

EXTRALIGA 2024

NADHAZOVAČ

Musí čelit třem (3) po sobě jdoucím pálkařům

Vystřídání je možné:

- Poté co čelil třem pálkařům
- Je ukončena směna

Může dvakrát (2) odstoupit z nadhazovací mety během startu jednoho pálkaře při obsazených metách bez postihu

Třetí a další odstoupení:

- Je zaznamenán aut = **bez postihu**
- Jakýkoliv běžec postoupí = **bez postihu**
- Běžci se vrátí/zůstanou na svých metách = **balk**

Odstoupení se započte, když je v kontaktu s metou a odstoupí z mety a:

- Požádá o výměnu míče
- Chytač bude dávat signály a pálkař je připraven
- Hráč v obraně požádá o "Time"

PORADY S NADHAZOVAČEM

Pět (5) porad s nadhazovačem během zápasu.
Jedna (1) porada navíc pro každou extra směnu.

Co je porada:

- Nadhazovač x Manažer/Kouč
- Nadhazovač x Vnitřní polař
- Nadhazovač x Chytač

Kdy se porada nepočítá:

- Manažer nadhazovače vystřídá
- Polař si jde očistit obuv a nezdrží hru
- Polař / Manažer požádá o návštěvu zraněného nadhazovače
- Polaři během střídání v útoku
- Nepochopené signály po vyčerpání volných návštěv
- Krátké prohození slov při návratu na svou pozici

MĚŘENÍ ČASU

▪ 90 s – Doba mezi směnami

Začíná běžet okamžikem, kdy poslední polař překročí pomezí čáru u své střídačky směrem z hřiště ven na konci půl-směny. Během této doby může nadhazovač nadhodit libovolný počet přípravných nadhozů s tím, že nesmí být překročen stanovený čas.

▪ 90 s – Doba pro střídání nadhazovače

Začíná běžet v okamžiku, kdy nový nadhazovač vstoupí na hrací plochu (z bullpenu, lavičky) nebo se rozběhne z pozice v poli směrem k nadhazovacímu kopci.

▪ 30 s – Doba návštěvy nadhazovače manažerem

Začíná běžet okamžikem, kdy manažer požádá o přerušování hry „tajm“ kvůli poradě s nadhazovačem, a překročí pomezí čáru.

TIE-BREAK

Každá extra směna

- Začíná s jedním běžcem na druhé metě (R2)
- Bude-li R2 nadhazovač, může být přeskočen

PÁLKAŘ

Jeden přidělený "Time" na jeden start na pálce

- Žádost o "Time" pouze verbálně

Pálkař MUSÍ zůstat v území pálkaře alespoň jednou nohou

- nebude reagovat na nadhozený míč

dokud nenastane jedna ze situací

- pálkař švihne po nadhozu
- metový rozhodčí je požádán o posouzení zadrženého švihu
- pálkař opustí území pálkaře díky ztrátě rovnováhy nebo díky nadhozu, který na něj směřuje
- člen kteréhokoliv družstva požádá a je mu vyhlášen "Time"
- hráč v obraně se pokouší o hru na běžce na metách
- pálkař naznačuje ulejkvu
- je nadhozen nechyatelný nadhoz nebo nadhozený míč projde chytačem;
- nadhazovač opustí nadhazovací kopec (antukovou oblast kopce) poté, co obdržel míč
- chytač opustil území chytače, aby mohl dát obranné signály