšeného rizika pro sebe či pro soupeře (v turnaji/v soutěži Masters není povolena např. sádra či jiné vážnější zpevnění těla po/při zranění).

Hostování Je povoleno hostování hráčů z týmů, které se nekvalifikovaly ze Stříbrného FirstCupu do hlavní soutěže, do týmů, které se do hlavní soutěže kvalifikovaly, ale mohou narážet na nedostatek dětí pro účely hlavní soutěže vč. soutěže Masters (na rozdíl od turnaje SuperCup). Hostování je povoleno na základě splnění podmínek legislativy ČBA pro adekvátní věkovou kategorii a hostovat mohou hráči, pokud se v rámci Stříbrného FirstCupu účastnily oba týmy kvalifikace ve stejném regionu.

Pálky Podle SŘ platného pro aktuální rok - § 5.10 Pálky

Soutěž	Barel 2¼	Barel 2¼-2½	Barel 2½-2¾	Barel 2¾	Kompozit	Dřevo	Max. délka
	BPF max 1.15	BPF max 1.15	USA baseball	BBCOR (-3)	Viz Seznam		
U7	ANO	-	ANO	-	ANO	ANO	26"
U8	ANO	-	ANO	-	ANO	ANO	28"
U9	ANO	-	ANO	-	ANO	ANO	30"
U10	-	-	ANO	-	ANO	ANO	31"
U11	-	-	ANO	-	ANO	ANO	32"
U13	-	-	ANO	-	ANO	ANO	32"
U15	ANO	ANO	ANO	ANO	ANO	ANO	33"
U18	-	-	-	-	ANO	ANO	-



Míče dodává ČBA (např. typ Rawlings TVB850 nebo podobný)

Ochranné prvky Pálkař a běžci na metách nosí povolenou ochrannou helmu (obě uši) pro pálkaře vždy po celou dobu svého startu. Ochranná mřížka na helmě není povinná. Chytač má nasazenou helmu s ochrannou mřížkou a chránič hrudi (plastron). Chrániče nohou nejsou pro chytače povinné. Upozorňujeme však, že v zápale boje občas dochází např. ke kontaktu odhozené pálky s chytačem v oblasti právě jeho nohou.

Masters Součástí Zlatého FirstCup turnaje jsou 3 dovednostní disciplíny soutěže Masters, které budou vyhodnoceny odděleně a výsledek turnaje tak není kombinací herní části a soutěže Masters (na rozdíl od turnaje SuperCup). Vedoucí týmu nahlásí před turnajem 4 hráče (při nižším počtu hráčů v týmu i méně) na každou ze tří disciplín (hod do dálky, odpal ze stativu, běh po metách). Každý hráč může soutěžit pouze v jedné disciplíně.

V soutěži Masters nastupují pouze hráči, kteří nastoupili alespoň v jednom zápase na turnaji. Za případně chybějící hráče dostane tým nula bodů a tým je takto znevýhodněn. Soutěž Masters se řídí separátními pravidly.

Sporné situace O jakýchkoli sporných otázkách týkajících se herního systému nebo místních pravidel rozhoduje s konečnou platností technický komisař turnaje nebo technickým komisařem určený zástupce.