

Odlišnosti pravidel „T-ballu“ (pro kategorii U8) od oficiálních baseballových pravidel

1. Odpalování

- hraje se bez nadhozu, pálkař odpaluje míč ze stativu
- výšku stativu si může každý hráč nastavit podle potřeby
- pálkař musí zaujmout pevné postavení ve svém území, které pak již nesmí měnit (kromě běžného nároku)
- míč na stativ následně pokládá rozhodčí, pálit se smí až po jeho pokynu "hra"

2. Hřiště

- vnitřní pole je čtverec o straně 60 stop (18.29m)
- vzdálenost pro přiznání homerunu je alespoň 50 m od vrcholu domácí mety
- na hřišti nemusí být nadhazovací meta ani nadhazovací kopec
- nadhazovačův kruh má průměr 10 stop (3.05m) a střed v ose hřiště 46 stop (14.03m) od vrcholu domácí mety
- doporučená šířka zámezí (domácí meta - backstop, pomezí čára - plot) je alespoň 25 stop (7.62m)
- stativ je umístěn v ose hřiště svým středem 4 stopy (1.22m) od vrcholu domácí mety směrem k backstopu
- území pálkaře má rozměr 6x3 stopy (1.82x0.91m), je 4 palce (10.2cm) od hrany stativu a od jeho středu je dopředu i dozadu o 3 stopy (0.91m)

3. Průběh hry

- odpal, při kterém pálkař viditelně vychýlil stativ, je foul-ball, pokud nebyl chycen ze vzduchu
- odpal, při kterém pálkař nepálil plným švihem (ulejvka, slap apod.) je foul-ball
- - pokud je takový odpal chycen ze vzduchu, pálkař je aut a míč je ve hře
- odpal, který se zastaví nebo je tečován/chycen ve vyznačené kruhové výšce 25 stop (7.6m) od středu stativu, je foul-ball
- - odpal chycený v této výšce ze vzduchu je aut a míč je ve hře
- každý foul-ball i každý pokus odpálit se počítá jako strajk
- po třech strajcích je pálkař aut
- nadhazovač musí být před odpalem v kruhu
- zadák musí být před odpalem v zámezí v místě, kde nebrání činnosti pálkaře a kde nemůže být zasažen odpalem
- rozehra končí, jakmile se míč vrátí nadhazovači do jeho kruhu; následná přihrávka zadákovi ke stativu již není součástí hry
- rozehru může ukončit i vnitřní polář s míčem, pokud si vyžádá zdvižením obou rukou „time“
- - tento „time“ nebrání běžcům dokončit postup na metu, na kterou směřují
- - polář žádající o „time“ nesmí použít volání; zvoláním vyhlašuje „time“ následně rozhodčí v souladu s průběhem rozehry
- směna končí buď zahráním třetího autu, nebo dosažením pátého bodu
- pravidlo o vnitřním chyceném (infield fly) se neuplatňuje

4. Vybavení

- pátky nesmějí být delší než 33 palců (83.8cm) a nesmějí mít barel o průměru větším než 2.25 palce (5.72cm)
- na botách nesmí být připevněno nic než chrániče špičky, spajky a boty s kovovými kolíky jsou zakázány, boty s opláštěnými kolíky jsou povoleny
- helma je povinná pro zadáka, pálkaře, pálkaře v přípravném kruhu a běžce; musí mít dvojitý chrániče uší
- všichni hráči (chlápci) musí mít suspensor
- zadák nemusí mít speciální zadáckou výbavu, ale musí používat alespoň pálkařskou helmu
- hraje se s T-ballovými míči velikosti 8.5"

5. Střídání

- hráč základní sestavy se smí jednou vrátit do hry, pokud náhradník ukončil alespoň jeden start na palce nebo hrál v poli alespoň 6 po sobě jdoucích autů

6. Běh po metách

- běžec musí být na metě, dokud není míč odpálen ze stativu
- pokud běžec opustí metu předčasně, hra pokračuje
- pokud pálkař neodpálí, běžec se musí vrátit na metu, kterou předčasně opustil
- pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a je na něho zahrán aut, rozehra platí
- pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a není na něho zahrán aut, přidělí po rozehře rozhodčí běžcům mety a vyhlásí auty tak, aby situace respektovala průběh rozehry a byl eliminován vliv předčasného vyběhnutí