

# „BeeBall“ — BASEBALL pro 1. a 2. třídy základních škol

Je jednoduchá hra, která vychází z pálkovacích sportů (baseball a softbal). Do zápasu nastupují dvě družstva. Družstva se střídají ve hře na pálce a v poli.

Družstvo na pálce odpaluje míč ze stativu (stojanu) plastovou pálkou a pěnovým míčkem a snaží se včas doběhnout na metu a získávat tak body. Družstvo v poli se snaží co nejdříve zabránit družstvu na pálce body získat a vyřadit pákkaře.

## Před zápasem

Učitel rozdělí svoji třídu do dvou rovnoměrných družstev. Počet hráčů v družstvu je libovolný (15 proti 15, nebo 4 proti 4 v závislosti na početnosti třídy). Pro meziškolní nebo mezitřídní turnaje doporučeno 9 hráčů v týmu.

Postavíme hřiště po hru.

## Hřiště-Tělocvična

Stativ - místo pro odpal míčů by se měl nacházet uprostřed jedné strany hřiště.

Následně stanovíme vzdálenost mety, na kterou po odpalu běží hráč. Doporučená vzdálenost je 10-16 metrů od stativu, ale skutečná délka se může změnit podle počtu hráčů v družstvu a prostorových možností.

Určíme (některou z čar v tělocvičně, např. basketbalová trojka, nebo jiná námi zvolená čára cca 6-8 m od pákkaře) prostor špatného (krátkého) odpalu tzv. foul-territory.

## Začátek zápasu

Před začátkem každého zápasu se stanoví, které družstvo začne na pálce a které družstvo skončí na pálce.

Družstva si stanoví pořadí, ve kterém budou nastupovat na pátku. Toto pořadí musí zůstat po celou dobu zápasu neměnné.

## Družstvo v obraně

Družstvo, které je v obraně, se před každým odpalem postaví za čáru, jež musí být v dostatečné vzdálenosti od prostoru pro pákkaře (doporučená vzdálenost středová čára tělocvičny).

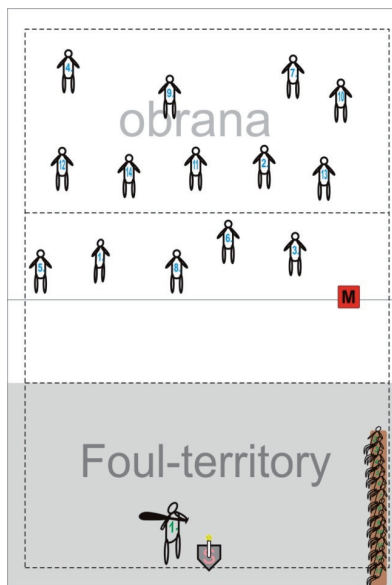
Cílem družstva v obraně je vyaoutovat (vyřadit) 3 hráče páličího týmu.

Směna se hraje na 3auty. Aut (vyřazen) je pákkař, který:

- Na 3 pokusy neodpálí. Netrefí švihem míček vůbec nebo odpálí nesprávný odpal(foul ball) (\*)



- Odpálí správný odpal, ale zahodí pálku (posoudí učitel na základě vlastního uvážení)
  - Odpálí správný odpal a kdokoliv z bránícího týmu chytne a zvedne nad hlavu míč dřív, než pálkař doběhne na metu,
  - Odpálí správný odpal a bránící tým ho zachytí se vzduchu a to i od stěn nebo stropu
- (\*)- Za správný odpal se považuje odpal, který projde vyznačenou minimální vzdáleností neboli území špatného odpalu (foul territory).



### **Družstvo na pálce**

V družstvu, které je na pálce, postupně nastupují dle stanoveného pořadí hráči na pálku. (Příklad: V první směně sedí děti na lavičce v pořadí 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 a byl vyautován poslední hráč s pořadovým číslem 5. Do druhé směny sedí tedy děti na lavičce v pořadí 6, 7, 8, 9, 1, 2, 3, 4, 5 a jde jako první na pálku hráč s pořadovým číslem 6. atd.)

Hráč, jenž odpálí míč ze stativu, běží co nejrychleji na metu. Bod získává pálkař a tedy i jeho tým když doběhne na metu bez vyautování.

Hráč na metě po doběhu nezůstává, vrací se zpět za týmem a jde pálit další člen týmu.

### **Výměna družstev**

Družstva se vyměňují po třech autech (v rámci vyššího spádu hry se může určit pravidlo o maximálním počtu doběhů ve směně např. 5 bodů). Učitel, nebo vedoucí, zapíše body útočícího (pálícího) týmu. Družstvo, které bylo na pálce, jde do obrany a družstvo, které bylo v obraně, jde na pálku.

### **Konec zápasu**

Zápas končí po časovém limitu (\*\*), nebo když každé družstvo absolvuje smluvený počet startů na pálce (počet směn). Následně učitel nebo vedoucí sečte dosažené body oběma družstvům. Vítězem se stává družstvo, jež získá větší počet bodů.

(\*\*) časový limit je nutné určit tak, aby po jeho vypršení stihl tým, který začínal v obraně odehrát i svou poslední pálku tzv. dohrávku zápasu (Příklad: máme na hru 30 minut, takže určíme, že se hraje 25min + případná dohrávka)

Nezapomeňte, že cílem nejsou body, ale pohyb a zábava dětí během hodiny tělesné výchovy!

Další informace na [www.mladeznickybaseball.cz](http://www.mladeznickybaseball.cz)

